

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kevin Vasquez	1	FP-1	23-04-2025

Title: Resumen del libro Matemáticas para la Computación

Keyword	Topic: Resumen Cap. 6 (Relaciones)
	<p>Notes: Los relaciones permiten describir conexiones entre elementos de una o más conjuntos. Son útiles para bases de datos, estructura de datos y lenguajes matemáticos. En este capítulo podemos ver los elementos de una relación como: producto cartesiano, relación binaria. Matriz de una relación es gráfico de relación. También los tipos de relaciones como: la reflexiva, simétrica, antisimétrica, Asimétricas, antisimétricas y transitivas. También vemos las Relaciones de equivalencia y particiones. También las operaciones entre relaciones como: Uniones, intersecciones, complementos y complementos de relaciones. También vemos las propiedades de las relaciones, como también sus aplicaciones, las funciones, también se ven los tipos de funciones como la inyección, sobre-inyección y biyección, también vemos la aplicación de las funciones en muchas de situaciones reales, estrucciones algorítmicas, asignación de valores etc... Luego se ve el resumen general del capítulo y ejemplos aplicados para afianzar conceptos.</p>
Questions	

Summary:

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kevin Vargas	2	FP-1	23-04-25

Title: Resumen del libro matemáticos para los computacion

Keyword	Topic: Resumen Cap. 7 (Grafos)
	<p>Notes: Los grafos son estructuras que modelan relaciones entre objetos. Se usan en redes, autós, circuitos y más.</p> <p>Partes del grafo: Vértice (nodos), Aristas (lados) y Línes dirigidos o no dirigidos, ponderados o no. Los grafos tienen varios tipos como: El simple, multigráfico, dirigido y ponderado. También vemos la representación matricial como la matriz de adyacencia y de incidencia.</p> <p>Vemos también caminos y circuitos, una siendo una secuencia de vértices conectados y el otro siendo un camino cerrado. También vemos los isomorfismos: Dos grafos son isomorfismos si tienen la misma estructura, aunque su representación varía. También se viven los grafos planos, la coloración de grafos y sus aplicaciones como el reconocimiento de patrones y autós más cortos que son algoritmos en grafos ponderados (como Dijkstra), luego viene el teorema general y algunos ejemplos para aplicar lo aprendido sobre grafos y sus propiedades</p>
Questions	

Summary:

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kevin Vazquez	3	FP-1	23-04-25

Title: Resumen del libro matemático para la computación

Keyword

Topic: Resumen Cap. 8 (Arboles)

Notes:

la primera que vemos fueron los arreglos de los árboles: Un árbol es un grafo acíclico o conexo, posee un nodo raíz, nodos hijos, hermanos y niveles. También los tipos de árboles se dividen así por numero de niveles o por altura. Luego vemos los árboles que son un conjunto de árboles disjuntos. Luego también estos los árboles con pesos que son árboles en los que los árvore tienen valores asignados. Luego seguimos con los árboles generadores que son subárboles que conectan todos los nodos sin ciclos dentro de éstos tenemos los BFS recorren nivel por nivel, también los DFS que recorre por venas hasta el final etc. Luego tenemos el orden de un árbol dentro de esto se encuentran: Preorden, Inorden y Postorden. Luego seguimos con los búsquedas como los ABT que son una estructura ordenada donde los valores menores van a la izquierda y los mayores a la derecha. Ya después se vive la aplicación de éstos y luego un resumen para recapitular todo.

Summary: Los árboles son estructuras jerárquicas fundamentales en algoritmos de la computación. Se utilizan para representar decisiones, expresiones y datos ordenados.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Kevin Vásquez	4	FP-1	23-04-25

Title:

Résumen del libro Matemáticas para la computación

Keyword

Topic: Résumen Cap. 7 (Introducción a los l.f.)

Notes: El capítulo comienza con una introducción al estudio de los lenguajes formales para comprender la teoría de la computación. Luego, se abordan las gramáticas y los lenguajes formales, definiendo unas gramáticas como un conjunto de reglas que generan cadenas válidas. Se clasifican a los lenguajes según la jerarquía de Chomsky en cuatro tipos: tipo 0, tipo 1, tipo 2, y tipo 3. Además, se explica cómo representar formalmente las gramáticas mediante variables, terminales, reglas de producción y un símbolo inicial. Posteriormente, se estudian los máquinas de estado finito y los máquinas de estados, y se presentan los máquinas de Turing, que son modelos más potentes capaces de resolver problemas computacionales complejos. Finalmente, el capítulo cierra con un resumen de los conceptos principales y una sección de problemas para reforzar el aprendizaje.

Questions

Summary: Presentación del estudio de lenguajes formales, esenciales en la teoría de la computación.