

## 1026 隨堂測驗

請在背面作答，並寫上姓名、學號、序號

---

1. MainActivity 啟動時所作的第一件事是呼叫\_\_ (1) \_\_() 方法。
2. MainActivity 的 \_\_ (2) \_\_ (R.layout.activity\_main) 方法將會載入 activity\_main.xml 佈局檔，並將它顯示在螢幕上。
3. 上題傳入方法的參數 R.layout.activity\_main 代表 activity\_main.xml 所對應的\_\_ (3) \_\_。
4. 在 Android APP 中，程式碼和資源最後都會被組建(build)成點\_\_ (4) \_\_格式的檔案，而且此格式的檔案可以被用 Winrar 程式開啟。
5. 介面佈局檔(Activity\_main.xml)有兩種編輯模式：一種可以利用滑鼠拖曳介面元件的方式來設計畫面被稱為\_\_ (5) \_\_模式，另一種是以編輯程式碼的方式來設計畫面被稱為\_\_ (6) \_\_模式。
6. 在 Android APP 的四種類型的單元中，以\_\_ (7) \_\_最為常見。
7. 填充以下關於物件導向的關鍵字：
  - (a) 繼承父類別：e\_\_ (8) \_\_。
  - (b) 重新定義父類別的方法：o\_\_ (9) \_\_。
  - (c) 約定符合此規範的類別必須具備的方法：i\_\_ (10) \_\_。