



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA
SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN



SEMESTRE SEPTIEMBRE – ENERO 2020

**DESARROLLO DE APLICACIONES
PARA DISPOSITIVOS MÓVILES**

TAREA

Práctica #2 React + Firebase

Alumno:

Cisneros Acosta José Enrique - 17211668
Pimienta Castillo Kevin Aryam Christopher - 17210901

Maestra:

Daniela Adriana Sanchez Vizcarra



<https://kevinpimienta.github.io/Practica-2/>

Base de datos creado y con datos agregados:

La imagen muestra la interfaz de la consola de Firebase. En la barra superior, se ve el nombre de usuario '@danielasanchezmx' y varias pestañas de navegador. La URL de la consola es 'console.firebase.google.com/u/1/project/reactfirebase-57601/database/reactfirebase-57601/data/~2FPokemon'. El menú de la izquierda muestra opciones como 'Información general', 'Desarrollo' (con subopciones como Authentication, Cloud Firestore, Realtime Database, Storage, Hosting, Functions, Machine Learning) y 'Calidad'. El panel principal muestra la pestaña 'Datos' seleccionada. En la parte superior del panel, hay un campo de búsqueda con el texto 'https://reactfirebase-57601.firebaseio.com/Pokemon'. Debajo, se muestra la estructura de datos en formato JSON:

```
Pokemon
├── 001
│   ├── dex: "001"
│   ├── nombre: "Charmander"
│   ├── region: "Kanto"
│   └── tipo: "Fuego"
└── 002
    ├── dex: "002"
    ├── nombre: "Bulbasaur"
    ├── region: "Kanto"
    └── tipo: "Plant - veneno"
```

En la parte inferior de la imagen, se puede ver la barra de tareas de Windows con varios iconos de aplicaciones y la hora '06:58 p. m. 15/11/2020'.



Código de la parte principal de programa que es app.js donde se incluye todas las partes del programa siendo importadas

```
src > JS App.js > ...
1  import React, { Component } from 'react';
2  import Form from '../Components/Form';
3  import List from '../Components/List';
4  import Header from '../Components/Header';
5  import firebase from './ConfFirebase.js';
6  import './App.css';
7
8  class App extends Component {
9    constructor() {
10      super();
11      this.state = {
12        pokemon: {
13          dex: "",
14          nombre: "",
15          tipo: "",
16          region: ""
17        },
18        lista: [],
19        desactivado: false,
20      };
21    }
22
23    componentDidMount(){
24      firebase.database().ref('Pokemon').on('value', snapshot=> {
25        let pokemonLista=[];
26        snapshot.forEach(row=>{
27          pokemonLista.push({
28            dex: row.key,
29            nombre: row.val().nombre,
30            tipo: row.val().tipo,
31            region: row.val().region
32          })
33        })
34      })
35    }
36  }
```



Código del formulario para llenar los datos

```
src > Components > JS Form.js > [e] Form
1  import '../App.css';
2  import { Button, Table } from 'react-bootstrap';
3  import 'bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css';
4
5  const Form = (props) => {
6    return (
7      <div className="Form">
8        <form onSubmit={props.enviar}>
9          <div>
10             <label htmlFor="dex">Pokedex:</label>
11             <input
12               type="text"
13               placeholder="Ejm. 999"
14               onChange={props.guardarCambios}
15               value={props.pokemon.dex}
16               name="dex"
17               disabled={props.desactivado}
18             />
19           </div>
20           <div>
21             <label htmlFor="nombre">Nombre:</label>
22             <input
23               type="text"
24               placeholder="Ejm. Pikachu"
25               onChange={props.guardarCambios}
26               value={props.pokemon.nombre}
27               name="nombre"
28             />

```



Código del listado donde muestran los datos registrados en la base de datos

```
src > Components > JS Listjs > [e] List
1  import '../App.css';
2  import { Button, Table } from 'react-bootstrap';
3  import 'bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css';
4
5  const List = (props) => {
6    return (
7      <div className="List">
8        <div>
9          props.lista.length===0
10         ? <p>No hay alumnos</p>
11         :
12         <Table striped bordered hover>
13           <thead>
14             <tr>
15               <th>Pokedex</th>
16               <th>Nombre</th>
17               <th>Tipo</th>
18               <th>Region</th>
19               <th></th>
20               <th></th>
21             </tr>
22           </thead>
23           <tbody>
24             {
25               props.lista.map((a,index)=>
26                 <tr key={index}>
27                   <td>{a.dex}</td>
28                   <td>{a.nombre}</td>
29                   <td>{a.tipo}</td>
30                   <td>{a.region}</td>
31                   <td><Button onClick={()=>props.eliminar(a.matricula)} variant="danger">Eliminar</Button></td>
32                   <td><Button onClick={()=>props.modificar(a.matricula)}variant="success">Modificar</Button></td>
```



Maquina de Kevin

Practica 2 - Cisneros Acosta - Pimenta Castillo

Pokedex: Ejm. 999
Nombre: Ejm. Pikachu
Tipo: Ej. Agua
Region: Ej. Kanto

Enviar

Pokedex	Nombre	Tipo	Region		
001	Charmander	Fuego	Kanto	Eliminar	Modificar
002	Bulbasaur	Plant - veneno	Kanto	Eliminar	Modificar

Maquina de Enrique

Pokedex: Ejm. 999
Nombre: Ejm. Pikachu
Tipo: Ej. Agua
Region: Ej. Kanto

Enviar

Pokedex	Nombre	Tipo	Region		
001	Charmander	Fuego	Kanto	Eliminar	Modificar
002	Bulbasaur	Plant - veneno	Kanto	Eliminar	Modificar
003	Pichu	Electric	Johto	Eliminar	Modificar
004	Eevee	Normal	Kanto	Eliminar	Modificar