

Almari

Palavras chave

var – declaração de variável;

int – tipo de dado para números inteiros

real – tipo de dado para armazenar números reais (ponto flutuante)

caractere – tipo de dado para armazenar cadeias de caracteres (strings)

se – comando de controle – deve ser seguido de uma condição e um bloco de código delimitado por **{ }**

senao – comando complementar ao **se** para definir o código que será utilizado caso a condição definida no **se** for avaliada como falsa – deve ser seguido de um bloco de código delimitado por **{ }**

enquanto – comando de repetição / laço – deve ser seguido por uma condição e por um bloco de código delimitado por **{ }**

exemplo:

```
var int a;  
  
a := 0;  
  
enquanto a < 5 {  
    a := a + 1;  
    imprima a;  
}
```

func – utilizado para definir a função principal do programa quando seguido pela palavra principal e para definição de outras funções em futuras versões da linguagem

Comandos

leia_inteiro – comando de leitura de um valor inteiro da entrada padrão – deve ser seguido pelo nome de uma variável do tipo **int**

leia_real - comando de leitura de um valor real da entrada padrão – deve ser seguido pelo nome de uma variável do tipo **real**

leia_palavra – comando de leitura de uma palavra até encontrar o primeiro espaço em branco – deve ser seguido pelo nome de uma variável do tipo **caractere**

leia_linha – comando de leitura de uma linha da entrada padrão – deve ser seguido pelo nome de uma variável do tipo **caractere**

imprima – comando de impressão

Operadores

:= Atribuição

+ Soma

- Subtração

***** Multiplicação

/ Divisão

% resto (para números inteiros)

> Compara se um valor é maior que outro

< Compara se o primeiro valor é menor que o segundo

= Compara se o primeiro valor é igual ao segundo

>= Compara se o primeiro valor é maior ou igual ao segundo

<= Compara se o primeiro valor é menor ou igual ao segundo

Exemplos de declaração de variáveis

```
var int i;  
var real r;  
var caractere c;
```

Declaração com atribuição

```
var int i := 5;  
var real r := 5.5;  
var caractere c := "teste";
```

Todo programa deve ter a função principal definida da seguinte forma

```
func principal {  
    comando1;  
    ...  
    ComandoN;  
}
```

Uma linha de comando deve ser terminada por **;**

Após **}** não deve ser utilizado **;**

Exemplos de programas estão disponíveis na pasta exemplos do repositório