

## Atividade de Participação 1 - Revisão Javascript

Prof. Luiz Gustavo D. de O. Vêras  
Desenvolvimento de Sistemas Web (DSWI6)  
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**Atividade 1.** Verifique o tipo das diferentes variáveis usando `typeof`:

```
let variable1 = 10;  
let variable2 = "hello";  
let variable3 = true;
```

**Atividade 2.** Acesse as propriedades do objeto a seguir:

```
let person = {  
  name: "John",  
  age: 30,  
  city: "New York"  
};
```

**Atividade 3.** Verifique o uso de `var`, `let` e `const` e veja as saídas do código em um script. Explique o porque do resultado apresentado:

```
var a = 1;  
let b = 2;  
const c = 3;
```

```
a = 10 // Qual a saída?  
b = 20 // Qual a saída?  
c = 30 // Qual a saída?
```

**Atividade 4.** Verifique quais dos valores abaixo são Truthy e Falsy. Faça-o utilizando a função `Boolean(valor)` e imprima o resultado:

```
10  
true  
false  
{}  
undefined  
null  
' '  
'abba'  
0
```

**Atividade 5.** Verifique as comparações a seguir com os operadores `==` e `===`. Qual será a saída para cada um deles? Teste em um script para ver se acertou:

```
5 == "5"  
5 === "5"  
5 == 5  
5 === 5
```

**Atividade 6.** Faça uma atribuição via desestruturação utilizando o objeto abaixo:

```
let person = { name: "Alice", age: 25 };

// faça aqui a atribuição via desestruturação

console.log(name); // Alice
console.log(age); // 25
```

**Atividade 7.** Defina uma função utilizando `function` e faça o código abaixo funcionar::

```
console.log(add(2, 3)); // 5
```

**Atividade 8.** Defina uma função utilizando Arrow Function e faça o código abaixo funcionar:

```
console.log(multiply(2, 3)); // 6
```

**Atividade 9.** Utilize as funções das Atividades 7 e 8 e crie uma nova função que as receba como parâmetro. A função deve mostrar o valor resultante:

```
console.log(executeFunction(add, 2, 3)); // 5
console.log(executeFunction(multiply, 2, 3)); // 6
```