Hybridenn 打包工具说明

1、总体运行脚本说明

总体运行脚本的一般取名为 hyper_cnn.bat 脚本, 里面主要需要修改的包括以下内容:

```
set feanorm=.\res\hybridCNN_20200316_huawei_mix_tongyong_all_1206_init\fea.norm
set stateinput=.\res\2wh.states.count.txt
set mlpweight=.\res\hybridCNN_20200316_huawei_mix_tongyong_all_1206_init\dcnn-0-0039.params
set lite_json=..\json\dcnn-0-symbol_fix.json
set dfmlp_json=..\json\hybridcnn_gpu.json
set outdir=.\hybridCNN_20200316_huawei_mix_tongyong_all_1206_init
```

- 1) feanorm 为输入特征的统计量,需要根据自己的训练数据进行统计适配;
- 2) stateinput 为状态文件,第一行状态的个数和状态个数总和(用于计算先验):比如英语的文件形式如下:

9004 123	741	12971
En_aa_s21	0	1049527
En_aa_s210	1	319092
En_aa_s211	2	387157
En_aa_s212	3	845669
En_aa_s213	4	216816

- 3) mlpweight 为 mlp 的参数,即模型最终保存前向计算的权重,与 lite_json 共同完成 hybridenn 的前向计算。
- 4) lite_json 为 hybridcnn 网络结构图的 json 文件,用于 Maxengine 的前向 计算,如果网络中的卷积等 OP 的参数调整需要修改该文件进行适配;
- 5) dfmlp_json 为 dfmlp 的 json 文件,主要包括控制整个计算流的相关参数,包括输入帧数、前后视野等参数;
- 6) outdir 为最终打包资源的输出文件。

2、dfmlp json 文件说明

由于 hybrid cnn 的引擎的由 dfmlp+maxengine 实现,其中 dfmlp 完成数据流模块、maxengine 完成前向计算模块,因此存在 dfmlp json 和 maxengine json 两个 json 文件。

Dfmlp 的 json 主要用于数据流的控制,主要需要注意的配置如下:

```
"bb" : "SingleBatchBuilder",
"param" : {"nDim" :"40",
            "nInputFrame" : "4",
            "nBufferLength" : "30000",
            "nHistroyPad" : "96",
            "nDataFlushWindowLength" : "400",
            "nFuturePad" : "96",
            "nValidDataAlign":"8",
            "nDataFlushAlignment" : "32",
            "nZeroPad" : "8",
            "nPadSilenceSize" : "16",
            "nMaxSingleBatchLength" : "4096",
            "nMaxInLimit" : "30000",
            "nPadInvalidValue" :"0",
            "nMinFlushWindowsLength" : "256",
            "bLockMaxSingleBatchLength" : "false",
            "nOutputDimsNum" : "3"
```

- 1) nDim:为输入特征维度,此处为40维特征;
- 2) nInputFrame: 为输入的帧数,此处为 4 帧进模型;
- 3) nBufferLength:为 dfmlp 最多缓存的输入数据的长度;
- 4) nHistoryPad: 为历史感受野的长度,即向前看的帧数,该值根据 hybridcnn 的模型具体计算得出,现有模型都为 96;
- 5) nDataFlushWindowLength: 为一次 flush 下发的长度,即数据满足 400 帧则进行一次前向计算;
- 6) nFuturePad: 为未来感受野的长度,即向后看的帧数,该值根据 hybridcnn 的模型具体计算得出,现有模型都为 96:
- 7) nMaxSingleBatchLength:因为该数据流采用单 batch 的方式,因此需要进行拼成单 batch 计算,该值设置单 batch 最大的数据长度;
- 8) nOutputDimNum:为输出数据的维度;
- 9) 其他配置一般采用默认值,不需要修改。

因为 Dfmlp 中,调用 Maxengine 进行前向计算,下图为 Dfmlp 调用 Maxengine 的配置:

```
"op": "MaxEngineLite",
"name": "MaxEngineLite",
"param": {
    "data_format": "NHW",
    "device_type": "2",
    "dev_id": "0",
    "input_keys": "data, label",
    "input_shape_indptr": "0, 4, 6",
    "input_shape_data": "1, 1, 40, 4096, 1, 4096",
    "max_len": "0",
    "model_type": "0",
    "num_output_nodes": "1",
    "mask_name": "label"
},
```

- 1) data_format:为输入数据的格式,此处为 NHW(batch*H*W);
- 2) device type:用于设置计算平台, 2为GPU平台、0为CPU平台;
- 3) dev_id:为计算平台的设备卡号,此处 0表示 0号 GPU;
- 4) input_keys:为hybridcnn 的输入数据的名字,与hybridcnn 网络结构的 json 的输入相对应;
- 5) input_shape_indptr:为输入数据对应的维度信息,比如此处 data 为 4 位, label 为 2 维(6 4);
- 6) input_shape_data:为输入数据的具体维度信息,比如此处 data 的 4 维信息为 (1*1*40*4096), label 为 (1*4096);
- 7) model_type:为输入数据的数据类型,一般取 0 为 float32 类型;
- 8) num_output_nodes:为输出数据的个数,即网络 json 最终的输出;
- 9) mask_name:mask 信息对应的参数名字,此处为 label;

同时 Dfmlp 通过 PosteriorHC、PostCopyHC 两个 OP 用于控制最终的输出的维度,也是控制模型高低帧率的配置:

上图配置为高帧率配置,4 帧进4 帧出,输出 36016 (4*9004),即输出 4 帧,每帧输出 9004 个状态。

上图配置为低帧率配置,4 帧进1 帧出,输出 9001 (1*9001),即输出 1 帧,每帧输出 9001 个状态。

3、hybridcnn 网络结构 json

该 json 为 hybridcnn 的网络结构 json,与模型的卷积个数、核大小、attention

等相关, 因此模型具体结构变化时需要进行适配。

目前,主要小语种中修改的 json 文件位置如下表,用于适配高低帧率模型:

```
},
{
  "op": "null",
  "name": "deconvolution1 weight",
  "attrs": {
   "kernel": "(1, 4)",
   "num_filter": "512",
   "pad": "(0, 0)",
  "stride": "(1, 4)"
  "inputs": []
},
  "op": "Deconvolution",
  "name": "deconvolution1",
  "attrs": {
   "kernel": "(1, 4)",
    "num_filter": "512",
   "pad": "(0, 0)",
   "stride": "(1, 4)"
  "inputs": [[690, 0, 0], [691, 0, 0]]
},
```

上图配置用于高帧率模型的反卷积配置,卷积核为1*4;

```
"op": "null",
"name": "deconvolution1 weight",
"attrs": {
 "kernel": "(1, 1)",
  "num_filter": "512",
 "pad": "(0, 0)",
 "stride": "(1, 1)"
},
"inputs": []
"op": "Deconvolution",
"name": "deconvolution1",
"attrs": {
"kernel": "(1, 1)",
  "num_filter": "512",
  "pad": "(0, 0)",
  "stride": "(1, 1)"
```

上图配置用于低帧率模型的反卷积配置,卷积核为1*1;

同时需要根据自己的模型状态数设置下面 OP 中的 num_filter 的个数。

```
"op": "null",
  "name": "convolution77_weight",
  "attrs": {
   "cudnn_off": "True",
    "cudnn_tune": "off",
    "dilate": "(1, 1)",
    "kernel": "(1, 1)",
    "no bias": "False",
    "num_filter": "9004",
    "pad": "(0, 0)",
   "stride": "(1, 1)"
  },
  "inputs": []
  "op": "null",
  "name": "convolution77_bias",
  "attrs": {
   "cudnn_off": "True",
    "cudnn_tune": "off",
    "dilate": "(1, 1)",
    "kernel": "(1, 1)",
    "no_bias": "False",
    "num_filter": "9004",
    "pad": "(0, 0)",
   "stride": "(1, 1)"
 },
  "inputs": []
},
  "op": "Convolution",
  "name": "convolution77",
  "attrs": {
   "cudnn_off": "True",
    "cudnn_tune": "off",
   "dilate": "(1, 1)",
    "kernel": "(1, 1)",
    "no_bias": "False",
    "num filter": "9004",
    "pad": "(0, 0)",
    "stride": "(1, 1)"
  },
```