

Kévin Reilhac

Développeur Unity Polyvalent

Profil

Diplômé du bachelor EPITECH et passionné de programmation et de jeux vidéos, je développe principalement sur le moteur de jeu Unity.

Les game jams auxquelles je participe régulièrement me permettent de travailler ma réactivité et ma capacité à réaliser un projet sous une dead line courte.

Expériences professionnelles

Développeur Unity

[SideRift](#) Télétravail Lyon / 10-2022 - 07-2023

Développement d'outils, d'interface, gameplay et phase de Debug

Développeur Freelance Unity

[Freelance](#) Bordeaux / 09-2021 - 10-2022

Développement d'un jeu type blindtest pour le park d'attraction MonkeyPark et d'une application VR de formation pour EdTech france.

Développeur Unreal

[Fenrir Studio](#) Bordeaux / 10-2020

Développement du système de mouvement du personnage en C++/Blueprint.

Développeur Unity (Stage)

[Xenobits](#) Bordeaux, France / 04-2020 - 10-2020

Développement d'un jeu de gestion.

Développeur Unity VR (Stage)

[Beview](#) Le Barp, France / 09-2018 - 12-2018

Développement d'outils afin de faciliter la création d'applications VR avec Unity.

Formation

Bachelor en Technologies de l'information

[EPITECH](#) Bordeaux / 2018 - 2021

Bac STI2D

[Lycée Gustave Eiffel](#) Bordeaux / 2017

Compétences principales

C#/Unity

C++/Unreal Engine



📅 24 ans

✉ kevin.reilhac.pro@gmail.com

🏠 Bordeaux

🔗 kevin-reilhac.itch.io

📞 0658406141

Compétences secondaires

Python, Lua, C, C++

Soft skills

Empathie

Persévérance

Autonomie

Centres d'intérêts

Musique (ukulélé)

Game jams

Mon portfolio

kevin-reilhac.itch.io

<https://github.com/KevinReilhac>