**AULA 6 – ALTERANDO A ESTRUTURA DA TABELA**

* ALTER TABLE e DROP TABLE são comandos de definição ou DDL (Data Definition Language)
  + Para alterar a estrutura de uma tabela, se usa o comando:

ALTER TABLE <nome\_tabela>

<bloco\_comando\_alteracao>;

* + Existem vários comandos de alteração, entre eles:

...

ADD COLUMN <nome\_campo> <tipo>; Esse comando adiciona um novo campo/column na tabela.

DROP COLUMN <nome\_campo>; Esse comando remove um campo/column existente da tabela.

* + - Quanto à posição desse campo, existem os comandos:

ADD COLUMN <nome\_campo1> <tipo> after <nome\_campo2>;

Esse comando adiciona um novo campo/column (nome\_campo1) após outro (nome\_campo2) na tabela.

ADD COLUMN <nome\_campo1> <tipo> first;

Esse comando adiciona um novo campo/column (nome\_campo1) na primeira posição da tabela.

* + - Quanto às definições desse campo, existe o comando:

MODIFY COLUMN <nome\_campo1> <tipo\_novo>;

Esse comando modifica o tipo, constraint de um campo/column existente na tabela.

* + - Quanto ao nome desse campo, existe o comando:

CHANGE COLUMN <nome\_campo1\_old> <nome\_campo1\_new> <tipo\_novo>;

Esse comando modifica o nome de um campo/column existente na tabela.

* + Para renomear a tabela, se usa o comando:

ALTER TABLE <nome\_tabela>

RENAME TO <novo\_nome\_tabela>;

* + Para criar uma tabela somente caso ela não exista, se usa o comando:
    - CREATE TABLE IF NOT EXISTS <nome\_tabela>

(<campos>);

* + Para apagar uma tabela somente caso ela exista, se usa o comando:
    - DROP TABLE IF EXISTS <nome\_tabela>;
  + A constraint UNIQUE previne que dados iguais sejam colocados no mesmo campo.
  + A constraint UNSIGNED previne que dados numéricos sejam negativos.