



TUGAS PERTEMUAN: 7

Membuat Tile Platform

NIM	:	2118003
Nama	:	Kevin Majesta Ivano
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	M. Rafi Faddilani (2118144)

1.1 Kuis 1 : Membuat Tabel Assets

A. Tabel Assets

No	Asset	Jenis	Keterangan
1		Enemy	"musuh" adalah karakter atau entitas yang menghadang atau menantang pemain. Musuh biasanya dirancang untuk menghalangi kemajuan pemain, menciptakan tantangan, dan menambah elemen konflik dalam permainan.
2		Player	Karakter utama dalam game adalah tokoh sentral yang dikendalikan oleh pemain. Biasanya, karakter ini menjadi fokus utama cerita dan gameplay, dengan pemain mengikuti petualangan atau perjalanan mereka sepanjang permainan. Karakter utama sering kali memiliki kemampuan khusus, latar belakang cerita yang mendalam, dan tujuan yang harus



			dicapai untuk menyelesaikan permainan.
3		Property	Property biasanya digunakan dengan fungsi untuk memperjelas atau menambah fitur di dalam game
4		Arena	Arena adalah tempat kejadian di dalam game tersebut atau bisa disebut dengan <i>background</i>

B. Repository GitHub

Kevinmajesta/2118003_PRAK_ANIGAME