

Universidad Diego Portales escuela de informática & telecomunicaciones

ESTRUCTURAS DE DATOS & ANÁLISIS DE ALGORITMOS

Laboratorio de algoritmos sobre arreglos

Autores: Kevin Bello Maillén Andrade

> Profesor: Cristián Llull

27 de Agosto de 2025

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Introducción	2
2.	Implementación	2
	2.1. Atributos de la Clase AnalizadorDeNotas	2
	2.2. Métodos de la Clase AnalizadorDeNotas	3
	2.2.1. Codigo final completo:	8
3.	Experimentación y Resultados.	12
4.	Conclusión	19
5.	Anexos	20

1. Introducción

El presente informe detalla el proceso de diseño e implementación de un sistema que permita calcular estadistícas complejas de manera optimizada, el cual debe procesar una gran cantidad de calificaciones, esto lo hara manejando una matriz de calificaciones de tamaño variable, con una fila que representa un estudiante y cada columna una evaluación incluyendo además el manejo de identificadores de estudiantes y los nombres de las evaluaciones

2. Implementación

2.1. Atributos de la Clase Analizador De Notas

Esta clase debera contener los siguientes atributos:

- double[][] notas: Una matriz bidimensional que almacena las calificaciones, donde notas[i][j] representa la calificación del estudiante i en la evaluación j.
- String[] evaluaciones: Un arreglo con los "títulos" de las evaluaciones. Su tamaño debe coincidir con la cantidad de notas.
- int[] rut: arreglo de identificadores asociados a cada uno de los estudiantes (únicos).
- int cantEstudiantes: número total de estudiantes (cantidad de filas).
- int cantEvaluaciones: número total de evaluaciones (cantidad de columnas).

```
import java.util.Random;

public class AnalizadorDeNotas {
    private double[][] notas;
    private String[] evaluaciones;
    private int[] rut;
    private int cantEstudiantes;
    private int cantEvaluaciones;
```

Código 1: Implementacion de atributos

2.2. Métodos de la Clase Analizador De Notas

El objetivo es implementar la clase Analizador De Notas en Java que permita procesar una matriz de calificaciones de gran tamaño y calcular estadísticas para estudiantes y evaluaciones, para lo cual usaremos los siguientes métodos:

• public Analizador De Notas (int estudiantes, int evaluaciones): constructor que recibe las dimensiones de la matriz y genera datos aleatorios. Asigna nombres simples a las evaluaciones para atributo evaluaciones.

```
public AnalizadorDeNotas(int estudiantes, int
         evaluaciones) {
              this.cantEstudiantes = estudiantes;
              this.cantEvaluaciones = evaluaciones;
               this.notas = new double[cantEstudiantes][
                  cantEvaluaciones];
              this.rut = new int[cantEstudiantes];
              this.evaluaciones = new String[evaluaciones];
              Random random = new Random();
              for (int i = 0; i < evaluaciones; i++) {
                   for (int j = 0; j < cantEvaluaciones; j</pre>
                       this.notas[i][j] = random.nextDouble
                          ()*7.0;
                   }
              }
13
              for (int j = 0; j < cantEvaluaciones; j++) {</pre>
14
              this.evaluaciones[j] = "Evaluacion " + (j +
                  1);
          for (int i = 0; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
              this.rut[i] = 10000000 + i;
18
          }
      }
20
 }
21
```

Código 2: Constructor de Analizador De Notas

• public Analizador De Notas (int estudiantes, int evaluaciones, String[] nombres Evaluaciones): Constructor que recibe las dimensiones de la matriz y genera datos aleatorios.

```
public AnalizadorDeNotas(int estudiantes, int
     evaluaciones, String[] nombresEvaluaciones) {
          this (estudiantes, evaluaciones); //reutiliza el
             codigo del primer constructor que inicializa
             los objetos
          if (nombresEvaluaciones.length == evaluaciones) {
              this.evaluaciones = nombresEvaluaciones; //
                 si el tama o es el mismo, se reemplazan
                 los valores iniciales por los nuevos
                 nombres de las evaluaciones.
          }
     private void generarNotasAleatorias() {
          Random rand = new Random();
          for (int i = 0; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < cantEvaluaciones; j++) {</pre>
                  notas[i][j] = 1.0 + (rand.nextDouble() *
11
                     6.0); // rango [1.0, 7.0]
              }
12
          }
13
     }
```

Código 3: Constructor de Analizador DeNotas

■ public double calcularPromedioEstudiante(id numEstudiante): calcula el promedio de un estudiante basado en el número de estudiante.

Código 4: Constructor de Analizador De Notas

• public double calcularPromedioEvaluacion(int index): Calcula el promedio de una evaluación específica.

Código 5: Constructor de Analizador De
Notas

• public double calcular Varianza Evaluación (int index): calcula la varianza de una evaluación específica.

Código 6: Constructor de Analizador De Notas

• public double[] calcularPromediosEstudiantes(): calcula el promedio de notas de cada estudiante.

Código 7: Constructor de Analizador De Notas

• public double[] calcularVarianzaEstudiantes(): calcula la varianza de notas de cada estudiante.

Código 8: Constructor de Analizador De Notas

• public double [] calcular Promedio Evaluaciones (String [] evaluaciones): calcular el promedio de las evaluaciones especificadas, para cada estudiante. Este método retorna un arreglo de tamaño cant Estudiantes.

```
double suma = 0;
               int count = 0;
               for (String eval : evals) { // eval es una
                  evaluacion que pasa por el metodo "evals".
                   for (int j = 0; j < cantEvaluaciones; j</pre>
                      ++) {
                       if (evaluaciones[j].equals(eval)) {
                           // equals() compara el contenido
                           del objeto, a diferencia del == .
                           La linea revisa si la evaluacion
                           de la matriz coincide con el
                           solicitado por el usuario.
                            suma += notas[i][j];
                            count ++;
                       }
11
                   }
               }
13
               if (count > 0) {
                   promedios[i] = suma / count;
               } else {
                   promedios[i] = 0;
17
               }
18
          }
19
          return promedios;
20
      }
```

Código 9: Constructor de Analizador De Notas

• public String encontrarMaximo(int index): determina la nota máxima para la evaluación seleccionada, retornando el identificador del estudiante que la obtuvo (si dos o más estudiantes obtienen el máximo, retornar el primero).

```
public String encontrarMaximo(int index) {
    double maxNota = notas[0][index];
    int pos = 0;
    for (int i = 1; i < cantEstudiantes; i++) {
        if (notas[i][index] > maxNota) {
            maxNota = notas[i][index];
            pos = i;
        }
    }
    return "Rut: " + rut[pos] + " | Nota: " + maxNota
    ;
}
```

Código 10: Constructor de Analizador De
Notas

2.2.1. Codigo final completo:

```
import java.util.Random;
 import java.lang.Math;
 public class AnalizadorDeNotas{
      private double[][] notas;
      private String[] evaluaciones;
      private int[] rut;
      private int cantEstudiantes;
      private int cantEvaluaciones;
      private double [] promediosEstudiantes;
11
      private double [] promediosEvaluaciones;
      public AnalizadorDeNotas(int estudiantes, int
         evaluaciones) {
          this.cantEstudiantes = estudiantes;
          this.cantEvaluaciones = evaluaciones;
          this.notas = new double[estudiantes][evaluaciones];
17
          this.rut = new int[estudiantes];
          this.evaluaciones = new String[evaluaciones];
19
20
          for (int i = 0; i < estudiantes; i++) {
              rut[i] = 1000 + i;
          }
          for (int j = 0; j < evaluaciones; j++) {
              this.evaluaciones[j] = "Evaluacion" + (j + 1);
26
          }
27
28
          generarNotasAleatorias();
          calcularYAlmacenarPromedios();
      }
31
32
      public AnalizadorDeNotas(int estudiantes, int
         evaluaciones, String[] nombresEvaluaciones) {
          this (estudiantes, evaluaciones);
          if (nombresEvaluaciones.length == evaluaciones) {
35
              this.evaluaciones = nombresEvaluaciones;
36
37
      }
38
39
      private void generarNotasAleatorias() {
40
          Random rand = new Random();
41
          for (int i = 0; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
42
```

```
for (int j = 0; j < cantEvaluaciones; j++) {</pre>
43
                   notas[i][j] = 1.0 + (rand.nextDouble() * 6.0)
               }
45
          }
46
      }
47
      public double calcularPromedioEstudiante(int
49
         numEstudiante) {
          double suma = 0;
50
          for (int j = 0; j < cantEvaluaciones; j++) {</pre>
               suma += notas[numEstudiante][j];
          return suma / cantEvaluaciones;
54
      private void calcularYAlmacenarPromedios() {
56
          this.promediosEstudiantes = new double[
              cantEstudiantes];
          this.promediosEvaluaciones = new double[
58
              cantEvaluaciones];
          for(int i = 0; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
60
               promediosEstudiantes[i] =
                  calcularPromedioEstudiante(i);
62
          for(int j = 0; j < cantEvaluaciones; j++) {</pre>
63
               promediosEvaluaciones[j] =
64
                  calcularPromedioEvaluacion(j);
          }
      }
66
67
      public double[] calcularPromediosEstudiantesOptimizado()
68
         {
          return promediosEstudiantes;
      }
70
      public double[] calcularPromedioEvaluacionesOptimizado()
72
          return promediosEvaluaciones;
73
      }
74
      public double calcularPromedioEvaluacion(int index) {
          double suma = 0;
          for (int i = 0; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
78
               suma += notas[i][index];
79
          }
```

```
return suma / cantEstudiantes;
81
      }
82
83
      public double calcularVarianzaEvaluacion(int index) {
84
           double promedio = calcularPromedioEvaluacion(index);
           double suma = 0;
           for (int i = 0; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
               suma += Math.pow(notas[i][index] - promedio, 2);
88
89
           return suma / cantEstudiantes;
90
      }
      public double[] calcularPromediosEstudiantes() {
93
           double[] promedios = new double[cantEstudiantes];
94
           for (int i = 0; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
95
               promedios[i] = calcularPromedioEstudiante(i);
96
           return promedios;
98
      }
99
100
      public double[] calcularVarianzaEstudiantes() {
           double[] varianzas = new double[cantEstudiantes];
           for (int i = 0; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
               double promedio = calcularPromedioEstudiante(i);
               double suma = 0;
               for (int j = 0; j < cantEvaluaciones; j++) {</pre>
106
                    suma += Math.pow(notas[i][j] - promedio, 2);
107
               }
108
               varianzas[i] = suma / cantEvaluaciones;
           return varianzas;
111
      }
113
      public double[] calcularPromedioEvaluaciones(String[]
114
          evals) {
           double[] promedios = new double[cantEstudiantes];
           for (int i = 0; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
               double suma = 0;
117
               int count = 0;
118
               for (String eval : evals) {
                    for (int j = 0; j < cantEvaluaciones; j++) {</pre>
120
                        if (evaluaciones[j].equals(eval)) {
                             suma += notas[i][j];
                             count++;
                        }
                    }
```

```
}
126
                if (count > 0) {
127
                     promedios[i] = suma / count;
128
                     promedios[i] = 0;
130
           }
132
           return promedios;
133
       }
134
135
       public String encontrarMaximo(int index) {
136
            double maxNota = notas[0][index];
            int pos = 0;
138
            for (int i = 1; i < cantEstudiantes; i++) {</pre>
139
                if (notas[i][index] > maxNota) {
140
                     maxNota = notas[i][index];
141
                     pos = i;
142
                }
143
           }
144
           return "Rut: " + rut[pos] + " | Nota: " + maxNota;
145
       }
146
  }
147
```

Código 11: Codigo final

3. Experimentación y Resultados.

En esta sección se verifica que los algoritmos funcionen correctamente, comparando su eficiencia en términos de velocidad. Para ésto mediremos los tiempos de ejecución en nanosegundos utilizando el método **System.nanoTime()**.

Ademas se configuró la matriz de calificaciones para cada prueba. Se creo con un número fijo de 10 evaluaciones y un número de estudiantes que varía desde 100 hasta 10,000, en incrementos de 100.

La función main del archivo *Experimentacion.java* se modificó para automatizar las pruebas. El experimento consistió en variar el número de estudiantes en incrementos de 100, desde 100 hasta 10.000, mientras se mantenía un número fijo de 10 evaluaciones para cada prueba. Para la generación de los datos, las notas de la matriz se asignaron de forma aleatoria.

```
public class Experimentacion {
      public static void main(String[] args) {
          int cantEvaluacionesFijas = 10;
          // Para la tabla
          System.out.println("Estudiantes | T. Prom. | T. Prom.
              Opt. | T. Eval. | T. Eval. Opt. | T. Varianza | T.
              M ximo");
          for (int i = 1; i <= 100; i++) {
              int cantEstudiantes = 100 * i;
              // Instancia de la clase AnalizadorDeNotas para
11
                 cada tama o de matriz
              AnalizadorDeNotas analizador = new
12
                 AnalizadorDeNotas (cantEstudiantes,
                 cantEvaluacionesFijas);
              // Mide el tiempo de calcularPromediosEstudiantes
              long tiempoInicio1 = System.nanoTime();
              analizador.calcularPromediosEstudiantes();
              long tiempoFin1 = System.nanoTime();
              long duracion1 = tiempoFin1 - tiempoInicio1;
19
              // MMide el tiempo de
20
                 calcularPromediosEstudiantesOptimizado()
              long tiempoInicio2 = System.nanoTime();
21
              analizador.calcular Promedios Estudiantes Optimizado\\
                 ();
```

```
long tiempoFin2 = System.nanoTime();
23
                                        long duracion2 = tiempoFin2 - tiempoInicio2;
24
25
                                       //Mide el tiempo de calcularPromedioEvaluaciones
26
                                                 ()
                                       long tiempoInicio5 = System.nanoTime();
                                        \verb"analizador.calcular Promedio Evaluaciones" (\verb"new" analizador.calcular Promedio Evaluaciones") ("" analizador.calcular Promedio Evalua
                                                String[0]); // El par metro no afecta la
                                                 medici n del tiempo
                                       long tiempoFin5 = System.nanoTime();
                                       long duracion5 = tiempoFin5 - tiempoInicio5;
30
                                       // Mide el tiempo de
32
                                                calcular Promedio Evaluaciones Optimizado()
                                        long tiempoInicio6 = System.nanoTime();
33
                                        analizador.calcular Promedio Evaluaciones Optimizado\\
34
                                                ();
                                       long tiempoFin6 = System.nanoTime();
                                       long duracion6 = tiempoFin6 - tiempoInicio6;
36
37
                                       // Mide el tiempo de calcularVarianzaEstudiantes
38
                                       long tiempoInicio3 = System.nanoTime();
                                        analizador.calcularVarianzaEstudiantes();
                                       long tiempoFin3 = System.nanoTime();
41
                                       long duracion3 = tiempoFin3 - tiempoInicio3;
42
43
                                       // Mide el tiempo de encontrarMaximo()
                                       long tiempoInicio4 = System.nanoTime();
                                        analizador.encontrarMaximo(0);
46
                                       long tiempoFin4 = System.nanoTime();
47
                                       long duracion4 = tiempoFin4 - tiempoInicio4;
48
49
                                        // Imprime los resultados
                                       System.out.println(cantEstudiantes + " | " +
51
                                                duracion1 + " | " + duracion2 + " |
                                                duracion5 + " | " + duracion6 + " | " +
                                                duracion3 + " | " + duracion4);
                           }
52
53
                }
<sub>54</sub> }
```

Código 12: Main de experimentacion

Los valores del tiempo de ejecucion (en nanosegundos(ns)) para los metodos de la clase Analizador De Notas son los siguientes, separados por (Estudiantes/Tiempo promedio Estudiante/Tiempo promedio Estudiante Optimizado/tiempo Promedio Evaluacion/ Tiempo promedio Evaluacion Optimizado/Tiempo Varianza/Tiempo Maximo/)

Figura 1: Tiempos de ejecución de los métodos de la clase **AnalizadorDeNotas** en nanosegundos (ns).

Con la recopilacion de estos datos podemos llevarlo a los siguientes graficos:

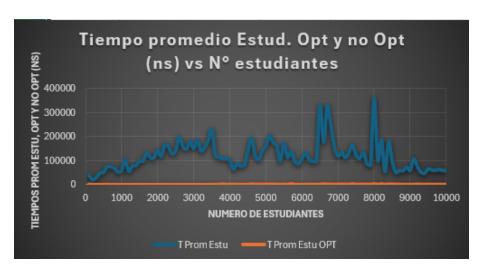


Figura 2: Tiempos promedios de estudiantes Optimizados y no Optimizado en Nanosegundos(ns) en relacion al numero de estudiantes

En el grafico podemos observar que el tiempo de ejecución del algoritmo no optimizado aumenta de manera lineal a medida que incrementa el numero de estudiantes. Esto es debido a que el algoritmo debe recorrer la matriz completa para calcular cada promedio, lo que resulta en una relación directamente proporcional entre tiempo y tamaño de datos (O(n)). En cambio la versión optimizada muestra un tiempo de ejecución muy cercano a cero y casi constante, eso es debido a que precalcula y almacena los promedios, por lo que el tiempo de consulta posterior es casi instantáneo (O(1))

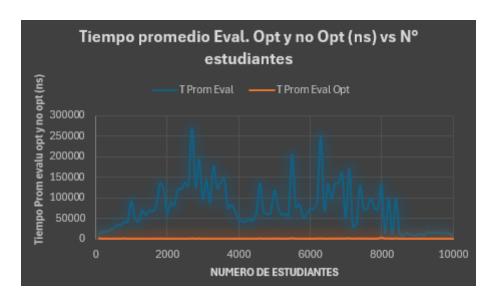


Figura 3: Tiempos promedios de evaluaciones Optimizadas y no Optimizada en Nanosegundos(ns) en relacion al numero de estudiantes

De forma similiar al grafico anterior, el tiempo de ejecución del método no optimizado muestra un crecimiento lineal conforme aumenta el numero de estudiantes, debido que a debe recorrer cada fila de la matriz de notas para calcular el promedio de una evaluación, lo que implica una complejidad de tiempo O(n). Por otro lado, la versión optimizada demuestra una mejor eficiencia con un tiempo casi constante y muy bajo, de igual manera se logra al almacenar los promedios previamente calculados , esto permite un tiempo constante O(1)



Figura 4: Tiempo de Varianza en Nanosegundos(ns) en relacion vs al Numero de estudiantes

En el grafico de varianza muestra un crecimiento cuadratico $(O(n^2))$ en el tiempo de ejecución a medida que el numero de estudiantes aumenta. Esto sucede porque el método debe recorrer una matriz bidimension (estudiantes y evaluaciones) para realizar el calculo de la varianza, esto significa que por cada estudiante el algoritmo debe iterar a través de todas las evaluaciones, lo que resulta en un tiempo de procesamiento que escala exponencialmente con el tamaño de los datos, lo que nos demuestra que no es eficiente para grandes cantidades de datos



Figura 5: Tiempo Maximo en relacion al Numero de estudiantes

En este grafico podemos observar que el crecimiento del tiempo de ejecución del método \mathbf{T} . Maximo tiene un crecimiento lineal $(\mathbf{O(n)})$ a medida que el numero de estudiantes incrementa, debido a que el algoritmo recorre una columna de la matriz (la de una evaluación especifica) para encontrar el valor mas alto, por lo que el tiempo de ejecución es directamente proporcional al numero de estudiantes que debe procesar

4. Conclusión

Durante el desarrollo del laboratorio, una de las dificultades principales fue el encontrar una manera de optimizar calcularPromedioEstudiantes() y calcularPromedioEvaluaciones(), ya que debido a errores en sintaxis y demás, se complicaba compilar el código. Esto nos llevo a dar uso al almacenamiento de resultados, en lugar de recalcular los promedios cada vez que se les solicitaba, la clase AnalizadorDe-Notas fue modificada para almacenar los promedios de estudiantes y evaluaciones en atributos internos de la clase, llamados promediosEstudiantes y promediosEvaluaciones. Estos promedios se calculan una sola vez al inicializar la clase. De esta forma, cuando se llaman los métodos optimizados, estos no realizan ningún cálculo, sino que simplemente devuelven el valor que ya está guardado.

Al finalizar la experimentación pudimos notar el como varía el rendimiento de los algoritmos en función del tamaño de la matriz

- Algoritmos no optimizados: Los métodos calcularPromediosEstudiantes(), calcularVarianzaEstudiantes() y encontrarMaximo() muestran un aumento significativo en su tiempo de ejecución a medida que el número de estudiantes aumenta. Esto se debe a que su complejidad es de tipo lineal (O(n)), ya que tienen que recorrer la matriz completa para cada cálculo.
- Algoritmos optimizados: El método calcular Promedios Estudiantes Optimizado () presenta un tiempo de ejecución que es casi constante y muy bajo, sin importar el tamaño de la matriz. Su complejidad es de tipo constante (O(1)). Esto confirma que la optimización funcionó, ya que el método simplemente accede a un valor previamente calculado en lugar de procesar los datos nuevamente.

5. Anexos

Para acceder al código completo de este proyecto, puede visitar el siguiente enlace: https://github.com/Kevinb1103/Laboratorio_1/tree/master/src

Para acceder al template de latex de este proyecto, puede visitar el siguiente enlace: https://github.com/Kevinb1103/Lab1-EDA/blob/Codigo/Lab_1.zip