

Kevin Thielen

✉ kevin.thielen@gmx.de | ☎ 02162/7423 | 🏠 Zeppelinestr. 30, 41751 Viersen

Berufserfahrung

Selbstständig als Softwareentwickler (Schwerpunkt Spieleentwicklung & Grafikprogrammierung)

Oktober 2017 – jetzt

Projekte (Auswahl):

- Gameplay-Programmierer für das Spiel [Zombie Rogue](#) von StudioHo
- Lokalisierung des Spiels [Wordmonger](#) von Kontra Dijital Servisler Tlc.
- Webcrawler für Reganim Interactive
- Game Designer für [Dragon Evo](#) von Bromantic Games
- QA für das Spiel [The Revenant Prince](#) von Nomina Games

Praktikum als Softwareentwickler bei Ari Brachter Software Gbr, Viersen

Juli – August 2010 (8 Wochen)

Bildungsweg

August 2012 – Juli 2017 | FH Münster - B.Sc. Wirtschaftsinformatik

Studium ohne Abschluss

August 2011 – Juli 2012 | FH Aachen - B.Sc. Technische Informatik

Studium ohne Abschluss

August 2008 – Juli 2011 | Berufskolleg Platz der Republik für Technik und Medien, Mönchengladbach

Fachhochschulreife, schulische Ausbildung zum Informationstechnischen Assistenten

August 2002 – Juli 2008 | Johannes-Kepler Realschule, Süchteln

Fachoberschulreife

Kenntnisse

- Programmiersprachen: Rust, C++, C#
- Werkzeuge & Bibliotheken: Git, Linux, Nix, Unity, OpenGL, CMake, Blender
- Sprachen: Englisch (verhandlungssicher)