

### **Agenda**

- Tipos de dados básicos;
- Definição e uso de variáveis e constantes
- Boas práticas de nomenclatura
- Operadores aritméticos, relacionais e lógicos
- Prioridade de operadores
- Exemplos práticos de expressões matemáticas e lógicas



### Tipos de dados básicos

Os tipos de dados representam as informações que um programa pode manipular.

Tipo	Descrição	Exemplo
Inteiro (int)	Números sem parte decimal	-10, 0, 25, 1000
Real (float)	Números com casas decimais 3.14, -0.5, 10.99	
Caractere (char ou string)	Letras ou sequências de caracteres	"A", "Maria", "Senha123"
<b>Lógico</b> (bool)	Valores Verdadeiro (true) ou Falso (false)	true, false

#### Definição e uso de variáveis e constantes

Variáveis: Armazenam valores que podem mudar durante a execução do programa.

Constantes: Armazenam valores que não podem ser alterados.

idade <- 18

altura <- 1.75

nome <- "João"

**CONSTANTE PI <- 3.1415** 

### Boas práticas de nomenclatura

- Seja descritivo (idade\_aluno, preco\_produto, nome\_usuario)
- Evite abreviações confusas (id\_usr)
- Use um padrão consistente (CamelCase, snake\_case)
- Use letras minúsculas para variáveis e MAIÚSCULAS PARA CONSTANTES

## Operadores Aritméticos, Relacionais e Lógicos

Tipo	Operadores	Exemplo	Resultado
Aritméticos	+, -, *, /, MOD	10 + 5	15
Relacionais	=, <>, >, <, >=, <=	idade >= 18	verdadeiro
Lógicos	E, OU, NÃO	(idade >= 18) E (temCNH)	verdadeiro

### Assim como na matemática, alguns operadores são executados antes de outros.

- Parênteses ()
- Multiplicação \* e Divisão /
- Soma + e Subtração -
- Operadores relacionais >, <, =</li>
- Operadores lógicos NÃO, E, OU

```
resultado <- 5 + 3 * 2
```

# Resultado será 11 (pois \* tem prioridade)

resultado <- (5 + 3) \* 2

# Resultado será 16 (pois () tem prioridade)



# Prioridade de Operadores

### Obrigado

Eng. Kevin de Souza Guimarães kevin.guimaraes3561@sesisenaipr.org.br www.github.com/KevinSGuimaraes