







Kevin Ferlauto

CONTATTI

-  +39 327 716 4140
-  kevinferl1998@gmail.com
-  www.linkedin.com/in/kevinferlauto
-  <https://github.com/Kevinferl98>

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

UNIVERSITÀ DI CATANIA

2018-2022

Laurea triennale in informatica - 106/110

Materie principali: Algoritmi, Programmazione, Basi di dati, Sistemi operativi, Ingegneria del software, Reti, Tecnologie per i sistemi distribuiti, Web programming, Matematica, Fisica

ISTITUTO SUP. ABRAMO LINCOLN

2012-2017

Diploma in costruzione, ambiente e territorio (ex Geometra) - 95/100

LICENZE E CERTIFICAZIONI

- Developing android apps with app inventor
- HTML, CSS, and Javascript for Web Developers
- Introduction to C# Programming and Unity
- Cybersecurity and the Internet of Things
- EFSET English Certificate 65/100 (C1 Advanced)
- Patente di guida B

COMPETENZE LINGUISTICHE

ITALIANO (madrelingua)



INGLESE



ESPERIENZA LAVORATIVA

ENGINEERING INGEGNERIA INFORMATICA S.P.A

Luglio 2022 -

Junior Solution Developer

Sviluppo di software gestionale utilizzando Microsoft Dynamics 365 for Finance and Operations, X++ e Microsoft Azure DevOps.

PROGETTI

SPACE INVADERS

Il progetto riguarda lo sviluppo di un videogioco realizzato per l'esame del corso di game development. Il progetto è stato realizzato utilizzando il game engine Unity e il linguaggio di programmazione C# per gli script.

Negli script sono utilizzati design pattern come il Singleton, ereditarietà, overriding, ecc...

MUSEUM DATABASE

Il progetto è stato realizzato per l'esame del corso di database. Riguarda la progettazione di un database relativo ad un museo.

Sono stati realizzati lo schema E-R, il dizionario dei dati, la tabella dei volumi ed è stata effettuata la progettazione fisica utilizzando MySQL.

COMPETENZE

C++ C# C JAVA PYTHON JAVASCRIPT
HTML CSS OOP SQL MySQL GIT GITHUB
UNITY LINUX JSON XML SPRINGBOOT
DOCKER

12-07-2022