

# 善用匯入功能: Import

- ▶ Python以模組為執行單位,若要用到別支模組以import進行 匯入
- 別支模組可以是.py檔、.dll檔或其他可執行的程式,直譯器已經認識的不需要放副檔名
- 模組裡可能有函式、類別、整數、串列、其他模組等等。這 些我們統稱為物件,所以物件有可能是模組、函式、類別、 串列等。
- 模組內還包含模組的有另一個名稱叫「套件」

#### 如何了解現況

- ▶pip list 會顯示出你已經安裝的套件與版本
- ■pip show bs4 顯示已安裝的bs4版本資訊
- ■dir() 顯示現在已經被匯入的套件
- ■dir(bs4) 顯示bs4裡面的物件有哪些(比help精簡)
- ■以bs4和random為例

## 套件 Package

- ■套件中存放了多個模組,就像一個資料夾存放了很多檔案 一樣。只要有 \_\_init\_\_.py 檔案的資料夾就會被視為 python 套件。
- ■標準函式庫(standard library)/內建函式庫(built-in library)是安裝 python 時一併安裝的套件。如: math, random, time, calendar, datetime, turtle。
- ●外部函式庫 (external library) 是需要另外安裝的模組與 套件。
- import importlib as imp print(imp.util.find\_spec('numpy'))

```
package example.py # 主程式檔
package example/#套件
         init__.py
       info.py
       gui/#子套件
                                     import package example.gui
              __init_ _.py
                                     print(type(package example))
              menu.py
                                     print(package example. name )
              canvas.py
                                     print(package example.gui. name )
              foo.py
                                    print(gui. name )
              bar.py
       formats/#子套件
               __init_ _.py
                                     import package example.gui as gui
                                     print(gui. name )
              jpg.py
              png py
              bmp.py
                                     Or
              foo.py
              bar.py
                                     from package example import gui
       tools/#子套件
                                     print(gui. name )
              __init__.py
              rotate.py
```

# 

```
>>> sys.path.append("C:\Users\AU\AppData\Local\MineTest')
SyntaxError: (unicode error) 'unicodeescape' codec can't decode bytes in position 2-3: truncated \UXXXXXXXX escape
>>> sys.path.append('/Users/AU/AppData/Local/MineTest')
>>> import gametest
請問你出甚麼拳(1是剪刀、2是石頭、3是布):1
隨機數是 1
你出 剪刀;電腦出 剪刀
                                              結果...平手
play again?
game is over
>>> sys.path.append(r'C:\Users\AU\AppData\Local\MineTest')
>>> sys.path
['', 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\Lib\\i
                 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\pyp', 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\py
dlelib',
thon38.zip', 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\\DLLs', 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\li
b', 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32', 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32', 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\lib\\site-packages', 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\lib\\site-packages\\beautifulsoup4-4.9.0-py3.8.egg', 'C:\\Users\\AU\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\lib\\site-packages\\soupsieve-2.0-py3.8.egg', '/Users\\AU\\AppData\\Local\\MineTest'\!
\MineTest']
>>>
```

```
>>> dir(gametest)
     _builtins_', '_cached_', '_doc_', '_file_', '_loader_', '_name_', backage_', '_spec_', 'again', 'computer', 'game_dic', 'outresult', 'player' random', 'result_dic', 'win']
    package
                game_dic={1:"剪刀",2:"石頭",3:"布"}
                result_dic={-1:"你輸",0:"平手",1:"你贏"}
                def outresult(you, computer, result):
                   print("你出 "+game_dic[you]+"; 電腦出 "+game_dic[computer] + " 結果..."+result_dic[result])
                import random
                again='y'
                while(again == 'y' or again == 'Y'):
                   player = eval(input('請問你出甚麼拳(1是剪刀、2是石頭、3是布):'))
                   computer=random.randint(1,3)
                   print('隨機數是',computer)
                   if(player == computer):
                     win = 0
                   elif(player == (computer+1) or player == (computer-2)):
                   else:
                     win = -1
                   outresult(player, computer, win)
```

# PIP 的指令(在CMD執行)

- pip list: 可以用來列出目前已安裝的套件與版本。
- pip install 套件名稱: 可以用來安裝套件。
- pip show 套件名稱: 可以用來查詢已安裝的套件。
- ■pip uninstall 套件名稱:解除安裝套件。

# 第三方套件 Third Party Package

- ■Django, Web2py, Flask: web框架, 快速架設網站
- ▶Numpy: 陣列與科學計算; 矩陣運算、FFT、線性代數
- ■SciPy: 科學計算
- ▶Pandas: 數據處理與資料分析
- Matplotlib: 2D視覺化工具
- PyGtk, PyQt, WxPython, tkinter: GUI程式開發
- BeautifulSoup: HTML/XML解析器
- ■Pillow/PIL(舊): 圖形處理
- ▶PyGame: 多媒體與遊戲開發
- ■Requests: 存取網際網路資料
- ■Scikit-learn:機器學習套件
- ■Scrapy:網路爬蟲整合工具

### 爬蟲前請注意

- ■每一次的爬蟲動作都會增加對方的負擔
- ■請在連續的請求中加入延遲
- ■如果對方往頁已有提供下載區或提供API, 請勿爬
- ■提供user agent的個人資訊, 讓對方在需要時可以通知你

#### 爬蟲相關套件

- ■爬取
  - ■urllib、requests、selenium
- ■剖析
  - ▶re、ref、beautifulsoup
- ■資料整理
  - **■** pandas
- ■加速爬蟲
  - ■Multiprocessing(多CPU)、aiohttp(減少等待回應的時間)
- ■整合套件
  - ■scrapy: 整合前述功能



#### 靜態網頁

- ▶靜態網頁中不包含任何.js檔
- ▶伺服器回傳的時候就是完整的網頁
- ▶此時網路爬蟲程式中最重要的部分就是如何解析網頁的HTML檔案。
- ▶HTML定義元素
  - ▶Tag(標籤)就是元素的名字
  - ▶Attribute(屬性)描述元素的屬性
  - ▶ Content (內容)則是元素的內容

## 靜態網頁擷取

- ▶HTML常用標籤
  - ▶<!--註解文字-->
  - ><b>粗體文字</b>、<i>斜體文字</i>、<u>底線文字</u>
  - ><head>網站的開頭</head>
  - ><body>網頁檔案之主體</body>
  - ><div>網頁檔案的一個區塊,裡面可以包含很多元素</div>
  - ▶<title>網頁標題名稱(顯示於視窗標題和分頁之名稱)</title>
  - ▶<h1>HTML內文標題1(最高級)標題,通常也是標題中最重要的</h1>
  - ><a href>超連結,跟著href屬性一起合用</a>
  - ><form>使用者輸入之HTML表單</from>
  - > / : 定義表格時最常用的兩個標籤 · 是列 · 則是 欄。

# 靜態網頁擷取

▶網路爬蟲常用的屬性

▶id:獨一無二的代表網頁。

>class:描述類似的元素的歸類。

▶href:超連結,有超連結我們就可以繼續深入下一個連結。

▶靜態網頁網路爬蟲步驟

▶獲取網站

>分析網站

▶儲存結果

#### **BEAUTIFUL SOUP**

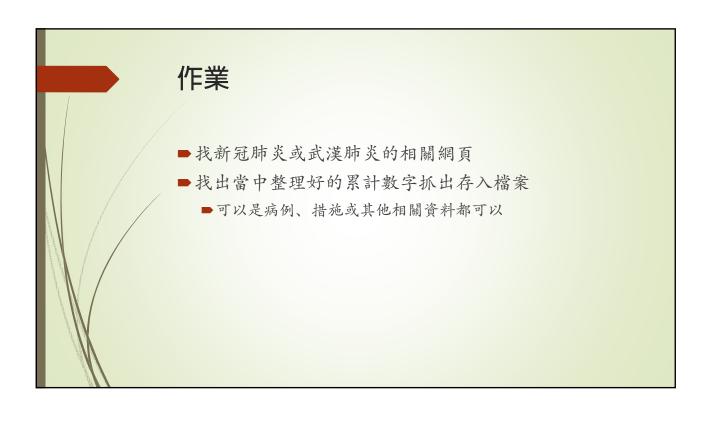
- 解析網站的模式
- 以html.parser模式解析
- 以lxml與xml模式解析

>>> dir(bs4.BeautifulSoup)
| ASCH SPACES', 'DEPAULI BUILDER FEATURES', 'NO PARSER SPECIFIED WARNING', 'ROOT TAG NAME', 'bool', 'call', 'class', 'contains\_', 'copy\_', 'delattr', 'delitem\_', \_dict\_', 'dir', 'doc', 'eq\_', 'format\_', 'ge\_', 'getattr', 'getattribut', 'init\_subclass\_', 'iter\_', 'le\_', 'getitem\_', 'getstate\_', 'gt', 'hash', 'init\_', 'init\_subclass\_', 'iter\_', 'le\_', 'le\_', 'le\_', 'sizeof', 'str\_', 'subclasshook', 'unicode', 'weakref', 'all strings', 'check markup is url', 'decode markup', 'feed', 'find all', 'find one', 'is xml', 'lastRecursiveChild', 'last descendant', 'linkage fixer', 'popToTag', 'should pretty print', 'append', 'childGenerator', 'children', 'clear', 'decode', 'decode contents', 'decomposed', 'descendants', 'encode', 'encode content s', 'endData', 'extend', 'extract', 'fetchNextSiblings', 'fetchParents', 'findChild', 'findNext', 'findNext', 'findAllNext', 'findAllPrevious', 'findParents', 'findParents', 'findParents', 'find previous', 'find next', 'find previous', '

	BeautifulSoup	
	解析器	使用方法
	Python's html.parser	BeautifulSoup(markup, "html.parser")
	lxml's HTML parser	BeautifulSoup(markup, "lxml")
	lxml's XML parser	BeautifulSoup(markup,"lxml-xml") BeautifulSoup(markup, "xml")
	html5lib	BeautifulSoup(markup,"html5lib")

```
>>> soup.find("h1")
\( \text{h1 class="firstHeading" id="firstHeading" lang="en">Main Page</hl>
\( \text{h1 class="firstHeading" id="firstHeading" lang="en">Main Page</hl>
\( \text{y2 soup.find("h1").contents} \)
\[ \text{['Main Page']} \)
\( \text{>>> soup.find(all('h1').contents} \)
\[ \text{Traceback (most recent call last):} \]
\( \text{File "<pyshell#28>", line l, in <module>
\( \text{soup.find all('h1').contents} \)
\( \text{File "C:\Users\Li-Ling\AppBata\Local\Programs\Python\Python38-32\lib\site-packages\beautifuls \)
\( \text{oup4-4.9.0-py3.8.egg\bs4\element.py", line 2l27, in _getattr_
\)
\( \text{raise AttributeError(} \)
\( \text{AttributeError: ResultSet object has no attribute 'contents'. You're probably treating a list of felements like a single element. Did you call find_all() when you meant to call find()?
\( \text{>>> for title in soup.find_all('h1'):} \)
\( \text{print(title.contents)} \)
\( \text{['Main Page']} \)
\( \text{>>>} \)
```









24.14

22.19 31.08 0.2717

24.36

22.37

23.87

