

# Use Case Model

Package in package 'Model'

Use Case Model  
Version Phase 1.0 Proposed

## Use Case Model diagram

Use Case diagram in package 'Use Case Model'

Use Case Model  
Version 1.0

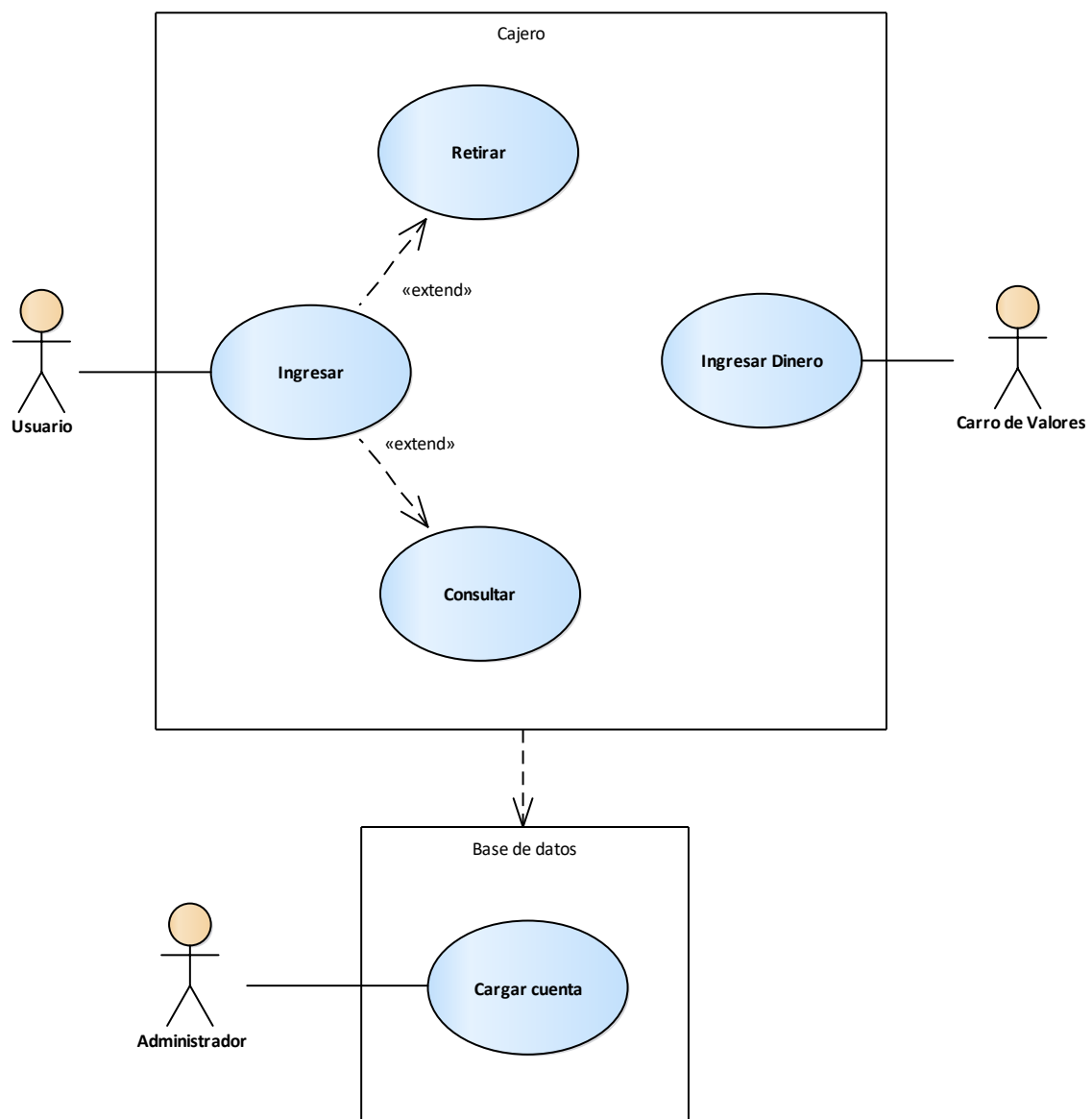


Figure 1: Use Case Model

## Diagrama de clases

Package in package 'Use Case Model'

Diagrama de clases  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

## Diagrama de clases diagram

Class diagram in package 'Diagrama de clases'

Diagrama de clases  
Version 1.0

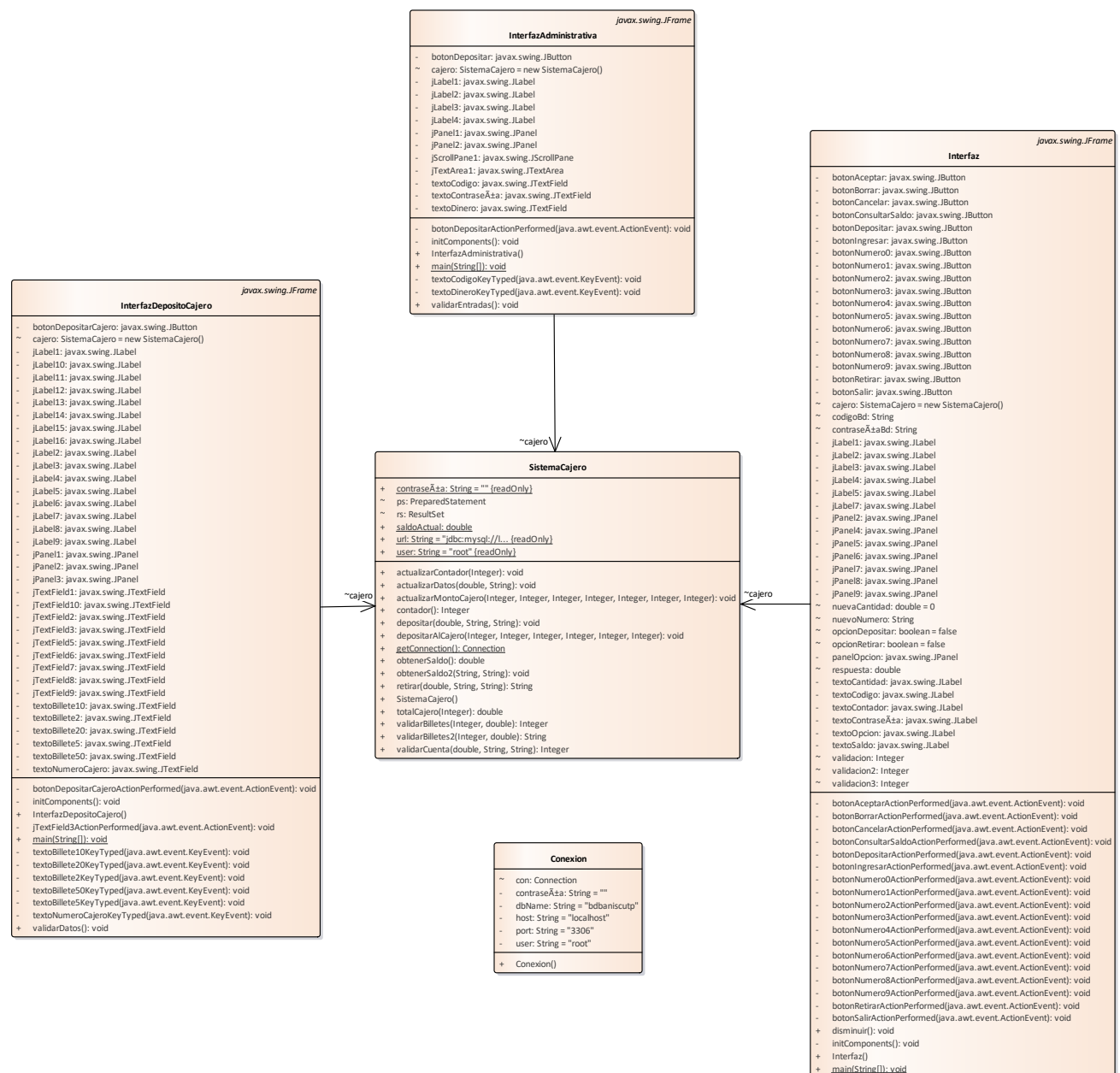


Figure 2: Diagrama de clases

## Cargar cuenta

UseCase in package 'Use Case Model'


Este caso de uso sirve para llenar las cuentas de los usuarios con dinero

Cargar cuenta

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed


Kevin Perez created on 31/05/2021. Last modified 31/05/2021

### RESPONSIBILITIES (INTERNAL REQUIREMENTS)


 Functional. Datos existentes

El administrador debe de ingresar el usuario, contraseña y monto de la cuenta a cargar, el usuario debe de existir  
[ Proposed, Medium difficulty. ]

### CONNECTORS

 **Association** Unspecified  
From: Administrador : Actor, Public  
To: Cargar cuenta : UseCase, Public

### SCENARIOS

 Basic Path. Basic Path

1. se inicia interfaz administrativa

Uses:

2. se ingresa usuario

Uses:

3. se ingresa contraseña

Uses:

4. se ingresa monto

Uses:

5. sistema valida datos usuario

Uses:

6. se carga el monto si el usuario existe

Uses:

**CONSTRAINTS** Invariant. Validar usuario

Se valida si el usuario existe en la base de datos

[ Approved, weight is 0. ]

## Consultar


*UseCase in package 'Use Case Model'*

Este caso de uso sirve para mostrar la cantidad de dinero que tiene el usuario en la cuenta

Consultar

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kevin Perez created on 31/05/2021 . Last modified 31/05/2021

**RESPONSIBILITIES (INTERNAL REQUIREMENTS)** Functional. Loggeo previo


El usuario debe de estar registrado en la base de datos

[ Proposed, Medium difficulty. ]

**CONNECTORS** **Extend** «extend» Source -> Destination

From: Ingresar : UseCase, Public

To: Consultar : UseCase, Public

**SCENARIOS** Basic Path. Basic Path

1. Presionar boton consultar

Uses:

2. el cajero revisa la base de datos

Uses:


3. el cajero devuelve una respuesta con el monto

Uses:

4. se cierra la sesion del usuario

Uses:

**CONSTRAINTS**

 Invariant. Datos correctos

El usuario debe de ingresar todos los datos correctos para realizar la consulta

[ Approved, weight is 0. ]

## Ingresar

*UseCase in package 'Use Case Model'*


Este caso de uso sirve para validar el ingreso al cajero del usuario, para así poder realizar diversas funciones

Ingresar

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kevin Perez created on 31/05/2021. Last modified 31/05/2021


**RESPONSIBILITIES (INTERNAL REQUIREMENTS)**

 Functional. Código y clave

El usuario debe de contar con un código y una contraseña para acceder al cajero


[ Proposed, Medium difficulty. ]

**CONNECTORS**

 **Extend** «extend» Source -> Destination

From: Ingresar : UseCase, Public

To: Retirar : UseCase, Public

 **Extend** «extend» Source -> Destination

From: Ingresar : UseCase, Public


To: Consultar : UseCase, Public

 **Association** Unspecified

From: Usuario : Actor, Public

To: Ingresar : UseCase, Public

**SCENARIOS**

 Alternate. El usuario se loguea

El usuario ingresa su código y contraseña

1. presiona botón ingresar

Uses:


2. ingresa el código

Uses:

**SCENARIOS**

3. ingresa la contraseña  
Uses:

**CONSTRAINTS**

 Invariant. El usuario debe tener cuenta

El usuario que ingrese al cajero debe de estar previamente registrado

[ Approved, weight is 0. ]

## Ingresar Dinero

*UseCase in package 'Use Case Model'*


Este caso de uso sirve para cargar el cajero con dinero

Ingresar Dinero

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kevin Perez created on 31/05/2021. Last modified 31/05/2021


**RESPONSIBILITIES (INTERNAL REQUIREMENTS)**

 Functional. Cajero activo


El cajero debe de estar en servicio para que el carro de valores pueda ingresar dinero

[ Proposed, Medium difficulty. ]

**CONNECTORS**

 **Association** Unspecified  
From: Carro de Valores : Actor, Public  
To: Ingresar Dinero : UseCase, Public

**SCENARIOS**

 Basic Path. Basic Path

1. abrir interfaz  
Uses:

2. especificar cajero  
Uses:

3. especificar monto  
Uses:

**SCENARIOS**

## 4. ingresar dinero

Uses:

**CONSTRAINTS** Invariant. Especificar cajero

el carro de valores debe de especificar el cajero al cual se le ingresara el dinero

[ Approved, weight is 0. ]

 Invariant. Especificar denominacion

El carro de valores debe de especificar la cantidad de billetes de cada denominacion a ingresar

[ Approved, weight is 1. ]

## Retirar

*UseCase in package 'Use Case Model'*

Este caso uso sirve para controlar el retiro del dinero del cajero, cuando el usuario a ingresado

Retirar

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kevin Perez created on 31/05/2021. Last modified 31/05/2021

**RESPONSIBILITIES (INTERNAL REQUIREMENTS)** Functional. Tener dinero en la cuenta


El usuario debe de contar con dinero en la cuenta ara asi poder efectuar el retiro

[ Proposed, Medium difficulty. ]

**CONNECTORS** **Extend** «extend» Source -> Destination

From: Ingresar : UseCase, Public

To: Retirar : UseCase, Public

**SCENARIOS** Basic Path. El usurio retira el dinero

## 1. Ingresa el valor a retirar

Uses:

**SCENARIOS**

2. preciona boton aceptar

Uses:

3. el cajero valida el monto

Uses:


4. el cajero devuelve respuesta de retiro

Uses:

5. se cierra la sesion del usuario

Uses:

**CONSTRAINTS**

 Invariant. El cajero debe de contar con dinero

Para que se efectue el retiro el cajero debe de contar con el monto a retirar

[ Approved, weight is 0. ]