

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kenn Ryan M.Z.	1/6	Pichardo	28/5/2025

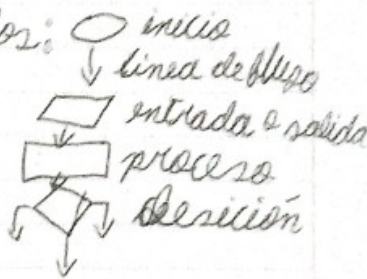
Title: Algoritmos, Diagramas de flujo y programas en C I

Keyword	Topic: Problemas y algoritmos 1
Algoritmo	<p>Notes: Un algoritmo es una secuencia lógica de pasos para resolver un problema.</p> <p>Estos deben ser finitos, claros, ordenados y efectivos.</p> <p>En programación el diseño de un algoritmo es el primer paso antes de escribir el código.</p>
Soluciones lógicas	
lógica	
Questions	
¿Por qué se diferencia de comando?	

Summary: Se define el algoritmo y se usa para solución de problemas.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kenn Ryan M.Z.	2/6	Pichardo	28/05/2025

Title: Algoritmos I

Keyword	Topic: Diagramas de flujo 1.2
Gráfico	<p>Notes: Un diagrama de flujo es una herramienta gráfica que representa los pasos de un algoritmo.</p> <p>Usa símbolos estandarizados:</p> 
Proceso	
Primer paso	
Símbolos	
Questions	
¿Por qué no usan los símbolos de conjunto?	<p>sigue un flujo de símbolo superior a símbolo inferior.</p> <p>Serve para: Identificar problemas, errores, plantear ideas, Comunicación entre programadores, Analizar funciones</p>

Summary: Se explica el diagrama de flujo y sus símbolos, así como su funcionalidad, lectura y creación

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kerim Ryan M.Z.	3/6	Richard	28/05/2025

Title: Algoritmos I

Keyword	Topic: Tipos de datos 1.3
Variables IMPORTANTE Lenguaje C datos	<p>Notes: Los datos representan información que el programa manipula y guarda.</p> <p>Los datos básicos son: int - enteros float - enteros con decimales char - letras (símbolos)</p> <p>Una variable es un espacio en la memoria "con nombre" que almacena datos de un tipo.</p>

Questions	
¿Qué diferencia hay entre las variables de C y los otros lenguajes?	<p>Esta tipificación ocupa de forma más optimizada la memoria del sistema.</p> <p>Cada variable tiene un rango definido para los datos y ocupan espacio en la memoria.</p>

Summary: Se explica el uso de datos en los códigos y el cómo asignar variables en el lenguaje C concentrándose en los 3 tipos principales.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kerim Ryan M.Z.	4/6	Richard	28/05/2025

Title: Algoritmos I

Keyword	Topic: Operadores 1.4
Aritmética Codificación lógica Símbolos	<p>Notes: Los operadores permiten manipular datos y expresiones.</p> <p>Para la aritmética de datos se usan: (+) suma, (-) resta, (*) mult., (/) división, (%) residuo.</p> <p>También otros operadores son los relacionales: (=) igual, (!=) no igual, (>) mayor, (<) menor, (>=) mayor o igual, (<=) menor o igual.</p>

Questions	
¿Qué prioridad tienen frente a un cálculo más complejo?	<p>también operadores de asignación: (&&), (), (!) y los de incremento: (++), (--)</p> <p>Las expresiones se pueden combinar con el uso de operadores en conjunto para lograr una función.</p>

Summary: explica los operadores más usados en el lenguaje C así como su función dentro de los códigos.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kerán Ryan M Z	9/6	Richardo	28/05/2029

Title: Algoritmos I

Keyword	Topic: Construcción de diagrama de flujo 1.5
Estructura	<p>Notes: Un diagrama bien hecho debe de seguir una logica clara, tener entradas y procesos definidos y una salida.</p> <p>Las decisiones deben tener caminos definidos (si, no) y los procesos deben estar bien identificados.</p> <p>El flujo debe ser de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha.</p>
Logica	
Construcción	
Método	
Questions	<p>¿Esto no lo habia explicado antes?</p> <p>Las conexiones deben ser claras evitando cruzar líneas.</p>

Summary: Enseña métodos y reglas o recomendaciones para la creación de un diagrama de flujo.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kerán Ryan M Z	9/6	Richardo	28/05/2029

Title: Algoritmos

Keyword	Topic: programos 1.6
Código	<p>Notes: Un programa es la implementación del algoritmo en el lenguaje C. Comienza con instrucciones de inclusión de librerías con subrutinas que nos ayudan (#include).</p> <p>Se sigue con un comentario que defina la funcionalidad. (/* --- */), (//)</p> <p>Luego se continúa con la función principal (--- main(---)) donde entre corchetes se escribe el código a realizar.</p>
Lenguaje C	
Compilación	
Estructura	
Questions	<p>¿Cómo se estructura?</p> <p>Se recomienda organizarse usando el estilo (ASTYLE) para organizar el código.</p>

Summary: Describe paso a paso con recomendaciones el como construir un programa usando el lenguaje C.