Requerimientos e especificaciones requisitos para el Desarollo de software o App

| Nombre del proyecto: | | | | |
|----------------------|-------------|---------|--------------------|----------------------|
| Fecha: | | | | |
| Versión: | | | | |
| Creado por: | | | | |
| | | | | |
| Historial de revisi | ones | | | |
| Versión | Autor | Descrip | ción de la versión | Fecha de realización |
| | | | | |
| | | | | |
| Historial de revisi | ones | | | |
| Aprobador | Versión apr | obada | Firma | Fecha |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Historial de aprob | aciones | | | |
| Revisor | Versión rev | isada | Firma | Fecha |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Índice

| | 1 Introducción |
|-----|---|
| (, | 1.1 Alcance del producto |
| | 1.2 Valor del producto |
| | 1.3 Público objetivo |
| (| 1.4 Uso previsto |
| | 1.5 Descripción general |
| | 2 Requisitos funcionales |
| | 3 Requisitos de la interfaz externa |
| | 3.1 Requisitos de la interfaz de usuarios |
| | 3.2 Requisitos de la interfaz de hardware |
| | 3.3 Requisitos de la interfaz de software |
| | 3.4 Requisitos de la interfaz de comunicación |
| | 4 Requisitos no funcionales |
| | 4.1 Seguridad |
| | 4.2 Capacidad |
| () | 4.3 Compatibilidad |
| | 4.4 Confiabilidad |
| | 4.5 Escalabilidad |
| (, | 4.6 Mantenibilidad |
| | 4.7 Facilidad de uso |
| | 4.8 Otros requisitos no funcionales |
| | 5 Definiciones y acrónimos |
| | |
| | I |

1 Introducción

| Describe el propósito del | Describe el propósito del documento. | |
|---------------------------|---|--|
| | | |
| | | |
| 1.1 Alcance del producto | Enumera los beneficios, los objetivos y las metas del producto. | |
| | | |
| | | |
| 1.2 Valor del producto | Describe qué valor encontrará el público en tu producto. | |
| | | |
| | | |
| 1.3 Público objetivo | Describe a quién está destinado el producto. | |
| | | |
| | | |
| 1.4 Uso previsto | Describe de qué manera tu público objetivo usará el producto. | |
| | | |
| | | |
| 1.5 Descripción general | Redacta un resumen de las funciones y características del software. | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

2 Requisitos funcionales

Enumera los requisitos de diseño, los requisitos gráficos, los requisitos del sistema operativo y las limitaciones del producto.

3 Requisitos de la interfaz externa

| 3.1 Requisitos de la interfaz de usuario | Describe la lógica detrás de las interacciones entre los usuarios y el software (diseños de pantalla, guías de estilo, etc.). |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| 3.2 Requisitos de la interfaz de hardware | Especifica los dispositivos compatibles con el software, los requisitos de red y los protocolos de comunicación que se utilizarán. |
| | |
| | |
| | |
| 3.3 Requisitos de la interfaz de software | Incluye las conexiones entre tu producto y otros componentes de software, como el marco de front-end y back-end, las bibliotecas, etc. |
| | |
| | |
| | |
| 3.4 Requisitos de la interfaz de comunicación | Enumera los requerimientos de los programas de comunicación que usará tu producto, como los emails o los formularios integrados. |
| | |
| | |
| | |

4 Requisitos no funcionales

| 4.1 Seguridad | Incluye las normas de privacidad y protección de datos que deben cumplirse. |
|----------------------|--|
| | |
| 4.2 Capacidad | Describe la demanda de almacenamiento actual y futura de tu software. |
| | |
| 4.3 Compatibilidad | Enumera los requisitos mínimos de hardware para el software. |
| | |
| 4.4 Confiabilidad | Calcula cuál es el tiempo de fallo crítico esperado de tu producto con relación a un uso normal. |
| | |
| 4.5 Escalabilidad | Calcula la cantidad máxima de trabajo con la que tu software puede funcionar según lo esperado. |
| | |
| 4.6 Mantenibilidad | Describe cómo se debe usar la integración continua para implementar funciones o reparar errores rápidamente. |
| | |
| 4.7 Facilidad de uso | Describe qué tan fácil resultará el uso del software a los usuarios finales. |
| | |
| 4.8 Otro | Enumera cualquier otro requisito no funcional. |
| | |

5 Definiciones y acrónimos

| * | REGLAS DE NEGOCIO: Son las políticas y restricciones que rigen la operación del negocio, como las políticas de devolución y los descuentos aplicables a ciertos productos. |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | LIMITACIONES DEL SISTEMA: Son las restricciones y limitaciones tecnológicas y presupuestarias que podrían afectar la implementación del sistema, como el costo del hardware y software necesario para el sistema. |

* REQUERIMIENTOS DE LICENCIAMIENTO: Se refieren a los requisitos de licencia y propiedad intelectual que deben cumplirse para el uso del software en el sistema.

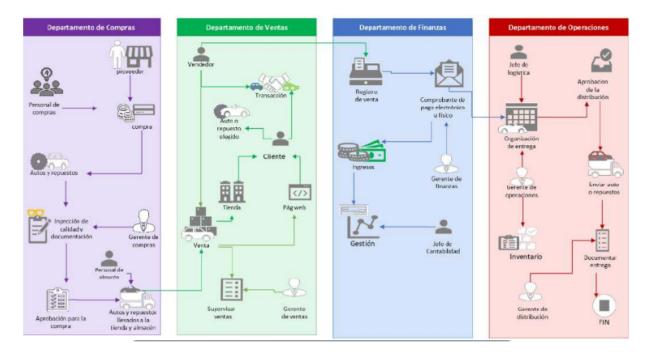
* CASOS DE USO: Son descripciones detalladas de cómo los usuarios interactuarán con

el sistema y cómo este responderá a sus acciones.

DIGRAMAS DE PROCESOS

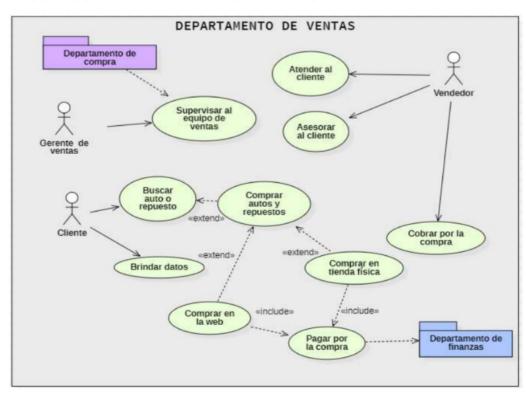
Ejemplo

MAPA DE ACTIVIDADES DE LA EMPRESA:



CASOS DE USO DEL NEGOCIO

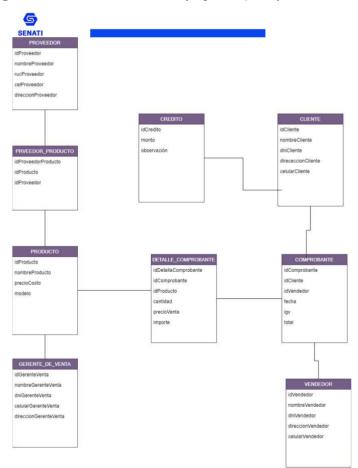
CASO DE USO DEL DEPARTAMENTO DE VENTAS



Actores del Negicio(Ejemplo)

| Gerente de compras | Encargado de la adquisición de productos y materiales necesarios para el funcionamiento de la empresa. Debe mantener contacto con proveedores y garantizar el abastecimiento oportuno de productos de calidad a precios competitivos. |
|---------------------|---|
| Jefe de marketing | Encargado de planificar y ejecutar estrategias de marketing para promocionar los productos de la empresa y atraer a más clientes. Debe mantener una buena imagen de la empresa y ser innovador en sus ideas. |
| Personal de almacén | Responsable del almacenamiento y control de inventario de productos en el almacén. Debe mantener actualizado el inventario y asegurar que los productos estén en buen estado para su venta. |
| Gerente de ventas | Responsable de supervisar y dirigir las actividades de los vendedores, asegurando la satisfacción del cliente y el cumplimiento de los objetivos de venta. También es responsable de la gestión y el análisis de los datos de ventas para tomar decisiones. |
| Vendedor | Encargado de ofrecer los productos al cliente, brindar información sobre los mismos y cerrar ventas exitosas. Debe tener habilidades de comunicación y ventas, y conocimiento sobre los productos que ofrece la empresa. |

Diagrama de Clases(Ejemplo)



Desarrollo Final del Prototipado(Según el Proyecto)



