



TUGAS PERTEMUAN: 6

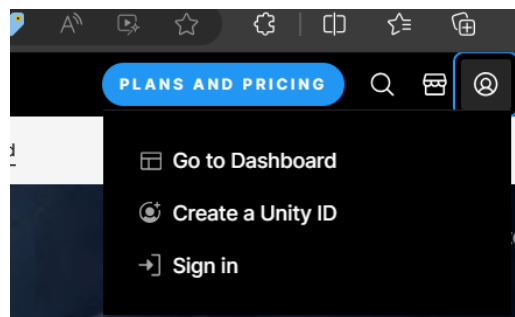
Instalasi Unity

NIM	:	2118003
Nama	:	Kevin Majesta Ivano
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	M. Rafi Faddilani (2118144)

1.1 Tugas 1 : Create Account

A. Create Account

1. Buka website Unity <https://unity.com/> pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih *Create a Unity ID*



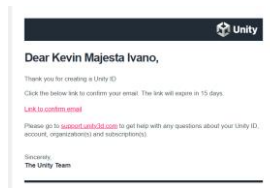
Gambar 1.1 Sign In

2. Isikan kolom Email menggunakan email yang masih aktif, karena Unity perlu mengirim konfirmasi. Sisanya bisa diisi sesuai dengan keterangan. Untuk bagian password minimum menggunakan 8 karakter, 1 menggunakan angka dan 1 menggunakan huruf besar, jika selesai mengisi, pilih Create Unity ID

Gambar 1.2 Mengisi

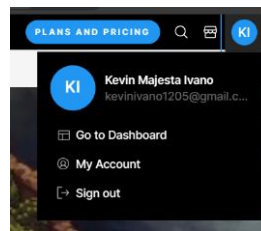


3. Buka kotak email, maka akan ada pesan konfirmasi dari Unity, klik Link to confirm email, maka akan diperintah untuk mengklik tombol Verify



Gambar 1.3 Kotak email

4. Unity akan menyuruh untuk login menggunakan email yang dibuat

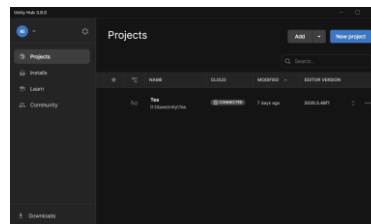


Gambar 1.4 Hasil

1.2 Tugas 2 : Import Assets

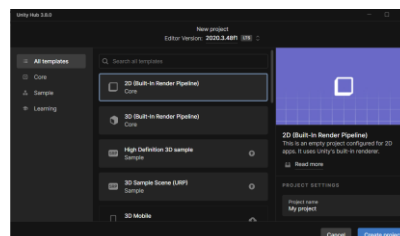
A. Import Assets

1. Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih New Project



Gambar 1.5 Tampilan Unity

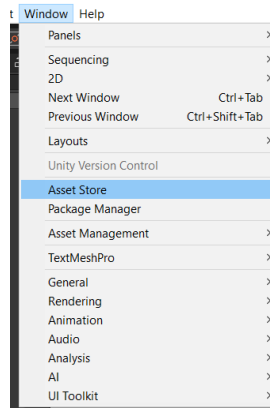
2. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama proyek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah Create Project



Gambar 1.6 Tampilan Unity

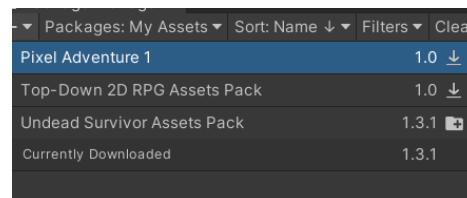


3. Saat Unity editor sudah terbuka, pilih Windows>Asset Store (ctrl+9)



Gambar 1.7 Unity Editor

4. Saat assets store terbuka, klik icon akun kalian, pilih My Assets



Gambar 1.8 Assets store

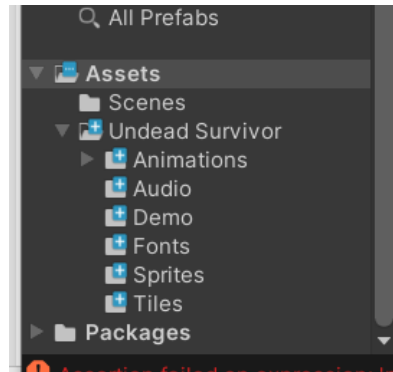
5. Jendela Import assets akan muncul, kemudian klik Import



Gambar 1.9 Import



6. Hasil



Gambar 1.10 Hasil

B. Repository GitHub

Kevinmajesta/2118003_PRAK_ANIGAME