

Comparación Alegoría de la Caverna con Matrix

Las sombras y la caverna de la alegoría sería la Matrix en la película o sea todo lo que ellos ven, sienten y conocen del mundo simulado.

La salida de la caverna en la película empieza cuando Morfeo y Trinity que son personas que ya

salieron de la "caverna" intentan ayudar a Neo para escapar de los Guardianes pero fallan,

luego de este ser capturado recibe una llamada de Morfeo para reunirse, aquí sucede un momento

crucial donde Morfeo le da a escoger a Neo entre 2 píldoras, una azul la cual lo dejará viviendo

en el mundo que él conoce (la ignorancia y comodidad) o la roja que le mostrará la verdad.

Luego de escoger la píldora roja, Neo despierta en una cápsula rodeada de humanos dormidos viviendo la simulación y es expulsado a través las cañerías donde es rescatado por Morfeo y su equipo Trinity, Cypher, Tank, Dozer, Apoc, Switch y Mouse. Neo es sometido a un proceso de rehabilitación ya que su cuerpo nunca fue utilizado en

la realidad este despierta con muchas preguntas y entonces Morfeo le enseña qué es Matrix

en un espacio simulado llamado "constructor", le muestra con el concepto de realidad que las cosas que percibe como reales a través de sus sentidos son solos señales eléctricas que son interpretadas por su cerebro , seguido a esto Morfeo le muestra cómo llegaron a esa realidad, Neo al escuchar todo esto está **impactado**, no lo puede creer y lo **rechaza** completamente este se desmaya y cuando despierta pregunta si puede regresar pero Morfeo se lo niega, ya que cree que el es el elegido para liberar a la humanidad. Luego de esto Tank le descarga a Neo programas sobre todos los estilos de pelea directamente en su cerebro y este junto a Morfeo se enfrentan a un combate en el espacio constructor al principio Morfeo le patear el culo a Neo y este le pregunta "¿por qué piensas que perdiste?", y Neo contesta que él es más veloz entonces Morfeo lo corrige diciéndole que si es su mente y no su cuerpo el que está en la simulación las cualidades físicas dan igual, sino que se trata sobre su mente, ahí Neo comprende que necesita liberar su mente. Cuando salen del espacio constructor Neo tiene sangre en la boca y le pregunta ¿por qué sangra? si era una simulación, a lo que Morfeo le contesta que su mente es la que lo hace real.

Lo que Morfeo quiere decir con esto es que lo que sucede en Matrix no te afecta físicamente sino que el poder de Matrix para afectar viene de la **creencia de la mente en su autenticidad**

En esta parte culmina la salida de la caverna.

Comienzo del mundo exterior

Morfeo reflexiona junto a Neo en un escenario de entrenamiento del espacio constructor. Dice que cada persona atrapada en Matrix mientras no sea despertada es un enemigo potencial ya que muchos intentarán defender el sistema que los oprime.

Estas personas podrían identificarse como los prisioneros que nunca salieron de la cueva y viven en completa ignorancia respecto a la verdadera realidad.

Seguido de lo anterior en una llamada de emergencia dicen que la nave está siendo perseguida por guardianes, en esto el dúo es desconectado y en una maniobra arriesgada Morfeo ordena cortar todos los sistemas eléctricos y logran pasar desapercibidos por las máquinas, seguido a esto Neo se dirige hacia donde está Cypher este se sorprende como si ocultara algo, Neo le pregunta qué son los códigos verdes y Cypher le explica que son el código que constituye a Matrix, todas esas líneas son objetos en Matrix cierta línea puede ser una mujer rubia, una mansión o cualquier cosa, después Cypher le da un consejo si ve a un agente corre y no se lo dice por nada sino que este es un soplón y quiere entregar a Morfeo ya que tiene los códigos de acceso a la última ciudad humana, a cambio de una vida lujosa en Matrix.

Cypher se puede interpretar como una persona que escapó de la caverna obtuvo la iluminación pero no pudo aceptarla y decide regresar a la ignorancia su zona de confort.

Después de esto todo el equipo menos Tank y Dozer van al Oráculo que queda dentro de Matrix para que a Neo se le revele su futuro contingente, cuando el equipo ya está en Matrix Cypher tira un teléfono para que los Agentes puedan rastrear su posición. Morfeo dirige a Neo hasta la habitación del Oráculo y este se queda afuera, cuando Neo está dentro se **asombra** al observar a un niño que puede doblar una cuchara con su mente, este niño le da a Neo un consejo crucial le dice que la cuchara no existe así que para doblarla debe doblar su mente. La cuchara no existe porque en Matrix es un código que le dice a la mente de Neo que es esta viendo una cuchara así que lo que observa es su propia percepción de ella. Neo consigue doblar la cuchara y justo es llamado por el Oráculo quien resulta ser una señora mayor, entonces Neo le confiesa que duda de ser el elegido a lo que ella responde que eso es algo que uno siente más que algo que se lo dicen, seguido examina a Neo y le dice que no es el elegido, este tiene algo especial pero parece que espera algo, Neo menciona que Morfeo cree que es el elegido y la señora se lamenta entonces le revela a Neo que en un futuro tendrá que decidir entre su vida o la de Morfeo.

La visión del Oráculo sobre el futuro no es un destino sin opciones, sino que de acuerdo a diversos factores este puede tomar diferentes caminos, dependiendo de las acciones y decisiones de Neo este destino se podría alterar.

El equipo regresa al lugar de conexión y gracias a Cypher los agentes ubicaron el lugar y modificaron el código del edificio para encerrarlos dentro, el equipo intenta escapar por las cañerías mientras bajan Cypher estornuda y un agente atrapa a Neo, al ver esto Morfeo salta sobre el agente para que Neo este pueda escapar, Morfeo se enfrenta al agente pero este es superior y es capturado. Cypher consigue escapar y se comunica con el equipo de la nave para regresar, entonces este toma un arma y acaba con Mouse y Dozer, este también desconecta a Apoc y Switch que están en la Matrix y cuando esta apunto de acabar con Neo sucede un milagro Tank quien Cypher creía muerto logra levantarse y acabar con el.

Luego de esto Trinity y Neo regresan a la nave, todos ya observando el panorama Tank sugiere una decisión dolorosa la cual es desconectar a Morfeo pero Neo lo detiene y confiesa que el Oráculo le dijo que esto pasaría y tendría que tomar una decisión, entonces este decide entrar a Matrix y rescatar a Morfeo porque ahora este cree en algo.

Trinity y Neo se arman para entrar a Matrix estos logran derribar a un equipo policial sin problemas pero arriba Neo se encuentra con un gran desafío este se enfrenta a un agente en un momento Neo esquiva balas en cámara lenta aunque una logra rozar. Estas enseñanzas del niño sobre la inexistencia de la cuchara le revelan que las limitaciones como la gravedad y el tiempo son solo creencias limitantes, pero a pesar de sus avances Neo todavía duda sobre sí mismo lo cual se ve reflejado cuando este es rozado por una bala. Cuando este está apunto de ser ejecutado Trinity interviene y acaba con el agente. Ambos suben a un Helicóptero y Neo utilizando una torreta logra ganar tiempo para que Morfeo pueda saltar hacia el Helicóptero y ser rescatado, ante las increíbles habilidades de Neo, Morfeo reafirma que es el elegido, Neo intenta explicarle lo que le dijo el Oráculo pero Morfeo lo interrumpe y dice que le dijo exactamente lo que tenía que oír y agrega que es diferente reconocer el camino que andarlo. Enseguida el trío llama a Tank para regresar a la nave pero cuando Morfeo y Trinity logran irse aparece un Agente entonces Neo se ve en la situación de huir o combatir, entonces este decide confiar en sí mismo y pelear, en una lucha intensa Neo da pelea pero el Agente logra someterlo en la vías del tren y justo cuando va a ser arrollado Neo realiza una maniobra imposible se libera del Agente y realiza una voltereta hacia atrás. Neo corre y llama a la nave para obtener otra salida mientras es perseguido por los agentes, cuando Neo llega al teléfono el Agente lo estaba esperando y este le da un disparo Neo cae muerto mientras Morfeo y Trinity observan en shock entonces Trinity le revela que ella se enamoraría del elegido así que no puede estar muerto porque ella lo ama entonces lo besa después de este gesto Neo vuelve a la vida más poderoso que nunca. En Matrix lo que crees lo creas, Neo muere porque su mente acepta que le dispararon el

Oráculo predice que no es el elegido porque Neo aún duda de sí mismo, sin embargo el amor de Trinity y las lecciones que aprendió durante su viaje permiten un cambio radical porque Neo comprende que su habilidad para modificar Matrix radica en su fé en sí mismo, ya que este cuando empieza a creer en él es cuando empieza a sentir en que él es el elegido convirtiéndose en realmente el elegido, esto le otorga la habilidad de manipular Matrix ya que ahora puede ver el código y manipularlo los agentes le propagan una serie de rafagazos pero este logra detenerlos entonces los agentes van a atacar y este los derrota fácilmente después Neo entra en el cuerpo de los agentes y logra destruirlos por siempre. Neo regresa rápidamente a la nave que está siendo atacada por las máquinas y al instante activa el pulso PEM acabando con las máquinas. Por último Neo da un aviso a las máquinas que va a liberar a la humanidad.

En esta última parte de la película se observa como escala la fé de Neo en sí mismo desde que tomó la decisión de salvar a Morfeo confió en sí mismo, cuando esquiva las balas del Agente en la azotea se percibe que comenzó a confiar en él pero sigue teniendo dudas, ya llegados a la parte final cuando recibe el beso de Trinity sumado a todas las enseñanzas de su viaje logra comprender que su mente es la clave para ver la Matrix y manipularla a su antojo. Esto se puede identificar claramente en la Alegoría de la Caverna cuando el individuo que escapó de ella adapta su visión para poder observar lo que hay afuera y puede diferenciar las sombras de la caverna (Matrix) de la realidad, en este punto Neo pudo iluminarse por completo y después de esto regresa a liberar a la humanidad como en la alegoría que el individuo regresa a ayudar a los demás prisioneros.

Comparación rápida

Primero Morfeo un iluminado alguien que ya salió de la Caverna (Matrix) regresa para liberar a Neo ya que cree que es el elegido. Neo cuando sale de Matrix y ve la realidad siente **confusión, rechazo y negación** hasta quería volver.

Luego de esto Neo y Morfeo se enfrentan a un combate en el que Neo aprende que debe liberar su mente ya que en Matrix tus cualidades físicas no están involucradas.

Cuando Neo va al Oráculo se **asombra** al ver a un niño doblando una cuchara con su mente y el niño le menciona que este debe doblar su mente no la cuchara, ya que esta es un código en Matrix es decir el no ve una cuchara él está viendo su propia percepción de ella (Esto es clave para que Neo pueda comprender Matrix y liberar su mente). Neo **duda** de que es el elegido y el Oráculo le dice que ser el elegido es algo que uno siente más no lo que uno le diga.

Cuando Morfeo es capturado y Neo se enfrenta al agente en la azotea se puede observar que Neo tiene **confianza en sí mismo** se puede notar cuando esquivo las balas pero también que todavía tiene **dudas** ya que una lo logra rozar.

Luego al enfrentarse al tipo en la vías del tren Neo derrota al Agente realizando una maniobra imposible a pesar de estar ya casi sometido. Y por último cuando Neo revive después de ser besado, ahí es cuando logra iluminarse por completo y puede **comprender** la Matrix desarrollando la habilidad de manipularla y verla porque liberó su mente de sus creencias que le habían sido impuestas desde que nació. Y ya por último regresa para liberar a los demás prisioneros de Matrix.