

Flödesguide: Användarhantering och Roller

Setup och testdata

- Admin skapas manuellt i SeedData eller via migrering.
 - Testdata kan läggas till via UserRepository, ProjectRepository eller Seed-metod.
-

Registrering & Inloggning

Via klassisk formulär:

- Användaren registrerar sig med e-post och lösenord.
- Får automatiskt rollen **User** (New Member).
- Vid inloggning: Redirect till sidan för Managers.

Via Google eller GitHub:

- Kräver att appen körs via **https://localhost:port** (LAN/IP-adress fungerar ej).
 - Ny användare skapas med roll **User**.
 - Profilbild från Google hämtas och kan väljas.
-

Ny användare (New Member / "User")

- Har endast tillgång till Managers-sidan.
- Kan se listan med Managers.
- Kan skicka meddelande/förfrågan till Managers.
- Kan inte se projekt eller andra användare.

- Kan inte skapa/redigera projekt.
 - Behöver bli godkänd av Manager/Admin för att få en riktig roll.
-

Manager / Admin

- Fullständig åtkomst:
 - Kan skapa, redigera och radera alla projekt.
 - Kan ändra användarroller (t.ex. sätta TeamMember eller Customer).
 - Kan ta bort användare.
 - Managers har liknande behörighet som Admins, men Admin är överordnad.
-

Team Member

- Kan se och hantera sina egna projekt.
 - Kan se alla användare.
 - Kan skapa, redigera och radera projekt där hen är delaktig eller skapare.
 - Kan lägga till och ta bort medlemmar i egna projekt.
 - Kan inte redigera användare eller andras projekt.
-

Customer

- Kan se Managers och Team Members.
- Kan se projekt där hen är kund (baserat på ClientEmail).
- Kan inte redigera, skapa eller radera projekt.

- Har en ren läsroll.
-

Projektbehörighet i praktiken

- Projekt skapas med `CreateProjectViewModel`.
- Team Members anges med `MemberIds`.
- Kunden anges med `ClientEmail`.
- Behörighet att skapa projekt har endast Admin, Manager och Team Member.
- Filtrering sker i controller så att endast relevanta projekt visas:
 - Admins/Managers ser alla.
 - Andra ser endast projekt där de är skapare, medlemmar eller kund.