

## La historia de la IA (Resumen)

La IA (como una ciencia), nació de la mano de 3 generaciones distintas.

El primer trabajo reconocido en el campo fue presentado por Warren McCulloch y Walter Pitts en 1943. Su investigación del sistema nervioso central trajo la mayor contribución a la IA. Un modelo de las neuronas del cerebro. McCulloch, que posee títulos de medicina y filosofía y Pitts un joven matemático. Propusieron un modelo de neuronas artificiales, las cuales, al ser estas "binarias" podrían tener un estado de "Encendido" o "Apagado".

Las cosas no avanzaron según lo previsto, y es que después de varios estudios se llegó a la conclusión de que este estado "binario" era incorrecto. Entonces McCulloch, el segundo "padre" de la IA después de Alan Turing, dejó la "Piedra angular" de el computador neuronal y las redes de neuronas artificiales (ANN).

Otro personaje importante, denominado el "tercer fundador" de la IA fue Jon von Neumann, un matemático brillante nacido en Hungría. Siendo uno de los colegas de Alan Turing. y uno de los responsables del proyecto Manhattan que construyeron la bomba atómica, Neumann apoyó a Marvin Minsky y Dean Edmonds, estudiantes del departamento de matemáticas de Princeton los cuales crearon la primera ~~computadora~~ red neuronal de computadora en 1951.



Debido a los estudios y descubrimientos anteriores, los primeros años de la IA se caracterizaron por un gran entusiasmo, grandes ideas y un muy limitado éxito. Apenas hace unos años antes, los computadores habían sido introducidos a hacer cálculos matemáticos rutinarios, pero los investigadores estaban demostrando que podían hacer más que eso.

Estas expectativas serían demasiado para su tiempo, eran tan altas que en los 1950, se pronosticaba que la IA excedería la inteligencia humana en los 2000. Pero, a pesar de que algunos programas podían demostrar cierta capacidad de inteligencia artificial en un problema fácil, casi ningún proyecto de IA podía lidiar con una selección más amplia de tareas o con problemas del mundo real difíciles.

Para finales de los 1960, la mayoría de las ideas y conceptos básicos ya se habían formulado, pero las soluciones reales no emergieron hasta mediados de los 80, la mayor razón de este retraso fue la tecnología: no había PCs lo suficientemente poderosos para experimentar con IA. El desarrollo de los sistemas expertos generó la ~~construcción~~ ingeniería del conocimiento, la cual es el proceso de construir sistemas inteligentes. Hoy en día, este campo sigue siendo arte en vez de ingeniería, pero cada vez se acerca más.