

Sist oppdatert: 24.01.2024



Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettsteder skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutilsynet.no for oppdatert kravliste.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring for nettløsning

	Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	<i>Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller</i>			
			1.1.1 Ikke-tekstlig innhold	Ja	alt av bilder og ikke tekstlige elementer har en alt tag som forklarer hva det er
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	<i>Gi alternativer til tidsbaserte medier.</i>			
			1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	
			1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	
			1.2.5 Synstolkning (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	
	1.3 Mulig å tilpasse	<i>Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.</i>			
			1.3.1 Informasjon og relasjoner	Ja	alle overskriftene mine står som overskrifter. og hver seksjon er kodet som en seksjon
			1.3.2 Meningsfylt rekkefølge	Ja	alt av innhold er plassert under hverandre i en rekkefølge som jeg mener gir mest flyt og mening
			1.3.3 Sensoriske egenskaper	Ja	Siden er satt opp på en simpel måte. Det er ikke mye og rote seg bort i som gjør at det er lett for alle og forstå
			1.3.4 Visningsretning	Nei	
			1.3.5 Identifiser formål med inndata	Ja	i hvert infyllings element er det en tekst som forteller deg hva du skal fylle inn
	1.4 Mulig å skille fra hverandre	<i>Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.</i>			
			1.4.1 Bruk av farge	Ja	farger er ikke brukt til og presentere, farger er bare brukt på produktene
			1.4.2. Styring av lyd	typen innhold	
			1.4.3 Kontrast (minimum)	Ja	all tekst er svart på hvitt/veldig lys grå farge
			1.4.4 Endring av tekststørrelse	Ja	tekst elemtene dekker ikke mye, som gjør at det er mulig og zoome ganske langt in før du mister synet på noen bokstaver
			1.4.5 Bilder av tekst	Nei	jeg har ikke bakt ned bilder med tekst. for tekst er skrevet i kode og kan bli søkt og lest av skjerm lesere

Prinsipp 2: Mulig å betjene

		1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow)	Nei	har ikke tilpasset for så brei skjerm. Er laget for mobil bredde
		1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold	Ja	bildene har farger på seg som gjør at de popper ut mere en den lyse bakgrunnen. + hvert bildet har en svart border rundt seg
		1.4.12 Tekstavstand	Nei	det er ikke lagt inn noe muligheter for og endre på tekst mellomrom osv
		1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus	Nei	annent enn at du trykker deg inn på sider og fyller ut informasjon, gjør ikke mus og tastatur noe
2.1 Tilgjengelig med tastatur	<i>Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.</i>			
		2.1.1 Tastatur	Nei	siden er ikke satt opp for og brukes med kun et tastatur
		2.1.2 Ingen tastaturfelle	Nei	uten om de innebygd hurtigtastene i google, er det ikke lagt inn noe på siden
		2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn	Nei	ikke noe hurtigtaster er kodet inn
2.2 Nok tid	<i>Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.</i>			
		2.2.1 Justerbar hastighet	Vi har ikke denne typen innhold	
		2.2.2 Pause, stopp, skjul	Vi har ikke denne typen innhold	
2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	<i>Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.</i>			
		2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt	Vi har ikke denne typen innhold	
2.4 Navigerbar	<i>Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.</i>			
		2.4.1 Hoppe over blokker	Ja	brukeren kan hoppe til hoved siden, kategoriene, og kontakt oss delen av siden
		2.4.2 Sidetitler	Ja	hver side har fått et passende navn som forteller brukeren hvor den befinner seg
		2.4.3 Fokusrekkefølge	Ja	innholdet er i en rekkefølge som både gir mening og er logisk
		2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)	Ja	all lenket tekst har enten ett bilde eller tekst som forteller deg hvor du ender opp når du trykker
		2.4.5 Flere måter	Ja	bruk navigasjons punktene eller scroll
		2.4.6 Overskrifter og ledetekster	Ja	overskriftene forteller deg enkelt hva som kommer
		2.4.7 Synlig fokus	Nei	det er ikke satt opp mulighet for og navigere med tastatur
2.5 Inndatametoder	<i>Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur.</i>			
		2.5.1 Pekerbevegelse	Ja	siden er bruk bar med kun en data mus
		2.5.2 Pekeravbrytelse	Nei	det er ikke gjort noe for og forhindre feil trykk
		2.5.3 Ledetekst i navn	Nei	det er ikke gjort noe annent enn beskrivende tekst på allerede eksisterende bilder og ikoner
		2.5.4 Bevegelsesaktivering	Nei	designet for at telefonen skal være i stående posisjon

Prinsipp 3: Forståelig

Prinsipp 3: Forståelig	3.1 Leselig	Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukerarensnitt.			
			3.1.1 Språk på siden	Ja	norsk bokmål er språket på alle sidene
			3.1.2 Språk på deler av innhold	Vi har ikke denne typen innhold	
	3.2 Forutsigbar	Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.			
			3.2.1 Fokus	Vi har ikke denne typen innhold	
			3.2.2 Inndata	Ja	det vil ikke skje noe med siden når du fyller inn et felt
			3.2.3 Konsekvent navigering	Ja	navigasjonen er den samme på hver side som gjør det lett og finne fram
			3.2.4 Konsekvent identifikasjon	Ja	alt av elementer som sprer seg utover flere sider er satt opp på samme måte, med samme kode og css
	3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.			
			3.3.1 Identifikasjon av feil	Nei	om siden skulle feile er det ikke noe som forteller deg hvorfor
Prinsipp 4: Robust			3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner	Ja	det er tekst i hvert felt som forteller deg hva du skal fylle ut
			3.3.3 Forslag ved feil	Nei	du vil ikke få hjelp om du legger inn feil
			3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)	Ja	avbryt knapp, neste knapp og check bokser
	4.1 Kompatibel	Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukere, inkludert kompenserende teknologi.			
			4.1.1 Parsing (oppdeling)	Ja	
			4.1.2 Navn, rolle, verdi	Ja	
			4.1.3 Statusbeskjeder	Nei	det er ikke noe som gir brukeren beskjeder om hva som skjer på siden