## Cronograma de Aulas: Desenvolvimento de Sistemas

## Kevin de Souza Guimarães

## Agosto de 2024

## Visão Geral

Este cronograma abrange a disciplina de Desenvolvimento de Sistemas, com um total de 200 horas, focando em programação com PHP, JavaScript para interações front-end, e integração com PostgreSQL.

Módulo	Conteúdo e Atividades
Módulo 1: Funda-	Objetivo: Introduzir os conceitos básicos de desenvolvimento web,
mentos de Desen-	HTML5, CSS3, e a estruturação de páginas.
volvimento Web	
Aula 1	Introdução ao desenvolvimento web. Apresentação da disciplina e ferra-
	mentas. Introdução ao HTML5: Estrutura básica de uma página. Ex-
	ercícios práticos de criação de páginas HTML simples.
Aula 2	Introdução ao CSS3. Conceitos de estilização de páginas. Aplicando
	estilos e layouts em páginas HTML. Exercícios de estilização com CSS3.
Aula 3	JavaScript Básico para Interação. Conceitos de interatividade em páginas
	web. Introdução ao JavaScript: Variáveis, funções e eventos. Exercícios
	práticos: Validação de formulários e interações simples.
Aula 4	Introdução ao DOM e manipulação com JavaScript. Conceitos básicos
	de DOM. Manipulação de elementos HTML via JavaScript. Exercícios
	práticos.
Aula 5	Implementação de formulários e validação com JavaScript. Validação de
	entradas de usuários. Manipulação e feedback em formulários.
Aula 6	Projeto prático: Criação de um site estático com HTML, CSS e
	JavaScript. Desenvolvimento de uma página web completa utilizando
	os conhecimentos adquiridos.
Módulo 2: In-	Objetivo: Introduzir a programação com PHP e a conexão com banco
trodução à Pro-	de dados PostgreSQL.
gramação Back-	
End com PHP	
Aula 7	Introdução ao PHP. Conceitos básicos de programação back-end. Es-
	trutura do PHP: Sintaxe, variáveis, operadores. Exercícios práticos de
	programação simples com PHP.
Aula 8	Controle de Fluxo e Funções em PHP. Estruturas condicionais (if, else,
	switch) e loops (for, while). Funções: Criação e uso. Exercícios práticos
A 1 0	com controle de fluxo e funções.
Aula 9	Formulários e Interação PHP com HTML. Tratamento de formulários em
	PHP. Envio de dados de formulários via POST e GET. Exercícios práticos
A 1 10	de integração PHP e formulários HTML.
Aula 10	Programação Orientada a Objetos (POO) em PHP. Conceitos de classes
A 1 11	e objetos. Implementação de herança e polimorfismo.
Aula 11	Trabalhando com sessões e cookies em PHP. Gerenciamento de sessões e
A 1 10	cookies para persistência de dados.
Aula 12	Projeto prático: Criação de um sistema de login simples com PHP. Im-
	plementação de autenticação e gerenciamento de sessões.

Módulo	Conteúdo e Atividades
Módulo 3: Banco	Objetivo: Introduzir o banco de dados PostgreSQL e sua integração com
de Dados com	PHP.
$\mathbf{PostgreSQL}$	
Aula 13	Introdução ao PostgreSQL. Conceitos básicos de banco de dados rela-
	cional. Instalação e configuração do PostgreSQL. Criação de tabelas e
	manipulação de dados (inserir, atualizar, excluir).
Aula 14	Consultas SQL Básicas. Estrutura de uma consulta SQL. Seleção de
	dados (SELECT), filtragem e ordenação. Exercícios práticos com SQL.
Aula 15	Procedimentos armazenados e triggers no PostgreSQL. Criação e uso de
	procedimentos e triggers para automação de tarefas.
Aula 16	Otimização de consultas SQL e índices. Técnicas para melhorar o desem-
	penho das consultas e uso de índices.
Aula 17	Projeto prático: Implementação de um banco de dados para um sistema
	de gerenciamento de tarefas. Criação e manipulação de um banco de
	dados com base em um projeto real.
Módulo 4: De-	Objetivo: Desenvolver sistemas web dinâmicos utilizando PHP e Post-
senvolvimento de	greSQL, com interação via JavaScript.
Sistemas Web	
Dinâmicos	
Aula 18	Estruturação do Projeto Web Dinâmico. Planejamento de um sistema
	completo (ex: Sistema de cadastro de usuários). Estruturação de pastas
	e arquivos no projeto. Início do desenvolvimento do back-end em PHP.
Aula 19	Criação de Interfaces Dinâmicas com PHP e HTML. Exibição de dados
	dinâmicos em páginas HTML utilizando PHP. Manipulação de rotas e
	URLs amigáveis. Exercícios práticos de exibição de dados dinâmicos.
Aula 20	Aplicação de JavaScript para Interações Dinâmicas. Manipulação do
	DOM via JavaScript. Efeitos de interação e validação em formulários.
	Exercícios práticos com JavaScript e PHP.
Aula 21	Introdução ao AJAX para comunicação assíncrona com o servidor. Con-
	ceitos básicos de AJAX. Implementação de chamadas AJAX em um pro-
	jeto.
Aula 22	Implementação de AJAX no projeto final. Aplicação de AJAX para at-
A 1 00	ualizar dados dinamicamente sem recarregar a página.
Aula 23	Testes e debugging em sistemas web. Técnicas de teste e ferramentas de
3.5/1.1	depuração para aplicações web.
Módulo 5:	Objetivo: Ensinar boas práticas de programação, versionamento de
Boas Práticas	código e segurança.
e Padrões de	
Desenvolvimento	
Aula 24	Boas Práticas de Programação em PHP. Padrões de codificação e organização do cédigo. Programação o comentários no cédigo. Exervígios
	nização do código. Documentação e comentários no código. Exercícios
Aula 25	práticos aplicando boas práticas.  Controle de Versão com Git e GitHub. Conceitos de versionamento de
Aula 20	código. Criação e gerenciamento de repositórios no GitHub. Exercícios
	práticos com Git: Commits, branches e pull requests.
Aula 26	Integração contínua e deployment automático. Conceitos e ferramentas
Aula 40	para automação de testes e deploy.
Aula 27	Segurança em Aplicações Web. Práticas de segurança: SQL Injection,
Aula 27	XSS, CSRF. Implementação de medidas de segurança no projeto. Ex-
	ercícios práticos de segurança.
Aula 28	Refatoração de código e design patterns em PHP. Aplicação de padrões
11u1a 20	de design para melhorar a estrutura do código.
Aula 29	Projeto prático: Implementação de boas práticas em um projeto exis-
riula 49	tente. Revisão e melhoria de um código com base em boas práticas e
	padrões.
	paurow.

Módulo	Conteúdo e Atividades
Módulo 6: Pro-	Objetivo: Unificar todos os conceitos aprendidos em um projeto com-
jeto Final	pleto, com PHP, JavaScript e PostgreSQL.
Aula 30	Planejamento do Projeto Final. Definição dos requisitos do projeto final.
	Especificação do sistema e arquitetura a ser utilizada.
Aula 31	Desenvolvimento do Back-End do Projeto Final. Implementação do back-
	end utilizando PHP e PostgreSQL. Criação das rotas e lógica de negócio.
Aula 32	Desenvolvimento do Front-End do Projeto Final. Integração do front-
	end (HTML, CSS, JavaScript) com o back-end. Criação de interações e
	validações.
Aula 33	Desenvolvimento de uma API REST com PHP (opcional). Imple-
	mentação de uma API para comunicação com o front-end.
Aula 34	Criação de documentação técnica para o projeto final. Documentação do
	código e funcionalidades do sistema.
Aula 35	Preparação e ensaio para a apresentação final. Revisão e prática da ap-
	resentação do projeto.
Aula 36	Apresentação dos Projetos Finais. Cada aluno ou grupo apresenta seu
	projeto final. Avaliação dos projetos.
Aula 37	Feedback e Revisão dos Projetos Finais. Discussão sobre os projetos
	apresentados. Feedback dos professores e alunos.
Aula 38	Encerramento e Reflexão sobre a Disciplina. Revisão dos conceitos apren-
	didos. Discussão sobre possíveis melhorias e aplicações futuras.
Aula 39	Preparação para Certificações (se aplicável). Orientações sobre certi-
	ficações e preparações adicionais.
Aula 40	Revisão Geral e Consolidação de Conhecimentos. Revisão dos tópicos
	abordados ao longo da disciplina.
Módulo 7: Apro-	Objetivo: Explorar tendências e práticas avançadas no desenvolvimento
fundamento e	web.
Tendências	
Aula 41	Tendências em Desenvolvimento Web. Discussão sobre novas tecnologias
	e práticas emergentes.
Aula 42	Frameworks PHP (Laravel, Symfony). Introdução e comparação entre
	frameworks PHP populares.
Aula 43	Frameworks JavaScript (React, Angular). Introdução e comparação entre
	frameworks JavaScript populares.
Aula 44	Práticas Avançadas de Design de Interface. Técnicas para melhorar a
	experiência do usuário e o design das interfaces.
Aula 45	Performance e Escalabilidade em Aplicações Web. Técnicas para melho-
	rar a performance e escalabilidade dos sistemas desenvolvidos.