

Universidad Tecnológica Nacional



Facultad Regional Avellaneda

Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Programación I

Apellido:		Fecha:	
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	
División:		Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	RPP	SP
			RSP
			FIN
			X

(1) Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**) . Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

Ejercicio 1

¿Qué diferencia existe entre BREAK y CONTINUE? Ejemplificar.

Ejercicio 2

Con los siguientes datos defina una estructura que los contenga:

- Nombre[30],
- Legajo,
- Sueldo,
- Direccion, es una estructura que contiene calle[25], localidad[25] y Provincia[25] (también debe ser definida)

Ejercicio 3

¿Cuál es la diferencia entre en bloque iterativo "While" y "Do-While"?

Ejercicio 4

¿Qué es el prototipo de una función y en qué parte del programa se escribe?

Ejercicio 5

¿Qué problemas se resuelven con el uso de funciones?

Ejercicio 6

Explicar en qué consiste el pasaje de parámetros a una función por valor y por referencia. Determinar con qué tipos de variables se da cada caso y qué es lo que se pasa a la función. Ejemplificar.

Ejercicio 7

Responder Verdadero o Falso

- a. Para anidar una estructura dentro de otra primero debo declarar que la estructura será anidada.
- b. Dos variables de tipo "struct Datos" no pueden tener campos con el mismo nombre.
- c. Si pasamos una estructura como argumento de una función, la pasamos por valor.
- d. Una función no puede retornar un vector de estructuras.

Ejercicio 8

```
struct S_Persona
{
    char nombre[20];
    int edad;
    int flagMayor;
};
typedef struct S_Persona Persona;
```

Escribir una función que reciba por referencia una variable del tipo Persona y devuelva 1 si la persona es mayor de 18, en dicho caso, la función también modificará el valor del campo flagMayor cargándole un 1, de lo contrario, le cargará un 0.