

真理大學 105 學年度 第一學期 物件導向程式設計 期中考題目卷

1. 請使用 scanner 物件輸入學號和姓名，然後顯示『歡迎 AMXXXXX OOO』。(15 分)

ps.請在學號和姓名間空一格。

請輸入學號：AM01001

請輸入姓名：路人甲

執行結果如右圖：歡迎AM01001 路人甲來到物件導向程式設計課程...

2. 請製作一個執行四則運算程式。先讓使用者選擇執行什麼運算，然後輸入兩個數字。最後呈現運算結果。(25 分) **ps.輸出要和下圖一模一樣...**

請選擇運算子：1.加法(+) 2.減法(-) 3.乘法(*) 4.除法(/)

請選擇：1

請輸入第一個運算數值：2

請輸入第二個運算數值：3

運算結果為：5

請選擇運算子：1.加法(+) 2.減法(-) 3.乘法(*) 4.除法(/)

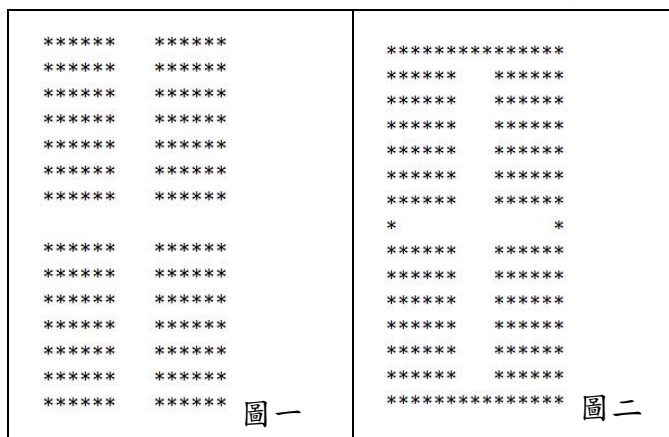
請選擇：4

請輸入第一個運算數值：8

請輸入第二個運算數值：2

運算結果為：4.0

3. 請用迴圈＋條件架構畫出下列圖形。選擇一個圖形做。執行結果為圖一得 15 分，圖二得 25 分。



提示：15X15 矩陣。請注意行與列的印空白的數量不同。

4. 請使用 oop1051mid4.java 的程式，完成一個與電腦對戰的剪刀石頭布的遊戲。(25 分)

說明 1：檔案內有一個 Fggame 的類別，此類別提供一個 method 是取得電腦出拳。會回傳個 1~3 的值。1 是剪刀 2 是石頭 3 是布。

說明 2：可以利用兩層 switch-case 架構來完成使用者和電腦出拳的比對。

1.剪刀，2.石頭，3布。請選擇：2

你出石頭...

電腦出布...

執行結果如右圖：電腦贏

5. 請使用 oop1051mid5.java 檔案。檔案內有一個 Students 的類別。此類別存放數個學生的成績資料。提供下列的 methods：

get_num(): 回傳目前存放學生數量

get_name(int index): 回傳索引值 index 的學生姓名

get_chiscore(int index): 回傳索引值 index 的中文成績

get_engscore(int index): 回傳索引值 index 的英文成績

get_mathscore(int index): 回傳索引值 index 的數學成績

此檔案內有一個範例可以執行，此範例是取得一位學生的資料。請修改此範例程式並且利用迴圈架構完成下圖的報表輸出。(25 分)

姓名	國文成績	英文成績	數學成績	總和	平均
趙一	60	50	75	185	61.666666666666664
錢二	80	60	43	183	61.0
孫三	75	66	80	221	73.66666666666667

注意 1：迴圈的終止條件不可以使用常數，要使用變數。沒有使用變數扣 5 分

注意 2：沒有使用迴圈架構扣 15 分。

注意 3：輸出格式和題目不同者不予給分。