UCAN@Lab

版本控制系統(Version Control System)

Part 2 Git基本介紹

Wei-Tsung Su suwt@au.edu.tw 564D



歷史版本

版本	說明	日期	負責人
v1.0	中文化初版	2019/02/26	蘇維宗



參考文件

- 1. http://en.wikipedia.org/wiki/Revision control
- 2. http://homes.cs.washington.edu/~mernst/advice/version-control.html
- 3. http://git-scm.com/book
- 4. https://backlog.com/git-tutorial/tw/



內容

Git的歷史
Git的版本管理方式
安裝Git
檔案狀態
Git的操作(取得Repository、檢查狀態、新增/更新狀態、新增版本、上傳版本)檢視版本變化
展示操作



Git的歷史

Linux核心專案早期維護在<u>BitKeeper</u>分散式版本管理系統中。

Linus Torvalds於2005年嘗試開發自己的版本管理系統工具,也就是現在的Git。Linux核心程式碼(與許多開放原始碼專案)目前維護在知名的GitHub平台中。

https://github.com/torvalds/linux





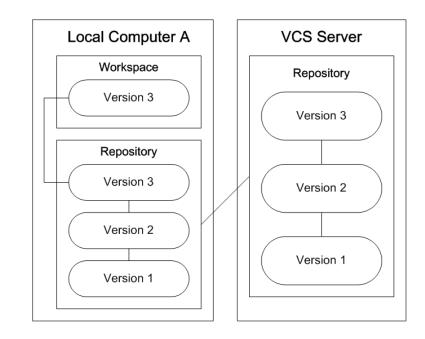


為何Git適合用來管理大型專案?

Git會在本機保存專案的所有版本變化, 所以可以直接在本機上完成所有專案管理的動作, 有需要再上傳到伺服器上。

優點是可以在本機進行版本管理

缺點是會佔用較多的本機空間

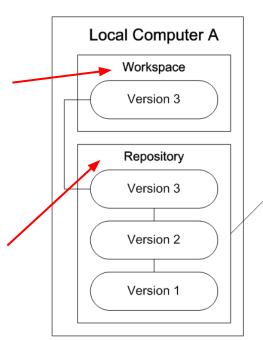


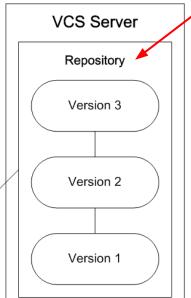


Git的專有名詞

Workspace為在本機 端目前所使用的版本

可以將Git伺服器上的Repo完整的下載 到本機端。



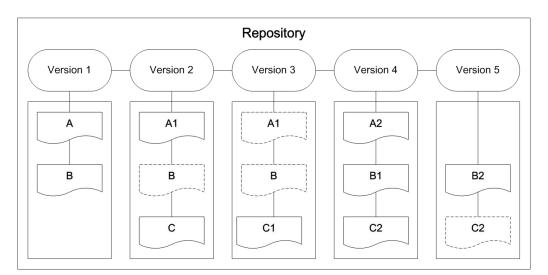


在Git伺服器上的專 案稱為一個 Repository (簡稱 Repo)。



Git的版本管理方式

Git儲存的是版本快照(snapshots), 而不像SVN儲存是版本間的差異。





安裝Git

使用Windows或Mac電腦,可至下面的網站下載安裝套件

https://git-scm.com

使用Linux (CentOS)

\$ yum install git

使用Linux (Ubuntu)

\$ apt-get install git



環境設定

Git的環境設定有分三個層級

- Local:針對專案(必須在專案目錄中。設定檔[repo]/.git/config)
- **Global:針對使用者(設定檔~/.**gitconfig**)**
- System:針對系統(需要有系統權限。設定檔/etc/gitconfig)

當多個層級皆有環境設定時,優先順序為

Local > Global > System



環境設定(續)

設定貢獻者資訊(當更新版本時, 這些資訊會被記錄)

```
$ git config --[system/global/local] user.name "[name]"
$ git config --[system/global/local] user.email "[email]"
```

設定預設的文件編輯器

```
$ git config --[system/global/local] core.editor [editor]
```

檢查設定

```
$ git config --[system/global/local] --list
```



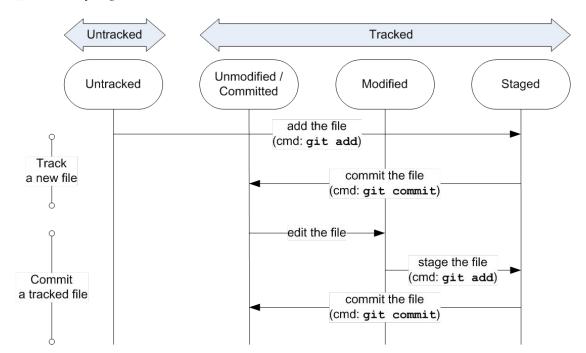
檔案狀態

在Git管理下的本機檔案會有幾種不同的狀態

- Untracked:尚未納入管理的新檔案
- Unmodified:沒有變動過
- Committed:變動過且已納入新版本的檔案
- Modified:變動過但尚未納入新版本的檔案
- Staged:需要納入新版本的檔案(可能是新檔案也可能是變動過的檔案)



檔案狀態的改變





基本使用方式

下載Git Repo指令 \$ git clone [Git Repo URI]

備註:在下載的專案目錄(以repo代表)中會產生一個.git的隱藏目錄,裡面包含了該專案所有的版本資訊。



基本使用方式(續)

查看專案內檔案的狀態 [repo]\$ git status

檔案狀態

- Nothing to commit, working tree clean: 所有檔案都處於 unmodified或committed的狀態。
- Untracked files: 處於untracked狀態的檔案
- Changes to be committed: 處於staged狀態的檔案
- Changed not staged for commit: 處於modified狀態的檔案



Repo檔案處理(add/rm/mv)

當新增檔案(或修改已存在的檔案) [repo]\$ git add [file]

刪除已存在的檔案 [repo]\$ git rm [file]

變更已存在檔案的檔名(或檔徑) [repo]\$ git mv [src] [dst] 備註:不管是新增、修改、刪除、或是變更檔名或路徑,最後檔案的狀態都會變成statged。



在本地端新增版本(commit)

將目前所有狀態為staged的檔案變成新的版本

[repo]\$ git commit

[repo]\$ git commit -m '[變更內容的描述]'

查詢本機端的版本更新紀錄

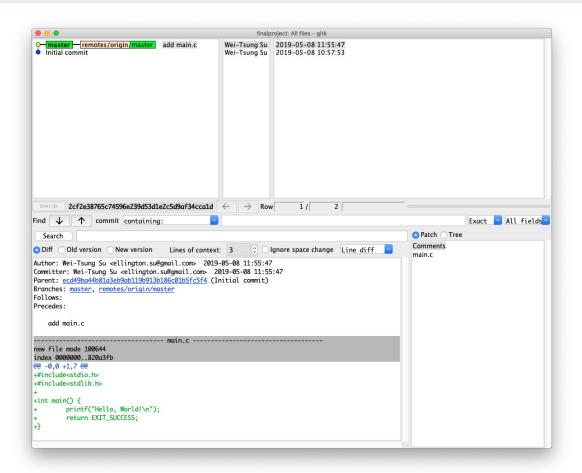
[repo]\$ git log

備註:這些版本目前都只存在本機端的Git Repo



視覺化工具

版本紀錄 [repo]\$ gitk





將本地端的版本紀錄更新到遠端伺服器(push)

為了與團隊成員分享你對Git Repo進行的修改,你必須透過push指令將本機端上的版本同步到遠端的Git伺服器上。

\$ git push [upstream] [branch]

通常, updtresam與branch預設為origin與master。如果,沒有指定branch,則未將目前的brach同步到伺服器上。



更新遠端版本(Push)

為了與團隊成員分享你對Git Repo進行的修改, 你必須透過push指令將本機端上的版本同步到遠端的Git伺服器上。

[repo]\$ git push [upstream] [branch]

通常, updtresam與branch預設為origin與master。如果, 沒有指定branch, 則未將目前的brach同步到伺服器上。

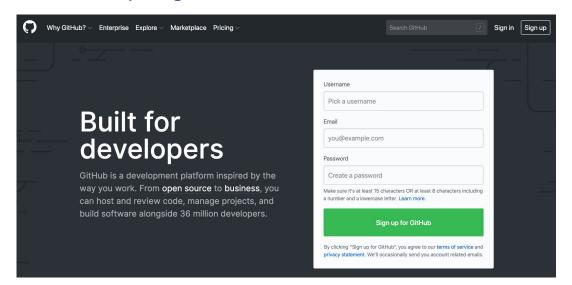


實際操作



申請GitHub帳號

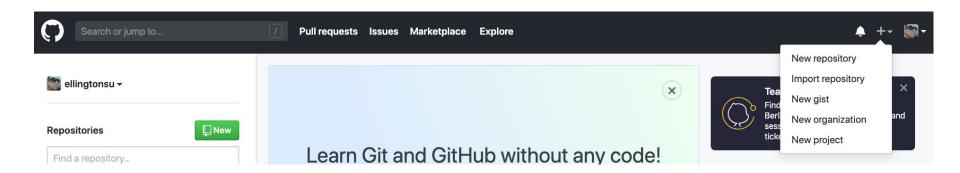
到GitHub官方網站(https://github.com/)申請帳號





新增Git Repo

選擇New repository來新增一個Git Repo





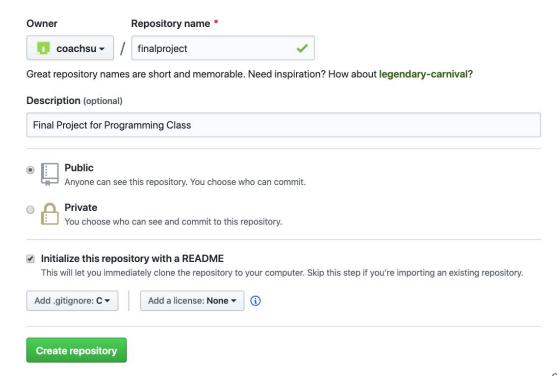
新增Git Repo (續)

Owner (專案擁有人)
Repository name (專案名稱)
Descrption (描述)
Public / Private (公開 / 私人專案)

另外,可選擇是否新增專案說明(README) 排除規則(.gitignore) 專案授權(license)

Create a new repository

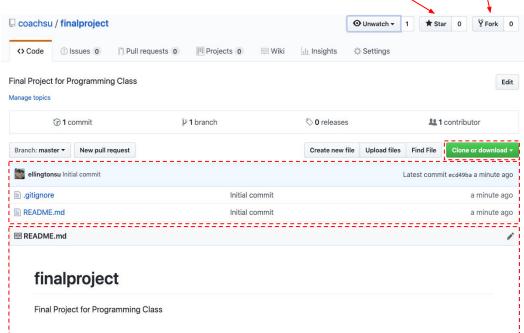
A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.





Git Repo主頁





最後更新資訊

專案說明文件



取得專案URI

Git Repo開發

下載Git Repo

\$ git clone [Git Repo URI]

新增檔案(例如, main.c)並追蹤

[repo]\$ git add *

建立新版本

[repo]\$ git commit -m 'add main.c'

查看Git Repo內檔案的狀態

[repo]\$ git status

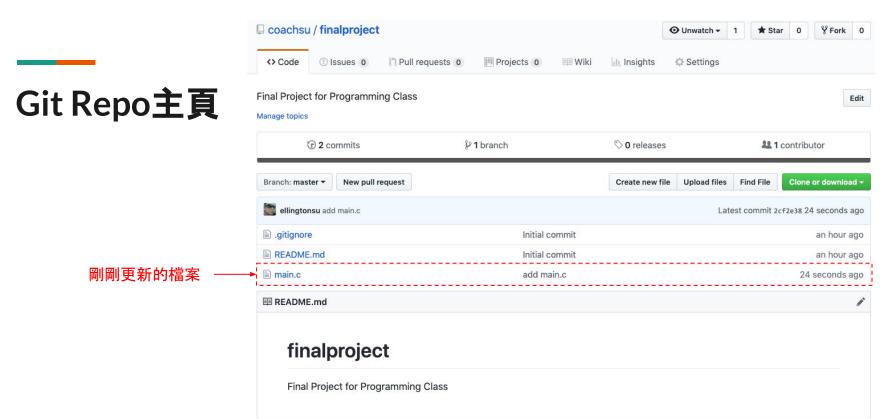
查詢目前的版本更新紀錄

[repo]\$ git log

更新遠端版本

[repo]\$ git push

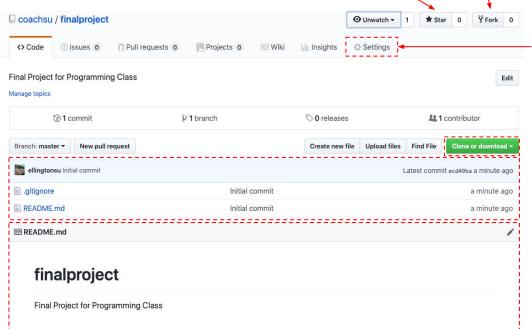






新增Git Repo協作者

多少人喜歡 多少人想貢 這個專案? 獻這個專案?



取得專案URI

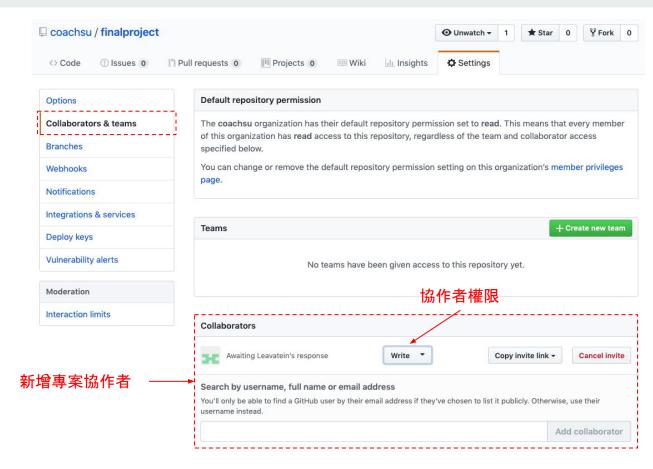
設定專案

最後更新資訊

專案說明文件



新增Git Repo 協作者





Git Repo協作練習

請兩個人一組(假設為Alice與Bob)

- 1. Alice邀請Bob到自己的Git Repo
- 2. Bob下載Alice的Git Repo到本機端
- 3. Bob在Alice的Git Repo中新增檔案並更 新到GitHub上
- 4. 確認Git Repo在GitHub上的更新狀態

Q&A



Computer History Museum, Mt. View, CA

