# SOLUCIÓN DE SISTEMAS DE ECUACIONES NO LINEALES

Prof. Jenny Pérez

#### SISTEMAS DE ECUACIONES NO LINEALES

Este tipo de sistemas los escribiremos en la forma:

o más brevemente como f(x) = 0 donde 0 es el vector nulo de n componentes, x es un vector de  $IR^n$  y f es la función vectorial dependiente de n variables reales dada por:

$$\mathbf{f} : \mathsf{IR}^n \to \mathsf{IR}^n$$
 $\mathbf{x} = (x_1, x_2, ..., x_n)^T \to \mathbf{f}(\mathbf{x}) = \left\{ egin{array}{l} f_1(x_1, x_2, ..., x_n) \\ f_2(x_1, x_2, ..., x_n) \\ .... \\ f_n(x_1, x_2, ..., x_n) \end{array} 
ight\}$ 

Los métodos de Newton-Raphson y sus variantes, y los métodos iterativos estudiados en temas anteriores para el caso de una única ecuación o un SEL, pueden extenderse fácilmente al caso de sistemas de n ecuaciones no lineales con n incógnitas.

**Definición 5.6.1** *Matriz Jacobiana* Dadas n funciones con n variables independientes :

$$f_1(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$$
  
 $f_2(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$   
 $f_3(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$   
 $\vdots$   
 $f_n(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$ 

Se define el Jacobiano como la matriz  $J(x_1, x_2, \dots, x_n)$  dada por:

$$J(x_1, x_2, \cdots, x_n) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

#### Método de Newton-Raphson para SENL:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} - J(x_0, y_0)^{-1} \begin{bmatrix} f_1(x_0, y_0) \\ f_2(x_0, y_0) \end{bmatrix}$$

Se considera un punto de aproximación inicial definido por  $X_{(0)}=(x_{(0)1}, x_{(0)2}, \cdots, x_{(0n}))$  y un punto  $X_{(1)}$  cercano a  $X_{(0)}$  definido por  $X_{(1)}=(x_{(1)1}, x_{(1)2}, \cdots, x_{(1)n})$ . Reemplazando en la ecuación anterior los siguientes términos:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad por \qquad \mathbf{X}^{1}$$

$$\begin{bmatrix} x_{0} \\ y_{0} \end{bmatrix} \quad por \qquad \mathbf{X}^{0}$$

$$J(x_{0}, y_{0})^{-1} \quad por \quad \mathbf{J}^{-1}(x_{1}^{0}, x_{2}^{0}, \cdots, x_{n}^{0})$$

$$\begin{bmatrix} f_{1}(x_{0}, y_{0}) \\ f_{2}(x_{0}, y_{0}) \end{bmatrix} \quad por \quad \mathbf{F}(x_{1}^{0}, x_{2}^{0}, \cdots, x_{n}^{0})$$

# 5.6.1. Algoritmo del método de Newton para sistemas de ecuaciones no lineales

Sea un sistema de ecuaciones no lineales definido por:

$$f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0$$
  
 $f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0$   
 $\vdots$   
 $f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0$ 

dada la aproximación inicial  $\mathbf{X}^0 = (x_1^0, x_2^0, \cdots, x_n^0)^t$ , con un error de tolerancia permitido  $\varepsilon$ . Se desea calcular una sucesión de puntos  $\mathbf{X}^{1,\dots,N} = \{x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i\}$  (donde N representa el número de iteraciones) que se aproximan a la solución buscada, para ello se deben seguir los pasos descritos a continuación:

**paso1:** i=0

 $\mathbf{paso2}$ : Se evalúan las funciones dadas en la aproximación  $x^i$ 

$$\mathbf{F} = \begin{bmatrix} f_1(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) \\ f_2(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) \\ \vdots \\ f_n(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) \end{bmatrix}$$

**Paso 3:** Se evalúa la matriz jacobiana en la aproximación  $x^i$ ,  $\mathbf{J}(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i)$ 

$$\mathbf{J} = \begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial x_1} f_1(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) & \frac{\partial}{\partial x_2} f_1(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) & \cdots & \frac{\partial}{\partial x_n} f_1(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) \\ \frac{\partial}{\partial x_1} f_2(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) & \frac{\partial}{\partial x_2} f_2(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) & \cdots & \frac{\partial}{\partial x_n} f_2(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial}{\partial x_1} f_n(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) & \frac{\partial}{\partial x_2} f_n(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) & \cdots & \frac{\partial}{\partial x_n} f_n(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) \end{bmatrix}$$

**Paso 4:** Se resuelve el sistema lineal para obtener  $\triangle X$ 

$$\mathbf{J}(x_1^i, x_2^i, \cdots, x_n^i) \triangle \mathbf{X} = -\mathbf{F}$$

Paso 5: Se obtiene el vector solución

$$\mathbf{X}^{i+1} = \mathbf{X}^i + \triangle \mathbf{X}$$

Paso 6: Para calcular el error de tolerancia permitido se determina la norma del vector y se compara con la tolerancia dada.

La norma 2 esta dada por la expresión:

$$\| (\mathbf{x}^{i+1} - \mathbf{x}^i) \|_2 = \sqrt{(x_j^{i+1} - x_j^i)^2 + \dots + (x_n^{i+1} - x_n^i)^2}$$

Si:

- $\| (\mathbf{x}^{i+1} \mathbf{x}^i) \|_2 < \varepsilon \text{ vaya al paso } 6$
- $\| (\mathbf{x}^{i+1} \mathbf{x}^i) \|_2 > \varepsilon$  vaya al paso 5

Paso 7: Haga i=i+1 vaya al paso 2

Paso 8: Termina el proceso

## Ejemplo:

Encuentre una solución a los siguientes sistemas no lineales usando el método de Newton. Itere hasta que  $||x^{(k)} - x^{(k-1)}||_{\infty} < 10^{-5}$ , y obtenga la solución cercana a  $(2.5, 0.2, 1.6)^t$ .

1.

$$3x_1^2 - 10x_1 + x_2^2 + 8 = 0$$
  
 $3x_1x_2^2 + x_1 - 10x_2 + 8 = 0$ 

2

$$3x_1^2 - 1x_2^2 = 0$$
  
$$3x_1x_2^2 - 1x_1^3 - 1 = 0$$

```
function P=NewtonSNL(F,J,x,Error,N)
for i=1:N
    Dx=-J(x)\F(x);
    disp([i x']);
    if norm[Dx,inf]<Error;
        disp('Solucion')
        disp(x+Dx)
        break;
    end
    x=x+Dx;
end
if i==N
    disp('Se ha excedido el numero de iteraciones')
end
P=x:</pre>
```

Código

Script del ejemplo

```
clc
x=[1 2];
F=@(x)[3*x(1).^2-10*x(1)+x(2).^2+8; 3*x(1).*x(2).^2+x(1)-10*x(2)+8];
J=@(x)[6*x(1)-10,2*x(2);3*x(2).^2+1,6*x(1).*x(2)-10];
Error=1e-02
N=60;
NewtonSNL(F,J,x',Error,N)
%xo=[0.1 0.2];
%syms x, syms y, v=[x y]
%A=jacobian([3*x^2-10*x+y^2+8; 3*x*y^2+x-10*y+8],[x y])
%J= subs(A, v, x0)
```

### Salida

52.0000	0.5904	0.9992	
53.0000	1.4050	1.5597	
54.0000	1.2293	0.7324	
55.0000	2.3531	2.2149	
56.0000	0.8972	2.2171	
57.0000	1.0559	0.9484	
58.0000	2.5429	2.9328	
59.0000	-1.0947	4.3911	
60.0000	4.7700	10.6931	
Se ha excedido el numero de iteraciones			
ans =			
9.8240			
-0.3892			
-0.3692			