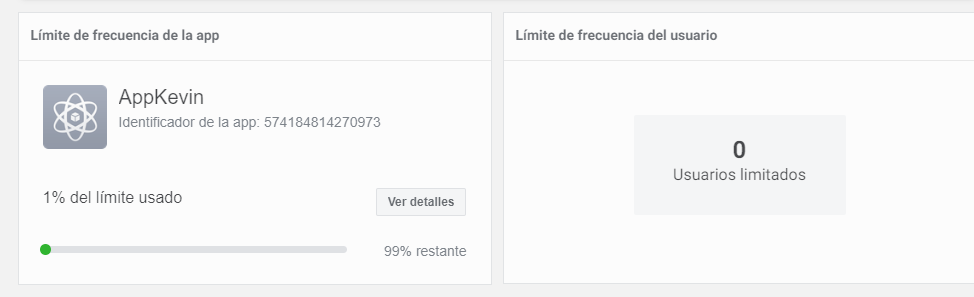
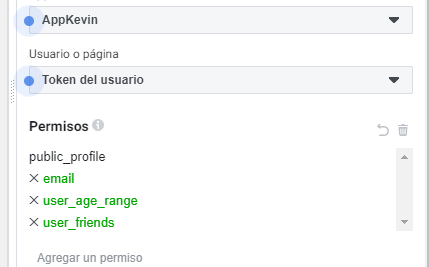
**Creación de una Api Gtaph en Facebook**

Básicamente los que se realizo es iniciar sesión con una cuenta de Facebook y crear una cuenta como desarrollador, se creó la App, se generó el token permanente, además estableció los permisos de datos de los usuarios.



{"access\_token":"EAAIKN9Hj2f0BAIsIZAZCbf2xillBUyOnQQ4SytD0fWj30wzdZAM9RirceOwnSa1iWGaV8ZBSerVbFbdZAjh4LC5MGpLAocgeXu3t8Ovz01p9VlXXedZC36KXbz0Fp55Fi8mVEhEtpCeLYWkPu69hfzkXo4d3gFwd5k1gna4HZBICgZDZD","token\_type":"bearer","expires\_in":5183271}

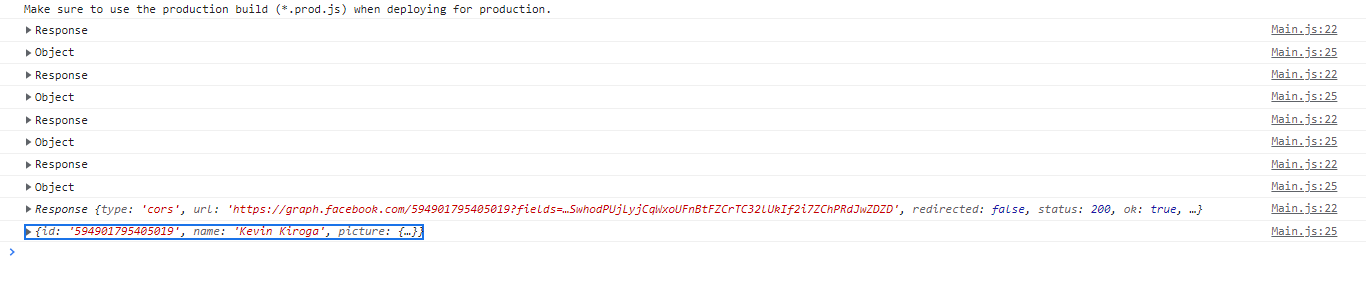


**Aplicación para conectar una Api en Facebook**

La aplicación se estructura con varias carpetas donde está estructurado por un índex que contiene la forma con la ayuda con los contenedores “div” del proyecto utilizando como estilos con Tailwinds



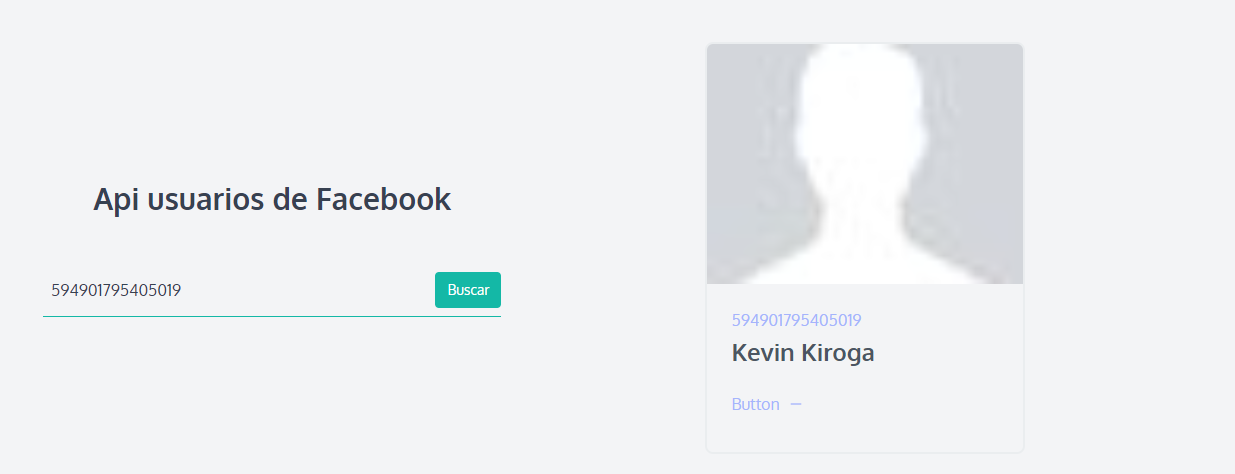
Se creó una carpeta de JavaScript donde hará la operatividad de la búsqueda, este es el resultado de la conexión con la Api Graph de Facebook

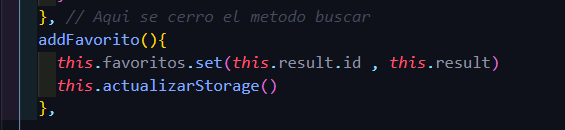


También se trajo los resultados de la búsqueda del usuario por medio de la id dentro de una promesa como intermediario de las directivas y las funciones de JavaScript y montándolo en un script

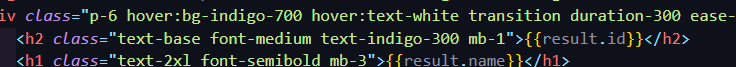


resultados

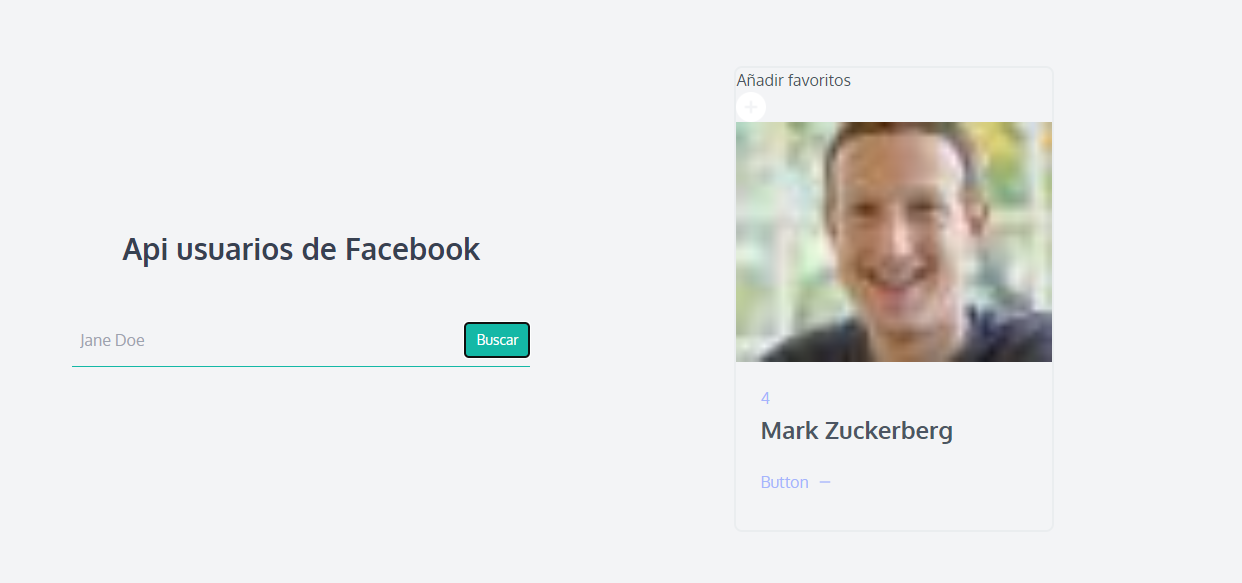


Se añadió funciones para agregar favoritos utilizando métodos trayendo la el id del usuario y los resultados de la búsqueda 

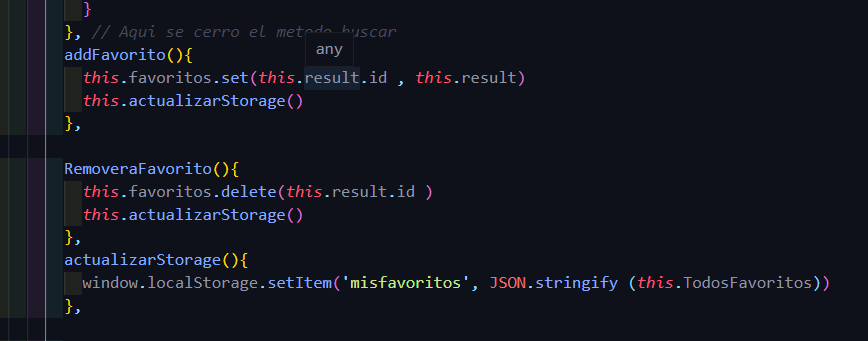
Además, se utilizó interpolar llamando los resultados de la búsqueda



Resultado:



Por lo último se añadió funciones para eliminar y actualizar los cambios, la función para eliminar lo que realiza es remover los favoritos trayendo el atributo del id del usuario y finalmente se actualiza, En la función de actualizar se traer el local storage con el método set trayendo la constante además lo va convertir de tipo JSON el atributo



Este es el resultado:

