行動裝置程式設計

Unit 03 開發工具

蘇維宗 (Wei-Tsung Su) suwt@au.edu.tw 564D



課程目標

使用Logcat

使用Debug



使用Logcat



Logcat

- Logcat是開發Android應用程式時用來協助偵錯的工具。
- 使用方法

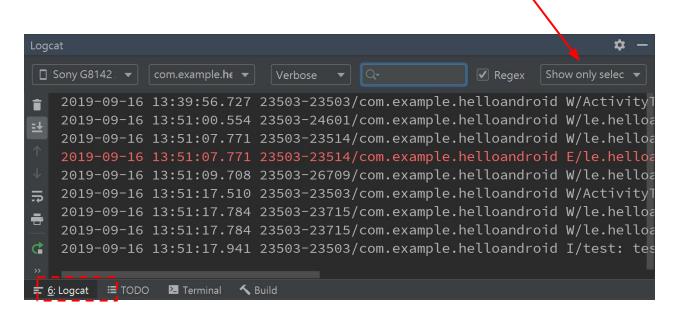
```
import android.util.Log
String TAG ="HelloAndroid";
//Log.v(String tag, String message)
Log.v(TAG, "v/d/i/w/e"); //所有訊息(verbose)
Log.d(TAG, "d/i/w/e"); //除錯訊息(debug)
Log.i(TAG, "i/w/e"); //通知訊息(info)
Log.w(TAG, "w/e"); //警告訊息(warn)
Log.e(TAG, "e"); //錯誤訊息(error)
```



觀看Logcat

訊息區選擇Logcat

但Logcat中記錄太 多不容易進行偵錯 ,所以可以利用過 濾器(filter)來過濾 出自己需要的記錄



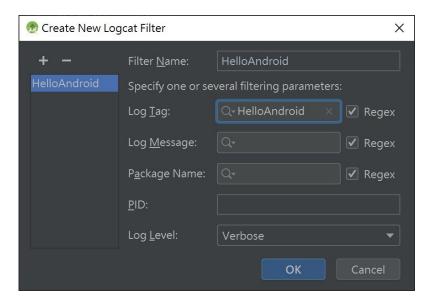
設定filter選擇

Edit Filter Configuration



設定Logcat過濾器

- Log Tag (以Tag過濾)
- Log Message (以訊息過濾)
- PID(以PID過濾)
- Package Name (以Package name過濾)
- Log Level
 - verbose (全部顯示)
 - o debug (顯示debug, info, warn, error)
 - o info (顯示info, warn, error)
 - warn (顯示warn, error)
 - error (顯示error)





使用Debug



設定中斷點(Breakpoint)

在程式碼中想中斷的地方點擊兩下, 直到出現圓點。

當程式執行到中斷點時會停 只等待開發者除錯

註:可同時設定多個中斷點

```
package com.example.helloandroid;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
```



除錯應用程式

當程式碼變得複雜時可能需要以步進(step)的方式執行程式碼來 找出錯誤

選擇 App執行的目標 裝置(AVD或手機)後 按下除錯(Debug)。

```
☐ Sony G8142 ▼
                               activity main.xml × C MainActivity.java
                                AndroidManifest.xml
       package com.example.helloandroid;
       public class MainActivity extends AppCompatActivity {
           @Override
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
               super.onCreate(savedInstanceState);
               setContentView(R.layout.activity_main);
13
       MainActivity > onCreate()
```

在目標裝置上安裝並除錯 App

選擇目標裝置



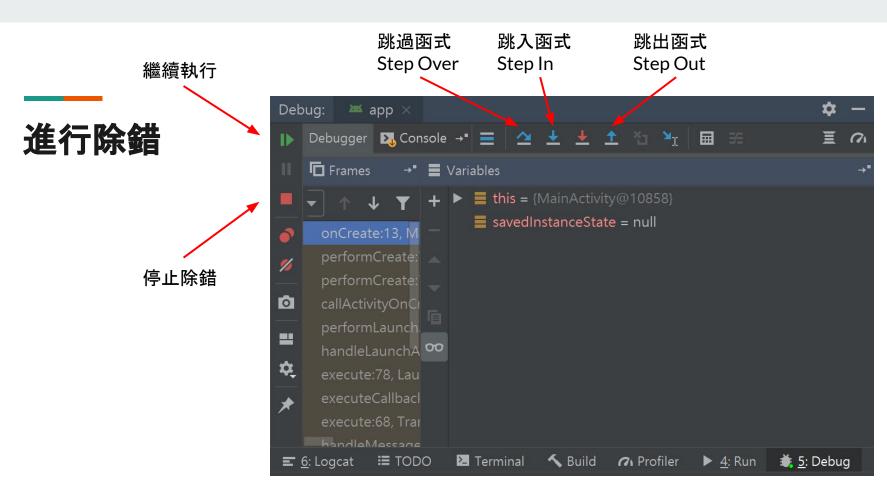
目標裝置會顯示進入除錯模式

如果不想進入除錯模式, 可按下「Force Close I取消。

註: 裝置必須將「USB偵錯」開啟才能進行除 錯。(主頁選單中「設定」、「應用程式」、「開 發」中將「USB偵錯」開啟。)









Q&A



Computer History Museum, Mt. View, CA

