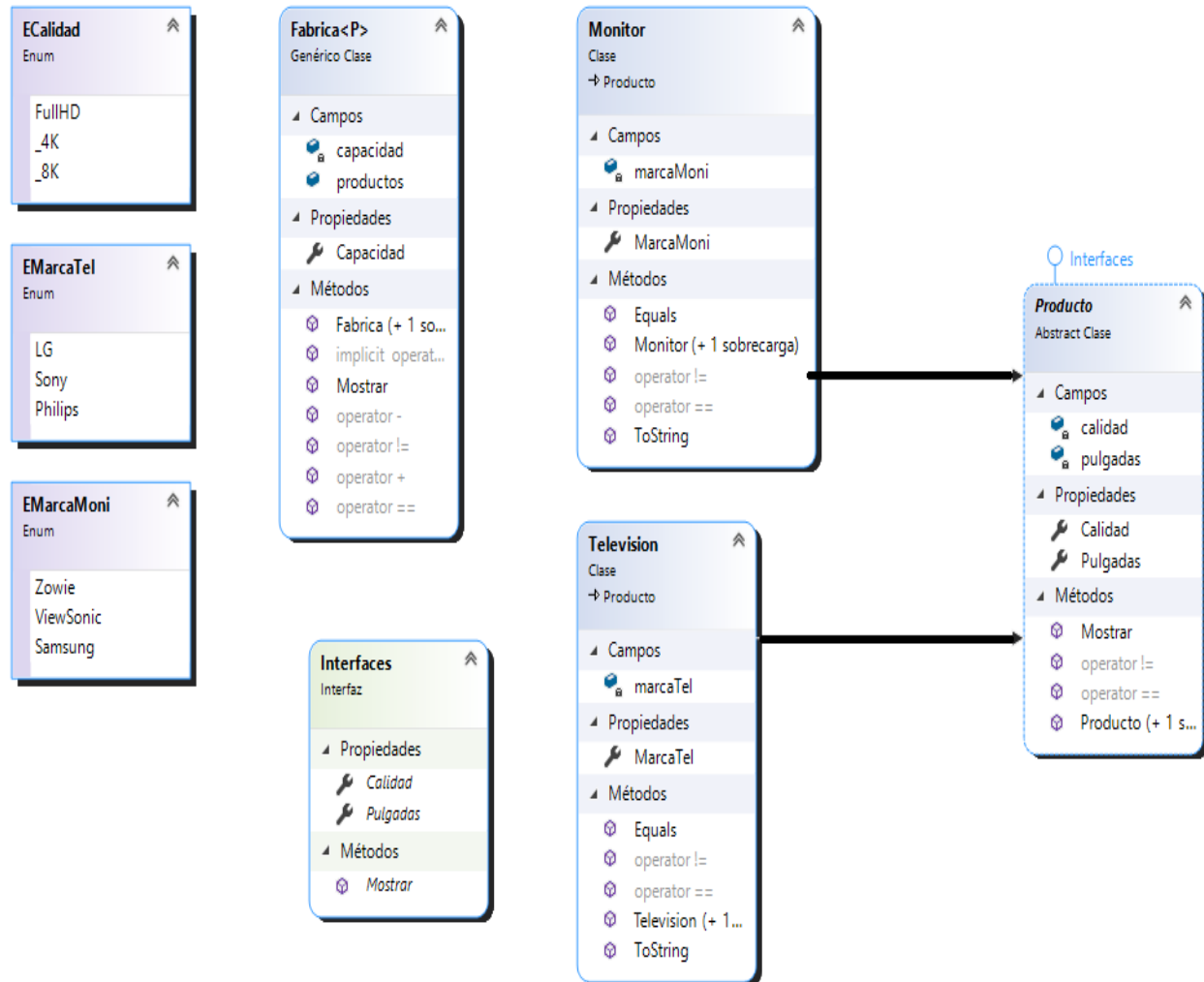


Alumno: Kevin Martin Plucci

T-P.Nº3 de Laboratorio de Programación II

- Diagrama de clases



Introducción

Este trabajo lleva a cabo a una fábrica de Monitores e Televisores. En la cual heredan de una clase abstracta llamada Producto.

Windows Forms

Consta en un menú de fabricación para poder elegir Monitores y Televisión. En la cual, cuando seleccionaremos cualquiera de las dos, procederemos a dicha fabricación (agregarle tanto como la marca que usaremos, su calidad de video e su dimensión ósea pulgadas).

Explicación breve del Trabajo Practico

Consta de una lista genérica que almacena hasta 6 productos, que pueden ser tanto televisor o monitores.

También, se descarga un archivo de la grilla (o factura) de dichos productos fabricados (interacción con el Forms, cuando fabricamos los productos) cada uno con sus caracteristicas (su calidad, su pulgadas y su marca). También tendrá su método de guardado en cualquier lugar de su máquina e agregarle el nombre del archivo.

Excepciones

Dentro de la fábrica encontraremos el operador == (para evitar dicho problemas de comparación), en el operador + y en el operador menos (evitamos dichos conflictos a la hora de remover, agregar o igualar dichos productos).

En el Forms lo encontraremos en dichas serialización de cada producto (FormMonitor y FormTelevisor).

Esto evita que el programa no se interrumpa, aunque tenga problemas, pero que siga recorriendo el programa.

Test Unitarios

Se crea el proyecto Test Unitario, con su respectiva clase. Con esto corroboraremos la sobrecarga de operadores de distintos productos e iguales productos.

Tipos Genéricos

Tenemos una sola clase que sería Fábrica que contiene una lista genérica.

Interfaces

Solo una interfaz, que contiene 3 propiedades que comparte la clase Producto, (en ellas tenemos pulgadas y calidades). Y el método mostrar.

Archivos y Serializacion

Explicado anteriormente, lo tendremos en el Form tanto como el de Monitor como el de Televisor para serializar objetos genéricos de la Fábrica y de ahí sale una socialización de lo nombrado anteriormente. Se termina de producir los productos, se guardan en la ruta que el usuario quiera y con el nombre que quiera, al terminar se podrá cargar el archivo sin ningún problema.