



KEVIN FERLAUTO

ISTRUZIONE

UNIVERSITÀ DI CATANIA

2018 - 2022

Laurea triennale in informatica

Materie principali: Algoritmi, Programmazione, Basi di dati, Sistemi operativi, Ingegneria del software, Reti, Tecnologie per i sistemi distribuiti, Web programming, Matematica, Fisica

ISTITUTO SUP. ABRAMO LINCOLN

2012 - 2017

Diploma in costruzione, ambiente e territorio (ex Geometra) - 95/100

LICENZE E CERTIFICAZIONI

-Developing android apps with app inventor

-HTML, CSS, and Javascript for Web Developers

-Introduction to C# Programming and Unity

-Cybersecurity and the Internet of Things

-EFSET English Certificate 65/100 (C1 Advanced)

-Patente di guida B

COMPETENZE LINGUISTICHE

ITALIANO (madrelingua)



INGLESE




CONTATTI

 <https://github.com/Kevinferl98>

 kevinferl1998@gmail.com

 www.linkedin.com/in/kevinferlauto

 +39 327 716 4140

PROGETTI

SPACE INVADERS

Il progetto riguarda lo sviluppo di un videogioco realizzato per l'esame del corso di game development. Il progetto è stato realizzato utilizzando il game engine Unity e il linguaggio di programmazione C# per gli script.

Negli script sono utilizzati design pattern come il Singleton, ereditarietà, overriding, ecc...

MUSEUM DATABASE

Il progetto è stato realizzato per l'esame del corso di database. Riguarda la progettazione di un database relativo ad un museo.

Sono stati realizzati lo schema E-R, il dizionario dei dati, la tabella dei volumi ed è stata effettuata la progettazione fisica utilizzando MySQL.

COMPETENZE

**C++ C C# PYTHON JAVA HTML DOCKER
CSS JAVASCRIPT SQL GIT MySQL**

17-03-2022