

# 104-2程式設計 修課規範

2016/02/22

## 大綱

- 課堂規則
- 分數配分
- ITSA操作介紹
- ITSA編譯簡要介紹
- ITSA範例程式教學

## 課堂規則

- 正課與實習課固定座位
- 參加一次ITSA比賽或系上程式設計比賽或其他校外程式設計競賽
  - ITSA
    - ITSA 程式月賽為教育部資訊軟體創新人才推升計畫鼓勵學生從事程式設計所舉辦之每月線上競賽，目的在於協助提升各大專院校軟體人才之素質並推廣程式設計風氣。
    - 程式月賽原則上於每月第二個星期三透過網路同時舉辦。ITSA每隊一至三人，全國各大專院校學生皆可參賽。詳細資訊  
<https://sites.google.com/site/itsancku/>
  - 系上程式設計比賽
    - 時間依照系學會規劃時間
    - 規則依照系學會規劃
  - 校外競賽
    - 如CPE、NCPU等

※可依得分題數加分，若無參加任何比賽者，後果自行負責

## 課堂規則

- 小考(不提供網路、可開書、不可夾紙)
  - 找題目兩人一組
  - 小考(不分組)屬於個人成績
  - 一次循環為四週(最多進行三次小考)
    - 循環中第一、二週找ITSA題目跟答案(一題且必須正確可執行)
      - 題目不可重複(按上傳時間判定)
      - ※未繳交題目與答案組，不能進行小考
    - 第三週審核(審核不合者將退件)
    - 第四週從題庫(一次最多40題)抽題目小考(一小時2題)
- 作業
  - 上課作業
  - 實習課作業
  - ITSA找題目跟答案

## 課堂規則

- 實習課
  - 實習課點名成績(0.5-0.5)
  - 實習課作業成績
- 點名
  - 正課點名成績(0.3-0.4-0.3)
- 期中考
  - 上機考(不提供網路、可開書、不可夾紙)
- 期末考
  - 小專題(會有需求表)
    - 兩人一組，可與ITSA作業組別分組不同
    - 例如：包含 函數、指標、陣列、結構…等應用

## 分數配分

- 一般同學(有修實習同學)
  - 期中考20%
  - 期末考20%
  - 小考、作業、點名、實習課各15%
- 免修實習同學
  - 期中考25%
  - 期末考20%
  - 小考20%
  - 作業20%
  - 點名15%

## ITSA操作介紹

- 網址：<http://e-tutor.itsa.org.tw/e-Tutor/> (搜尋：E-tutor)
- 申請帳號(帳號：依學號命名)
- 加入題庫
- 小考題目繳交範例
  - 完整標頭，例如：**[C\_AR01-易]** 一維陣列反轉 I  
**第34次競賽-** [Problem 1] 考試測驗

## ITSA編譯簡要介紹

## ITSA範例程式教學

- C\_AR02\_易(測試資料單行輸入程式練習)
- C\_AR01\_易(測試資料多行輸入並且需要切割字串程式練習)
- 輸出容易出錯的小地方:
  - 斷行空白、開頭空白、間隔空白
  - 檔尾換行、標點符號、文字要求不符

