Trabalho 01 - Entrega até dia 02/09/2024

Kevin de Souza Guimarães Agosto 2024

Objetivo

Desenvolver um programa em C que execute operações matemáticas básicas e avançadas, utilizando funções específicas para cada operação, sem o uso da biblioteca math.h.

Descrição

Você deverá implementar um programa em C que seja capaz de realizar as seguintes operações matemáticas:

- 1. Soma (adição) entre dois números.
- 2. Subtração entre dois números.
- 3. Multiplicação entre dois números.
- 4. Divisão entre dois números.
- 5. Potenciação (exponenciação) de um número por outro.
- 6. Raiz Quadrada de um número.
- 7. Fatorial de um número.
- 8. MDC entre dois números.
- 9. MMC entre dois números.
- 10. Equação de Segundo Grau.

Requisitos

• Cada operação deverá ser implementada em uma função separada, respeitando a estrutura modular do programa.

- É proibido o uso da biblioteca math.h. Você deve implementar as operações de potenciação, raiz quadrada, fatorial, MDC e MMC manualmente.
- O programa deve apresentar um menu ao usuário para que ele escolha a operação que deseja realizar.
- O programa deve solicitar os números necessários para cada operação e exibir o resultado na tela.
- Todos os protótipos das funções devem ser criados e inseridos no programa.
- Utilize estruturas de controle, como loops e condicionais, para gerenciar o fluxo do programa.
- O programa deve rodar até o usuário informar a opção "sair" no menu.
- As respostas devem apresentar uma precisão de 5 casas decimais.
- As operações matemáticas devem ser feitas utilizando ponto flutuante (double), exceto as operações de fatorial, MDC e MMC, que devem ser implementadas utilizando inteiros (int).
- A raiz quadrada de números negativos não existe, então essa situação deve ser tratada adequadamente no programa.

Dicas e Explicações

1. Potenciação

Para a potenciação, utilize um loop para multiplicar o número base por si mesmo o número de vezes especificado pelo expoente.

2. Raiz Quadrada usando o Método de Newton-Raphson

O método de Newton-Raphson é uma técnica iterativa para encontrar aproximações de raízes de funções. Para encontrar a raiz quadrada de um número n, podemos definir uma função $f(x) = x^2 - n$ e aplicar o método para encontrar a raiz dessa função.

A fórmula de iteração para o método de Newton-Raphson, aplicada à raiz quadrada, é dada por:

$$x_{k+1} = 0.5 \times \left(x_k + \frac{n}{x_k} \right)$$

Se o número fornecido for negativo, o programa deve informar que a raiz quadrada de números negativos não existe.

Pseudocódigo:

```
Início Função\ calcularRaizQuadrada(n) Se n < 0 Exibir\ "Raiz\ quadrada\ de\ número\ negativo\ não\ existe." Retornar -1 Aproximação\ inicial\ x \leftarrow n\ /\ 2 Repetir 100 vezes x \leftarrow (x + (n\ /\ x))\ /\ 2 Retornar x Fim\ da\ Função\ calcularRaizQuadrada
```

3. Fatorial

Lembre-se de que o fatorial de um número n é o produto de todos os inteiros positivos até n. O fatorial de 0 é definido como 1 por convenção, pois o produto de nenhum número é 1, e isso mantém a consistência matemática.

Pseudocódigo:

```
Início
   Função calcularFatorial(n)
   Se n = 0
        Retornar 1
   Resultado ← 1
   Para i de 1 até n
        Resultado ← Resultado * i
   Retornar Resultado
   Fim da Função calcularFatorial
Fim
```

4. MDC e MMC

Cálculo do MDC entre dois números usando o Algoritmo de Euclides

O MDC (Máximo Divisor Comum) de dois números pode ser calculado usando o Algoritmo de Euclides, que consiste em dividir o maior número pelo menor repetidamente até que o resto seja zero.

Pseudocódigo:

```
Início
   Função calcularMDC(a, b)
      Enquanto b for diferente de 0
      resto ← a % b
      a ← b
      b ← resto
   Retornar a
   Fim da Função calcularMDC
```

Cálculo do MMC entre dois números

 ${\cal O}$ MMC (Mínimo Múltiplo Comum) de dois números pode ser calculado usando a seguinte relação:

$$MMC(a,b) = \frac{|a \times b|}{MDC(a,b)}$$

Pseudocódigo:

Início

Função calcularMMC(a, b)
 Retornar (a * b) / calcularMDC(a, b)
 Fim da Função calcularMMC
Fim

5. Equação do Segundo Grau

Para resolver equações do segundo grau, você precisará calcular o discriminante $(\Delta=b^2-4ac)$ e, a partir dele, encontrar as raízes usando as fórmulas:

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}, \quad x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

Lembre-se de que a função de raiz quadrada será implementada manualmente, conforme descrito anteriormente.

Exemplo de Saída Esperada

Escolha a operação:

- 0. Sair
- 1. Soma
- 2. Subtração
- 3. Multiplicação
- 4. Divisão
- 5. Potenciação
- 6. Raiz Quadrada
- 7. Fatorial
- 8. MDC
- 9. MMC
- 10. Equação de Segundo Grau

Digite a sua escolha: 1
Digite o primeiro número: 10
Digite o segundo número: 5
Resultado: 10 + 5 = 15.00000

Pontuação dos Requisitos

A pontuação total do trabalho é 10 pontos. A distribuição dos pontos é a seguinte:

- 1. Soma (adição) entre dois números: **0,5 ponto**
- 2. Subtração entre dois números: 0,5 ponto
- 3. Multiplicação entre dois números: 0,5 ponto
- 4. Divisão entre dois números: 0,8 ponto
- 5. Potenciação (exponenciação) de um número por outro: 0,9 ponto
- 6. Raiz Quadrada de um número: 1,0 ponto
- 7. Fatorial de um número: 0,6 ponto
- 8. MDC entre dois números: 0,8 ponto
- 9. MMC entre dois números: 0,8 ponto
- 10. Equação de Segundo Grau: 1,2 pontos

Critérios Adicionais de Correção

- Estrutura do Código e Modularidade: 0,8 ponto
- Tratamento de Erros e Exceções: 0,8 ponto
- Execução e Interação com o Usuário: 0,8 ponto

Total: 10 pontos