

Resume Design Pattern

A Design Pattern

↳ Merupakan sebuah template dasar yang digunakan untuk mengatasi masalah yang umum terjadi saat pengembangan software dan dapat digunakan secara berulang dalam setiap pengembangan software.

Jenis:

1. Creational Pattern: Membuat objek
2. Structural Pattern: Mengatur hubungan antar objek
3. Behavioral Pattern: Mengatur perilaku objek

Kelebihan:

1. Mudah dipelihara
2. Mudah dikembangkan/update
3. lebih fleksibel
4. lebih terstruktur
5. lebih mudah diuji

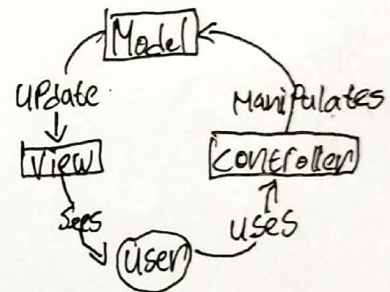
B. Konsep MVC (Model - View - Controller) Design Pattern

↳ Memisahkan logic level aplikasi menjadi 3 bagian: Model, View, Controller.
bertujuan untuk meningkatkan modularitas, fleksibilitas, dan maintenance kode.

Contoh Framework:

PHP: - Laravel
- Code Igniter
- Symfony
- Phalcon

JAVASCRIPT: - AngularJS
- React
- VueJS
- BackboneJS



Model

↳ bertanggung jawab untuk menyimpan dan mengelola data.

Operasi yang dapat dilakukan Model:

- Menambah data
- Mengedit data
- Menghapus data
- Mencari data
- Menampilkan data

View

↳ bertanggung jawab untuk menampilkan data kepada pengguna

View dapat digunakan untuk menampilkan data dari berbagai sumber seperti:

- Model
- Database
- API

Controller

- ↳ bertanggung jawab untuk menerima input dari pengguna dan memprosesnya.
- Controller bertanggung jawab untuk mengirimkan data dari Model ke View