

ACTIVIDAD I- EVOLUCIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

Objetivo:

- Analizar la evolución de los principales sistemas operativos
- Identificar los componentes de un sistema operativo
- Realizar una comparativa entre los sistemas operativos de los proveedores: Apple, Unix , Microsoft , tecnologías en la nube y móviles.

DESCRIPCIÓN

Su tarea consiste en realizar en equipos de dos estudiantes un vídeo que trate el tema de la evolución de los sistemas operativos a partir de los estudiado en los papers que se encuentran en la sección Presentación del curso □ "Repositorio de Papers" □ "Evolution Operating System" para un total de cinco(5) artículos.

Para su intervención se deben tocar los siguientes aspectos:

1. Nombre del sistema operativo
2. Breve descripción que incluirá:
 - a. Tipo de usuario (si es un sistema monousuario o multiusuario)
 - b. Requerimientos hardware
 - c. Aspectos generales del sistema (tipo: desktop o laptop, arquitectura ideal de operación con hardware).
3. Su evolución (línea de tiempo, nombrar principales versiones y su crecimiento cronológico).
4. Arquitectura (Ejemplo: kernel, user space, library...)
5. Conclusiones (acá se debe reflexionar técnicamente de su uso en la actualidad, de su precio y de sus procesos de actualización). Para esté punto se recomienda hacer consultas en la web.

Entregables:

- Láminas en pdf con el contenido de su exposición en formato UFPS o ingsistemas.
- Vídeo publicado en YouTube y/u otra plataforma, para su comodidad lo puede colocar de forma "no listada" o bien "pública" o bien "privada"(si es está opción darle permiso al usuario madarme@ufps.edu.co) para ver el vídeo.

ACTIVIDAD I- EVOLUCIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

Recomendaciones:

⚡ Leer la introducción de los libros que se encuentran en la bibliografía del curso

Protocolo de entrega:

- 👤👤 Trabajo máximo en equipo de dos estudiantes
- ✨ Láminas en inglés y con el formato de plantilla de nuestro programa académico.
- 🕒 Video entre 7 min y máximo 10min.
- 📝 Los entregables deben ser registrados sobre la actividad en la uvirtual y sólo debe realizarlo un integrante del equipo.

Protocolo del vídeo:

👤🔧 Los estudiantes deben aparecer en el vídeo, a medida que van exponiendo sus ideas ir presentado las láminas.

Nota:

1. Para el desarrollo de los puntos se debe seguir estrictamente el orden de los puntos.
2. Realizar las láminas (presentaciones) en su editor de texto de preferencia, convertirlas a PDF.
3. Asegurarse de comprender y explicar en qué consiste cada punto antes de pasar a su solución formal.
4. Si se hace uso de una referencia bibliográfica citar en formato APA o IEEE.
5. Cualquier intento de fraude motiva a la anulación del trabajo.

**TOME EN CUENTA QUE LA INFORMACIÓN
PRIMARIA DEBE SER TOMADA DE LOS
PAPERS Y SÓLO EL PUNTO 5 PODRÁ
REALIZAR CONSULTAS EN OTRAS FUENTES**