



Nombre: _____
Rut: _____
Nota: _____

Unidad: 2
Curso: 606
Ponderación: 25%

Indicaciones:

- Lea atentamente los enunciados de cada pregunta antes de contestar.
- Conteste su evaluación en silencio, está prohibido conversar o gesticular en la sala durante la prueba.
- Dispone de 90 minutos para realizar esta evaluación.
- Marque la alternativa con lapiz pasta, no se aceptan marcadas con lapiz grafito.
- Utilice solamente sus materiales, está prohibido solicitar materiales a sus compañeros...

1 Pregunta (20 Puntos)

Desarrolle una función en Python que permita calcular números primos hasta el máximo de entrada por el usuario:

2 Pregunta (20 Puntos)

Crear un programa en Python que pueda almacenar una lista de personas. Los datos de las personas debe llevar su Nombre, Apellido, Rut y Fecha de nacimiento. Una vez tenga la lista de personas, debe crear un archivo que almacene toda la lista de personas en orden.

3 Pregunta (20 Puntos)

Defina lo que es una función en Python y indique ejemplos de como utilizarlo en código. Se solicita utilizar correctamente la indentación.

4 Pregunta (20 Puntos)

a) Cuando utilizamos "def" en nuestro código de Python, hacemos referencia a utilizar una:

b) Al importar la librería "from tkinter import *", estamos haciendo clara referencia a:

c) Para que nos sirve la línea de código "archivo.write("Hola mundo")" en Python:

5 Pregunta (20 Puntos)

Marque "V" (Verdadero) o "F" (Falso) según corresponda:

Programación II



- _____ From datetime import date. Esta información es útil para desarrollar interfaz gráfica en Python.
- _____ La siguiente línea de código permite iniciar la creación de una función: "def funcion():".
- _____ La siguiente línea de código nos permite crear un archivo .txt en Python: "f = open ('holamundo.txt','w')".
- _____ La siguiente línea de código nos permite crear una función en Python: "Root = Tk()".

6 Pregunta (20 Puntos)

Desarrolle un programa en Python con interfaz gráfica. El programa debe ser el juego del gato y debe tener una casilla de 6x6.while

La interfaz debe incluir el nombre de jugador 1 y 2. Además debe indicar cuando es el turno de cada jugador y una alerta del ganador.