



# **ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO**

**FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA**  
**CARRERA: SOFTWARE**

## **GUÍA DE LABORATORIO DE GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE PARALELO: "A"**

### **PRÁCTICA No. 1**

#### **1. DATOS GENERALES:**

##### **INTEGRANTES:**

##### **CÓDIGOS:**

José Luis Guamán	7174
Vanessa Heredia	7178
Jheyson Monje	7188
Kevin Tapia	7097
Jennifer Yambay	6916

**GRUPO:** BITCODERS

**Periodo Académico:** Desde el 1 de abril hasta el 19 de agosto de 2024

**Semestre:** Séptimo

**Tutor:** Omar S. Gómez, PhD.

##### **FECHA DE REALIZACIÓN:**

##### **FECHA DE ENTREGA:**

20/05/2024

26/05/2024

#### **2. OBJETIVO:**

Asignar las tareas especificadas en el WBS a los recursos identificados en la matriz RACI

#### **3. INSTRUCCIONES**

Utilizando alguna hoja de cálculo, efectuar la planificación de tareas, asignando cada una de las tareas del WBS a los recursos disponibles para el proyecto en cuestión.

#### 4. EQUIPOS Y MATERIALES:

##### HARDWARE

- 5 computadoras personales
- 5 espacios propios de trabajo

##### SOFTWARE

- Microsoft Excel
- Microsoft Word

##### RECURSOS HUMANOS

- 5 integrantes del equipo

#### 5. ACTIVIDADES POR DESARROLLAR:

- En base al documento WBS y la matriz de responsabilidades RACI, crear una hoja de planificación para la estimación de tareas.
- Especificar el estimado en horas para cada tarea identificada el proyecto. Todo ello, en base a la complejidad y requisitos de la misma.
- Realizar el peso de horas totales para calcular el esfuerzo estimado en Hombre - Mes.

#### 6. RESULTADOS OBTENIDOS

- Se creó una hoja de cálculo en Excel que, basándose en la definición de los trabajos previos, se asignó el estimado de horas de trabajo para cada integrante del equipo según su tarea específica. Luego, se realizó una ponderación total de las horas del proyecto, lo que permitió identificar el esfuerzo estimado en hombres-mes:

FASE	CÓDIGO	TAREA	NO. INTEGRANTES	José Luis	Jheyson	Kevin	Jennifer	Vanessa	TOTAL HORAS EQUIPO	TOTAL HORAS ACUMULADAS
Gestión	1.0	Crowdfish								
Gestión	1.1	Gestión								
Gestión	1.1.1	Definición de objetivos del proyecto	5	7	7	10	7	7	38	38
Gestión	1.1.2	Estudio de factibilidad	5	10	10	10	9	10	49	87
Gestión	1.1.3	Acta constitutiva	5	10	10	10	9	10	49	136
Gestión	1.1.4	Acuerdo de trabajo o SOW	5	10	10	10	9	10	49	185
Gestión	1.1.5	Plan de direccionamiento del proyecto	5	10	10	10	9	10	49	234
Requisitos	1.2	Requisitos								234
Requisitos	1.2.1	Requisitos no funcionales								234
Requisitos	1.2.1.1	Seguridad de Datos y Privacidad de la Información	1				3		3	237
Requisitos	1.2.1.2	Escalabilidad y Rendimiento	1				3		3	240
Requisitos	1.2.1.3	Facilidad de Uso	1				3		3	243
Requisitos	1.2.1.4	Disponibilidad y Accesibilidad	1				3		3	246
Requisitos	1.2.1.5	Cumplimiento Normativo	1				3		3	249
Requisitos	1.2.2	Requisitos funcionales								249
Requisitos	1.2.2.1	Especificación caso de uso gestionar usuarios	1			6			6	255
Requisitos	1.2.2.2	Especificación caso de uso gestionar proyectos	1			6			6	261
Requisitos	1.2.2.3	Especificación caso de uso gestionar transacciones	1			6			6	267
Requisitos	1.2.2.4	Especificación caso de uso analizar el seguimiento de los proyectos	1			6			6	273
Diseño	1.3	Diseño								273
Diseño	1.3.1	Diseño de alto nivel								273
Diseño	1.3.1.1	Definición de arquitectura del sistema	1					9	9	282
Diseño	1.3.1.2	Identificación de tecnologías y herramientas para emplear	1					8	8	290
Diseño	1.3.2	Diseño detallado							0	290
Diseño	1.3.2.1	Gestionar usuarios							0	290
Diseño	1.3.2.1.1	Especificación de diagrama de clases	1				4		4	294
Diseño	1.3.2.1.2	Especificación de diagrama de secuencia	1				4		4	298
Diseño	1.3.2.2	Gestionar proyectos							0	298
Diseño	1.3.2.2.1	Especificación de diagrama de clases	1				4		4	302
Diseño	1.3.2.2.2	Especificación de diagrama de secuencia	1				4		4	306
Diseño	1.3.2.3	Gestionar transacciones							0	306
Diseño	1.3.2.3.1	Especificación de diagrama de clases	1			7			7	313
Diseño	1.3.2.3.2	Especificación de diagrama de secuencia	1			7			7	320
Diseño	1.3.2.4	Analizar el seguimiento de los proyectos							0	320
Diseño	1.3.2.4.1	Especificación de diagrama de clases	1			7			7	327
Diseño	1.3.2.4.2	Especificación de diagrama de secuencia	1			7			7	334
Construcción	1.4	Construcción de plataforma web y aplicación móvil							0	334
Construcción	1.4.1	Configuración del entorno de desarrollo	3	10	10			10	30	364
Construcción	1.4.2	Desarrollo de funcionalidades							0	364
Construcción	1.4.2.1	Codificación caso de uso gestionar usuarios	5	100	100	100	100	100	500	864
Construcción	1.4.2.2	Codificación caso de uso gestionar proyectos	5	100	100	100	100	100	500	1364
Construcción	1.4.2.3	Codificación caso de uso gestionar transacciones	5	100	100	100	100	100	500	1864
Construcción	1.4.2.4	Codificación caso de uso analizar el seguimiento de los proyectos	5	100	100	100	100	100	500	2364
Verificación	1.5	Verificación							0	2364
Verificación	1.5.1	Prueba unitaria caso de uso gestionar usuarios							0	2364
Verificación	1.5.1.1	Pruebas de integración	2				10	10	20	2384
Verificación	1.5.2	Prueba unitaria caso de uso gestionar proyectos							0	2384
Verificación	1.5.2.1	Pruebas de integración	2				10	10	20	2404
Verificación	1.5.3	Prueba unitaria caso de uso gestionar transacciones							0	2404
Verificación	1.5.3.1	Pruebas de integración	2				10	10	20	2424
Verificación	1.5.4	Prueba unitaria caso de uso analizar el seguimiento de los proyectos							0	2424
Verificación	1.5.4.1	Pruebas de integración	2				10	10	20	2444
Verificación	1.5.5	Pruebas de aceptación	3	12	12	12			36	2480
Despliegue	1.6	Despliegue							0	2480
Despliegue	1.6.1	Configuración del servidor	2	5	5				10	2490



- Definir hitos clave y fechas de evaluación para medir el progreso del proyecto lo que permite identificar problemas temprano y tomar acciones correctivas antes de que se conviertan en mayores.
- Asegurarse de que todos los miembros del equipo estén familiarizados con las herramientas y tecnologías utilizadas en el proyecto.
- Identificar posibles riesgos desde el inicio del proyecto y desarrollar planes de mitigación, lo que evaluar continuamente los riesgos a lo largo del proyecto y ajustar los planes según sea necesario.
- En conjunto, estas prácticas fortalecerán la capacidad del equipo para completar el proyecto dentro del plazo y el presupuesto establecidos, cumpliendo con los objetivos de calidad y satisfacción del cliente.