

¿Quién quiere ser millonario?



El proyecto del **diplomado de front-end** consiste en la construcción de una aplicación web de preguntas y respuestas al puro estilo del famoso concurso de televisión *¿Quién quiere ser Millonario?*

El principal aspecto a evaluar es el funcionamiento del juego, más allá de la variedad de preguntas que contenga cada nivel o aspectos del apartado gráfico.

Elementos del juego a desarrollar:

- 15 niveles, por ende **15 preguntas**. En cada pregunta debe haber **4 opciones** de respuesta, una de ellas debe ser correcta.

- El dinero que se gana al responder correctamente queda a elección personal. Pero cada nivel debe ser mayor la recompensa. Luego de responder correctamente la pregunta 5 el dinero obtenido como recompensa se guarda de igual forma que en la pregunta 10.

Por ejemplo, si se responde mal la pregunta 8, el dinero total que se gana es el mismo que se ganó al responder la pregunta 5. si se responde mal la pregunta 12, el dinero total que se gana es el mismo que se ganó al responder la pregunta 10.

- La opción de rendirse, el jugador terminaría ganando el dinero que obtuvo por responder correctamente la pregunta anterior.

No se debe olvidar los elementos icónicos del juego como los comodines.

- [Llamar a un amigo](#) (La IA te indica la respuesta correcta).
- [Acudir a la audiencia](#) (Se muestra un gráfico donde la opción correcta tiene mayor porcentaje)
- [50 / 50](#) (Se eliminan 2 opciones incorrectas)

Son esenciales los conocimientos adquiridos acerca de **HTML**, **CSS** y **JavaScript**.

Se debe realizar la entrega del proyecto enviando por correo los archivos correspondientes (códigos fuentes html, css y js) a diplomadosonline.prog@gmail.com antes de se cumplan 4 meses luego de su inscripción, es decir a mas tardar al final del diplomado.