

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO

FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA CARRERA: SOFTWARE

ACTIVIDAD DE GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE PARALELO: "A"

1. DATOS GENERALES:

INTEGRANTES:	CÓDIGOS:	
José Luis Guamán	7174	
Vanessa Heredia	7178	
Jheyson Monje	7188	
Kevin Tapia	7097	
Jennifer Yambay	6916	

GRUPO: BITCODERS

Periodo Académico: Abril 2024 – Agosto 2024

Semestre: Séptimo

Tutor: Omar S. Gómez, PhD.

FECHA DE REALIZACIÓN: FECHA DE ENTREGA:

06/06/2024 07/06/2024

2. OBJETIVO:

Determinar las categorías de funcionalidades necesarias para definir las interfaces del sistema, en base a ello, estimar el esfuerzo requerido para completar el desarrollo del proyecto utilizando la técnica de puntos de función.

3. INSTRUCCIONES

Estimar el esfuerzo requerido (hombres-mes, duración y recursos), utilizando la técnica por puntos de función del proyecto tomando como referencia las funcionalidades del diagrama de casos de uso.

4. EQUIPOS Y MATERIALES:

HARDWARE

- 5 computadoras personales
- 5 espacios propios de trabajo

SOFTWARE

- Microsoft Word
- Calculadora
- Balsamiq Wireframes

RECURSOS HUMANOS

- 5 integrantes del equipo

5. ACTIVIDADES POR DESARROLLAR:

Primer Paso

Calcular los puntos de función (sin ajustar) de acuerdo con la siguiente tabla.

Parámetros de Medición	ón Cuenta		Factor de ponderación				
			Simple	Medio	Complejo		
Número de entradas del usuario	4	x	3	4	6	=	16
Número de salidas del usuario	3	x	4	5	7	=	15
Número de peticiones del usuario	10	x	3	4	6	=	40
Número de archivos	8	x	7	10	15	=	80
Número de interfaces externas	9	x	5	7	10	=	63
Cuenta total	Puntos de Función sin Ajustar				214		

PFs sin ajustar = 16 + 15 + 40 + 80 + 63

PF $\sin \text{ ajustar} = 214$

Segundo Paso

Establecer el valor del factor de ajuste (VAF) considerando las 14 características generales del producto de software., donde cada característica tendrá una ponderación.

Atributo	Ponderación
Sin influencia	0
Incidental	1
Moderado	2
Medio	3
Significativo	4
Absolutamente esencial	5

Característica	Ponderación
1. ¿Requiere el sistema copias de seguridady de recuperación fiables?	0
2. ¿Se requiere comunicación de datos?	2
3. ¿Existen funciones de procesamientodistribuido?	0
4. ¿Es crítico el rendimiento?	5
5. ¿Se ejecutaría el sistema en un entornooperativo existente y fuertemente utilizado?	5
6. ¿Requiere el sistema entrada de datosinteractiva?	2
7. ¿Requiere la entrada de datos interactivaque las transacciones de entrada se lleven a cabo sobre múltiples pantallas uoperaciones?	0
8. ¿Se actualizan los archivos maestros deforma interactiva?	0
9. ¿Son complejas las entradas, las salidas,los archivos o las peticiones?	0
10. ¿Es complejo el procesamiento interno?	0
11. ¿Se ha diseñado el código para ser reutilizable?	2
12. ¿Están incluidas en el diseño la conversión y la instalación?	0
13. ¿Se ha diseñado el sistema para soportar múltiples instalaciones en diferentes organizaciones?	0
14. ¿Se ha diseñado la aplicación para facilitar los cambios y para ser fácilmente utilizada por el usuario?	5

Se suman los valores de las 14 características (TDI, Total Degree of Influence) y se Calcula el VAF de acuerdo con la ecuación:

TDI = 21

 $VAF = (TDI \times 0.01) + 0.65$

 $VAF = (21 \times 0.01) + 0.65$

VAF = 0.86

Calcular los PFs ajustados:

PFs ajustados = PFs sin ajustar x VAF

PFs ajustados = 214×0.86

PFs ajustados = 184.04

Tercer Paso

	QSM SLC				
Avg	Median	Low	High		
28	18	16	60		
51	54	15	69		
119	98	25	320		
14	14	13	16		
97	99	39	333		
50	53	25	80		
54	59	29	70		
	28 51 119 14 97 50	28 18 51 54 119 98 14 14 97 99 50 53	28 18 16 51 54 15 119 98 25 14 14 13 97 99 39 50 53 25		

Lenguaje seleccionado: C#

Calcular los KLOC

KLOC = (PF_ajustados x LOC_leng)/1000

 $KLOC = (184.04 \times 54)/1000$

KLOC = (9938.16)/1000

KLOC = 9.9381 aproximando nos daría KLOC = 10

Cuarto Paso

Usar el COCOMO simple para calcular (hombres-mes, duración y recursos)

Tipo de proyecto	c1	c2	c3
Orgánico	2.4	1.05	0.38
Semi-acoplado	3.0	1.12	0.35
Acoplado	3.6	1.20	0.32

FÓRMULAS

$$H-M=c1*KLOC^{c2}$$
 $Tdev=2.5*H-M^{c3}$
 $No.Prog=\frac{H-M}{Tdev}$

Estimación de los hombres mes

$$H - M = c1 * KLOC^{c2}$$

 $H - M = 2.4 * 10^{1.05}$
 $H - M = 26.9282$

Estimado de la duración

$$Tdev = 2.5 * H - M^{c3}$$

 $Tdev = 2.5 * 26.9282^{0.38}$
 $Tdev = 8.738$

Estimado del número de programadores

$$No.Prog = \frac{H-M}{Tdev}$$

$$No.Prog = \frac{26.9282}{8.738}$$

$$No.Prog = 3.0817 = 3$$

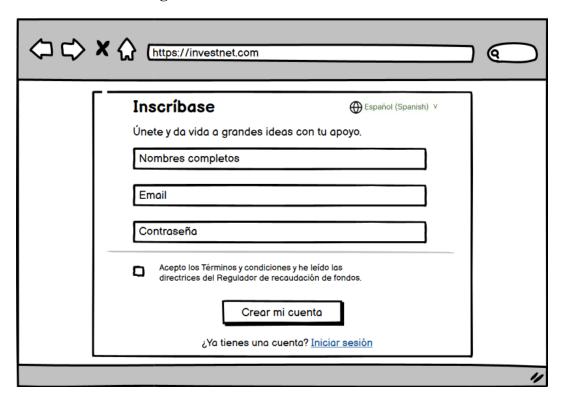
PROTOTIPOS

Interfaces de formularios

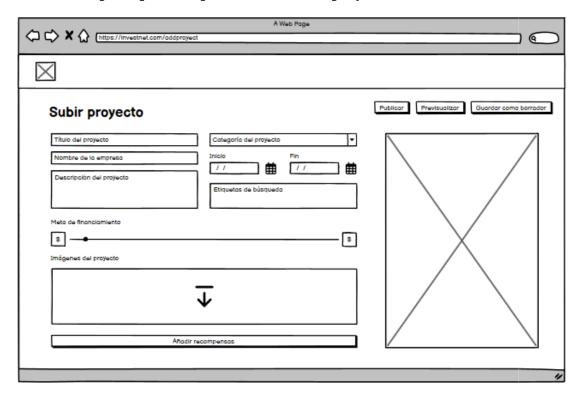
1. Formulario de login

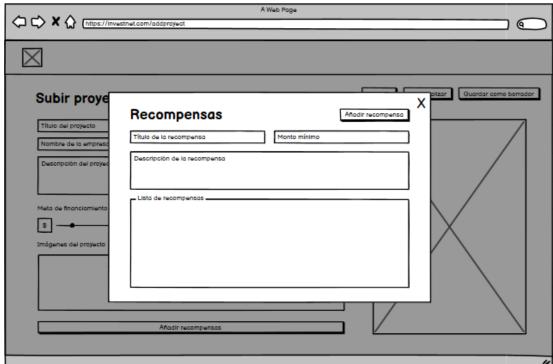


2. Formulario de registro

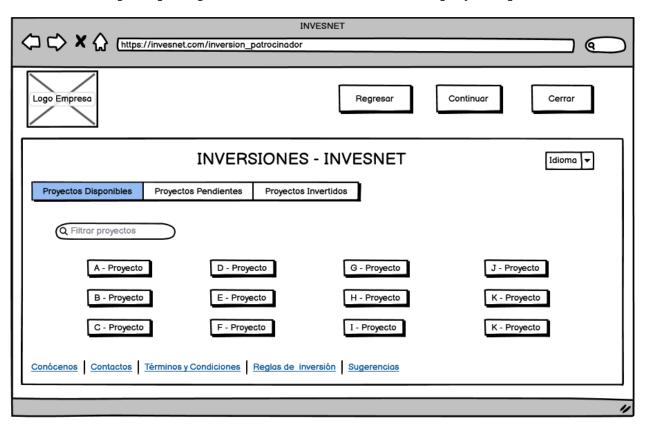


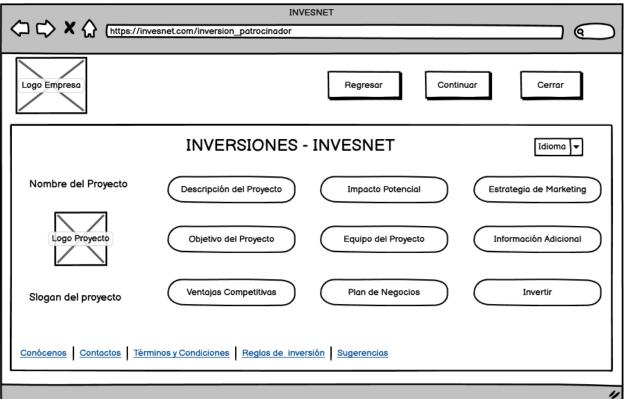
3. Interfaz para que el emprendedor suba su proyecto.

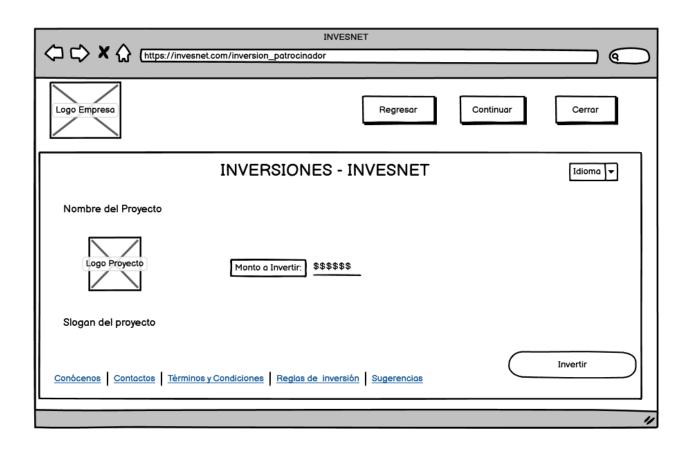


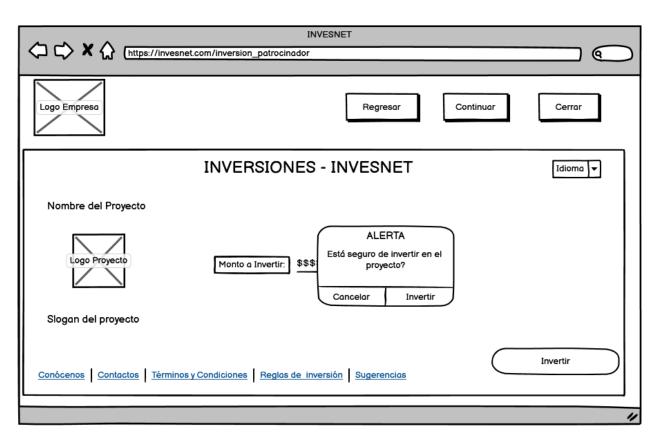


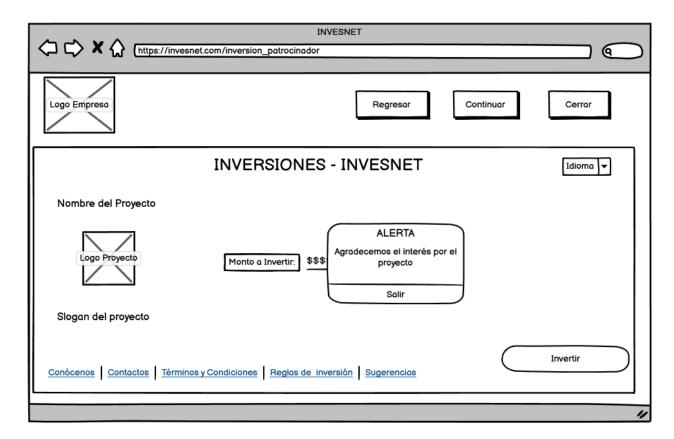
4. Interfaz para que el patrocinador realice la inversión el proyecto que desee.





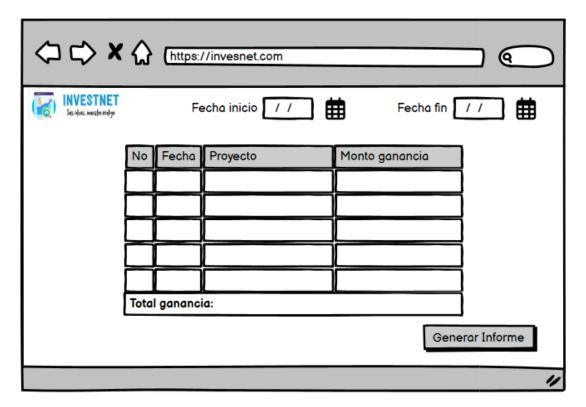




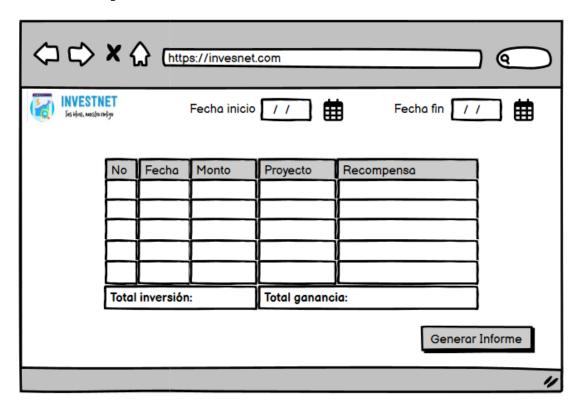


Interfaces de Reportes

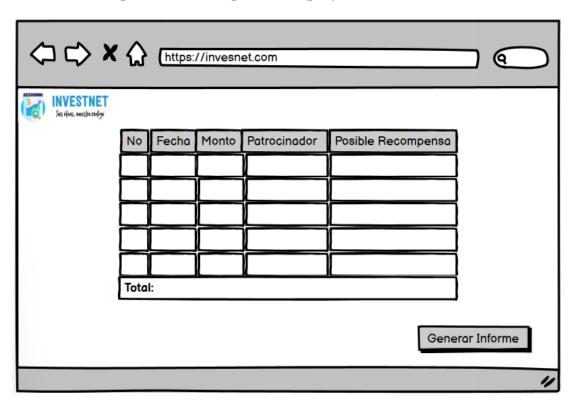
5. Informe para el Administrador



6. Informe para el Patrocinador



7. Informe para el usuario que sube el proyecto



6. CONCLUSIONES

- En el proceso de estimación del proyecto, se calcularon inicialmente 214 puntos de función sin ajustar basados en el análisis de los casos de uso. Considerando las 14 características generales del producto de software, el Total Degree of Influence (TDI) resultó ser 21, lo que condujo a un Factor de Ajuste (VAF) de 0.86. Al ajustar estos puntos de función, se obtuvo un total de 184.04 puntos de función ajustados.
- Se seleccionó el lenguaje de programación C# y, utilizando una estimación estándar de líneas de código por punto de función, se determinó que el proyecto requerirá aproximadamente 9.9381 KLOC. Utilizando el modelo COCOMO simple para estimar el esfuerzo, la duración y los recursos, se concluyó que el proyecto demandará un esfuerzo de 26.9282 hombres-mes, con una duración estimada de 8.738 meses y un equipo necesario de 3 programadores.
- Adicionalmente, se diseñaron prototipos de las interfaces de la aplicación utilizando Balsamiq. Estos prototipos incluyen formularios de login y registro para todos los roles, una interfaz para que los emprendedores suban sus proyectos, una interfaz para que los patrocinadores realicen inversiones, y dos tipos de informes: uno para administradores y patrocinadores, y otro para los usuarios que publican los proyectos.

7. RECOMENDACIONES

- Se recomienda revisar detalladamente los requisitos y características generales del producto a desarrollar donde se entienda más profunda de las necesidades del usuario que hay que satisfacer.
- Considerar la posibilidad de revisar y validar el VAF con expertos en el dominio para asegurar que todas las características relevantes del sistema se han considerado adecuadamente.
- Aunque la estimación sugiere que se necesitan 3 programadores, es prudente planificar contingencias, como la incorporación de programadores adicionales o la capacitación del equipo existente. Esto puede mitigar riesgos relacionados con subestimaciones de tiempo o esfuerzo.
- Implementar pruebas de usabilidad con los prototipos diseñados para asegurar que las interfaces de usuario cumplen con las expectativas y necesidades de los usuarios finales.
- Establecer un proceso riguroso de gestión de proyectos y control de calidad para monitorear el progreso, identificar desviaciones tempranas y asegurar que se cumplan los estándares de calidad.
- Fomentar una comunicación abierta y eficaz dentro del equipo y con las partes interesadas.