



Departamento de Matemática y Física  
Curso: Matemática III  
Código: 0826301

---

# Funciones Vectoriales

Arelis Díaz

Celular: 04269129844  
Email: [jdiaz@unet.edu.ve](mailto:jdiaz@unet.edu.ve)

20 de julio del 2021

# Función Vectorial

- Una función Vectorial es una función cuyo dominio es un conjunto de números reales y la imagen es un conjunto de vectores.
- Por lo general se usa la notación de  $\vec{r}$  para denotar una función vectorial.
- Para cada  $t$  en el dominio existe un vector único denotado por  $\vec{r}(t)$ .
- Si  $f(t), g(t)$  y  $h(t)$  son las componentes del vector  $\vec{r}(t)$  entonces escribimos

$$\vec{r}(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$$

O

$$\vec{r}(t) = f(t)\mathbf{i} + g(t)\mathbf{j} + h(t)\mathbf{k}$$

- Las funciones  $f, g$  y  $h$  se llaman funciones componentes de  $\vec{r}$

Ejemplo: Halle el dominio de la función  $\vec{r}(t) = \ln(t) \mathbf{i} + \frac{1}{1-t} \mathbf{j} + e^{-t} \mathbf{k}$

Vemos que las funciones componentes de la función vectorial son

- $f(t) = \ln(t)$
- $g(t) = \frac{1}{1-t}$
- $h(t) = e^{-t}$

Son imágenes de la función por ejemplo

$$\vec{r}(2) = \ln 2 \mathbf{i} + \frac{1}{1-2} \mathbf{j} + e^{-2} \mathbf{k} = \ln 2 \mathbf{i} - \mathbf{j} + e^{-2} \mathbf{k}$$

$$\vec{r}(3) = \ln 3 \mathbf{i} + \frac{1}{1-3} \mathbf{j} + e^{-3} \mathbf{k} = \ln 3 \mathbf{i} - \frac{1}{2} \mathbf{j} + e^{-3} \mathbf{k}$$

Pero  $\vec{r}(0) = \ln 0 \mathbf{i} + \frac{1}{1-0} \mathbf{j} + e^{-0} \mathbf{k}$  no se puede definir.

El dominio de  $\vec{r}$  son todos los valores que  $t$  puede tomar para que las tres funciones componentes estén definidas, entonces podemos decir que

$$\text{Dom } \vec{r} = \text{Dom } f \cap \text{Dom } g \cap \text{Dom } h$$

- $\text{Dom } f = (0, +\infty)$
- $\text{Dom } g = (-\infty, 1) \cup (1, +\infty)$
- $\text{Dom } h = \mathbb{R}$

Luego

$$\text{Dom } \vec{r} = (0,1) \cup (1, +\infty)$$

**EJEMPLO 1** Si

$$\mathbf{r}(t) = \langle t^3, \ln(3 - t), \sqrt{t} \rangle$$

entonces las funciones componentes son

$$f(t) = t^3 \qquad g(t) = \ln(3 - t) \qquad h(t) = \sqrt{t}$$

De acuerdo con la convención usual, el dominio de  $\mathbf{r}$  consiste de todos los valores de  $t$  para los cuales la expresión para  $\mathbf{r}(t)$  está definida. Las expresiones  $t^3$ ,  $\ln(3 - t)$ , y  $\sqrt{t}$  están definidas para cuando  $3 - t > 0$  y  $t \geq 0$ . Por tanto, el dominio de  $\mathbf{r}$  es el intervalo  $[0, 3)$ .

# Límite de una Función Vectorial

El **límite** de una función vectorial  $\mathbf{r}$  se define obteniendo los límites de sus funciones componentes como se señala a continuación.

Si  $\mathbf{r}(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$ , entonces

$$\lim_{t \rightarrow a} \mathbf{r}(t) = \left\langle \lim_{t \rightarrow a} f(t), \lim_{t \rightarrow a} g(t), \lim_{t \rightarrow a} h(t) \right\rangle$$

siempre que existan los límites de las funciones componentes.

**EJEMPLO 2** Determine  $\lim_{t \rightarrow 0} \mathbf{r}(t)$ , donde  $\mathbf{r}(t) = (1 + t^3)\mathbf{i} + te^{-t}\mathbf{j} + \frac{\sin t}{t}\mathbf{k}$ .

**SOLUCIÓN** Según la definición 1, el límite de  $\mathbf{r}$  es el vector cuyas componentes son los límites de las funciones componentes de  $\mathbf{r}$ :

$$\begin{aligned}\lim_{t \rightarrow 0} \mathbf{r}(t) &= \left[ \lim_{t \rightarrow 0} (1 + t^3) \right] \mathbf{i} + \left[ \lim_{t \rightarrow 0} te^{-t} \right] \mathbf{j} + \underbrace{\left[ \lim_{t \rightarrow 0} \frac{\sin t}{t} \right]}_{\substack{\text{Límite} \\ \text{elemental}}} \mathbf{k} \\ &= (1 + 0^3)\mathbf{i} + 0e^{-0}\mathbf{j} + 1\mathbf{k} \\ &= \mathbf{i} + \mathbf{k}\end{aligned}$$

Ejemplo: Sea  $\vec{r}(t) = \left\langle \frac{e^t - 1}{t}, \frac{\sqrt{1+t} - 1}{t}, \frac{3}{1+t} \right\rangle$ , hallar  $\lim_{t \rightarrow 0} \vec{r}(t)$

$$\lim_{t \rightarrow 0} \vec{r}(t) = \left\langle \lim_{t \rightarrow 0} \frac{e^t - 1}{t}, \lim_{t \rightarrow 0} \frac{\sqrt{1+t} - 1}{t}, \lim_{t \rightarrow 0} \frac{3}{1+t} \right\rangle$$

Aplicando la regla de L'Hopital para hallar los límites de la primera y segunda componente tenemos que

$$\lim_{t \rightarrow 0} \vec{r}(t) = \left\langle \lim_{t \rightarrow 0} \frac{e^t}{1}, \lim_{t \rightarrow 0} \frac{\frac{1}{2\sqrt{1+t}}}{1}, \frac{3}{1+0} \right\rangle$$

$$\lim_{t \rightarrow 0} \vec{r}(t) = \left\langle e^0, \frac{1}{2\sqrt{1+0}}, 3 \right\rangle$$

$$\lim_{t \rightarrow 0} \vec{r}(t) = \left\langle 1, \frac{1}{2}, 3 \right\rangle$$



# Continuidad en funciones vectoriales

Una función vectorial  $\mathbf{r}$  es continua en  $a$  si

$$\lim_{t \rightarrow a} \mathbf{r}(t) = \mathbf{r}(a)$$

Según la definición 1,  $\mathbf{r}$  es continua en  $a$  si y sólo si sus funciones componentes  $f$ ,  $g$  y  $h$  son continuas en  $a$ .

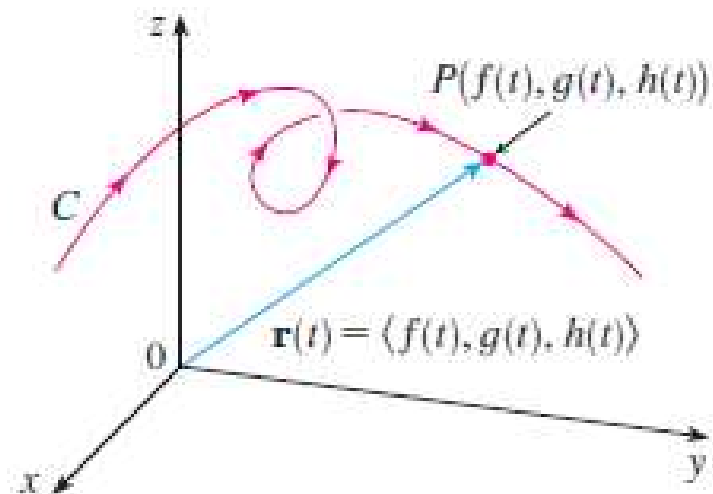
Ejemplo la función vectorial  $\vec{r}(t) = (t^2 + 1)\mathbf{i} + \cos t \mathbf{j} + \sqrt[3]{t} \mathbf{k}$  es continua para todo los números reales porque sus funciones componentes lo son, pero  $\vec{r}(t) = t\mathbf{i} + \ln t \mathbf{j} + \frac{1}{t-2} \mathbf{k}$  es continua para todos los números positivos diferentes a 2, por la segunda y tercer componente.

# Gráfica de una función vectorial

Hay una estrecha relación entre funciones vectoriales continuas y curvas en el espacio. Supongamos que  $f$ ,  $g$  y  $h$  son funciones continuas de valores reales sobre un intervalo  $I$ . Entonces el conjunto  $C$  de todos los puntos  $(x, y, z)$  en el espacio, donde

$$\boxed{2} \quad x = f(t) \quad y = g(t) \quad z = h(t)$$

y  $t$  varía en todo el intervalo  $I$ , se llama **curva en el espacio**. Las ecuaciones en  $\boxed{2}$  reciben el nombre de **ecuaciones paramétricas de  $C$** , y  $t$  se llama **parámetro**. Podemos pensar que  $C$  está trazada por una partícula en movimiento cuya posición en el tiempo  $t$  es  $f(t)$ ,  $g(t)$ ,  $h(t)$ . Si ahora consideramos la función  $\mathbf{r}(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$ , entonces  $\mathbf{r}(t)$  es el vector de posición del punto  $P(f(t), g(t), h(t))$  sobre  $C$ . Por tanto, cualquier función vectorial continua  $\mathbf{r}$  define una curva  $C$  en el espacio trazada por la punta del vector  $\mathbf{r}(t)$  que se desplaza, como se ilustra en la figura 1.



**FIGURA 1**

$C$  está trazada por la punta  
de un vector de posición  $\mathbf{r}(t)$ .

**V EJEMPLO 3** Describa la curva que define la función vectorial

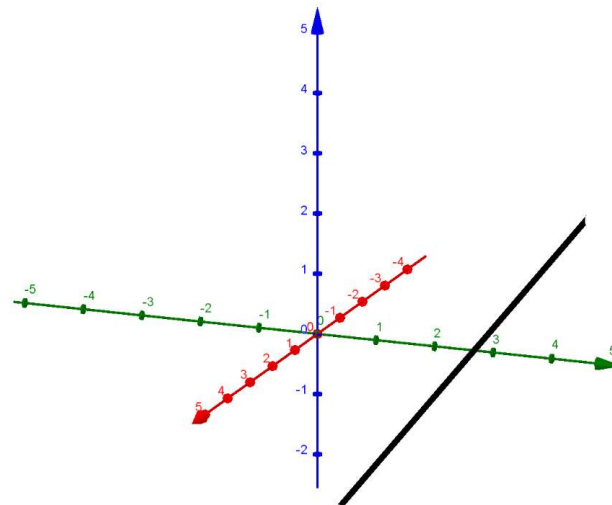
$$\mathbf{r}(t) = \langle 1 + t, 2 + 5t, -1 + 6t \rangle$$

**SOLUCIÓN** Las ec

son

$$-1 + 6t$$

Por lo que vimos  
recta que pasa por



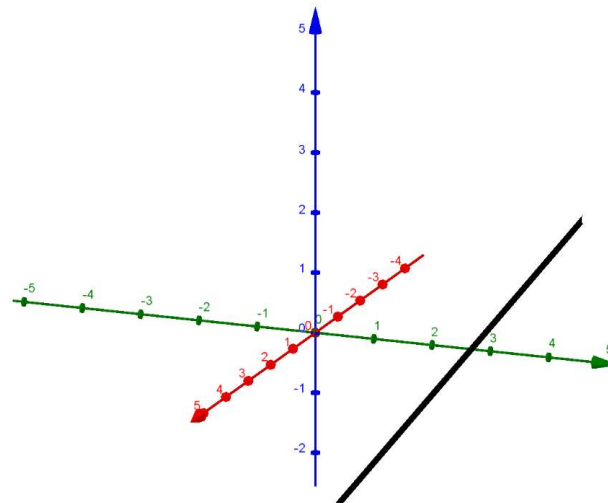
s representan una  
 $\vec{v} = \langle 1, 5, 6 \rangle$

Para representar en GeoGebra una curva usando sus ecuaciones paramétricas se emplea el siguiente comando

Curva( <Expresión>, <Expresión>, <Expresión>, <Parámetro>, <Valor inicial>, <Valor final> )

Para representar la recta usamos

Curva(1+t,2+5t,-1+6t,t,-5,5)



**V EJEMPLO 4** Trace la curva cuya ecuación vectorial es

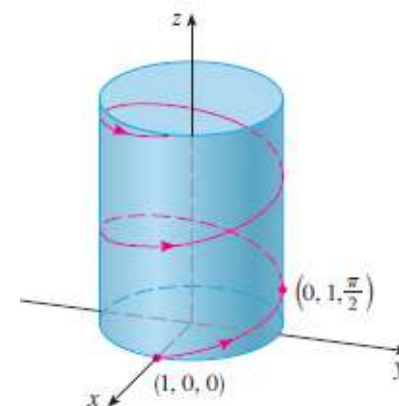
$$\mathbf{r}(t) = \cos t \mathbf{i} + \sin t \mathbf{j} + t \mathbf{k}$$

**SOLUCIÓN** Las ecuaciones paramétricas para esta curva son

$$x = \cos t \quad y = \sin t \quad z = t$$

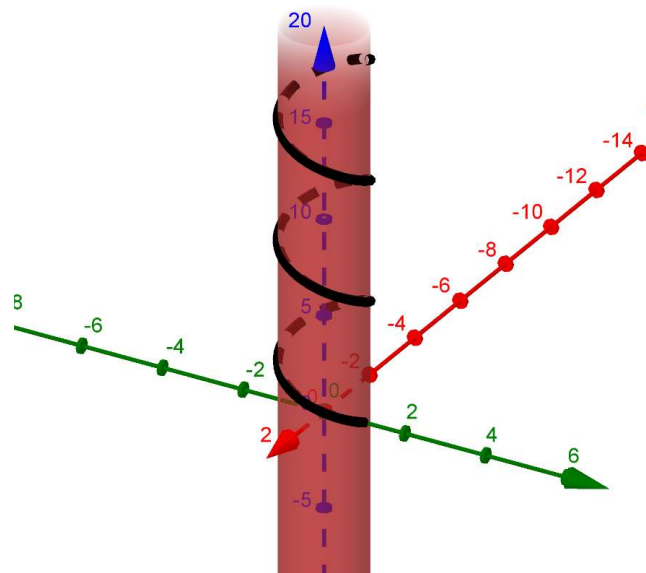
Puesto que  $x^2 + y^2 = \cos^2 t + \sin^2 t = 1$ , la curva debe estar en el cilindro circular  $x^2 + y^2 = 1$ . El punto  $(x, y, z)$  se ubica directamente arriba del punto  $(x, y, 0)$ , el cual se desplaza en el sentido contrario al de las manecillas del reloj alrededor de la circunferencia  $x^2 + y^2 = 1$  en el plano  $xy$ . (La proyección de la curva sobre el plano  $xy$  tiene la ecuación vectorial  $\mathbf{r}(t) = \langle \cos t, \sin t, 0 \rangle$ . Como  $z = t$ , la curva se dirige en espiral hacia arriba siguiendo la forma del cilindro a medida que  $t$  se incrementa.

La curva se llama **hélice**



En GeoGebra

Curva( $\sin(t)$ ,  $\cos(t)$ ,  $t$ ,  $t$ ,  $0$ ,  $6\pi$ )



**EJEMPLO 5** Determine una ecuación vectorial y las ecuaciones paramétricas del segmento rectilíneo que une el punto  $P(1, 3, -2)$  con el punto  $Q(2, -1, 3)$ .

**SOLUCIÓN**

Consideramos

$$\mathbf{r}(t) = (1 - t) \mathbf{r}_0 + t \mathbf{r}_1 \quad 0 \leq t \leq 1$$

En este caso se toma  $\mathbf{r}_0 = \langle 1, 3, -2 \rangle$  y  $\mathbf{r}_1 = \langle 2, -1, 3 \rangle$  para obtener una ecuación vectorial del segmento rectilíneo que va de  $P$  a  $Q$ :

$$\mathbf{r}(t) = (1 - t) \langle 1, 3, -2 \rangle + t \langle 2, -1, 3 \rangle \quad 0 \leq t \leq 1$$

o bien  $\mathbf{r}(t) = \langle 1 + t, 3 - 4t, -2 + 5t \rangle \quad 0 \leq t \leq 1$

Las ecuaciones paramétricas correspondientes son

$$x = 1 + t \quad y = 3 - 4t \quad z = -2 + 5t \quad 0 \leq t \leq 1$$



**V EJEMPLO 6** Determine una función vectorial que represente la curva de intersección del cilindro  $x^2 + y^2 = 1$  y el plano  $y + z = 2$ .

**SOLUCIÓN** En la figura 5 se ilustra cómo se intersecan el plano y el cilindro, y la figura 6 representa la curva  $C$  de intersección, que es una elipse.

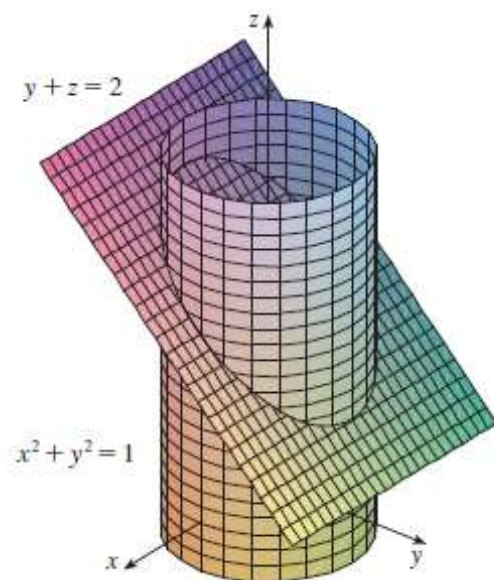


FIGURA 5

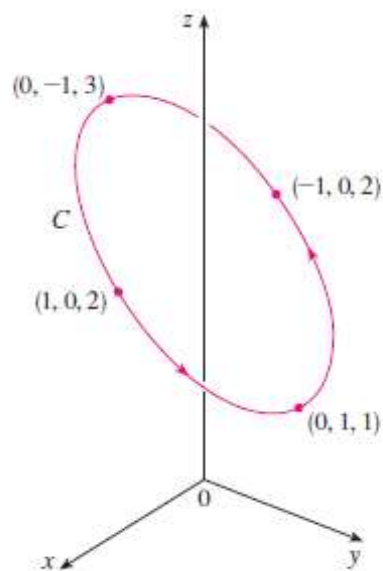


FIGURA 6

La proyección de  $C$  sobre el plano  $xy$  es la circunferencia  $x^2 + y^2 = 1$ ,  $z = 0$ . Entonces, ya sabemos por el ejemplo 2 de la sección 10.1 que podemos escribir

$$x = \cos t \quad y = \sin t \quad 0 \leq t \leq 2\pi$$

A partir de la ecuación del plano tenemos


$$z = 2 - y = 2 - \sin t$$

De modo que podemos escribir ecuaciones paramétricas para  $C$  como

$$x = \cos t \quad y = \sin t \quad z = 2 - \sin t \quad 0 \leq t \leq 2\pi$$

La ecuación vectorial correspondiente es

$$\mathbf{r}(t) = \cos t \mathbf{i} + \sin t \mathbf{j} + (2 - \sin t) \mathbf{k} \quad 0 \leq t \leq 2\pi$$

Esta ecuación se llama *parametrización* de la curva  $C$ . Las flechas de la figura 6 indican la dirección en la cual  $C$  es trazada conforme el parámetro  $t$  se incrementa. 

Ejemplo: encuentre una función vectorial que represente la curva de intersección de las superficies:

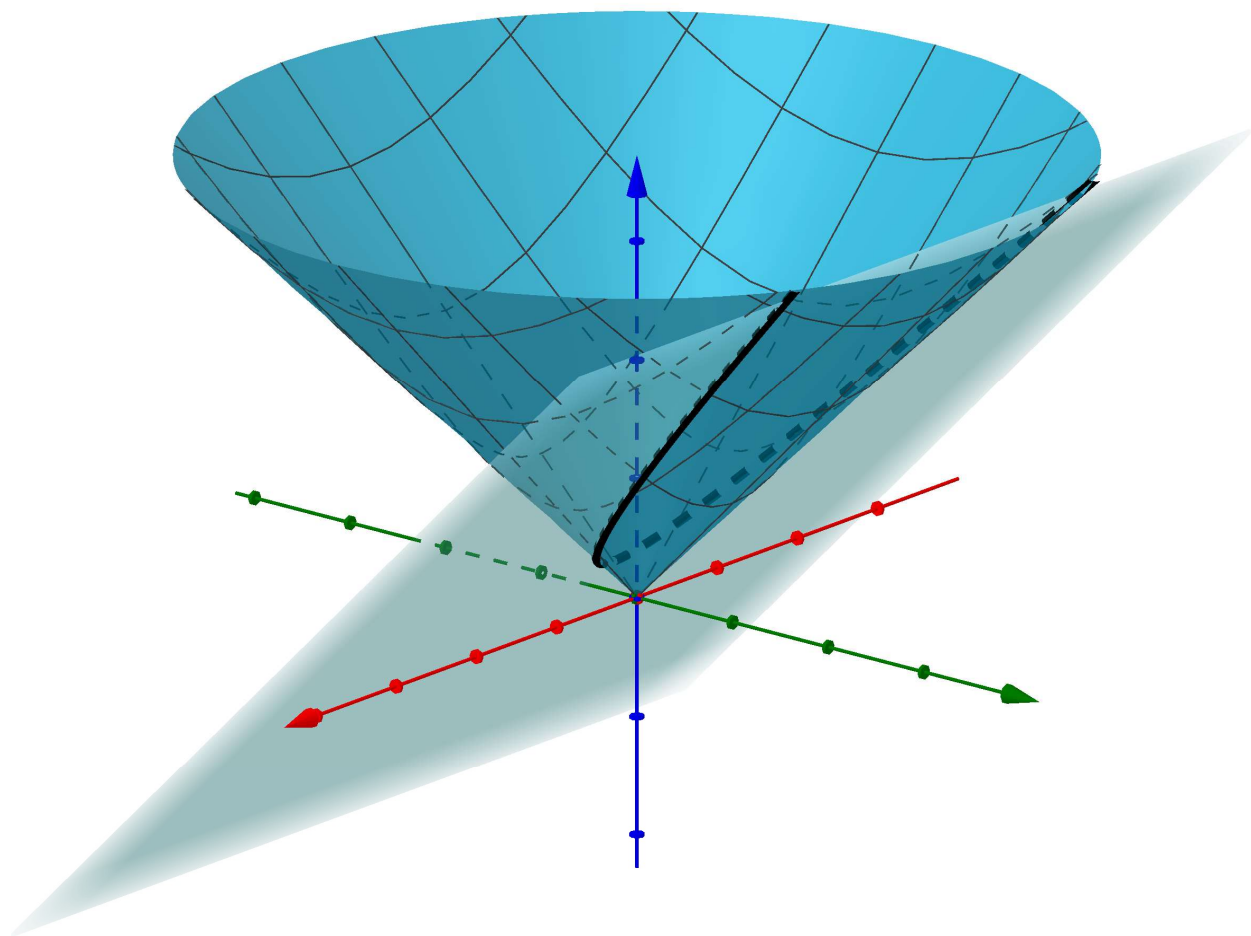
El cono  $z = \sqrt{x^2 + y^2}$  y el plano  $z = 1 + y$

Vemos que si  $(x, y, z)$  es un punto que está en la intersección de las dos superficies entonces

$$\begin{aligned}\sqrt{x^2 + y^2} &= 1 + y \\ \left(\sqrt{x^2 + y^2}\right)^2 &= (1 + y)^2 \\ x^2 + y^2 &= 1 + 2y + y^2 \\ x^2 &= 1 + 2y \\ y &= \frac{x^2 - 1}{2}\end{aligned}$$

Si consideramos  $x = t$  entonces  $y = \frac{t^2 - 1}{2}$  y  $z = 1 + \frac{t^2 - 1}{2} = \frac{t^2 + 1}{2}$ . Luego la función vectorial que representa a la curva intersección es:

$$\vec{r}(t) = t\mathbf{i} + \frac{t^2 - 1}{2}\mathbf{j} + \frac{t^2 + 1}{2}\mathbf{k}$$



# Ejercicios Propuestos:

1-2 Determine el dominio de la función vectorial.

1.  $\mathbf{r}(t) = \langle \sqrt{4 - t^2}, e^{-3t}, \ln(t + 1) \rangle$

2.  $\mathbf{r}(t) = \frac{t - 2}{t + 2} \mathbf{i} + \sin t \mathbf{j} + \ln(9 - t^2) \mathbf{k}$

3-6 Determine el límite

3.  $\lim_{t \rightarrow 0} \left( e^{-3t} \mathbf{i} + \frac{t^2}{\sin^2 t} \mathbf{j} + \cos 2t \mathbf{k} \right)$

4.  $\lim_{t \rightarrow 1} \left( \frac{t^2 - t}{t - 1} \mathbf{i} + \sqrt{t + 8} \mathbf{j} + \frac{\sin \pi t}{\ln t} \mathbf{k} \right)$

5.  $\lim_{t \rightarrow \infty} \left\langle \frac{1 + t^2}{1 - t^2}, \tan^{-1} t, \frac{1 - e^{-2t}}{t} \right\rangle$

6.  $\lim_{t \rightarrow \infty} \left\langle te^{-t}, \frac{t^3 + t}{2t^3 - 1}, t \sin \frac{1}{t} \right\rangle$

**7-14** Grafique la curva con la ecuación vectorial dada. Indique con una flecha la dirección en la cual  $t$  se incrementa.

7.  $\mathbf{r}(t) = \langle \sin t, t \rangle$

8.  $\mathbf{r}(t) = \langle t^3, t^2 \rangle$

9.  $\mathbf{r}(t) = \langle t, 2 - t, 2t \rangle$

10.  $\mathbf{r}(t) = \langle \sin \pi t, t, \cos \pi t \rangle$

11.  $\mathbf{r}(t) = \langle 1, \cos t, 2 \sin t \rangle$

12.  $\mathbf{r}(t) = t^2 \mathbf{i} + t \mathbf{j} + 2\mathbf{k}$

13.  $\mathbf{r}(t) = t^2 \mathbf{i} + t^4 \mathbf{j} + t^6 \mathbf{k}$

14.  $\mathbf{r}(t) = \cos t \mathbf{i} - \cos t \mathbf{j} + \sin t \mathbf{k}$

27. Demuestre que la curva con ecuaciones paramétricas  $x = t \cos t$ ,  $y = t \sin t$ ,  $z = t$  se encuentra en el cono  $z^2 = x^2 + y^2$ , y a partir de este hecho grafique la curva.

28. Demuestre que la curva con ecuaciones paramétricas  $x = \sin t$ ,  $y = \cos t$ ,  $z = \sin^2 t$  es la curva de intersección de las superficies  $z = x^2$  y  $x^2 + y^2 = 1$ . A partir de este hecho grafique la curva.

29. ¿En qué puntos corta la curva  $\mathbf{r}(t) = t \mathbf{i} + (2t - t^2)\mathbf{k}$  al paraboloides  $z = x^2 + y^2$ ?

30. ¿En que puntos corta la hélice  $\mathbf{r}(t) = \langle \sin t, \cos t, t \rangle$  a la esfera  $x^2 + y^2 + z^2 = 5$ ?