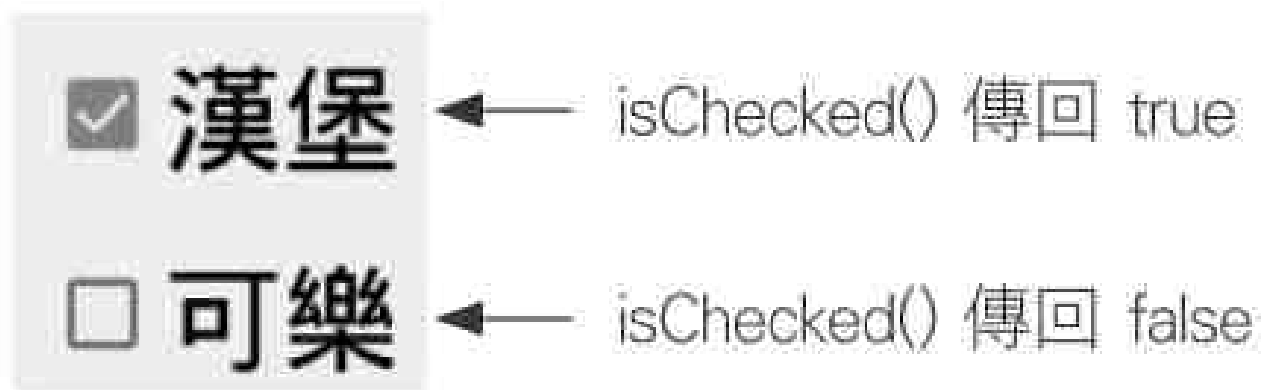


1130課程大綱

- 核取方塊
 - 使用核取方塊設計點餐選單
- Spinner選單元件
- 使用spinner設計購票程式
- 隨堂測驗
- 程式作業

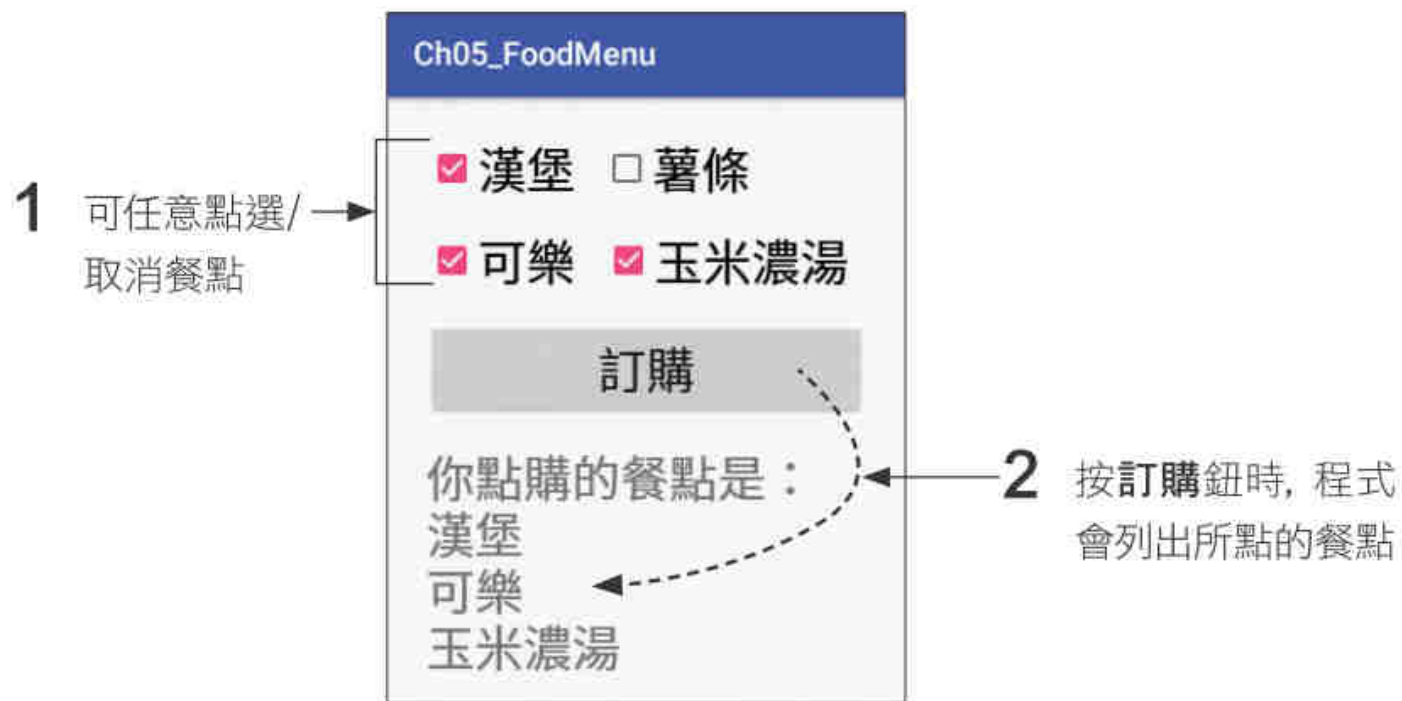
核取方塊(1)

- 核取方塊(CheckBox)也是一種提供選擇的介面元件。它的用途和單選鈕不同，可提供複選。
- 要檢查核取方塊是否被選取，只需用其物件呼叫 `isChecked()` 方法。



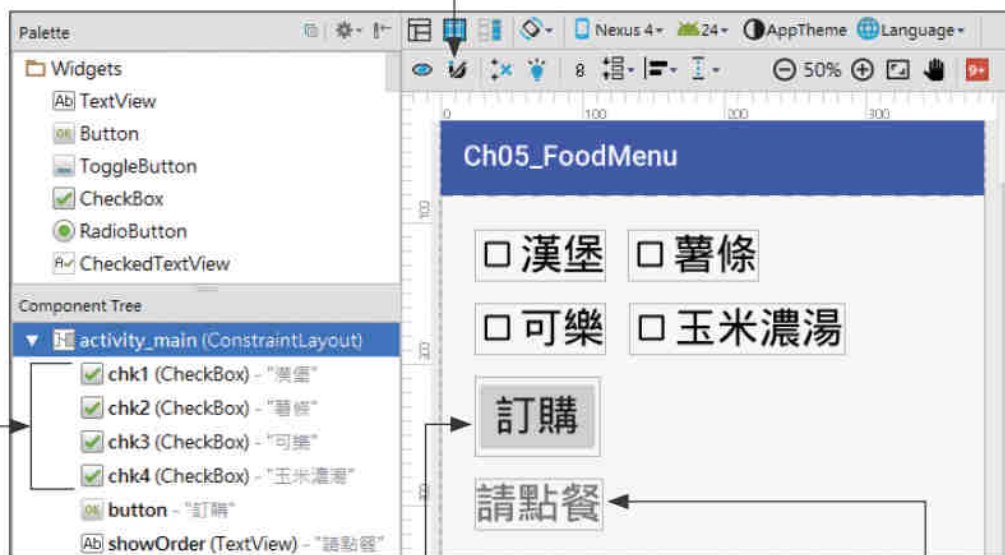
核取方塊(2)

- 以核取方塊建立餐點選單。
- 請參見P 5-24~5-27 ，主要程式碼在P 5-26 。



核取方塊(3)

1 關閉自動約束



2 加入 4 個 CheckBox

id	chk1、chk2、 chk3、chk4
text	漢堡、薯條、 可樂、玉米濃湯
textSize	30sp

3 加入按鈕

text	訂購
onClick	takeOrder
textSize	30sp

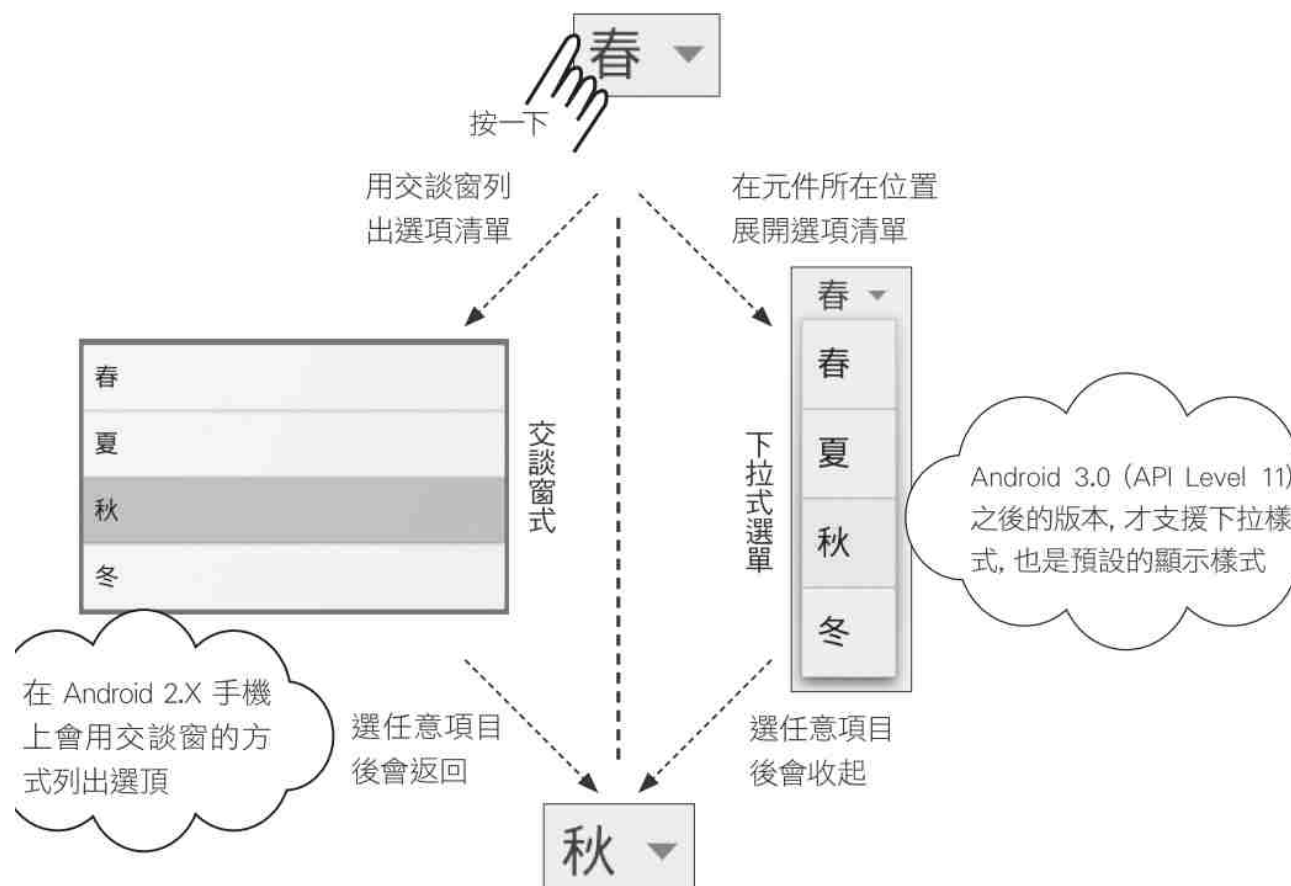
4 最下方加入文字方塊

id	showOrder
text	(空白)
textSize	30sp
text	請點餐

核取方塊(4)

```
01 public void takeOrder(View v) {
02     CheckBox chk;
03     String msg="";      ← 存放要顯示在畫面上的文字訊息
04                         用陣列存放所有 CheckBox 元件的 ID
05     int[] id={R.id.chk1, R.id.chk2, R.id.chk3, R.id.chk4}; ←
06
07     for(int i:id){      ← 以迴圈逐一檢視各 CheckBox 是否被選取
08         chk = (CheckBox) findViewById(i);
09         if(chk.isChecked())      ← 若有被選取
10             msg+="\n"+chk.getText(); ← 將換行字元及選項文字
11     }                        附加到 msg 字串後面
12
13     if(msg.length()>0) ← 有點餐 (字串長度大於0)
14         msg ="你點購的餐點是："+msg;
15     else
16         msg ="請點餐!";
17
18     // 在文字方塊中顯示點購的項目
19     ((TextView) findViewById(R.id.showOrder)).setText(msg);
20 }
```

Spinner選單元件(1)



Spinner選單元件(2)

- 建立Spinner元件時，只需設定其entires屬性即可使用。此屬性是用來設定要列在清單中的文字內容。
 - 先在values/strings.xml中建立字串陣列
 - 將陣列名稱指定為entires屬性的值。

Spinner選單元件(3)

The diagram illustrates the process of creating a Spinner widget in Android Studio. It consists of three main parts: the `strings.xml` file, the `Properties` panel, and the final UI view.

1 在values/strings.xml 中 建立字串陣列 seasons

The `strings.xml` file is shown with the following XML structure:

```
<resources>
    <string name="app_name">Demo06_Spinner</string>
    <string-array name="seasons">
        <item>春</item>
        <item>夏</item>
        <item>秋</item>
        <item>冬</item>
    </string-array>
</resources>
```

2 在佈局編輯器中, 將 Spinner 元件的屬性設為 @array/seasons (表示使用陣列資源中的 seasons 陣列)

The `Properties` panel shows the configuration for the `Spinner` widget:

- ID: `spinner`
- layout_width: `wrap_content`
- layout_height: `wrap_content`
- Spinner spinnerMode: `dropdown`
- entries: `@array/seasons`
- background: `android:background_materialize`

執行時展開 Spinner 選單, 就會看到陣列中的項目

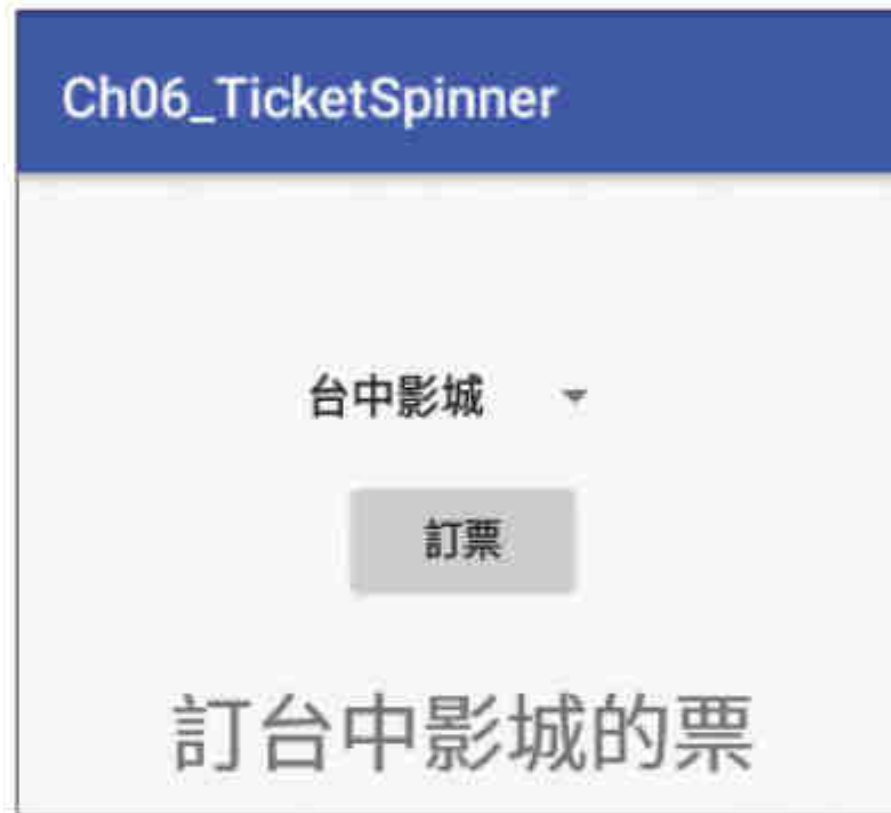
The final UI view shows a vertical list of the seasons: 春, 夏, 秋, 冬.

Spinner選單元件(4)



使用 spinner 設計購票程式(1)

- 請參見P 6-4~6-7 ，主要程式碼在P 6-6 。



使用 spinner 設計購票程式(2)

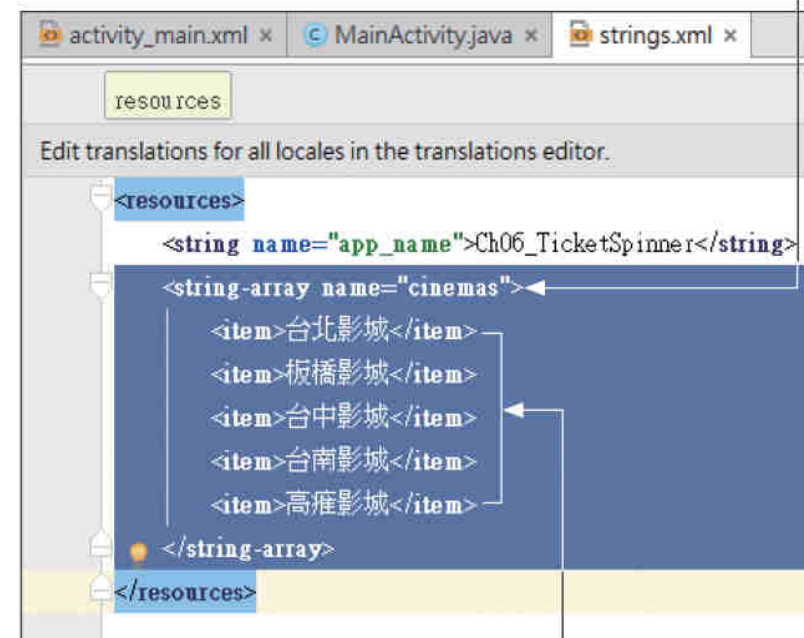
Step 1: 新增專案

Step 2: 輸入String-array

Step 3: 設計佈局

Step 4: 撰寫程式

1 輸入 1 個 string-array 標籤, 名稱
為 "cinemas" (請善用自動完成功能)



2 輸入 5 個 item 子標籤

使用 spinner 設計購票程式(3)

```
01 public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
02     TextView txv;  
03     Spinner cinema; ← 顯示戲院清單的 Spinner 物件  
04     @Override  
05     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
06         super.onCreate(savedInstanceState);  
07         setContentView(R.layout.activity_main);  
08  
09         txv = (TextView)findViewById(R.id.txv); ← 取得 TextView 物件  
10         cinema = (Spinner) findViewById(R.id.cinema); ←  
11     }                                     取得 Spinner 物件  
...  
20     public void order(View v){  
21         String[] cinemas=getResources(). ← 取得字串資源中的字串陣列  
22             getStringArray(R.array.cinemas);  
23                                     取得 Spinner 中  
24         int index=cinema.getSelectedItemPosition(); ← 被選取項目的位置  
25         txv.setText("訂"+cinemas[index]+"的票"); ← 顯示選取的項目  
26     }  
27 }
```

程式作業

- 作業1(參考P5-27最下面)：修改點餐選單APP，新增兩種新的餐點(雞塊和咖啡)。
- 作業2(參考P6-7下面及P6-8)：修改點購票程式，在購票程式中新增一個Spinner元件，使用者可選擇早場，午場或晚場。TextView元件則顯示對應的影城及場次資訊。