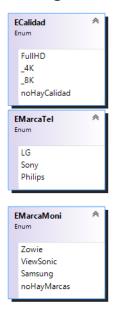
Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda

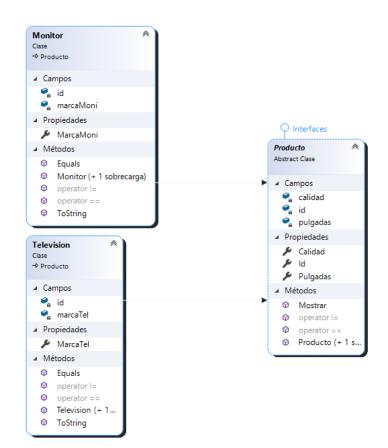


		UINFra
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos		
Apellido y nombre: Kevin Martin Plucci		Fecha:12/07/2021
Trabajo Practico	Número Cuatro	Nota:
División:	2A	Firma: Kmp.

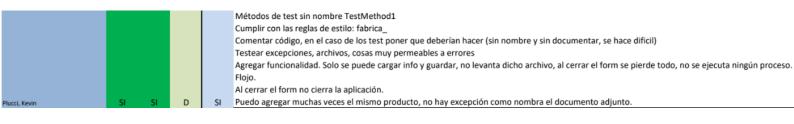
• Diagrama de Clases:







Correcciones del TP Nº 3



Métodos de test sin nombre TestMethod1

Cada TestMethod fue cambiado por su nombre de proceso que hace cada uno (Igualdad y distinto).

Cumplir con las reglas de estilo: fabrica_

Agregamos el Where y ordene más el Summary. Con su regla de estilo

Comentar código, en el caso de los test poner que deberían hacer (sin nombre y sin documentar, se hace difícil)

Se comentó todo el código y acá haremos una explicación (e documentaremos) los test faltantes que tuvimos problemas con el primer punto a corregir.

Comprobamos la sobrecarga de == de los productos.

```
[TestMethod]
oreferencias
public void VerificarIgualdad()
    int fabrica_ = 4;
    int pulgadasMonitor_ = 1;
    int pulgadasTelevisor_ = 1;
    int idMonitor = 1;
    int idTelevisor = 1;
    ECalidad unitario = ECalidad._4K;
ECalidad secundario = ECalidad.FullHD;
    EMarcaTel marcaT = EMarcaTel.Philips;
EMarcaMoni marcaM = EMarcaMoni.ViewSonic;
    Fabrica<Television> f1 = new Fabrica<Television>(fabrica_);
    Fabrica<Monitor> f2 = new Fabrica<Monitor>(fabrica_);
    Television t1 = new Television(idTelevisor, pulgadasTelevisor_, unitario, marcaT);
    Monitor m1 = new Monitor(idMonitor, pulgadasMonitor_, secundario, marcaM);
    f1 += t1:
    //YA INGRESADO
    f2 += m1;
    Assert.AreEqual(t1.Id, idTelevisor);
    Assert.AreEqual(m1.Id, idMonitor);
Assert.AreEqual(t1.Pulgadas, pulgadasTelevisor_);
    Assert.AreEqual(m1.Pulgadas, pulgadasMonitor_);
    Assert.AreEqual(t1.Calidad, unitario);
    Assert.AreEqual(m1.Calidad, secundario);
Assert.AreEqual(t1.MarcaTel, marcaT);
    Assert.AreEqual(m1.MarcaMoni, marcaM);
```

Y el otro Test Unitario para probar los distintos productos

```
/// Test Unitario de Sobrecarga del operador != productos
[TestMethod]
O referencias
public void VerificarDistinto()
    int fabrica_ = 4;
    int idMonitor = 1;
    int idTelevisor = 1;
   int pulgadasMonitor_ = 1;
    int pulgadasTelevisor_ = 1;
    ECalidad unitario = ECalidad._4K;
    ECalidad secundario = ECalidad.FullHD;
    EMarcaTel marcaT = EMarcaTel.Philips;
    EMarcaMoni marcaM = EMarcaMoni.ViewSonic;
   Fabrica<Television> f1 = new Fabrica<Television>(fabrica_);
    Fabrica<Monitor> f2 = new Fabrica<Monitor>(fabrica_);
    Television t1 = new Television(idTelevisor,pulgadasTelevisor_, unitario, marcaT);
   Monitor m1 = new Monitor(idMonitor, pulgadasMonitor_, secundario, marcaM);
    f1 += t1;
    //YA INGRESADO
    f2 += m1;
   Assert.AreEqual(t1.Id, idTelevisor);
   Assert.AreEqual(m1.Id, idMonitor);
    Assert.AreEqual(t1.Pulgadas, pulgadasTelevisor_);
    Assert.AreEqual(m1.Pulgadas, pulgadasMonitor_);
    Assert.AreEqual(t1.Calidad, unitario);
    Assert.AreEqual(m1.Calidad, secundario);
    Assert.AreEqual(t1.MarcaTel, marcaT);
    Assert.AreEqual(m1.MarcaMoni, marcaM);
    Assert.IsTrue(f1 != m1 && f2 != t1);
```

Testear excepciones, archivos, cosas muy permeables a errores

Se le agrego excepciones a los temas antiguos y a los incorporados. Un ejemplo:

```
#region Sobrecargas de Operadores

/// <summary>
/// Sobrecarga del operador igual entre dos monitores

/// <jummary>
/// <param name="m1">Primer monitor</param>
/// <param name="m2">Segundo monitor a ser comparado con el monitor</param>
/// <returns>retorna si los monitores de los productos son iguales</returns>
3 referendas
public static bool operator ==(Monitor m1, Monitor m2)

{
    bool rta = false;
    m1 = new Monitor();
    m2 = new Monitor();
    try
    {
        if (!((Producto)m1 == (Producto)m2 && m1.MarcaMoni == m2.MarcaMoni))
        {
            rta = true;
        }
    }
    catch(Exception ex) { }
    return rta;
}
```

A la sobrecarga de operador == de Monitor le agregamos una Excepciones para evitar errores (con su código comentado como los puntos anteriores). Otro ejemplo con un tema más actual en Archivos:

Y entre otros más...

Agregar funcionalidad. Solo se puede cargar info y guardar, no levanta dicho archivo, al cerrar el form se pierde todo, no se ejecuta ningún proceso.

Agregue una visualización y carga de los tickets tanto monitor como televisor (tampoco se pierde la información, ya que uso el DataGreed para incorporar los datos que coloco, los cargo a la base de datos y de ahí los serializo en el mismo DataGreed.

Flojo.

Se documentó todo, se comentó todo, se agregó nuevas funcionalidades al forms, se arregló las excepciones, etc.

Al cerrar el form no cierra la aplicación.

Ya cierra y guarda los datos al cerrar el forms.

```
1 referencia
private void VolverM_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //FormInicio frmInicio = new FormInicio();
    //this.Hide();
    //frmInicio.Show();
    this.Close();
}
```

Puedo agregar muchas veces el mismo producto, no hay excepción como nombra el documento adjunto.

Error de concepto a la hora de documentar, es ilimitado su stock.

Temas incorporados del TP Nº4

Hilos

```
System.Threading.Thread.Sleep(2000);
```

Se le agrego este delay para evitar problemas a la hora de cargar un archivo o un Message Box

Ejemplo:

```
this.dt.WriteXmlSchema(xml_Monitores_Schema);

this.dt.WriteXml(xml_Monitores);

System.Threading.Thread.Sleep(2000);

MessageBox.Show("Se han guardado el esquema y los datos del DataTable!!!");
```

Método de extensión:

Uno solo hay y es solo para evitar la saturación de productos.

Base de datos:

Se establece una carga de datos hacia la base de datos que el empleado fabrica a la hora de hacer tantos Monitores o Televisores, cada uno con su ID de producto, Marca, Calidad de Video y Pulgadas, todo en un table ordenado ascendentemente por la ID: