# Algoritmos de Busca

Inteligência Artificial e Machine Learning







# Algoritmos Inteligentes de Busca

- Definição de problemas e soluções
- Mapas das cidades
- Heurísticas
- Busca Gulosa
- Busca A\* (A Estrela)
- Pré-requisito: Estrutura de Dados com vetores em Python

# Componentes de um problema

01

1. Estado Inicial: ponto de partida

02

2. Estado Final (objetivo): ponto de chegada

03

3. Espaço de Estados: soluções possíveis entre o estado inicial e o estado final 04

4. Ações para se passar de um estado para outro

05

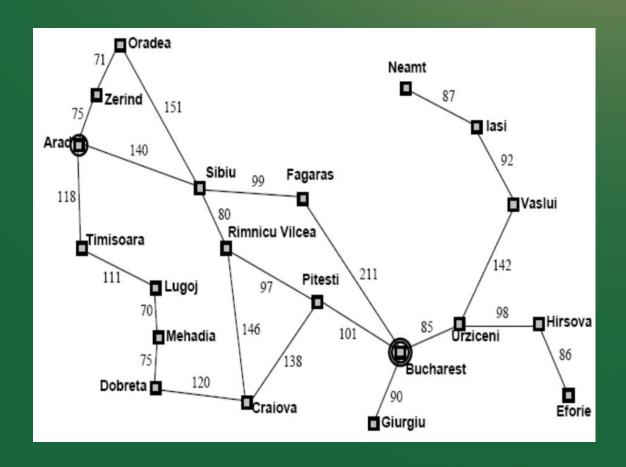
5. Solução: caminho que leva do estado inicial ao estado final



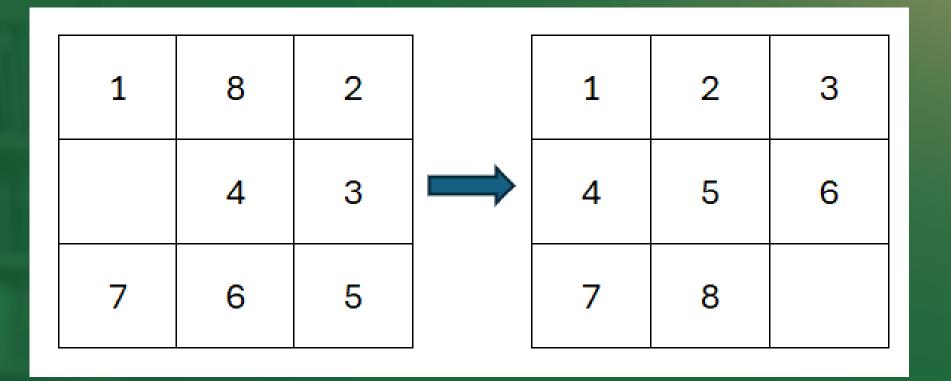


# Problema: Ir de Arad até Bucharest

fonte: Inteligência Artificial (Russel e Norvig

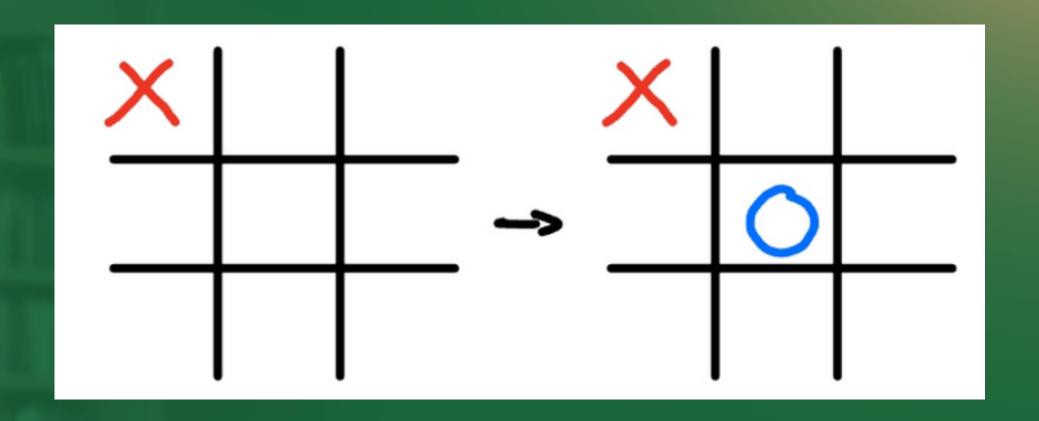






Problema: Jogo das Peças (8-Puzzle)





Problema: Jogo da Velha



#### Heurísticas

Qual a melhor escolha da próxima cidade a seguir...

Qual a melhor escolha de qual número mexer...

Qual a melhor escolha por onde colocar o círculo...



### Heurísticas

Escolher a melhor jogada de xadrez

- 10<sup>56</sup> 1 seguida de 56 zeros
- Superior ao número de elétrons do universo

Com a heurística, o espaço de busca é reduzido

Heurística é uma maneira de resolver um problema

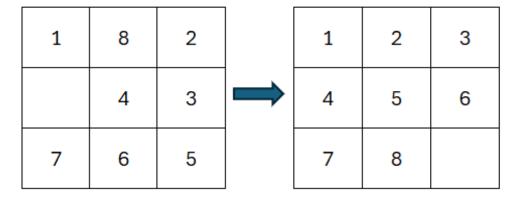
Indicam escolhas que a máquina deve priorizar, com cálculos matemáticos

Técnicas de ajuda a descoberta

Como a brincadeira do quente ou frio



# Heurísticas



| 1 | 8 | 2 |
|---|---|---|
|   | 4 | 3 |
| 7 | 6 | 5 |

| 1 | 8 | 2 |
|---|---|---|
|   | 4 | 3 |
| 7 | 6 | 5 |

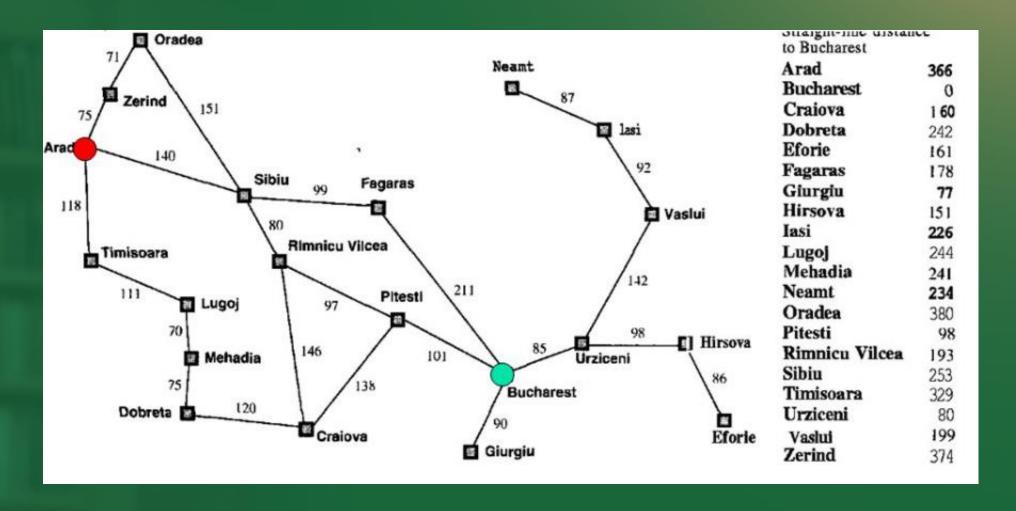
| 1 | 8 | 2 |
|---|---|---|
|   | 4 | 3 |
| 7 | 6 | 5 |

1+1+1+1+2+2+0+2=10

0+1+1+0+2+2+0+2=8

0+1+1+1+2+2+1+2=10





Heurística



# Vetores Ordenados - Inserção



Pesquisar uma média de n/2 elementos (pesquisa linear)

Pior caso: n



Mover os elementos restantes (n/2 passos)

Pior caso: n



Complexidade: O(n)



## Vetores Ordenados – Pesquisa Linear

A pesquisa termina quando o primeiro item maior que o valor de pesquisa é atingido

Como o vetor está ordenado, o algoritmo sabe que não há necessidade de procurar mais

Pior caso: se o elemento não estiver no vetor ou na última posição

Complexidade: O(n)

Observar: www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Search.html



#### Vetores Ordenados - Exclusão

O algoritmo pode terminar na metade do caminho se não encontrar o item

Pesquisar um média de n/2 elementos (pesquisa linear)

Mover os elementos restantes (n/2 passos)

Complexidade: O(n)

Pior caso: n

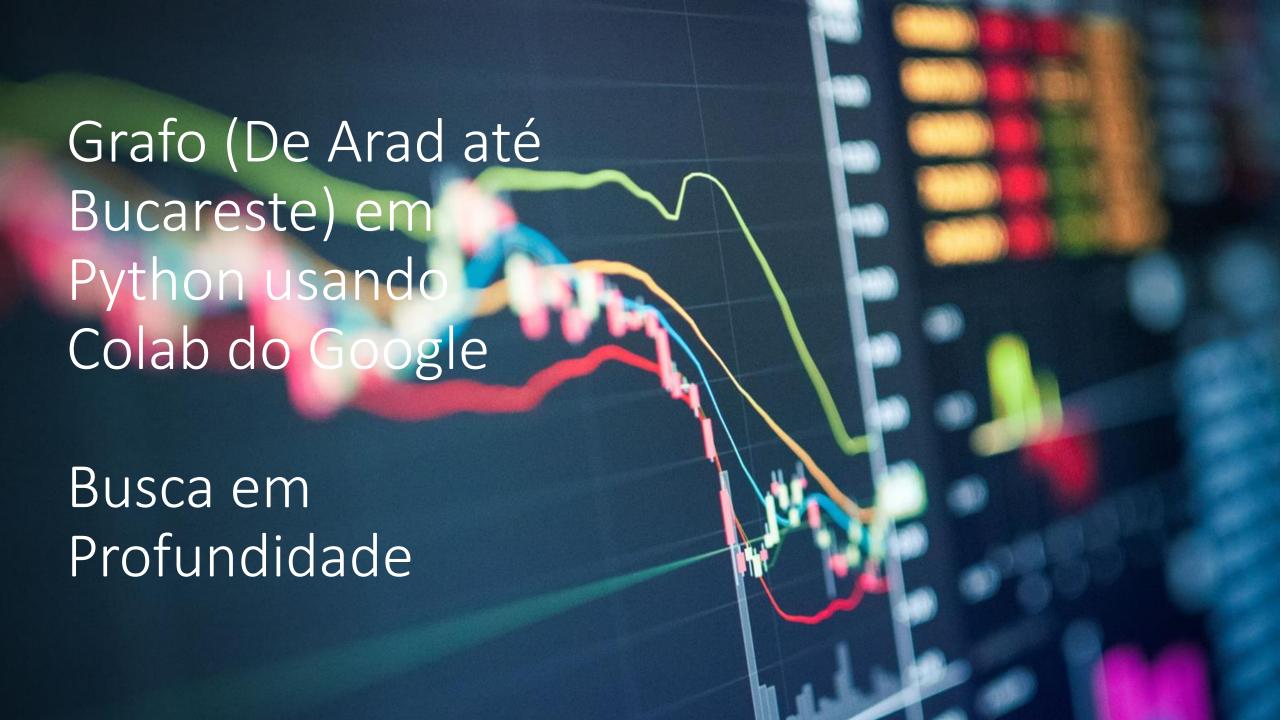
Pior caso: n

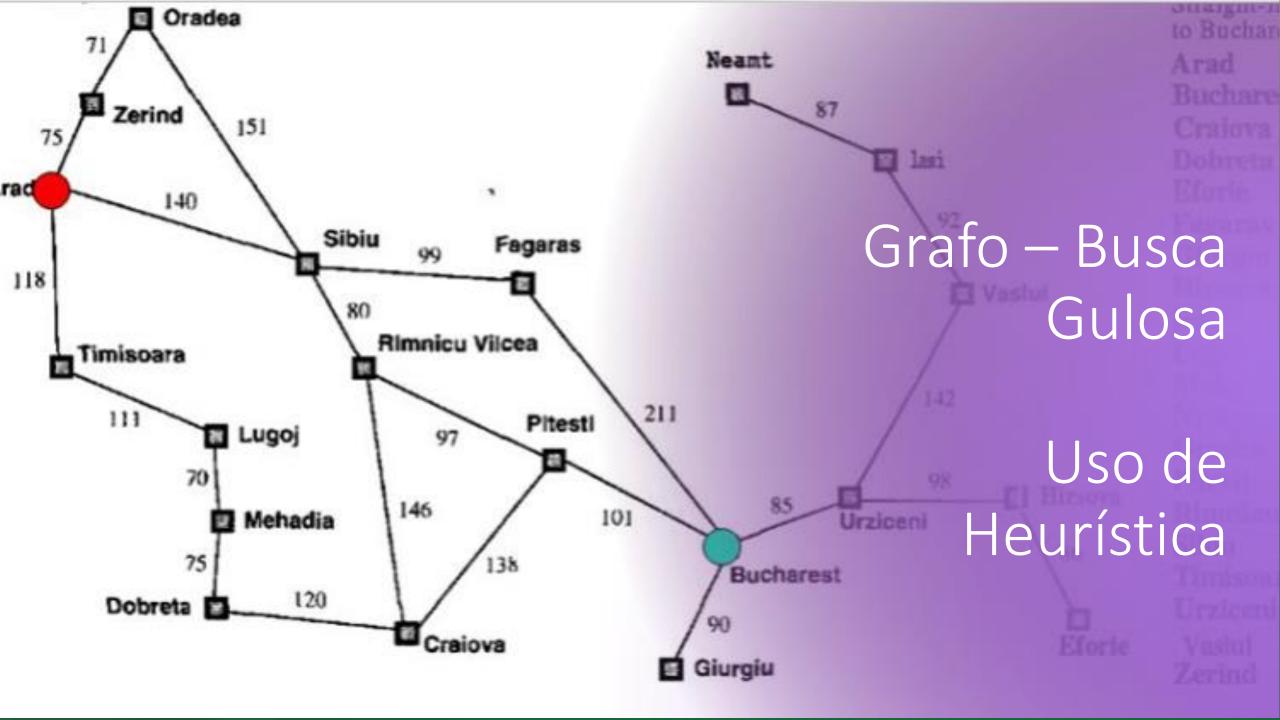


```
mirror_object
 peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
"Irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
 Irror_mod.use_x = False
 irror_mod.use_y = True
 irror_mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_Z";
  rror_mod.use_x = False
  lrror_mod.use_y = False
  lrror mod.use z = True
  election at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
   "Selected" + str(modified
   irror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
  ata.objects[one.name].sel
  int("please select exaction
  --- OPERATOR CLASSES ----
   ypes.Operator):
   X mirror to the selected
   ject.mirror_mirror_x"
```

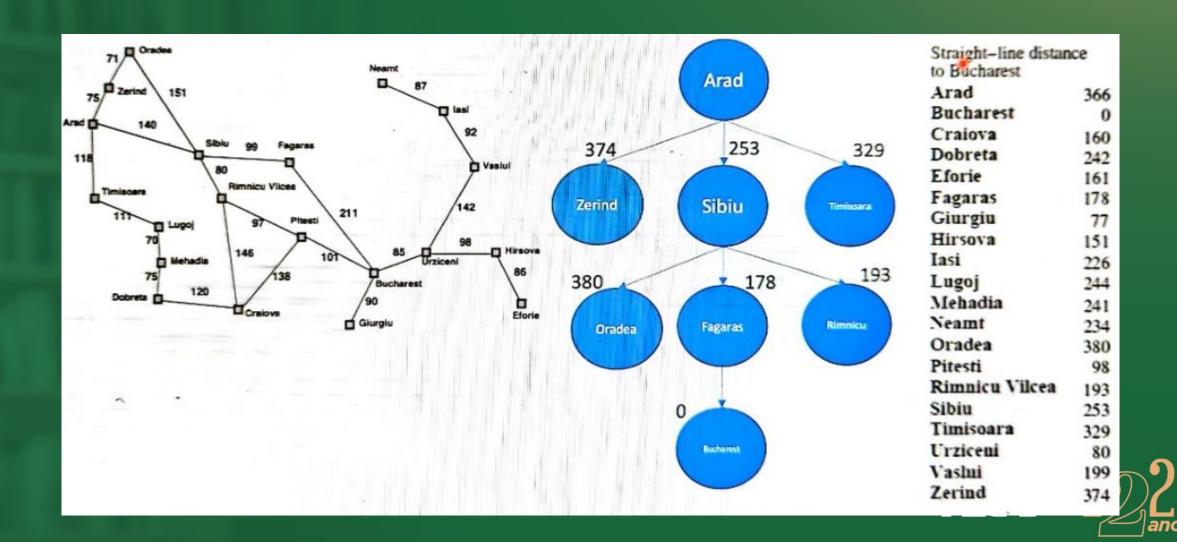
# Vetor Ordenado em Python usando Colab do Google

Busca em Largura



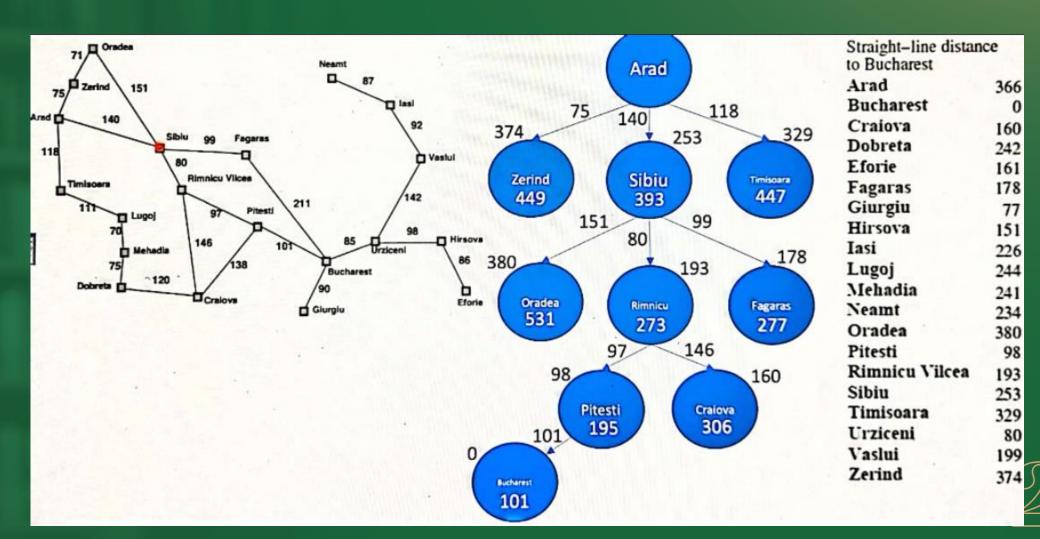


## Grafo – Busca Gulosa - 450





# Grafo — Busca A Estrela (A\*) - 418



# Grafo Busca A Estrela em Python no Colab





11 3272-2222 | www.fecap.br Av. da Liberdade, 532 | 01502-001 | São Paulo - SP Fundação Escola de Comércio Álvares Penteado