**AULA 6 – ALTERANDO A ESTRUTURA DA TABELA**

* ALTER TABLE e DROP TABLE são comandos de definição ou DDL (Data Definition Language)
  + Para alterar a estrutura de uma tabela, se usa o comando:

ALTER TABLE <n\_tbl>

<bloco\_comando\_alteracao>;

* + Existem vários comandos de alteração, entre eles:

...

ADD COLUMN <n\_cmp> <tipo\_cmp>; Esse comando adiciona um novo campo/column na tabela.

DROP COLUMN <n\_cmp>; Esse comando remove um campo/column existente da tabela.

* + - Quanto à posição desse campo, existem os comandos:

ADD COLUMN <n\_cmp1> <tipo\_cmp> after <n\_cmp2>;

Esse comando adiciona um novo campo/column (nome\_campo1) após outro (nome\_campo2) na tabela.

ADD COLUMN <n\_cmp1> <tipo\_cmp> first;

Esse comando adiciona um novo campo/column (nome\_campo1) na primeira posição da tabela.

* + - Quanto às definições desse campo, existe o comando:

MODIFY COLUMN <n\_cmp1> <tipo\_cmp\_nv>;

Esse comando modifica o tipo, constraint de um campo/column existente na tabela.

* + - Quanto ao nome desse campo, existe o comando:

CHANGE COLUMN <n\_cmp1\_old> <n\_cmp1\_new> <tipo\_cmp\_nv>;

Esse comando modifica o nome de um campo/column existente na tabela.

* + Para renomear a tabela, se usa o comando:

ALTER TABLE <n\_tbl>

RENAME TO <nv\_n\_tbl>;

* + Para criar uma tabela somente caso ela não exista, se usa o comando:
    - CREATE TABLE IF NOT EXISTS <n\_tbl> (<campos>);
  + Para apagar uma tabela somente caso ela exista, se usa o comando:
    - DROP TABLE IF EXISTS <n\_tbl>;
  + A constraint UNIQUE previne que dados iguais sejam colocados no mesmo campo.
  + A constraint UNSIGNED previne que dados numéricos sejam negativos.