

Ch01 延伸練習

一、是非題

1. (X) 藉由網路傳遞訊息的媒體中，有一半以上是藉由 LINE 達成。
2. (O) 標準網站，我們又稱為靜態網站，它是由一組相關的 HTML 網頁和檔案存放在執行網站伺服器的電腦上所組成的，一般這樣的網頁我們也稱為靜態網頁。
3. (O) 靜態網頁的內容是不會在要求網頁顯示時變更。
4. (O) 互動網站，一般又稱為動態網站。網站伺服器接到對動態網頁的要求時，將網頁傳送到應用程式伺服器，根據程式碼中的指示完成網頁再傳回到提出要求的瀏覽器。
5. (X) 應用程式從資料庫擷取資料的指示稱為資料庫命令。

二、選擇題

1. (B) 下列何者類型的網站不適合使用網站應用程式？
(A) 為了讓使用者在內容豐富的網站上輕鬆快速地找到資訊。
(B) 單純的展示固定的資料。
(C) 收集、儲存和分析使用者所提供的資料。
(D) 更新經常變更內容的網站。
2. (A) 下列何者不在 LAMP 的架構中？
(A) Lotus (B) Apache (C) MySQL (D) PHP
3. (B) 下列何者不是 PHP 的特色？
(A) 開放原始碼 (B) 價格低廉 (C) 資源廣泛 (D) 使用者多
4. (C) PHP 的核心引擎稱為？
(A) V6 (B) Zoo (C) Zend (D) Turbo
5. (D) MySQL 能夠安裝在什麼系統中？
(A) Windows (B) Linux (C) Mac OS (D) 以上皆可

Ch02 延伸練習

一、是非題

1. (O) 無論學習何種網頁程式語言，第一件事就是要建置可以測試運作程式的環境，對於學習或開發都是最重要的一件事。
2. (X) 程式設計師不用了解如何部署執行程式的環境，因為環境設定的是不會造成功能或是程式產生的錯誤。
3. (X) 使用者可以直接選按 PHP 程式網頁檔案來執行瀏覽。
4. (X) PHP 程式只能安裝在 Apache 網站伺服器上，其他的網站伺服器並不支援。
5. (O) MySQL 資料庫能夠安裝在大部分的作業系統中，不需要擔心系統不符的問題。

二、選擇題

1. (D) 佈置執行 PHP 的環境時，下列何者不是流程之一？
(A) 架設網站伺服器 (B) 安裝 PHP (C) 安裝 MySQL (D) 以上皆是
2. (C) XAMPP 是一個相當容易安裝的 Apache 擴充版本，下列何者不是它包含的內容？
(A) PHP (B) MySQL (C) Perl (D) 以上皆是

3. (C) MySQL 在安裝完畢後，最大的安全顧慮是？
(A) 沒有管理工具 (B) 資料庫沒有內容 (C) root 帳號沒有設定密碼 (D) 以上皆是
4. (B) 一個好的 PHP 編輯軟體不需要什麼功能？
(A) 編輯畫面顯示行號 (B) 好用的繪圖功能 (C) 專案概念的導入 (D) 雙位元字元的支援
5. (A) phpMyadmin，這是一套以什麼程式開發的 MySQL 資料庫管理程式？
(A) PHP (B) ASP (C) JSP (D) ASP.net

Ch03 延伸練習

一、是非題

1. (O) PHP 是一種被廣泛應用的開放源代碼的多用途腳本語言，它可嵌入到 HTML 中，尤其適合互動網站的開發。
2. (X) PHP 建立的頁面因為編譯處理都是在客戶端運行，所以使用者可以藉由瀏覽器所取得的原始碼得知程式碼的運作。
3. (O) 一般的 HTML 標籤內容並不區分英文的大小寫，但是在 PHP 的程式中設定變數或是常數時，英文的大小寫是不同的。
4. (X) PHP 的單行敘述也是可不加分號的。
5. (X) 在 PHP 程式中使用變數必須先行宣告變數的名稱及型別。
6. (X) 一般來說，變數在指定值後，在整個程式中都能讀取並使用變數的值，我們稱為區域變數。
7. (O) 預設變數的內容包含了來自伺服器環境、及使用者輸入的變數。
8. (O) 資料型別的定義決定該變數所佔用記憶體的空間、資料的處理範圍及程式處理資料的方法。
9. (O) 字串的單引號與雙引號表示法最大的不同，就是雙引號表示法字串中的變數會被視為變數編譯，而單引號表示法字串中的變數會視為一般字串。
10. (X) 運算子是由運算元與運算式所組合而成。

二、選擇題

1. (C) PHP 程式為了敘述與陳述式的需求，定義一些具有特定意義及功能的文字，來執行或表達程式的內容，這些文字就被稱為？
(A) 特殊字 (B) 例外字 (C) 保留字 (D) 固定字
2. (C) 下列何者不是變數的命名原則？
(A) 第一個字元不可以使用數字，當然也不可以使用中文。
(B) 變數的命名必須以「\$」符號做為開頭。
(C) 變數名稱是沒有英文大小寫之分的。
(D) 變數名稱不能使用保留字。
3. (B) 指定變數值的方式是使用什麼符號？
(A) ? (B) = (C) \$ (D) %
4. (A) 變數值僅能在函式的區域中使用稱為？
(A) 區域變數 (B) 全域變數 (C) 自訂變數 (D) 公用變數
5. (B) 下列何者不是常數的特性？
(A) 常數名稱並不需要加上「\$」符號。
(B) 常數可重複定義。

- (C) 常數不受有效範圍的限制。
(D) 常數能使用 `define()` 函式進行定義。
6. (B) 常數不能接受何種資料型態？
(A) 布林值 (B) 陣列 (C) 整數 (D) 字串
7. (A) 當變數資料的值只有是 (True)、否 (False) 二種選擇時，可採用的資料型別為？
(A) 布林值 (B) 陣列 (C) 整數 (D) 字串
8. (C) 下列為者不是整數的範圍？
(A) 正整數 (B) 零 (C) 小數 (D) 負整數
9. (D) 在 PHP 程式中可以用何種符號或方法來標示字串？
(A) 單引號 (B) 雙引號 (C) 定界符號 (D) 以上皆是
10. (A) 在程式中執行加減乘除的動作使用的運算子是何種運算子？
(A) 算術運算子 (B) 字串運算子 (C) 複合運算子 (D) 位元運算子

Ch04 延伸練習

一、是非題

1. (O) 程式的執行基本上是循序漸進，由上而下一行一行的執行。但是有時內容會因為判斷的情況不同而去執行不同的程式區塊，或是設定條件執行某些重複的內容。這樣的情況就是所謂的程式流程控制。
2. (X) 在 PHP 中流程控制的指令分為兩類：加總與迴圈。
3. (X) if 相關的條件控制都只能執行單向的條件控制，只有 switch 條件控制能執行多向的條件控制。
4. (O) switch 後的自訂變數與 case 後的條件值資料型態要一致才能用來比較。
5. (O) do...while 迴圈與 while 迴圈幾乎是一樣的，只是 do...while 迴圈是先執行迴圈中的程式，並在最後才設定條件。

二、選擇題

1. (C) 在流程控制中，根據關係運算或邏輯運算的條件式來判斷程式執行的流程，依判斷的結果執行不同的程式區塊，我們稱為？
(A) 程式抉擇 (B) 計算加總 (C) 條件控制 (D) 以上皆否
2. (B) 在流程控制中，在程式的某些區塊，會因為條件判斷或是設定次數的關係重複執行，一直到不符合條件或達到設定次數後才往下執行，我們稱為？
(A) 重製流程 (B) 迴圈 (C) 計算加總 (D) 以上皆否
3. (A) 何種條件控制不是雙向或多向的條件控制？
(A) if (B) if...else (C) if...elseif...else (D) switch
4. (C) 何種跳躍指令會跳出流程控制區塊或是迴圈結束程式或往下執行？
(A) goon (B) continue (C) break (D) keep
5. (B) 何種跳躍指令會停止目前的動作，直接執行下一輪的迴圈內容？
(A) goon (B) continue (C) break (D) keep

Ch05 延伸練習

一、是非題

1. (☐) 將經常使用或重複的程式碼整理成一個程式區段，在程式中可以隨時呼叫使用，這樣的程式區段就叫做函式。
2. (☐) 函式具有重複使用性，程式可以在指定的地方進行呼叫即可使用。
3. (☐) 若是函式中的程式產生錯誤，在修正時只要針對函式內容進行修改，所有程式中呼叫的地方即可正確執行。
4. (☐) 函式命名時，不可與其他的函式或是變數名稱相同。
5. (☒) 函式中的參數是必填的項目，依程式內容需要來設定。
6. (☐) 函式的回傳值可以是任何型別的資料。
7. (☐) 自訂函式的參數，其實就是在函式中代入自訂變數。所以參數一樣是以 \$ 符號開頭，命名原則也與變數相同。
8. (☐) 若自訂函式的參數沒有設定預設值，在程式內呼叫該函式時就必須給予相對數量、型別的參數，函式才能正常運作。
9. (☒) 在自訂函式中參數所使用的名稱與程式中的變數名稱，即使同名也被視為不同的資料，也不會互相影響。這種傳遞參數值給函式的方式稱為傳址呼叫。
10. (☒) 在函式中若要將參數設定為傳址呼叫，只要在參數名稱前加上一個「#」符號即可。

二、選擇題

1. (☐ A) 在 PHP 程式中的變數在宣告後即在整個程式區域內都是有效的，我們稱為？
(A) 全域變數 (B) 區域變數 (C) 永久變數 (D) 暫時變數
2. (☐ C) 但若希望函式中的區域變數能夠一直存在，可以利用什麼命令設定為靜態變數？
(A) echo (B) print (C) static (D) list
3. (☐ D) 在定義變數時，若指定的值為字串，而該字串又為某個自訂函式的名稱時，就能利用該變數來呼叫函式，我們稱為？
(A) 可變動函式 (B) 遞迴函式 (C) 變數長度參數列 (D) 自訂函式
4. (☐ A) 在自訂函式內再呼叫本身的函式，我們稱為？
(A) 可變動函式 (B) 遞迴函式 (C) 變數長度參數列 (D) 自訂函式
5. (☐ C) 在定義函式時沒有設置參數，在程式呼叫時再依參數的個數進行處理，我們稱為？
(A) 可變動函式 (B) 遞迴函式 (C) 變數長度參數列 (D) 自訂函式

Ch06 延伸練習

一、是非題

1. (☐) 陣列與變數相同，是提供儲存資料的記憶體空間。
2. (☐) 陣列可說是一群性質相同變數的集合，屬於一種循序性的資料結構，陣列中的所有資料在記憶體中佔有連續的記憶體空間。
3. (☐) 陣列中的每一份資料稱為：陣列元素，每一個陣列元素相當於一個變數，如此就可輕易建立大量的資料儲存空間。
4. (☒) 在 PHP 中陣列必須事先宣告資料的數量大小，且每個陣列元素的值一定要相同。
5. (☐) 在陣列中所定義的索引鍵不可以重複使用，否則會造成錯誤。

二、選擇題

1. (B) 在 PHP 中使用何種方式來區分放置在陣列中的資料？
(A) 唯一鍵 (B) 索引鍵 (C) 編號 (D) 變數
2. (D) 在陣列中如果未指定索引鍵，預設的值為？
(A) Ture (B) A (C) 1 (D) 0
3. (C) PHP 陣列的索引鍵允許使用何種資料型態？
(A) 字串 (B) 整數 (C) 字串或整數皆可 (D) 布林值
4. (C) 下列何者不是整數索引鍵的使用方式與特性？
(A) 如果沒有指定索引鍵的值，會自動由 0 開始設定陣列元素的索引鍵。
(B) 在陣列中指定某個索引鍵值，接著沒有指定索引鍵的陣列元素會自動隨之遞增。
(C) 可以一一指定陣列元素的索引鍵，但要按順序來指定。
(D) 在陣列中所定義的索引鍵不可以重複使用。
5. (B) PHP 陣列的索引鍵可以是整數或是字串，一般來說使用整數設定索引鍵的陣列為？
(A) 結合式陣列 (B) 索引式陣列
(C) 關聯式陣列 (D) 數值式陣列

Ch07 延伸練習

一、選擇題

1. (A) 哪個 PHP 函式輸出字串可以加上多個參數來輸出？
(A) echo (B) print_r (C) print (D) show
2. (D) nl2br() 函式能將字串中的分行字元 (\n) 以什麼標籤取代以達到分行的效果？
(A) <n> (B) <p> (C) <hr> (D)

3. (B) 哪個 PHP 函式可以去除字串中不需要的 HTML 與 PHP 標籤，並且可以設定要保留的標籤內容？
(A) quotemeta() (B) strip_tags() (C) addslashes() (D) stripslashes()
4. (A) 哪個 PHP 函式可以去除最多的跳脫字元？
(A) quotemeta() (B) addslashes()
(C) addslashes() (D) stripslashes()
5. (B) 在程式操作字串傳值或是表單輸入時，常會不經意在字串的前後加入了空白，可以使用什麼函式去除字串前後的空白？
(A) ltrim() (B) trim() (C) rtrim() (D) chop()
6. (C) 在長字串中若希望依版面需求的長度進行切割，可以使用到 chunk_split() 與 wordwrap() 函式，它們都可以設定切割的字數以及在切割點加入什麼分隔字元，不同的地方是什麼？
(A) chunk_split() 可切割多字串，而 wordwrap() 不會。
(B) chunk_split() 遇到雙位元字串會避開，而 wordwrap() 不會。
(C) chunk_split() 並不考量單字的完整，而 wordwrap() 會。
(D) 二個函式的功能相同。
7. (B) 使用 explode()、split()、spliti() 與 str_split() 函式切割字串的共同點在於？
(A) 會將切割的結果儲存在變數中。

- (B) 會將切割的結果儲存在陣列中。
(C) 會將切割的結果儲存在常數中。
(D) 在陣列中所定義的索引鍵不可以重複使用。
8. (A) implode() 或是 join() 函式的功能差異在哪？
(A) 功能相同，都可將指定陣列元素值連接起來成為字串。
(B) 功能相同，都可將多個字串連接起來成為一個單一字串。
(C) implode() 能連接陣列元素為字串，而 join() 函式連接陣列元素為變數。
(D) join() 能連接陣列元素為字串，而 implode() 函式連接陣列元素為變數。
9. (C) substr() 或是 strrchr() 函式都能擷取字串中的部分內容，何者不是二者之間的差異？
(A) substr() 函式是以字數來設定要擷取的起始位置。
(B) strrchr() 函式是以設定字元最後位置來設定要擷取的起始位置。
(C) substr() 函式不區分英文大小寫。
(D) substr() 函式若不設定擷取字數會擷取到最後。
10. (D) printf() 或是 sprintf() 函式能格式字串中的內容，何者不是二者之間的差異？
(A) 都可將指定字串格式化。
(B) printf() 會將格式化的結果直接輸出在頁面上。
(C) sprintf() 會將格式化的結果回傳，一般會儲存在變數中。
(D) printf() 函式不區分英文大小寫。
11. (C) 以下何者不是設定格式化字串中要設定的參數值？
(A) 填滿字元 (B) 對齊方式 (C) 英文大小寫 (D) 資料型別
12. (D) sscanf() 函式能依照格式剖析字串放置在哪？
(A) 常數 (B) 陣列 (C) 變數 (D) 陣列或變數
13. (B) 哪個 PHP 函式可以轉換所有可能有 HTML 實體參照的字元成為 HTML 實體參照？
(A) htmlspecialchars()
(B) htmlentities()
(C) htmlspecialchars_decode()
(D) get_html_translation_table()
14. (C) strcmp() 或是 strcasecmp() 函式能比對字串中的內容，何者是二者之間的差異？
(A) 可比對字串 (B) 不使用自然順序演算法 (C) 英文大小寫 (D) 以上皆是
15. (A) 下列何者加密方式可以反算取得原值？
(A) ROT13 (B) Crypt (C) md5 (D) sha1

Ch08 延伸練習

一、選擇題

1. (B) 什麼是時間戳記？
(A) 由今日 00:00:00 起算到現在的秒數。
(B) 由 1970-01-01 00:00:00 起算到現在的秒數。
(C) 由本週星期一的 00:00:00 起算到現在的秒數。
(D) 由本月 1 號的 00:00:00 起算到現在的秒數。

2. (D) 若想要在頁面上顯示今天是今年的第幾天，可以使用下列哪個方式？
(A) `$thisYear = getdate(); echo $thisYear["yday"];`
(B) `$thisYear = localtime(time(),1); echo $thisYear["tm_yday"];`
(C) `echo date("z");` (D) 以上皆可。
3. (C) `date()` 與 `gmdate()` 的區別為何？
(A) 一個顯示簡短時間資訊，一個是完整時間資訊。
(B) 一個使用夏令節約時間，另一個沒有。
(C) 一個使用系統時間，一個使用格林威治標準時間;
(D) 以上皆非。
4. (A) 作業系統會因為所在的區域不同，對於日期時間貨幣等顯示方式而有所不同。在 PHP 中要使用什麼日期時間函式加入對於區域化的考量？
(A) `strftime()` (B) `date()` (C) `time()` (D) `localtime()`
5. (B) 使用 `mktime()` 函式時，要插入時間的參數格式為何？
(A) 月、日、年、時、分、秒。
(B) 時、分、秒、月、日、年。
(C) 年、月、日、時、分、秒。
(D) 時、分、秒、年、月、日。

Ch09 延伸練習

一、選擇題

1. (B) 使用何種 `$_SERVER` 預設變數可以取得目前頁面的實體路徑？
(A) `PHP_SELF` (B) `SCRIPT_FILENAME`
(C) `HTTP_POST` (D) `REMOTE_ADDR`
2. (D) 使用何種預設常數可以取得目前頁面的實體路徑？
(A) `PHP_VERSION` (B) `__FILE__`
(C) `__LINE__` (D) `__DIR__`
3. (C) 在網頁中一般都是使用相對路徑，什麼函式取得檔案的實際路徑？
(A) `dirname()` (B) `basename()` (C) `realpath()` (D) `stat()`
4. (A) 若想要單獨取得某個檔案大小，可以使用什麼函數？
(A) `filesize()` (B) `fileatime()` (C) `filemtime()` (D) `filetype()`
5. (B) 檢查指定的路徑是否為檔案可以使用什麼函式？
(A) `is_dir()` (B) `is_file()` (C) `is_link()` (D) `is_readable()`
6. (C) 更改檔案修改存取時間可以使用什麼函式？
(A) `unlink()` (B) `copy()` (C) `touch()` (D) `rename()`
7. (D) PHP 在上傳檔案時，在 `<php.ini>` 中要注意設定的事項有哪些？
(A) `file_uploads = On` 讓網站允許上傳。
(B) `upload_tmp_dir` 設定上傳檔案暫存檔。
(C) `upload_max_filesize` 允許上傳檔案的大小。
(D) 以上皆是。
8. (C) 上傳檔案的表單，要注意設定的事項有哪些？
(A) 上傳的檔案欄位為 `<input>` 標籤，屬性必須設定「`type="submit"`」。

- (B) 設定傳遞時資料的編碼方式的屬性：「`enctype="text/plain"`」。
- (C) 檔案上傳的表單的傳送一定要使用 `POST` 的方法。
- (D) 以上皆是。
9. (B) 在使用 `$_FILES[欄位名稱]["err"]` 取得暫存檔的錯誤訊息，哪個是代表檔案大於 `<php.ini>` 中設定 `upload_max_filesize` 的最大上傳檔案大小值。
- (A) `UPLOAD_ERR_OK`
- (B) `UPLOAD_ERR_INI_SIZE`
- (C) `UPLOAD_ERR_PARTIAL`
- (D) `UPLOAD_ERR_NO_FILE`
10. (D) 下列何者與檔案開啟、讀取、寫入與關閉的操作函式無關？
- (A) `fopen()` (B) `fclose()` (C) `flock()` (D) `move_upload_file()`

Ch10 延伸練習

一、選擇題

1. (C) 使用者在瀏覽網頁時並不是一直與伺服器保持在連線的狀態下，可以使用什麼方式來解決網站不能保存狀態的問題？
- (A) `Cookie` (B) `Session` (C) 以上皆是 (D) 以上皆否
2. (A) 當會員以帳號密碼登入系統的同時，在登入者的電腦中放入一個小檔案來記憶，這個就是？
- (A) `Cookie` (B) `Session` (C) 文字檔 (D) 資料庫
3. (B) 當會員以帳號密碼登入系統的同時，程式在伺服器的記憶體產生一個空間來記憶，這個就是？
- (A) `Cookie` (B) `Session` (C) 文字檔 (D) 資料庫
4. (D) 下列何者不是 `Cookie` 的限制？
- (A) 每個使用者的瀏覽器只能儲存使用 300 個 `Cookie`。
- (B) 每個瀏覽器只能針對同一個伺服器存取 20 個 `Cookie`。
- (C) 每個 `Cookie` 的大小最多僅 4k Bytes 的容量。
- (D) 以上皆是。
5. (B) `Cookie` 在使用時較讓人擔心的是什麼問題？
- (A) 因為將檔案儲存在使用者的瀏覽器，易浪費空間。
- (B) 資訊安全，因為它是以明碼的方式儲存，容易被擷取。
- (C) 瀏覽器可以關掉 `Cookie` 的功能，如此可能會造成 `Cookie` 無法使用。
- (D) 以上皆是。
6. (D) 什麼是 `Session` 在使用時的優勢？
- (A) `Session` 是產生在伺服器端的，不易遭人利用進行其他的操作。
- (B) 即使用戶端的瀏覽器關閉 `Cookie` 的使用時，`Session` 仍可正常運作。
- (C) `Session` 是產生在伺服器端，不會在用戶端產生暫存檔浪費空間。
- (D) 以上皆是。
7. (D) 設定 `Cookie` 時是以什麼為方式設定使用時間？
- (A) 年月日 (B) 時分秒 (C) 格林威治標準時間 (D) 時間戳記
8. (D) 下列什麼選項是設定 `Cookie` 時無法設定的？

- (A) 網域 (B) 使用時間 (C) 安全性 (D) 以上皆是
9. (C) 若要刪除 Cookie 必須要如何操作？
(A) 使用 `delete()` 函式 (B) 使用 `unset()` 函式
(C) 將使用時間設定在過去的時間 (D) 關閉瀏覽器
10. (D) Session 在使用上有什麼特別要注意的地方？
(A) 只要程式有使用到 Session，就要使用 `session_start()` 來啟動。
(B) 在 `session_start()` 之前不能使用 `echo` 或 `print` 輸出字串。
(C) 在 `session_start()` 時必須在 `<html>` 等顯示 HTML 的內容之前。
(D) 以上皆是

Ch11 延伸練習

一、是非題

1. (O) 所謂結構化的程式設計，是分析程式需求並且化為數個不同的程式結構，再依不同程式結構設置相關的函式或是子程式。
2. (X) 物件導向程式設計中最常使用的技巧就是使用不同的函式或是程式片段處理個別的問題，而主程式就藉由呼叫、引用不同的函式與程式片段來完成工作。
3. (O) 結構化程式設計在開發大型專案時，因為專注於函式、程式片段等功能的開發，所以與處理的資料是處於分離的關係。
4. (X) 使用物件導向程式設計來開發程式的時候，設計的方向是著重於將所有應該具有的功能列出，然後再按照功能來撰寫對應的函式、程式片段等功能。
5. (O) 若是專案的規劃龐大，處理的動作也相當複雜，您可以藉助物件導向的特性，除了可以重複使用程式碼來簡化重複的動作之外，並可以解決結構化程式設計所面臨的資料與功能分離的問題。
6. (X) 物件就是建構類別的藍圖。
7. (O) 類別的定義與物件的建立是物件導向程式設計最主要的核心功能。
8. (X) 建構方法用來將物件初始化的函式，會在類別建立物件時自動執行。該方法沒有參數也沒有回傳值。
9. (O) 解構方法用來釋放物件使用系統資源的函式，會在物件結束前自動執行。該方法不需要參數即可使用，但是沒有回傳值。
10. (O) 類別屬於參考型別，您必須使用 `new` 關鍵字建立類別的物件，再進一步對物件內的成員進行存取。
11. (O) 物件導向程式設計的特色，即是將所有相關的資料內容與功能函式包裝成一個類別，如此一來內部的成員就無法為外部的程式直接存取。
12. (O) 物件導向程式設計中，所定義類別的成員及方法，都必須在建立物件後才能使用，而每個物件所使用的成員是與其他物件並沒有任何關係。
13. (X) 靜態方法並不單獨屬於某個物件，在類別中可以以 `$this` 或是一般方法去使用。
14. (X) 類別常數就是放置在類別中的常數，定義是使用關鍵字 `construct`。
15. (O) 在繼承中，一般我們稱原類別為基底類別或是父類別，而產生的新類別就稱為衍生類別或是子類別。

二、選擇題

1. (D) 以下何者是物件導向程式設計的特色？

- (A) 封裝 (B) 繼承 (C) 多型 (D) 以上皆是
2. (A) 在物件導向的程式設計概念下，會將資料與功能函式包裝起來成為一個類別，並且在類別內設定資料與功能函式的存取範圍。外界的程式必須透過類別所提供的介面，來與這個物件溝通，這就是所謂的？
- (A) 封裝 (B) 繼承 (C) 多型 (D) 覆寫
3. (C) 當不同物件接收到相同的要求時，會以自己的方式進行相關處理。這個方式能在開發程式的過程中因為需求改變，快速進行相關的因應，這就是所謂的？
- (A) 封裝 (B) 繼承 (C) 多型 (D) 覆寫
4. (B) 實作上父類別通常會定義通用的屬性及方法，而子類別則延伸父類別定義特定的屬性及方法，以解決特定的問題，這就是所謂的？
- (A) 封裝 (B) 繼承 (C) 多型 (D) 覆寫
5. (A) 在 PHP 中的類別定義包含了下列成員，哪個是類別中所定義的變數？
- (A) 屬性 (B) 方法 (C) 建構方法 (D) 解構方法
6. (B) 在 PHP 中的類別定義包含了下列成員，哪個是類別中所定義的的函式？
- (A) 屬性 (B) 方法 (C) 建構方法 (D) 解構方法
7. (D) 下列何者是定義類別的關鍵字？
- (A) var (B) public (C) private (D) class
8. (B) 由類別建立物件後，可以使用物件名稱加上什麼運算子，再指定屬性名稱來存取其中的值？
- (A) = (B) -> (C) :: (D) &&
9. (C) 在 PHP 的類別中的建構方法使用的是？
- (A) __destruct() (B) destruct() (C) __construct() (D) construct()
10. (A) 在 PHP 的類別中的解構方法使用的是？
- (A) __destruct() (B) destruct() (C) __construct() (D) construct()
11. (C) 建構方法是對物件進行初始化，它會在開始建立物件時自動執行。下列哪個不是建構方法經常執行的動作？
- (A) 開啟檔案 (B) 建立資料連線 (C) 送出訊息 (D) 設定初始值
12. (D) 若要手動將建立的物件刪除，可以將其值設定為？
- (A) YES (B) NO (C) TRUE (D) NULL
13. (D) 設定存取範圍時，何者表示定義的成員是完全公開的，能在任何地方進行存取？
- (A) public (B) private (C) protected (D) static
14. (C) 設定存取範圍時，何者表示定義的成員是受到保護的，僅能在類別本身及繼承的子類別中存取及呼叫？
- (A) public (B) private (C) protected (D) static
15. (D) 類別建立的物件各自擁有屬於自己的成員，但是可以使用什麼關鍵字來定義靜態成員儲存共同的屬性？
- (A) public (B) private (C) protected (D) static

Ch12 延伸練習

一、是非題

1. (X) 要使一個網站達到互動的效果，就是要讓網頁充滿了動畫、音樂。

2. (O) 在 PHP 中可以連結的資料庫類型相當多，舉凡資料庫的老祖宗 dBase，到目前市場上的主流 Access、SQLServer、MySQL、Oracle 等都能夠使用。
3. (O) 但是若要對資料庫進行新增、編輯、刪除等操作與管理動作就必須依靠資料庫管理系統。
4. (X) 資料庫是由一個個欄位所組合起來的，只要依照欄位的設定將資料項目輸入，即可完成一個完整的資料庫。
5. (O) 資料表才是真正儲存資料的地方，資料庫是放置資料表的場所。
6. (O) MySQL 是一個快速、多執行緒、多使用者且功能強大的關聯式資料庫管理系統，不僅在執行時的效能突出、管理上的功能強大，運行中的穩定更讓人印象深刻。
7. (O) 如果要使用 MySQL 資料庫裡的資源，必須在該 MySQL 資料庫裡有適當的權限才能使用，而且因為權限的不同，可以讓不同階層的使用者使用到不同的資料表，或是有不同的操作方式。
8. (X) phpMyAdmin 是一套使用 PHP 程式語言開發的管理程式，它所採取的是應用程式的管理介面。
9. (O) MySQL 資料庫在 4.1 版本後支援 utf8 字元編碼來儲存，如此即可解決資料在不同語系文字上儲存與顯示上的問題。
10. (X) 連線校對 (collation) 是指資料庫中資料文字的編碼方式，而字元集 (character set) 是資料中字元的排序方式。
11. (O) 在中文的環境中，我們可以選取 big5 繁體中文與 utf8 的編碼方式來做為操作 MySQL 資料庫的字元集。
12. (O) MySQL 由資料庫、資料表、資料欄位各個層級中，都可以單獨設定採用的字體集與連線校對方式。
13. (O) 若在某一層操作時沒有設定使用字體集與連線校對方式為何，就會繼承上一層的設定來使用，若都沒有設定就會以 MySQL 資料庫的預設值來做使用標準。
14. (X) SIGNED 及 UNSIGNED 可以定義數值資料中是否允許有負值，SIGNED 表示不允許，UNSIGNED 表示允許。
15. (O) 每個資料表中只能允許一個主鍵，而且該欄資料不能重複，加強資料表的檢索功能。

二、選擇題

1. (C) 下列何者不是組合資料庫的重要內容？
(A) 資料表 (B) 資料項目 (C) 資料流 (D) 資料欄位
2. (D) 下列何者不是 MySQL 資料庫的特色？
(A) MySQL 資料庫是網路型的資料庫系統。
(B) MySQL 資料庫是開放原始程式的資料庫系統。
(C) MySQL 資料庫的效能強大且建置成本低廉。
(D) MySQL 資料庫沒有權限的觀念。
3. (C) 為了解決 MySQL 資料庫中文衝碼的問題，建議您用什麼方式來進行文字編碼？
(A) big5 (B) gb232 (C) utf8 (D) latin1
4. (D) 下列何者不是在 MySQL 資料表中常用的欄位資料型態類別？
(A) 日期時間 (B) 數值 (C) 文字 (D) 布林值
5. (B) MySQL 資料欄位中何種資料型態可運用來儲存、計算的數值資料欄位，例如會員

的編號或是產品的價格等？

- (A) 日期時間 (B) 數值 (C) 文字 (D) 布林值
6. (A) MySQL 資料庫中數值型態裡，何種資料型態適合用來儲存有小數的資料？
(A) FLOAT (B) INT (C) DECIMAL (D) TINYINT
7. (D) MySQL 資料庫中文字型態裡，何種資料型態適合用來儲存容量較大的資料內容？
(A) CHAR (B) VARCHAR (C) ENUM (D) TEXT
8. (C) MySQL 資料庫日期時間型態裡，何種資料型態適合用來儲存時間戳記？
(A) DATE (B) DATETIME (C) TIMESTAMP (D) YEAR
9. (C) MySQL 資料庫特殊資料型態裡，何種資料型態適合用來儲存單選選項？
(A) SET (B) SELECT (C) ENUM (D) BLOB
10. (A) 在建置資料表時哪個欄位屬性可以定義數值資料只有正數？
(A) SIGNED (B) UNSIGNED (C) ZEROFILL (D) NULL
11. (B) phpMyAdmin 由 MySQL 所備份下來的檔案是一個副檔名為什麼的文字檔？
(A) .txt (B) .sql (C) .doc (D) .zip
12. (C) 要連線到 MySQL 資料庫會經過幾個重要的檢驗，下列何者不是檢驗的重點？
(A) 檢驗連線來源的主機位址。
(B) 檢驗使用者的帳號與密碼。
(C) 檢驗使用者的使用的電腦品牌。
(D) 檢驗使用者的權限。
13. (D) 在建立 MySQL 使用者時可設定哪些整體權限？
(A) 資料與結構 (B) 系統管理 (C) 資源限制 (D) 以上皆是
14. (A) 若程式處於本機開發階段，並沒有安全性上的考量，不希望每次用 phpMyAdmin 時都要一再輸入帳號、密碼，可以使用什麼認證模式？
(A) config (B) http (C) cookie (D) 以上皆是
15. (B) 若是您的網站伺服器是使用 httpd 的方式來編譯 PHP 的程式頁面，即可使用什麼認證模式？
(A) config (B) http (C) cookie (D) 以上皆是

Ch13 延伸練習

一、是非題

1. (O) SQL 全名是結構化查詢語言 (Structured Query Language)，是用於資料庫中的標準數據查詢語言。
2. (O) SQL 是目前關聯式資料庫系統所使用的查詢語法的標準，使用者可以應用 SQL 語法對資料庫系統進行資料的存取、編輯、刪除及管理動作。
3. (X) SQL 語法的內容是利用複雜的程式語法構成，應用上需要不斷的記憶、學習。
4. (X) SQL 語法是由一系列的指令所組成的，最後採用一個「。」句號來結尾，其中可以任意斷行。
5. (X) 在 SQL 指令中只要使用到資料表欄位名稱時，可以利用「()」左右括號將名稱包圍，就可輕易解決命名保留字的問題。

二、選擇題

1. (C) 若要變更資料庫及資料表內容時可以使用下列哪個指令？

- (A) CREATE (B) DROP (C) ALTER (D) SELECT
2. (D) 使用 SELECT 查詢資料表的結果中，如何去除重複資料只顯示一筆？
(A) SELECT * (B) SELECT AS (C) SELECT IN (D) SELECT DISTINCT
3. (C) 使用 SELECT 查詢資料表並以 WHERE 設定篩選值，下列何者不能使用來連結二個條件式？
(A) AND (B) OR (C) XO (D) NOT
4. (B) 在 LIKE 比對的萬用字元中，何者代表任何單一字元？
(A) % (B) _ (C) & (D) *
5. (A) 在 LIKE 比對的萬用字元中，何者代表任何含有零或多個字元的字串？
(A) % (B) _ (C) & (D) *
6. (A) 在 MySQL 的數學函式中，下列何者可以設定小數位數？
(A) ROUND() (B) RAND() (C) POW() (D) ABS()
7. (D) 在 MySQL 的數學函式中，下列何者可以取得指定時間由西元元年到目前的天數？
(A) DATE() (B) NOW() (C) DATETIME() (D) TO_DAYS()
8. (C) 在 MySQL 的統計函式中，下列何者選取某一欄的平均值呢？
(A) SUM() (B) COUNT() (C) AVG() (D) MAX()
9. (C) 在 MySQL 的統計函式中，使用 GROUP BY 分組排列後設條件式要用？
(A) SET (B) WHERE (C) HAVING (D) CASE
10. (D) 在新增資料到資料表時，哪些欄位可以不填值？
(A) 欄位為主鍵且設定 auto_increment。
(B) 欄位有預設值。
(C) 欄位屬性設定為允許空值。
(D) 以上皆是。

三、問答題

1. SQL 語法在應用上對於 DDL (Data Definition Language)：定義資料庫物件使用的語法是很基礎而重要的，其中重要的關鍵字與功能為何？

CREATE：建立資料庫的物件、ALTER：變更資料庫的物件、DROP：刪除資料庫的物件。

2. SQL 語法在應用上對於 DML (Data Manipulation Language)：查詢維護資料庫資料內容的語法在使用上是更重要的，其中重要的關鍵字與功能為何？

SELECT：查詢選取資料庫中的資料、INSERT：新增資料到資料表中、UPDATE：更改資料表中的資料、DELETE：刪除資料表中的資料。

Ch14 延伸練習

一、選擇題

1. (B) 使用 mysqli_connect()建立與資料庫伺服器之間的連線，下列何者不是必備資訊？
(A) MySQL 資料庫伺服器位址 (B) 連線的時間 (C) 使用者帳號
(D) 使用者密碼
2. (C) 若要抑制 PHP 函式執行時錯誤訊息的產生，可以在函式前加一個什麼符號？
(A) \$ (B) & (C) @ (D) %

3. (C) 在使用引入檔時可以使用什麼方法？
(A) include() (B) require() (C) 以上皆可 (D) 以上皆非
4. (A) 若想要取得以整數為索引鍵的陣列結果，可以使用什麼函式？
(A) mysqli_fetch_row() (B) mysqli_fetch_assoc() (C) mysqli_fetch_array()
(D) mysqli_num_rows()
5. (B) 若想要取得以欄位名稱為索引鍵的陣列結果，可以使用什麼函式？
(A) mysqli_fetch_row() (B) mysqli_fetch_assoc() (C) mysqli_fetch_array()
(D) mysqli_num_rows()
6. (D) 若想要取得查詢結果的資料筆數，可以使用什麼函式？
(A) mysqli_fetch_row() (B) mysqli_fetch_assoc() (C) mysqli_fetch_array()
(D) mysqli_num_rows()
7. (C) 在使用預備語法時，哪個步驟可以提升資安的防護？
(A) 預備 SQL 敘述 (B) 綁定結果 (C) 綁定參數 (D) 預備 SQL 敘述
8. (A) 利用網站上可以輸入的表單或是可以修改的 URL 參數，將有惡意的 HTML 或是 Script 語言插入到網站的網頁之中的攻擊方式為？
(A) 跨站腳本攻擊 (B) 跨站請求偽造 (C) SQL 注入攻擊 (D) 阻斷服務攻擊
9. (B) 使用者在登入認證過的網站後又進入惡意網站時，攻擊者透過一些技術欺騙用戶瀏覽器對目前已經登入過的網站進行操作的攻擊方式為？
(A) 跨站腳本攻擊 (B) 跨站請求偽造 (C) SQL 注入攻擊 (D) 阻斷服務攻擊
10. (C) 利用網站程式接收表單資料或 URL 參數時，利用特殊的語法及字串夾帶 SQL 指令，進而入侵資料庫進行破壞的攻擊方式為？
(A) 跨站腳本攻擊 (B) 跨站請求偽造 (C) SQL 注入攻擊 (D) 阻斷服務攻擊

二、問答題

1. PHP 中提供許多操作 MySQL 資料庫的相關函式，能夠讓使用者存取 MySQL 資料庫中的資料。PHP 在使用 MySQL 資料庫的資源時，必須經過哪些流程？

建立連線：、選擇資料庫、操作資料表、取得結果與讀取資料回傳。

2. 使用 MySQLi 擴充程式在 PHP 程式操作 MySQL 資料庫可以使用哪二種語法樣式？

可以使用 MySQLi 函式或是 MySQLi 物件。

3. 簡述在 PHP 操作 MySQL 資料庫時使用預備語法的好處。

預備語法就是將經常使用但內容又重覆的查詢敘述預存起來，搭配參數的綁定即可快速調用。如此一來不僅可以增加查詢的效率，因為參數的綁定更能加強資安的防護。

4. 簡述在 PHP 操作 MySQL 資料庫時使用 PDO 物件的好處。

若要在 PHP 中使用不同的資料庫，利用 PDO 類別來新增資料庫連結物件，無論使用何種資料庫驅動程式，只要指定資料連結的資料來源名稱 DSN (Data Source Name)，再依需求提供連結時要使用的帳號、密碼，即可建立資料庫的連結並進行使用。