



為何要整理資料?

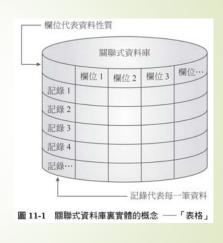
- ■透過各種管道收集的資料,這些資料是否真實可信? 是否完整?如果這些資料是不完整的、可信度低,那 麼經過數據分析之後的結果,仍然無法作為決策的參 考。
- 資料收集之後,要經過預先處理的工作,可以讓我們 瞭解為什麼要進行資料預處理。

資料預處理的目的

- ■資料預處理的目的,就是在收集到資料之後、資料開始進行分析之前,先行經過一些整理、清除,讓我們所要使用的資料能夠有一定的可信度,數據分析的結果才能得到正確的資訊。
- ■要進行資料預處理的主要目的如下:
 - 1. 清理資料 (data cleaning)
 - 2. 資料整合 (data integration)
 - 3. 資料轉換 (data transformation)
 - 4. 維度的降低 (dimensionality reduction)

資料的分類

■以一般電腦科學的資料庫管理系統或管理資訊系統的定義,所謂「資料」是指「原始、未經整理的事實記錄(record)」,因此可以說「資料」是原始的事實記錄(raw fact)。



資料的分類

☑依資料型態分類

●依資料型態分類,資料可以分為數值型 (numeric) 與字串型 (string)。

☑依屬性分類

- ●資料依不同的屬性分類,可以有:名稱型 (nominal)、 次序型 (ordinal)、區間型 (interval)、比例型 (ratio) 等不同的種類。 表11-1 資料屬性分類與運算
- ■四種不同的屬性與運算方式。

屬性分類	舉例說明	運算方式
名稱型資料	性別、眼睛顏色	=, ≠
次序型資料	顧客年齡、衣服尺寸	=, ≠, >, <
區間型資料	日期、溫度、身高	=, ≠, >, <, +, -
比例型資料	國民所得、高速公路流量	=, ≠, >, <, +, -, ×, /

資料的分類

☑依資料是否連續分類

■連續型資料通常也是屬於上述的區間型資料或比例型 資料,可以用加、減、乘、除進行運算,資料通常是 儲存為實數,或宣告為實數。

☑以資料的形式分類

■根據資料表現的形式不同,又可以將資料分為記錄型 資料 (record data)、圖型資料 (graph-based data)、 時間和空間資料 (time and spatial data)。

資料的分類

- 記錄型資料包括交易型資料 (transaction data) 和文件型資料 (document Data)。
- ▶ 文件型資料,例如:公司的會議紀錄或媒體所發布的新聞內容。
- 現今大眾經常使用的Google導航或網頁分析, 則屬於圖型資料。
- 另外還有些科學研究或化學分子分析,要對化學元素結構圖進行數據分析,這一類的化學元素結構資料也屬於圖型資料。
- 第三類的時間和空間資料, 前者例如時間序列資料 (time series data)。

資料的分類

- ■而氣候變遷、地球暖化等這一類的分析,針對地球上不同地方、不同角落,作氣候變化、海平面變化的分析,甚至是動植物生態變化、土石流潛在威脅、國土安全規劃的研究,以空間分布的立場來分析這些資料,則屬於空間資料的數據分析。
- ■在進行數據分析之前,瞭解所要進行的分析重點,並 將資料作適當的分類處理。這項工作是很重要的,因 為資料分類與處理的品質,將會影響最後數據分析的 結果。

資料的品質

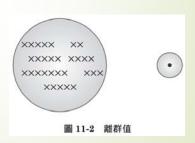
資料容易發生哪些品質的問題呢?遇到這些問題時又該如何處理呢?一般而言會有品質問題和處理方式。

☑雜訊 (noise)

●雜訊通常指的是資料收集時,發生在儀器設備的隨機誤差,或資料中產生的不可預期訊息。

☑ 離群值 (outlier)

- 離群值是資料群當中本來就存在的 不尋常資料。
- 數據分析的結果會受到離群值的影響,有時候會讓分析的結果難以收斂,也就是無法取得合理的結論。



資料的品質

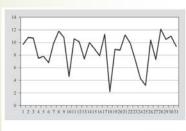
- ☑ 重複性資料 (duplicate or redundant data)
- ■有些資料在收集階段就發生了重複收集的結果。
- ☑ 資料缺失 (missing values) 或不一致 (inconsistent values)
- ■有些資料可能在記錄資料值時出現人為錯誤,譬如輸入電腦時發生錯誤,也可能是資料在網路傳輸過程中發生錯誤;或是使用者蓄意給予錯誤的資料值,這在隨機問卷調查時經常會發生。
- 數據分析的結果將會用來作決策, 也是後續行動的參考依據。
- ■雖然這是一項相當耗費時間和人力的工作,但是在數據分析進行當中,仍是必要的過程。

資料預處理的方法

- ▶預先處理的工作可以包括:
 - 1. 將資料聚合 (aggregation)
 - 2. 對資料進行抽樣 (sampling)
 - 3. 降低維度 (dimensionality reduction)
 - 4. 性質選取 (feature subset selection)
 - 5. 產生新性質 (create new attributes)
 - 6. 變數轉換 (attribute transformation)
 - 7. 將資料離散化 (discretization)

☑將資料聚合

■有些時候資料太過詳細,也會造成資料量過多或處理的麻煩。事實上有時候資料太過詳細也不一定就是好。



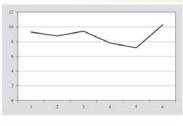


圖 11-3 股票資料聚合

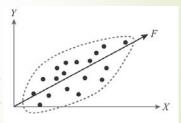
資料預處理的方法

☑ 對資料進行抽樣

- ■在統計學上有所謂的抽樣 (sampling) 方法,是指我們自研究或感到興趣的目標總體,稱為母體 (population),從中抽取一部分的個體作為樣本 (sample),透過研究這些樣本的某些屬性,得到具有一定可信度的估計判斷,從這些判斷達到對母體的認識。
- 進行抽樣也有樣本抽取的方法,一般而言可以分為以下幾種:
 - 1. 簡單隨機抽樣 (simple random sampling)
 - 2. 分層抽樣 (stratified sampling)
 - 3. 系統抽樣 (systematic sampling)

☑降低維度

- ■當維度太多時,有時候資料和分析結果會變得沒有 意義, 而且分析的工作會變得很困難, 將維度降低 雖然會影響分析的精確度, 但卻有以下的好處:
 - 1. 可以節省電腦的記憶體空間。
 - 2. 可以減少電腦執行的時間。
 - 3. 易於演算法的思維和執行。
 - 4. 可以讓資料或分析結果易於理解。
 - 5. 容易讓分析的結果以視覺化表現。
 - 可以刪除一些無關的性質或是雜 ■11-4 找到投射函數F以降低維度 訊值。



資料預處理的方法

☑ 性質選取

- ▶性質選取也算是另一種降低維度的方法。
- 通常性質選取可以有幾種方式:
 - 第一種方式是在選取的過程中, 讓演算法依既定的決策方式自行選取 必要的性質。
 - 第二種方式是在進行分析之前, 就先選取某些性質出來, 再進行分析。
 - 第三種方式是用演算法反覆地測試,直到能選擇最佳的性質群出來。
 - 第四種方式則是第三種方式的逆向執行方式, 先選取整個原有的性質 集合, 即為欲選取的性質集合, 然後再逐一刪除不需要的性質, 如此 反覆地執行, 直到選取的性質集合可以得到最佳分析結果為止。

☑產生新性質

- ■產生新性質可以有幾種方式:
 - ■第一種方式稱為特徵萃取 (feature extraction)。
 - ■第二種方式是將原有的資料對應到新的空間。
 - ■第三種方式是利用原有的性質建立新的性質。

資料預處理的方法

☑變數轉換

■變數轉換的概念是將原來的「性質」當作是變數 (variable), 並將其改成另外一個變數的轉變, 而且這 個變換適用於所有的性質值。

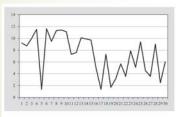




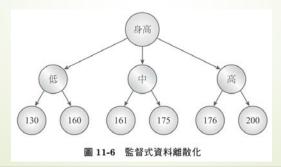
圖 11-5 簡單函數的變換

$$X' = \frac{X - \text{MIN}}{\text{MAX} - \text{MIN}}$$

 $(new_MAX - new_MIN) + new_MIN$

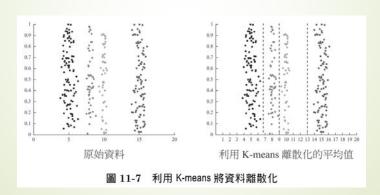
☑將資料離散化

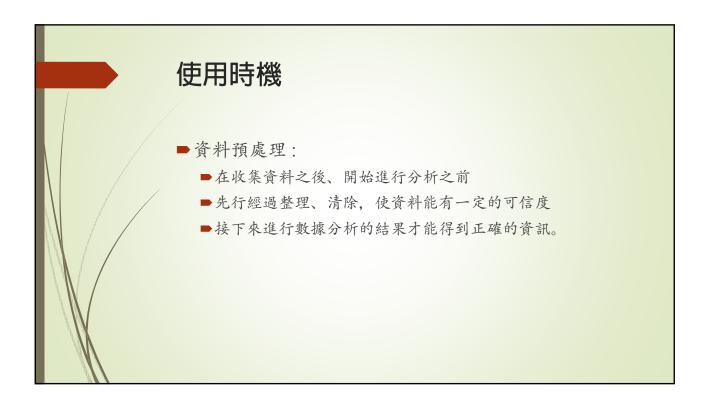
■將資料離散化的方式可以分為監督式離散化 (supervised discretization) 或非監督式離散化 (unsupervised discretization), 依照監督式離散化或 非監督式離散化的不同, 有不同的進行方式。



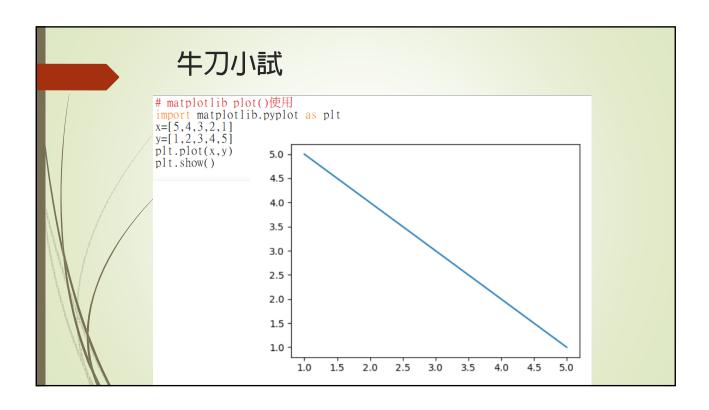
資料預處理的方法

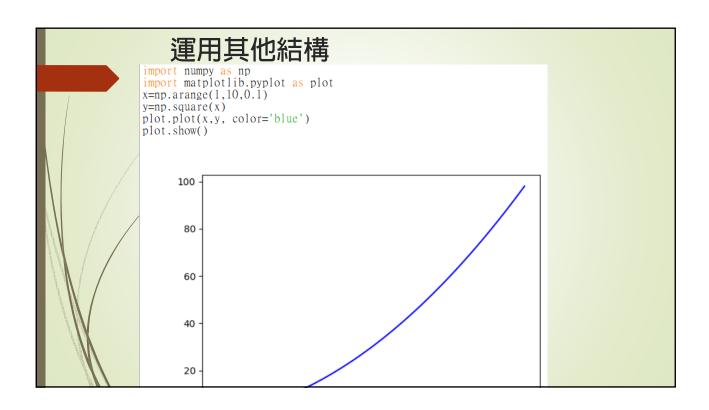
■非監督式離散化還可以使用數據分析的叢聚法來進行。















繪圖與參數設定

■線條或標記的色彩設定方式如下表所示, 其中顏色的 參數值可以使用單一個字元的簡稱。

表 12-1 線條或標記色彩參數值

參數值	代表色彩		
'r'	red	(紅色)	
'g'	green	(綠色)	
'b'	blue	(藍色)	
'c'	cyan	(青色)	
'y'	yellow	(黄色)	
'm'	magenta	(洋紅色)	
'k'	black	(黑色)	
'w'	white	(白色)	

繪圖與參數設定

■圖形色彩除了使用表12-1的字元當作參數值之外,也 可以使用電腦系統的十六進制表示法, 也就是一般 RGB三原色模式的參數值。

plt.plot(x,y,color='#0000ff')

■我們也可以設定線條或標記的樣式, 下表是設定線條 樣式的參數值。 表 12-2 線條樣式的參數值

參數值	線條與標記	己樣式
Ü	soid line style	(實線)
''	dashed line style	(虚線)
''	dash-dat line style	(點虛線)
':'	dotted line style	(點線)

繪圖與參數設定

'o'

point marker (點)	's'	square marker	(正方形)
pixel marker (像素)	'p'	pentagon marker	(五角形)
circlr marker (圓形)	1*1	star marker	(星號)
triangle_down marker (下三角形	》) 'h'	hexagonl marker	(六邊形 1)
twice als we moveled (L 一在II	() 'III'	havagan2 markar	(一个)息形(2)

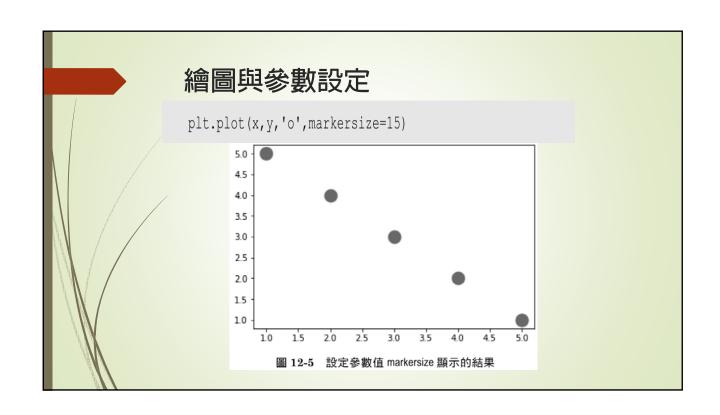
'^'	triangle_up marker	(上三角形)	'H'	hexagon2 marker	(六邊形 2)
'<'	triangle_left marker	(左三角形)	'+'	plus marker	(加號)
'>'	triangle_right marker	(右三角形)	'x'	x marker	(x 號)
'1'	tri_down marker	(下三叉形)	'D'	diamond marker	(鑽石形)
'2'	tri_up marker	(上三叉形)	'd'	thin_diamond marker	(細鑽石形)
'3'	tri_left marker	(左三叉形)	' '	vline marker	(直線)
'4'	tri_right marker	(右三叉形)	1.1	hline marker	(横線)

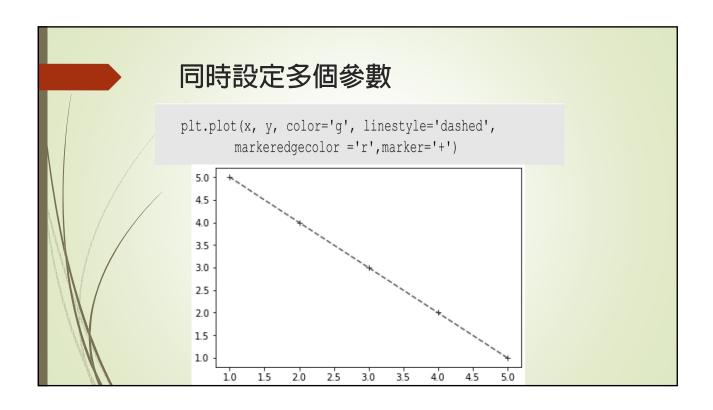
表 12-3 標記樣式的參數值

繪圖與參數設定 ■標記樣式的參數值 'o': plt.plot(x,y,'o') ■則以圓點顯示結果。 4.5 3.5 2.5 2.0

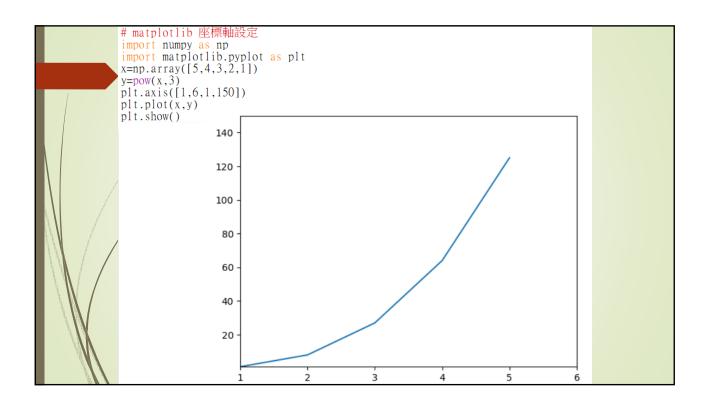
繪圖與參數設定 ■還可以使用其他選擇性參數設定線條或標記的樣式。 表 12-4 選擇性參數設定線條或標記樣式 選擇性參數 設定線條樣式 alpha 透明度,0.0(透明)~1.0(不透明)

選擇性參數	設定線條樣式
alpha	透明度,0.0 (透明)~1.0 (不透明)
linewidth	線條寬度,以點為單位
marker	標記樣式
markeredgecolor	標記邊緣色彩
markeredgewidth	標記邊緣寬度
markerfacecolor	標記色彩
markersize	標記大小
linestyle	線條樣式 ('solid'、'dashed'、'dashdot'、'dotted'、 (offset,on-off-dash-seq)、'-'、''、''、':'、'None'、''、'')



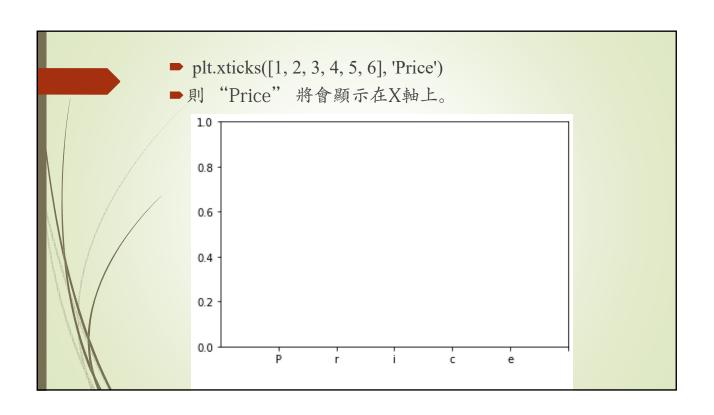


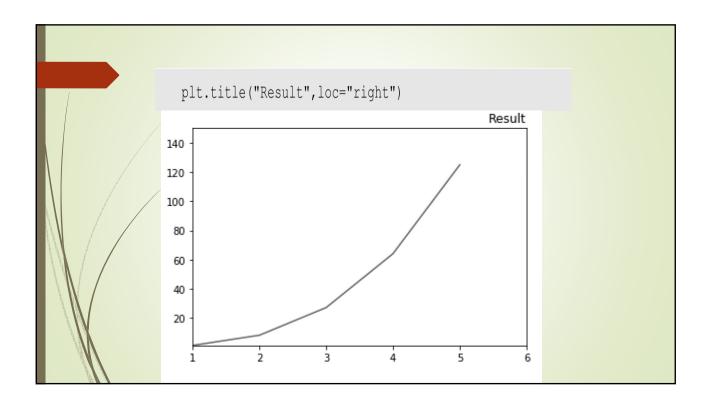


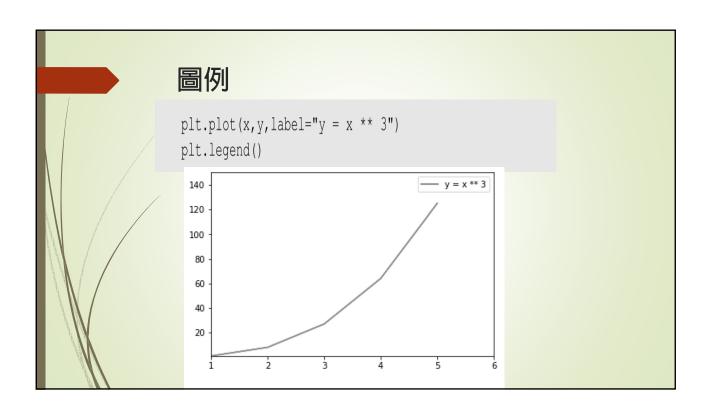


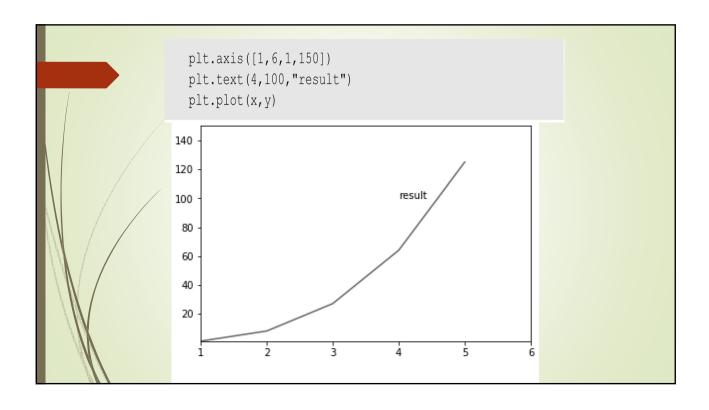
	函 式	說明	範 例
	axis()	傳回座標軸的範圍	axis([xmin, xmax, ymin, ymax])
			其中 [xmin, xmax] 表示 X 軸的
			最小值與最大值,[ymin, ymax]
			表示Y軸的最小值與最大值
	axis(v)	將座標軸的範圍設定為參	v = [1, 6, 1, 150]
		數 v 所指定的範圍	plt.axis(v)
	xlim()	傳回 X 軸的範圍	plt.xlim(1, 6)
	xlim(v)	將 X 軸的範圍設定為參數	v = (1, 6)
		v 所指定的範圍	plt.xlim(v)
	ylim()	傳回 Y 軸的範圍	plt.ylim(1, 150)
	ylim(v)	將 Y 軸的範圍設定為參數	v = (1, 150)
The state of the s		v 所指定的範圍	plt.ylim(v)
Particular Control of	grid()	顯示X軸與Y軸的格線	plt.axis([1, 6, 1, 150])
15 A			plt.grid()
Thirties and the state of the s	grid(axis = 'x')	只顯示 X 軸的格線	plt.axis([1, 6, 1, 150])
			plt.grid(axis = 'x')
And the state of t	grid(axis = 'y')	只顯示 Y 軸的格線	plt.axis([1, 6, 1, 150])
			plt.grid(axis = 'y')
	grid(0)	取消格線	plt.axis([1, 6, 1, 150])
			plt.grid(0)

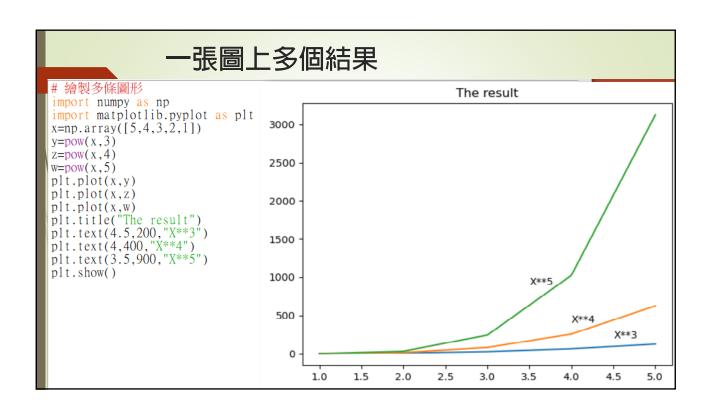
	函 式	說明	範 例
	xlabel(x_label)	將 X 軸的標籤設定為參數 x_label 所指定的字串	plt.xlabel('Price')
	ylabel(y_label)	將 X 軸的標籤設定為參數 y_label 所指定的字串	plt.xlabel('Crime')
	xticks(ticks, labels)	Ticks 是取得或設定 X 軸 的刻度位置,labels 是取 得或設定 X 軸的刻度標籤	locs, labels = plt.xticks() print(locs, labels) 則顯示: [1. 2. 3. 4. 5. 6.] <a 6="" list="" objects="" of="" text="" xticklabel="">
	yticks(locs, labels)	Ticks 是取得或設定 Y 軸 的刻度位置,labels 是取 得或設定 Y 軸的刻度標籤	plt.yticks([1, 2, 3, 4, 5, 6], 'Crime')
	title()	設定圖表的標題	plt.title("Result")
	text(x, y, s)	在座標 (x, y) 的位置顯示 s 所設定的文字	plt.text(4, 100, "result")
	legend()	在圖表內顯示圖例	plt.plot(x, y, label = "y = x ** 3") plt.legend()
	savefig()	儲存圖表, 可以儲存成 eps, pdf, pgf, png, ps, raw, rgba, svg,	plt.savefig("filename.png", dpi = 300, format = "png")
		svgz 等類型的檔案	
100	close()	關閉一個繪圖的視窗	plt.close()











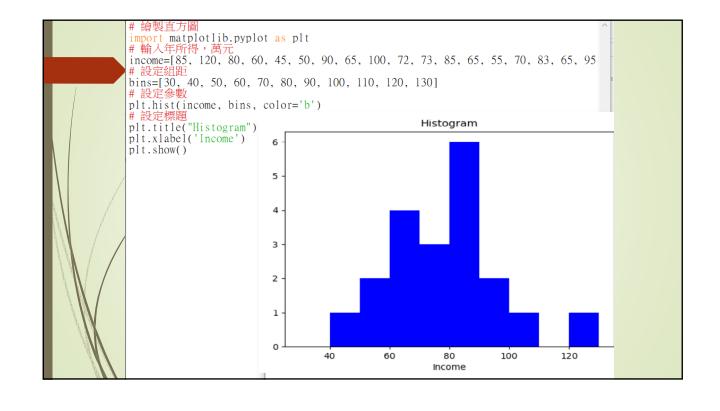
繪製統計圖表

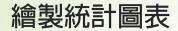
●統計圖 (chart) 是常用的資料視覺化表現的方式, 主要的作用是讓數字說話、提供資料本身所詮釋的資訊。

☑繪製直方圖

●繪製直方圖, 我們使用matplotlib.pyplot模組裏的hist() 函式, hist() 函式的語法如下, 中括號[] 裏的參數是 選擇性, 可以寫也可以不寫:

hist(x[,參數1=值1,參數2=值2,參數3=值3,...])





☑繪製長條圖

■我們可以使用matplotlib.pyplot模組的bar() 函式繪製長條圖, bar() 函式的語法如下, 中括號[] 裏的參數是選擇性, 可以寫也可以不寫:

Bar(x, height [, 參數1, 參數2, 參數3,…])

