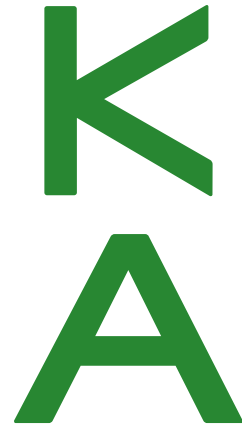




Algorithmen und Datenstrukturen

Projektarbeit

Sommersemester 2025



Hotel King



Hotel King Interactive

Jeremy Pochon
Sami El Aidi
Zihang Gong
Laura Schatschneider
Philipp Keim
Hanno Meyer



Hotel King Dynamic

Sadeddin Gültekin
Theo Schwarzbeck
Hadeedarif Mohammad
Fabian Zierau
Christoph Hahn
Jannis Goldnik



Minimalanforderung

Allgemein

- 40 Felder auf dem Spielfeld
- Eckfelder gleich wie im originalen Spiel und deren Regeln
- Ereignisfelder und Gemeinschaftsfelder abhängig von der jeweiligen Variante
- Bahnhöfe abhängig von der Variante
- Steuerfelder bleiben erhalten, um das „freie Parken“ zu füllen
- Bis zu 4 Spieler, CPU-Gegner möglich
- Abwechselndes Gameplay
- Spieldauer - Budget basiertes Ende
- Straßen, Bahnhöfe, etc. basierend auf Karlsruhe



Minimalanforderung

Interactive

- Interaktionen durch Erreichen auf das gleiche Feld eines Mitspielers
- Sammelbare Aktionskarten über Ereignisfelder
- Gemeinschaftsfelder bleiben bestehen
- 3 Bahnhöfe, die miteinander verbunden sind, somit wählbare Route möglich
- 1 Hubschrauberlandeplatz, der gegen Preis ein freiwählbares Ziel ermöglicht



Minimalanforderung

Dynamic

- Klassische Spielweise
- Preise sollen auf aktuelle Mietpreise angepasst werden (Straßen, Häuser, Hotels)
- Dynamisches Preisverhältnis nach dem Angebot-Nachfrage-Prinzip
 - Wenn am Anfang alle Straßen unbesetzt sind, Standardpreise
 - Mit jeder verkaufter Straße 2% Preiserhöhung
 - Wenn alle Straßen verkauft sind (Phase 1 vorbei), können erst Häuser gebaut werden. Gleiches Preiserhöhungsverhältnis beim Hausbau
 - Gleiches Verhältnis bei Hotels.
- 6 Straßenbahnhaltestellen, die miteinander verbunden sind, somit wählbare Route möglich (jeweils 2 Haltestellen sind miteinander verbunden, Verbindungen und Positionen nicht vorgegeben)

Hochschule Karlsruhe
University of
Applied Sciences

Fakultät für
**Elektro- und
Informationstechnik**



www.h-ka.de