

Palabras cruzadas (C Style).

							1								
						5									
	0														
		4		1											
									7						
0															
							5	6							
		4											9		
												6			
			2												
										8					
										7					
										'					
						8									
							3								
											10				
					9										
						10									
						10									



Verticales:

- 0. Función utilizada para determinar el espacio en bytes que ocupa un tipo de dato.
- 1. Función utilizada para redimensionar memoria de manera dinámica.
- 2. Función utilizada para liberar memoria reservada de manera dinámica.
- 3. Función utilizada para copiar una cadena de caracteres en otra de manera segura.
- 4. Función utilizada para realizar la apertura de un archivo.
- 5. Modo de apertura de un archivo <u>inexistente</u> que permite leer y escribir en modo binario.
- 6. Palabra reservada en el lenguaje de programación C para asignar un nombre alternativo a tipos existentes.
- 7. Palabra reservada en el lenguaje c para indicar que una función no recibe parámetros.
- 8. Función utilizada para situar el cursor del archivo en el lugar deseado.
- 9. Función utilizada para reservar memoria de manera dinámica.
- 10. Función utilizada para determinar si se llegó al final de un archivo.

Horizontales:

- 0. Área de memoria usada para la asignación dinámica de memoria.
- 1. Modo de apertura de un archivo existente que permite leer y escribir en modo binario.
- 2. Función utilizada para cerrar un archivo.
- 3. Área de memoria que contiene todas las variables locales y los parámetros utilizados por cualquier función.
- 4. Valor que se le carga a una variable del tipo puntero para indicar que no apunta a un espacio de memoria válido.
- 5. Puntero a archivo que determina el canal por el cual un usuario le indica a los programas la información que estos deben procesar.
- 6. Función similar a la utilizada para reservar memoria de manera dinámica la cual inicializa los espacios reservados en cero.
- 7. Puntero a archivo que determina el destino del resultado de un programa o proceso, por defecto es la pantalla y se muestra el resultado en la consola de la terminal.
- 8. Palabra reservada para la definición de macros en C.
- 9. Palabra reservada que fuerza la próxima iteración en un bucle.
- 10. Función que imprime datos apuntados por el puntero stream (FILE*) recibido como parámetro.