Packages/ Paketler

Import Excel Data / Excel Verisi Al

Data Explorer / Veriye Bir Bakış

Missing Values / Kayıp Veri

Data Manipulation / Veri Manipülasyonu

Creating Leagues / Lig Oluşturma

Create Positions Class / Pozisyon Sınıfı Oluşturma

**Data Transformation** 

Changing The Category Variable to Factor / Kategorik Değişkeni Faktöre Cevirme

Rename Variables / Ismi Değiştirme

Remove Unnecessary Variables / Kullanmayacağım Verileri Atma

Data Analysis & Visualization / Data Analizi ve Görselleştirme

### Fifa-2020 VERİ ANALİZİ VE GÖRSELLEŞTİRME

Kevser Bahadır 2023-01-31

#### Packages/ Paketler

```
library(tidyverse)
library(magrittr)
library(DataExplorer)
library(maps)
library(plotly)
library(DT)
library(tidytext)
library(gridExtra)
library(readxl)
library(ggplot2)
library(dplyr)
library(plotly)
library(tidyr)
```

#### Import Excel Data / Excel Verisi Al

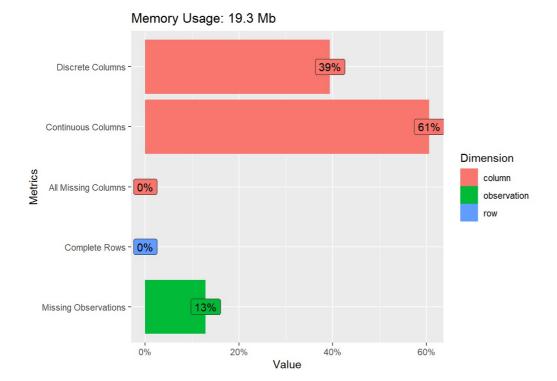
```
df <- read_excel("fifa20.xlsx")
dim(df)</pre>
```

## [1] 18278 104

### Data Explorer / Veriye Bir Bakış

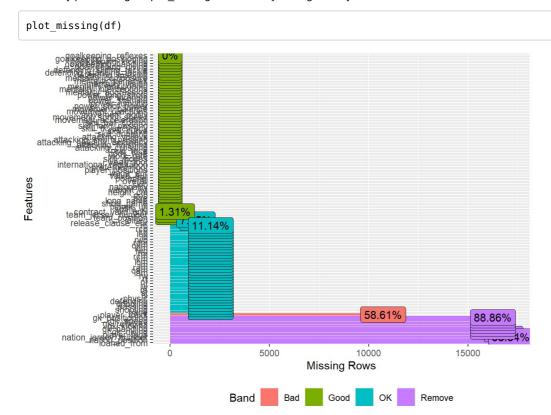
```
introduce(df)
```

```
plot_intro(df)
```



### Missing Values / Kayıp Veri

Veri de kayıp veri olduğunu *plot\_missing* ile rahat bir şekilde gözlemliyoruz.



### Data Manipulation / Veri Manipülasyonu

veri setinde hangi futbolcu hangi ligte oynuyor bilmiyoruz. Ben ligler üzeride analiz yapmak istiyorum. Bu yüzden bir Legues sütunu oluşturup takımları hangi lig olduğunu tespit edip oluşturduğum 4 lig (nundesliga,laliga, seria , superlig) 'e atıyoruz.

```
bundesliga <- c( "1. FC Nürnberg", "1. FSV Mainz 05", "Bayer 04 Leverkusen", "FC Bayern Mùanchen", "Borussia D ortmund", "Borussia Mönchengladbach", "Eintracht Frankfurt", "FC Augsburg", "FC Schalke 04", "Fortuna Düsseldor f", "Hannover 96", "Hertha BSC", "RB Leipzig", "SC Freiburg", "TSG 1899 Hoffenheim", "VfB Stuttgart", "VfL W olfsburg", "SV Werder Bremen"

\[
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
\begin{align*}
```

### Creating Leagues / Lig Oluşturma

Şimdi Datamızın içindeki club eğer bundesliga liginden bir takım ise "Bundesliga" yaz, eğer laliaga liglerini içeriyorsa "Laliaga", seria takımlarını içeriyorsa "Serie A", superlıg takımları ise "Süper Lig" yazsın

Daha sonrasında League hangi ülkeye aitse yanına ülkenin adı yazılsın istiyorum.

4 lig tercih etmem tabiiki de beklediğimiz gibi örneklemi küçülttü. 18.278 tane gözlemden 1.719 tane gözleme indi verimiz.

#String Manipulation / Dizi Manipülasyonu

value\_eur pazar değeri kategorik veri olsaydı onu numerik hale getirmek için aşağıdaki işlemler yapılmalıydı.(datamız da £, M ,K gibi şeyler içermiyor bu bölüm bilgilendirme için verilmiştir.)

```
df$Values <- str_remove_all(df$value_eur , "f") #remove çıkartmak
df$Values <- str_replace_all(df$value_eur , "K", "000") #k'yi çıkart 000 ekle
df$Values <- str_remove_all(df$value_eur , "M") #m 'yi çıkart

df$Values <- as.numeric(df$Values)

df$Wages <- str_remove_all(df$wage_eur , "f")
df$Wages <- str_replace_all(df$wage_eur , "K" , "000")

df$Wages <- as.numeric(df$Wages)</pre>

df <- df %>% mutate(Values = if_else(Values < 1000 , Values * 10000000 , Values))
```

### Create Positions Class / Pozisyon Sınıfı Oluşturma

```
defance <- c("CB" , "RB" , "LB" , "LWB" , "RWB" , "LCB" , "RCB")
midfielder <- c ("CM" , "CDM" , "CAM" , "LM" , "RM" , "LAM" , "RAM" , "LCM" , "RCM" , "LDM" , "RDM")
```

Yukarıda League nasıl yaptıysak aynı işlemleri Positions'a uyarlaması şeklinde uyguluyoruz.

#### **Data Transformation**

# Changing The Category Variable to Factor / Kategorik Değişkeni Faktöre Cevirme

Preffered foot (tercih edilen ayak) kategorik bir değişken onu faktöre çeviriyoruz.

```
df %<>% filter(preferred_foot %in% c("Left" , "Right"))
df$preferred_foot <- as.factor(as.character(df$preferred_foot))</pre>
```

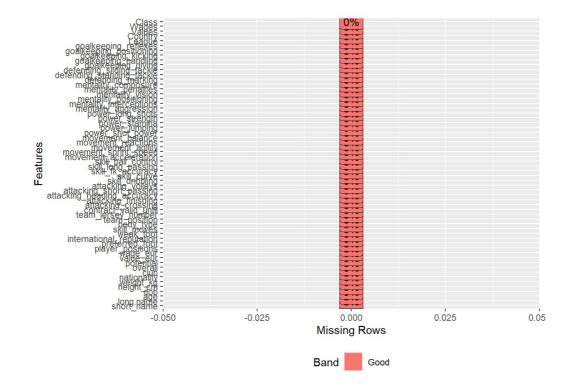
### Rename Variables / Ismi Değiştirme

```
df %<>%
  rename(
    "long.name" = long_name
)
```

# Remove Unnecessary Variables / Kullanmayacağım Verileri Atma

Kayıp veri var mı diye bakıyoruz.

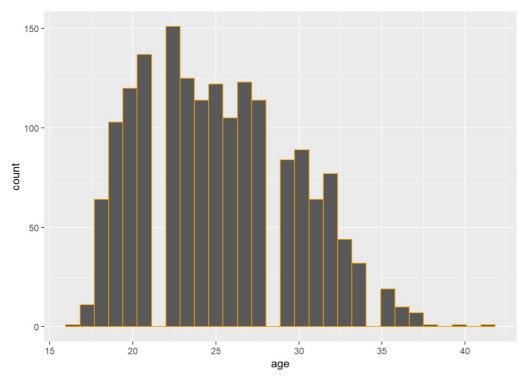
```
plot_missing(df)
```



# Data Analysis & Visualization / Data Analizi ve Görselleştirme SORU: Liglerin yaş ortalamasını bulalım.

#### Genel Yaş Dağılımı



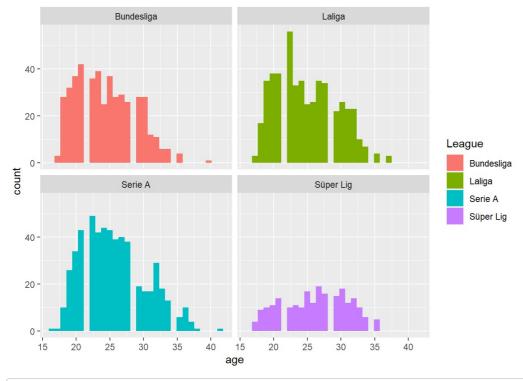


#### Liglere Göre Yaş Ortalamaları

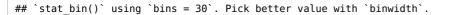
```
df %>%
  group_by(League) %>% #kırınımlar liglere göre olsun
  summarise(Avg.age = mean(age)) %>%
  arrange(desc(Avg.age)) #küçükten büyüğe sıralama
```

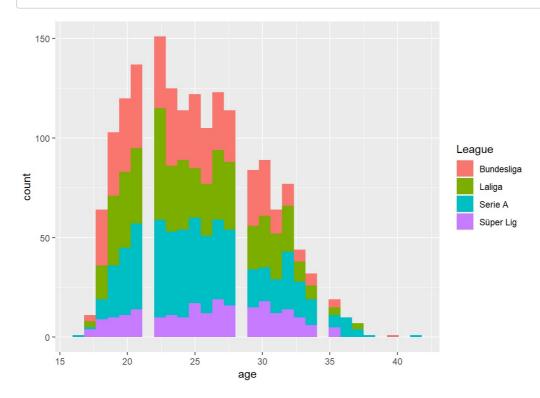
```
ggplot(df, aes(age , fill = League)) +
  geom_histogram()+
  facet_wrap(League~.) #her bir ligin yaş dağılımlarını
```

```
## `stat_bin()` using `bins = 30`. Pick better value with `binwidth`.
```



```
#bu yolla da yapılabilir.
ggplot() +
geom_histogram(df, mapping = aes(age, fill = League))
```





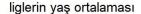
#### Liglerin Yaş Dağılımlarını Ve Ortalamalarını Gösteren Grafik

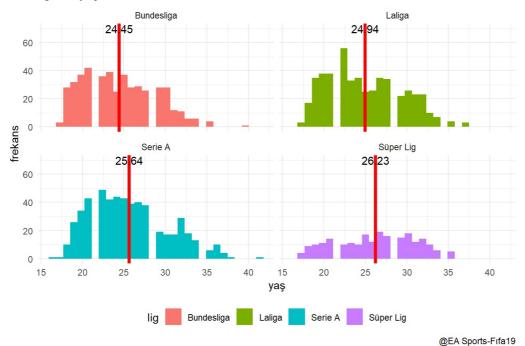
```
summ <- df %>%
  group_by(League) %>% #kırınımlar liglere göre olsun
summarise(Age = mean(age) , median = median(age))

ggplot() +
  geom_histogram(df, mapping = aes(age, fill = League)) + #fill estetik özellik
facet_wrap(League~.) +
  geom_vline(summ , mapping = aes(xintercept = Age) , color = "red" , size = 1.5) + #age ortalamalarını çizdi
  geom_text(summ ,mapping = aes(x= Age , y=70 , label = round(Age,2))) +
  theme_minimal() + #sadece arka plandaki grimsi yapı gitti.
  theme(legend.position = "bottom") + #league yerini değiştirme
  labs(x= "yaş" , y = "frekans" , fill ="lig" , title = "liglerin yaş ortalaması", caption = "@EA Sports-Fıfa19")
```

```
## Warning: Using `size` aesthetic for lines was deprecated in ggplot2 3.4.0.
## i Please use `linewidth` instead.
```

```
## `stat_bin()` using `bins = 30`. Pick better value with `binwidth`.
```





#### Soru: Her lige göre yaş ortalaması 25'ten büyük kaç kişi var?

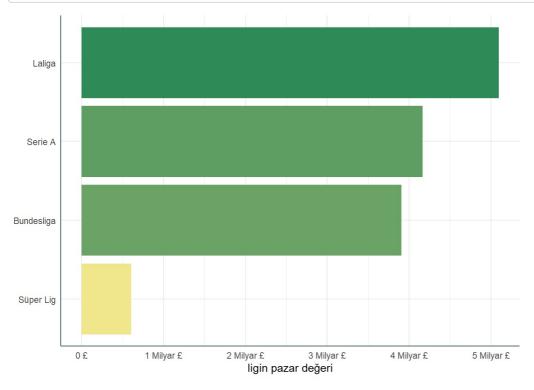
```
df %>%
  filter(age > 25) %>%
  group_by(League) %>%
  count(short = TRUE)
```

```
## # A tibble: 4 × 3
  # Groups:
               League [4]
##
     League
                short
##
     <chr>
                <lal> <int>
## 1 Bundesliga TRUE
                         179
## 2 Laliga
                TRUE
                         213
## 3 Serie A
                TRUE
                         252
## 4 Süper Lig TRUE
                         127
```

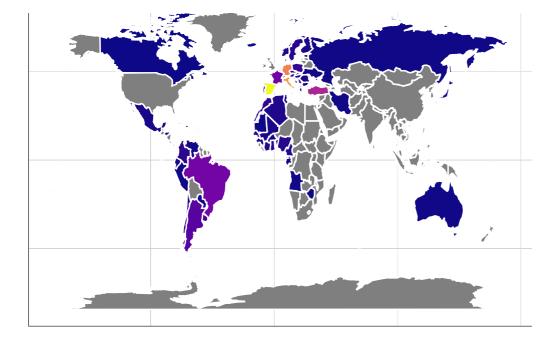
#### Soru: Liglerin pazar değerlerinin toplamı sürelerini görselleştirelim.

```
df %>%
  group_by(League) %>%
  summarise(Total.Value = sum(as.integer(Values), na.rm = TRUE)) %>%
  arrange(desc(Total.Value)) #büyükten küçüğe sıralama
```

```
df %>%
  group_by(League) %>%
  summarise(Total.Value = sum(as.integer(Values),na.rm = TRUE)) %>%
  ggplot(aes(reorder(League , Total.Value) , Total.Value , fill= Total.Value)) +
  geom_col(show.legend = FALSE) +
  coord_flip()+ #X VE Y KOORDİNATLARINI DEĞİŞTİRDİ
  theme_minimal()+ #RENGİNİ AÇTI
  labs(x= NULL, y= "ligin pazar değeri") + #SADECE Y DEĞERİNİ İSİMLENDİRDİ
  scale_fill_gradient(low="khaki" , high = "seagreen") + #DÜŞÜK OLANDAN YÜKSEK OLANA RENK GEÇİŞİ
  theme(axis.line.y = element_line(colour = "darkslategray")) +
  scale_y_continuous(labels = c("0 f" , "1 Milyar f" , "2 Milyar f" , "3 Milyar f" , "4 Milyar f" , "5 Milyar f"))
#y ekseni değerlerini değiştirdik.
```



# SORU: İnteraktif Dünya haritası ile futbolcuları ülkelerine göre dağılımlarını görelim.



#### Soru: Futbolcuların Kitle Endeksinin Hesaplayınız.

#### BMI'a göre;

```
İdeal Kilonun Altı: < 18,49</li>
İdeal Kilo: 18.5-24,99
İdeal Kilonun Üzere: 25-29,99
İdeal Kilonun Cok Üzeri: > 30
```

```
#vucut kitle indeksi hesab1

bmi <- df %>%
   filter(club == "Juventus") %>%
   mutate(BMİ = round(weight_kg/(height_cm/100)^2 , digits = 4 )) %>%
   arrange(-BMİ) %>%
   select(short_name , age , player_positions , Class , height_cm , weight_kg , BMİ)

#interaktif sonuc

datatable(bmi)
```

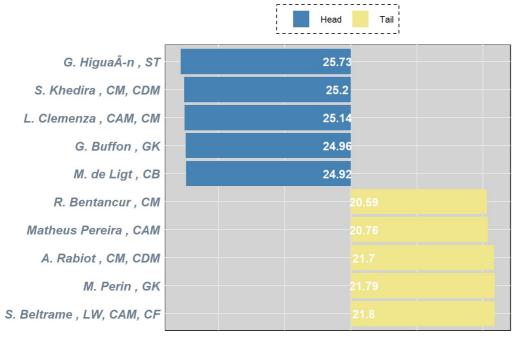
```
#ilk ve son 5'er gözlemler

bmi2 <- rbind(
    bmi %>% head(5) %>% mutate(BMİ = BMİ * -1),
    bmi %>% tail(5)
) %>% mutate(Type = if_else(BMİ < 0, "Head" , "Tail"))</pre>
```

Futbolcuların vücut kitle endekslerinin görselleştirilmesi

```
bmi2 %>%
       {\tt ggplot(aes(fct\_reorder(paste(short\_name, "," , player\_positions) , desc(BMİ)) , BMİ)) + }
       geom_col(aes(fill = Type))+
       geom\_text(aes(y = c(rep(-2,5), rep(2,5)) \ , \ label= \ round(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ fontface = "bound(abs(BM\dot{1}) \ , \ digits = 2 \ )) \ , \ color = "white" \ , \ 
bold", size = 4)+
       coord_flip()+
       theme minimal()+
       theme(axis.text.x = element blank() ,
                             legend.position = "top",
                             panel.background = element_rect(fill = "lightgray") ,
                            panel.grid.minor = element_blank(),
                            axis.text = element_text(color = "slategray" , face = "bold.italic" , size = 12),
                            title = element_text(color = "slategray" , face = "bold.italic" , size = 20),
                            legend.box.background = element_rect(linetype = 2))+
       labs(x = NULL , y= NULL , fill = NULL , title = "BMI INDEX") +
       scale_fill_manual(values = c("steelblue" , "khaki"))
```





#### Tablo yorumu:

Tabloda en yüksek vücut kitle indeksi olan ve en düşül vücut kitle indekse sahip olanlar grafikte gösterilmektedir. Oyuncuların bir çoğu ideal kilodadır.

# Soru: Bitiricilikle ayak tercihi arasında istatistikel olarak anlamlı fark var mıdır, yok mudur?(%99 anlamlılık düzeyinde) test ediniz.

h0: bitiricilikle ayak tercihi arasında istatistikel olarak anlamlı bir ilişki yoktur. h1: bitiricilikle ayak tercihi arasında istatistiksel olarak anlamlı bir ilişki vardır.

#### Normallik testi

```
kor <- df %>%
  filter(League == "Serie A" , Class == "Forward") %>%
  select(short_name , preferred_foot, attacking_finishing, power_shot_power)
shapiro.test(kor$power_shot_power)
```

```
##
## Shapiro-Wilk normality test
##
## data: kor$power_shot_power
## W = 0.96811, p-value = 1.78e-07
```

#### Anlamlılık testi

```
xt1 <- kor %>% filter(preferred_foot == "Left") %>% select(power_shot_power) %>% pull()
xt2 <- kor %>% filter(preferred_foot == "Right") %>% select(power_shot_power) %>% pull()
yt1 <- kor %>% filter(preferred_foot == "Right") %>% select(attacking_finishing) %>% pull()
yt2 <- kor %>% filter(preferred_foot == "Left") %>% select(attacking_finishing) %>% pull()
xht <- wilcox.test(xt1, xt2, alternative = "two.sided")
yht <- wilcox.test(xt1, xt2, alternative = "two.sided")
xht;yht</pre>
```

```
##
## Wilcoxon rank sum test with continuity correction
##
## data: xt1 and xt2
## W = 15775, p-value = 0.2375
## alternative hypothesis: true location shift is not equal to 0
```

```
##
## Wilcoxon rank sum test with continuity correction
##
## data: xt1 and xt2
## W = 15775, p-value = 0.2375
## alternative hypothesis: true location shift is not equal to 0
```

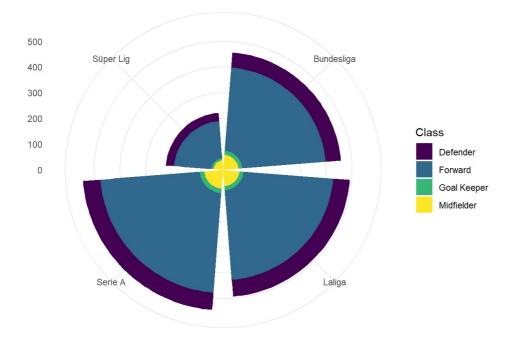
## SORU: Bitiricilikle yaş arasında bir fark var mıdır? Saçılım grafiği kullanınız.



WebGL is not supported by your browser - visit https://get.webgl.org for more info

#### SORU: Ligler içerisindeki pozisyon sınıflarının dağılımı nasıldır?

```
df %>% group_by(League) %>% count(Class) %>%
  ggplot (aes(League, n, fill = Class)) +
  geom_col()+
  coord_polar()+ #RADAR GRAFİK YAPIYOR, BAR GRAFİKLE BİRLİKTE KULLANILIYOR GENELDE
  scale_fill_ordinal()+
  theme_minimal()+
  labs(x= NULL , y= NULL)
```



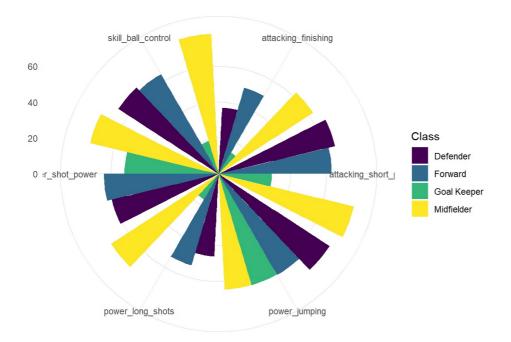
#### **TABLO YORUMU:**

Forvet sayısı olarak seria A > Laliga > Bundesliga > Süper Lig olarak sıralanabilir. Belki şöyle yorumlar yapılabilir; Forvet sakatlanmaları fazla olduğu için Seria A 'da fazla forvet bulunuyor denilebilir. kaleci sayıları eşitken Süper Lig yine eşitliği bozmaktadır.

# SORU: Pozisyon sınıfına göre Serie A liginin futbolcuların ortalama özet istatistiklerinin grafiğini yazdırınız.

```
df %>%
  filter(League == "Serie A") %>%
  select(Class, attacking_finishing, attacking_short_passing , power_shot_power , power_long_shots , power_jumping
, skill_ball_control ) %>%
  group_by(Class) %>%
  summarise_at(vars(attacking_finishing:skill_ball_control), funs(mean)) %>%
  gather(variables , values, -Class) %>%
  ggplot(aes(variables, values , fill = Class)) +
  geom_col(position = "dodge")+
  coord_polar()+
  scale_fill_ordinal()+
  theme_minimal()+
  labs(x =NULL , y = NULL)
```

```
## Warning: `funs()` was deprecated in dplyr 0.8.0.
## i Please use a list of either functions or lambdas:
##
## Simple named list: list(mean = mean, median = median)
##
## Auto named with `tibble::lst()`: tibble::lst(mean, median)
##
## # Using lambdas list(~ mean(., trim = .2), ~ median(., na.rm = TRUE))
```



#### TABLO YORUMU:

SERÍA A ligi için skill\_ball\_control ortalaması çoktan aza sıralaması; Midfielder > Forward > Defender > Goal Keeper şeklindedir.

SERÍA A ligi için power\_jumping ortalaması çoktan aza sıralaması; Goal Keeper > Midfielder > Forward > Defender şeklindedir.

SERÍA A ligi için power\_long\_shots ortalaması çoktan aza sıralaması; Midfielder > Forward > Defender > Goal Keeper şeklindedir.