

# 第八章 套件的使用

---

# 本章內容

---

- 8-1 Java 的 .class 檔案
- 8-2 套件 (Package) 的編譯與執行
- 8-3 引用套件下的類別
- 8-4 使用 jar 檔

## 8-1 Java 的 .class 檔案

- Java 的原始程式碼（.java 檔）在經過編譯後會產生「.class」檔案。而「.class」檔案數目會依據原始檔中定義的類別數目而定。例如：以下的程式碼會產生三個 .class 檔。

```
class Dog{ }  
class Fish{ }  
class Cat{ }
```

- 如果 Java 的原始檔中所有類別的型態都是預設型態，您可以用任何一個類別的名稱當作是檔案的名稱。
- 雖然 Java 的原始檔中可以有多個預設型態的類別，但每一個 Java 原始檔中只能有一個「public」的類別，而且，該 Java 程式檔案的檔名必需和「public」類別的名稱相同，否則，程式編譯時會產生錯誤訊息。

## 8-2 套件 (Package) 的編譯與執行

- 「**套件 (package)**」概念的主要用途就是用來將類別做分類管理，並且讓類別的使用能夠更方便。
- 定義及編譯套件
  - 如果要定義套件，我們可以使用以下語法

```
package packagename;
```

- 套件的定義敘述句必需置放於程式中非註解的第一行。
- 程式中不可以有一行以上的「**package**」敘述句。

## 8-2 套件 (Package) 的編譯與執行…

- **package** 的名稱可以是一組有意義的文字，也可以是一連串以句號 ( . ) 組合而成的文字。您可以將套件名稱中的句號 ( . ) 當做是 **Windows** 作業系統下的表示路徑的分隔符號 ( \ )。例如：

```
package stock.sale;  
public class Customer { }
```

- 預設的情況下，原始檔在編譯後，會在原始檔所在的目錄下產生「**stock**」資料夾，並在「**stock**」資料夾下再產生「**sale**」子資料夾，而編譯後的「**Customer.class**」檔案就會放在「**sale**」資料夾中。

## 8-2 套件 (Package) 的編譯與執行…

- Java 程式中的每一個類別檔都一定是屬於某一個套件，位於同一個套件下的類別檔可以互相的引用。
- 對於沒有定義 package 敘述句的 Java 檔案，它們所產生的類別檔是置放於「**預設套件 (default package)**」中，也就是 Java 原始檔案所在的同一個目錄（現行目錄）下。

## 8-2 套件 (Package) 的編譯與執行...

- 如果要在現行目錄下直接編譯具有 `package` 敘述句的 `Java` 程式時，我們必需在「`javac`」指令後方再加上「`-d`」參數，參數後方再加上目錄名稱，目前我們可以使用句點（`.`）來代替現行目錄。最後再加上需要編譯的程式名稱。例如：

```
javac -d . myPackage.java
```

- 如果需要，您也可以一次編譯兩個以上的 `Java` 原始檔，例如：

```
javac -d . myPackage.java myPackage.java
```

## 8-2 套件 (Package) 的編譯與執行…

- 如果不特別指定「-d」參數來編譯具有「package mypackage;」敘述的 java 原始檔。以範例中的「mypackage.java」為例，我們可以依照以下的方式來完成開發及編譯的流程：
  - 一、在現行目錄下建立 mypackage 資料夾。
  - 二、在現行目錄下使用編輯軟體撰寫程式。
  - 三、將程式檔儲存在現行目錄下的 mypackage 資料夾中，並命名為「mypackage.java」。
  - 四、在現行目錄下，使用「javac」指令，並指明程式檔的儲存相對路徑及檔名，來編譯程式。指令如下：「javac .\mypackage\mypackage.java」。





## 8-2-1 執行套件

- 在編譯完宣告有 `package` 敘述句的 `Java` 原始檔後，如果要執行編譯完成的類別檔，您不可以直接進入該資料夾下去執行檔案。否則會發生找不到執行類別的錯誤。
- 要執行套件中的類別檔時，您必需指明套件的名稱及需要執行的類別檔的名稱，`package` 和 `package` 之間，或是 `package` 和 `class` 名稱之間必需以「`.`」作區隔。例如：

```
C:\Work\Chap8>java mypackage.PackageTest
```

## 8-2-2 使用 **classpath** 參數執行套件

- 執行 **package** 時，您也可以利用「**classpath**」參數來指明需要執行的檔案。
- 例如：如果我們要執行的檔案名稱為「**PackageTest.class**」。該檔案是位於「**C:\Work\Chap8**」目錄的「**mypackage**」套件（目錄）下。我們可以在任何的資料夾下，利用以下的指令來執行該檔：

```
C:\Work>java -classpath .;c:\Work\Chap8\mypackage.PackageTest
```



## 8-2-3 使用 **classpath** 參數執行套件...

- 如果您確定您的應用程式是放在「c:\Work\Chap8\」路徑下的「mypackage」套件下的「PackageTest.class」檔案。您也可以命令視窗的指令行上直接設定「CLASSPATH」的路徑為：

```
set CLASSPATH=%CLASSPATH%;C:\Work\Chap8\
```

- 只要是目前的命令視窗未關閉，您可以在任何位置上

```
C:\Work>java mypackage.PackageTest
```



## 8-3 引用套件下的類別

- 我們可以利用「**import**」敘述來將相關的套件引入，並使用該套件中的類別檔。**import** 敘述的使用方式如下：

```
import java.awt.color;  
import java.awt.*;
```

- 您可以在程式中重覆的使用「**import**」敘述，以便引入多個套件。程式中也可以使用「**\***」來代表要引入套件下的所有類別。
- 每個 **Java** 程式都會有預設的 **import** 敘述句，該敘述句會將 **java.lang** 套件下的所有類別引入。

## 8-3-1 使用 **import static** 敘述 — J2SE 5.0

- 新的 **import** 敘述句可以直接將類別中的 **static** 方法引入，讓使用該方法時，不需要再加上類別的名稱。新的 **import** 敘述句多了一個 **static** 關鍵字，語法如下：

```
import static 套件名稱 . 類別名稱 . 方法名稱 ;
```

- 例如：如果要把 **out** 方法引入，我們可以使用以下的程式

```
import static java.lang.System.out;
```

- ```
out.println();
```

## 8-3-2 使用存取修飾子

- 使用不同的存取修飾子可以限制類別或是成員的存取模式，參考下表：

| 位置          | private | (default) | protected | public |
|-------------|---------|-----------|-----------|--------|
| 同一類別        | 統       | ▪         | ▪         | ▪      |
| 同一套件中的子類別   |         | ▪         | ▪         | ▪      |
| 同一套件，但不是子類別 |         | ▪         | ▪         | ▪      |
| 不同套件的子類別    |         |           | ▪         | ▪      |
| 不同套件，也不是子類別 |         |           |           | ▪      |



## 8-3-3 Import static 的問題

- 屬性遮蔽的問題

- 由於使用 **import static** 引入靜態屬性或是方法時，可以在使用上不需要再加上類別的名稱，因此，在識別上衍生一些問題。當您使用 **import static** 敘述句時，如果在類別或方法中宣告了相同名稱的屬性或是方法，則使用 **import static** 敘述句引入的屬性的值會被類別或方法中相同名稱的屬性所遮蔽。

- 方法的衝突問題

- 如果使用 **static import** 敘述同時引入這兩個類別中具有相同名稱的方法時，程式會產生編譯時的錯誤。

## 8-4 使用 jar 檔

- 「jar」是 Java Archive 的簡稱，它可以當作是類別的集合。
- jar 是以 ZIP 的壓縮格式來處理的，您可以將某個 package 下的所有類別檔或是子目錄打包成一個 jar 檔案。
- 您只提供該 jar 檔，別人就可以使用您開發的程式了。
  - 您可以使用「jar」指令將檔案打包成單一的 jar 檔
  - 「jar」的指令為：

jar [ 參數 ] 目的檔名 要加入的檔案或路徑





## 8-4 使用 jar 檔 ...

- 「jar」的指令可以使用的參數如下：

| 參數     | 作用                                                   |
|--------|------------------------------------------------------|
| c      | 建立一個新的 jar 檔                                         |
| t      | 列出 jar 檔案的內容                                         |
| x file | 解開 jar 檔案內 file 檔名的檔案，如果省略 file 參數，則會解開 jar 檔案內所有的檔案 |
| f      | 指定需要處理的 jar 檔                                        |
| v      | 在標準輸出的裝置上產生訊息                                        |
| m      | 加入清單檔                                                |
| o      | 只將檔案加入 jar 檔中，但不壓縮                                   |
| M      | 不建立清單檔                                               |
| u      | 更新某個 jar 檔的內容                                        |
| -C     | 切換至某個目錄再執行 jar 相關指令                                  |

## 8-4 使用 jar 檔 ...

- 更新 JAR 檔案的內容：使用 **u** 參數

```
jar -uvf test.jar myPackage\Update.class
```

- 顯示 JAR 檔案的內容：使用 **tf** 參數

```
jar uvf test.jar myPackage
```

- 取出 JAR 檔案的內容：使用 **xf** 參數

```
jar xf test.jar
```

# 使用 **JAR** 檔案中的類別

- 您有三種方式可以使用到某個 **JAR** 檔案中的類別。
  - 第一種方式是直接將 **JAR** 放在「**JAVA\_HOME**」所設定的路徑中。
  - 第二種方式是在每次編譯引入套件的 **java** 檔案時，使用「**classpath**」參數來指明 **JAR** 檔案的位置。
  - 第三種方式是直接設定 **CLASSPATH** 的路徑。

```
javac -classpath C:\Work\Chap8\display.jar  
UseJar.java
```