

# 程式設計 (**Programming**)

真理大學 資訊工程系 吳汶涓老師

## CH05 函式 (function)



# 本章綱要

5-1 簡介

5-2 C語言中的程式模組

5-3 數學函式庫

5-4 函式

5-5 函式定義

5-6 函式原型

5-7 函式呼叫堆疊與活動紀錄

5-8 標頭

5-9 呼叫函式

5-10 亂數產生

5-11 範例：機會遊戲

5-12 儲存類別

5-13 範圍規則

5-14 遞迴

5-15 Fibonacci級數

5-16 遞迴 vs. 迭代

## 5.1 簡介

- 大部分電腦程式都比前幾章所介紹的程式大很多
  - 無法管理
  - 無法分工
- 各個擊破 (divide and conquer)
  - 以一些較小的單元來建構整個程式
    - 這些小單元稱為模組 (module)
  - 這些小單元要比整個大程式好管理多了

## 5.2 C語言中的程式模組

### ■ 函式 (function)

- C的模組
- 程式包含：使用者定義的函式、函式庫函式
  - C標準函式庫提供了包羅萬象的函式，包括數學運算、字串處理、字元處理、輸入／輸出等等。
  - 例如：**printf()**, **scanf()**, **pow()** 函式

```
/* calculate new amount for specified year */  
amount = principal * pow( 1.0 + rate, year );
```



### 軟體工程的觀點 5.1

避免「重新發明輪子」。儘量使用 ANSI C 標準函式庫的函式，而不要自己撰寫功能相同的新函式。這將可以減少程式發展的時間。

## ■ 函式呼叫 (function call)

### □ 引用函式 (invoking function)

- 提供函式名稱、引數(資料)
- 函式是用來執行運算或操作
- 函式可以傳回運算結果



```
/* calculate new amount for specified year */  
amount = principal * pow( 1.0 + rate, year );
```

### □ 函式呼叫的比喻

- 老闆要求員工去執行某項工作
- 員工得到資訊 → 執行任務 → 回報結果(return)
- 老闆不曉得執行的細節

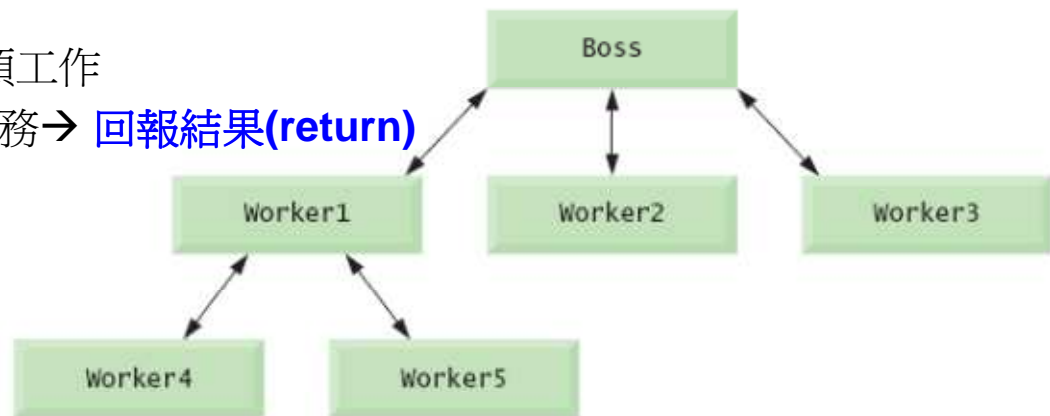


圖 5.1 階層式的老闆函式／員工函式關係圖

## 5.3 數學函式庫函式

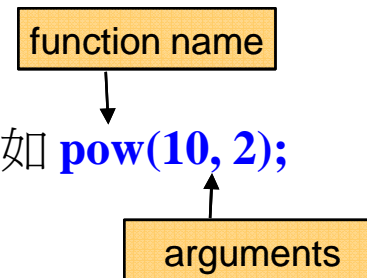
- 數學函式庫函式：

- 提供常用的數學運算
- **#include <math.h>**

- 呼叫函式的格式

- **FunctionName(argument);**

- 若有多個引數，使用逗號隔開，如 **pow(10, 2);**



- **printf( "%.2f", sqrt(900.0) );**

- 呼叫 **sqrt** 函式，回傳引數的平方根
  - 所有數學函式**傳回值的型態都是 double**

- 引數可以是**常數、變數或運算式**

函式	說明	範例
<code>sqrt( x )</code>	$x$ 的平方根	<code>sqrt( 900.0 )</code> is 30.0 <code>sqrt( 9.0 )</code> is 3.0
<code>exp( x )</code>	指數函式 $e^x$	<code>exp( 1.0 )</code> is 2.718282 <code>exp( 2.0 )</code> is 7.389056
<code>log( x )</code>	$x$ 的自然對數 (底為 $e$ )	<code>log( 2.718282 )</code> is 1.0 <code>log( 7.389056 )</code> is 2.0
<code>log10( x )</code>	$x$ 的對數 (底為 10)	<code>log10( 1.0 )</code> is 0.0 <code>log10( 10.0 )</code> is 1.0 <code>log10( 100.0 )</code> is 2.0
<code>fabs( x )</code>	$x$ 的絕對值	<code>fabs( 5.0 )</code> is 5.0 <code>fabs( 0.0 )</code> is 0.0 <code>fabs( -5.0 )</code> is 5.0
<code>ceil( x )</code>	不小於 $x$ 的最小整數	<code>ceil( 9.2 )</code> is 10.0 <code>ceil( -9.8 )</code> is -9.0
<code>floor( x )</code>	不大於 $x$ 的最大整數	<code>floor( 9.2 )</code> is 9.0 <code>floor( -9.8 )</code> is -10.0
<code>pow( x, y )</code>	$x$ 的 $y$ 次方 ( $x^y$ )	<code>pow( 2, 7 )</code> is 128.0 <code>pow( 9, .5 )</code> is 3.0
<code>fmod( x, y )</code>	$x/y$ 的浮點餘數	<code>fmod( 13.657, 2.333 )</code> is 1.992
<code>sin( x )</code>	$x$ 的正弦值 ( $x$ 的單位為弧度)	<code>sin( 0.0 )</code> is 0.0
<code>cos( x )</code>	$x$ 的餘弦值 ( $x$ 的單位為弧度)	<code>cos( 0.0 )</code> is 1.0
<code>tan( x )</code>	$x$ 的正切值 ( $x$ 的單位為弧度)	<code>tan( 0.0 )</code> is 0.0



課本pp. 5-5

圖 5.2 常用的數學函式庫函式

# 練習

## ■ 課本pp.5-52, Ex 5.8

請求出下列每項敘述式執行後，**x**的值為何。

- ❑ `x = fabs(7.5);` ← 

ans: 7.5
----------
- ❑ `x = floor(7.5);` ← 

ans: 7.0
----------
- ❑ `x = fabs(0.0);` ← 

ans: 0.0
----------
- ❑ `x = ceil(0.0);`
- ❑ `x = fabs(-6.4);`
- ❑ `x = ceil(-6.4);`
- ❑ `x = ceil(-fabs(-8 + floor(-5.5) ));`





## 5.4 函式

### ■ 函式

- 模組化一個程式
- 宣告在函式中的變數都是**區域變數(local variable)**
  - 只有定義它們的函式才知道這些變數的存在

### ■ 使用函式的好處

- 各個擊破
  - 程式更好管理
- 軟體可以重複使用性(**software reusability**)
  - 抽象化: 隱藏內部細節
- 減少重複的程式碼



#### 軟體工程的觀點 5.2

main 通常被寫成一群執行程式工作的函式呼叫

```
int main()
{
    processA();
    processB();
    processC();
    ...
}
```



### 軟體工程的觀點 5.5

一個函式其大小不應超過一頁。最好是不要超過半頁。  
小型函式可以提升軟體再使用性。



### 軟體工程的觀點 5.3

每一個函式限制在只執行一項定義明確的工作，函式名稱能充反映出它所執行的工作。



### 軟體工程的觀點 5.4

將工作切割為數個較小的函式，又稱為函式分解 (decomposition)。

課本pp. 5-8

## 5.5 函式定義

- 計算1~10整數的平方
  - 函式自行定義

1 4 9 16 25 36 49 64 81 100

```
1  /* Fig. 5.3: fig05_03.c */
2
3  #include <stdio.h>
4  int square( int y ); /* function prototype */
5
6  int main( void )
7  {
8      int x;
9
10     for ( x = 1; x <= 10; x++ ) {
11         printf( "%d ", square( x ) );
12     }
13     printf( "\n" );
14     return 0;
15 }
16
17 /* square function definition returns square */
18 int square( int y )
19 {
20     return y * y;
21 }
```

呼叫

回傳計算結果

圖 5.3 使用程式設計師自訂函式

## ■ 函式定義的格式

```
return-value-type function-name (parameter-list)  
{  
    definitions  
    statements  
}
```

- function-name: 任何合法識別字
- return-value-type: 計算結果的資料型態
  - **void** 是用來表示函式沒有回傳值
- parameter-list: 宣告參數
  - 每個參數的型別要明確指出



```
/* square function definition returns square */  
int square( int y )  
{  
    return y * y;  
}
```

```
return-value-type function-name (parameter-list)  
{  
    [ definitions  
      statements ]  
}
```

□ definitions & statements: (函式本體、函式區塊)

- 區塊中可以宣告變數
- 函式不能定義在另一個函式之內
- 本體最後一行需傳回執行的控制權
  - 沒有回傳值  
**return;**
  - 有回傳值  
**return expression or values;**

```

1  /* Fig. 5.3: fig05_03.c */
2
3  #include <stdio.h>
4
5  int square( int y ); /* function prototype */
6
7
8  int main( void )
9  {
10     int x;
11
12     for ( x = 1; x <= 10; x++ ) {
13         printf( "%d ", square( x ) );
14     }
15
16     printf( "\n" );
17     return 0;
18 }
19
20
21 /* square function definition */
22 int square( int y )
23 {
24     return y * y;
25 }

```

函式原型:  
表示之後會定義此函式

呼叫square函式

函式定義

圖 5.3 使用程式設計師自訂函式



## 良好的程式設計習慣 5.2

請在函式與函式的定義之間加一行空行，增進程式的可讀性。



## 良好的程式設計習慣 5.4

請選用有意義的函式名稱和參數名稱，使程式更具可讀性。



## 常見的程式設計錯誤 5.1

忘了從一個必須傳回值的函式傳回數值，會造成非預期的錯誤。  
從一個回傳型別宣告為 void 的函式裡傳回數值，將導致編譯錯誤。



## 常見的程式設計錯誤 5.3

將具有相同型別的參數宣告成如 `double x, y`，會造成編譯錯誤。



## 常見的程式設計錯誤 5.5

將函式的參數在函式內重新定義為區域變數，是一種編譯錯誤。

## ■ Example: 尋找三個整數中的最大值 課本pp. 5-10

```
1  /* Fig. 5.4: fig05_04.c */
2
3  #include <stdio.h>
4
5  int maximum( int x, int y, int z ); /* function prototype */
6
7
8  int main( void )
9  {
10     int number1;
11     int number2;
12     int number3;
13
14     printf( "Enter three integers: " );
15     scanf( "%d%d%d", &number1, &number2, &number3 );
16
17
18     printf( "Maximum is: %d\n", maximum( number1, number2, number3 ) );
19     return 0;
20 }
21
22
```

函式原型

呼叫函式

圖 5.4 尋找三個整數中的最大值



```

23  /* Function maximum definition */
24
25  int maximum( int x, int y, int z )
26  {
27      int max = x;
28
29      if ( y > max ) {
30          max = y;
31      }
32
33      if ( z > max ) {
34          max = z;
35      }
36
37      return max; /* max is largest value */
38  }

```

函式定義

Enter three integers: 22 85 17  
Maximum is: 85

Enter three integers: 85 22 17  
Maximum is: 85

Enter three integers: 22 17 85  
Maximum is: 85

圖 5.4 尋找三個整數中的最大值

# 練習

- 改寫上面的程式，使能計算三個整數的最小值。
- 請撰寫一個程式輸入一連串的整數，並將他們一次一個傳給函式**even**，它將利用模數運算子來判斷傳進來的整數是否為偶數。此函式應接收一個整數引數，並在整數為偶數時傳回1，否則傳回0。  
pp.5-54, ex 5.18



## 5.6 函式原型 (function prototype)

- 函式原型：用來驗證函式

- 函式名稱

- 參數列

- 回傳型別

5 int maximum( int x, int y, int z ); /\* function prototype \*/

- 當函式定義出現在使用函式的位置之後，才需要函式原型

```
19 printf("Maximum is: %d\n", maximum(number1, number2, number3 ));  
...  
25 int maximum( int x, int y, int z )  
26 {  
...  
38 }
```

- 提昇規則

- C語言會強制進行恰當的型別轉換，如 sqrt(4);

- 將數值轉換成較低的型別，通常會得到不正確的值  
如圖5.3的 square(4.5) 將會回傳16，而非20.25



資料型別	printf 的轉換指定詞	scanf 的轉換指定詞
long double	%Lf	%Lf
double	%f	%lf
float	%f	%f
unsigned long int	%lu	%lu
long int	%ld	%ld
unsigned int	%u	%u
int	%d	%d
unsigned short	%hu	%hu
short	%hd	%hd
char	%c	%c

圖 5.5 資料型別的提升階層

課本pp. 5-12

# 練習

- 請修改先前的進位轉換作業，將每個功能分別寫成函式(function)，最多會有3個函式。

功能有：

1. Dec -> Bin
2. Bin -> Dec
3. Dec -> Oct
4. Bin -> Oct



# 練習

- 撰寫一個程式，此程式有兩個功能如下

(1) 指數計算:

函式 `integerPower(base, exponent)` 能計算出  $\text{base}^{\text{exponent}}$  的值並回傳。兩個參數皆為整數。  
函式中不能用任何數學函式庫來做次方的計算。

(2) 倍數計算:

函式 `multiple(v1, v2)` 能判斷出 `v2` 是否為 `v1` 的倍數並回傳 `true` 或 `false`。兩個參數皆為整數。



課本pp. 5-54, Ex. 5.16, 5.17