

1109 隨堂測驗

請在背面作答，並寫上姓名、學號、序號(漏寫或寫錯扣分)

1. 文字輸入框(EditText)的__ (1) __屬性可用來設定訊息以提示使用者輸入資料。
2. __ (2) __()方法是 Java String 類別內建的方法，它會除去 String 物件裡前後的空白字元，再將字串傳回。
3. 假設 txv 是 TextView 型態的物件，s 是 String 型態的變數。則可用 txv.__ (3) __ (s); 將 s 的內容顯示在 txv 所對應的文字框上。
4. 假設 et 是 EditText 型態的物件，則可用 et.__ (4) __().toString(); 將輸入到 et 內的文字轉成字串型態後傳回來。
5. 以下為 MainActivity 中由使用者自行撰寫的方法 smaller()，它可將 txv 所對應的視覺物件文字字體縮小 1 個 sp，請填充以下格子：

```
__ (5) __ __ (6) __ smaller( __ (7) __ v) {  
    TextView txv;  
    ...  
    txv.__ (8) __ (--size);
```

6. 假設以事件處理機制的方法來處理按一下事件，請填充以下格子：
... class MainActivity extends AppCompatActivity
__ (9) __ View.__ (10) __ { //宣告成為按一下事件的監聽物件
 ...
} //end MainActivity