

Materia: **Programación I**

Apellido:		Fecha:	05/12/2016							
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :								
División:		Nota ⁽²⁾ :								
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :								
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP		RSP		FIN	X

(1) Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

- (1 pto) Indique tres maneras de comparar punteros.
- (2 pto) Cargar un vector de 10 elementos enteros, desde el último elemento hasta el primero.
Realizar 2 rutinas: una utilizando for y otra con while.
- (1 pto) Explicar aritmética de punteros
- (1 pto) Explique las diferencias que existen entre estas funciones malloc, realloc, calloc
- (2 pto) Escribir su equivalente en notación de array:
 - $*(p+i*COL+j)$ _____.
 - $p+i *COL+j$ _____.
- (2 ptos) Explicar:
 - ¿Qué es un puntero? Declare uno.
 - ¿Cuáles son y para que se utilizan sus operadores?
- (3 ptos) Dadas las siguientes estructuras
 Cliente(idCliente, nombreApellido, cuit, idLocalidad)
 Localidad(idLocalidad, descripcion)

Realizar los siguientes informes:

- Todos los clientes con sus localidades.
 - Los clientes que viven en avellaneda (deberá primero encontrar el Id de dicha localidad para luego realizar la consulta)
- (2 ptos) Si relacionamos el paradigma estructurado con el paradigma orientado a objetos:
 - Una función es denominada:
 - Procedimiento
 - Function
 - Método
 - Una estructura podría compararse con la definición de:
 - Un archivo
 - Una clase
 - Un constructor
 - Un puntero a estructura podría compararse con:
 - Un objeto
 - Una clase
 - Una variable almacenada en el stack