

**Lista de comprobación y resultados de la prueba para la aplicación móvil UrbanLunch**

#	Descripción	Estado	Enlace al informe de errores
<b>1. Selección del punto de recogida</b>			
1	El mapa muestra los puntos de recogida y la ubicación del usuario o usuaria	PASSED	
2	Al iniciar la pantalla ningún punto de recogida está resaltado como seleccionado	PASSED	
3	El punto de recogida cambia a color negro cuando se selecciona al tocarlo	PASSED	
4	El punto de recogida se deselecciona al tocarlo nuevamente y cambia a color rojo	PASSED	
5	Al seleccionar otro punto de recogida, el nuevo cambia a color negro y el anterior se deselecciona y regresa a color rojo	PASSED	
6	Si entra una llamada y se cambia la pantalla a la de llamada, la selección continua igual a como la dejó el usuario	PASSED	
7	Al rotar la pantalla, la selección continua a como la dejó el usuario	PASSED	
8	Al tocar cualquier parte del mapa, ningún punto de recogida es seleccionado	PASSED	
10	Al tocar 3 veces un punto de recogida no seleccionado, el punto de recogida no es seleccionado	PASSED	
11	Al tocar 3 veces un punto de recogida seleccionado, el punto de recogida no es deseleccionado	PASSED	
12	Al denegar permisos de geolocalización, aparece un mensaje de error	PASSED	
13	Al reiniciar la aplicación sin los permisos de geolocalización, sigue apareciendo el mensaje de error.	PASSED	
<b>2. Elección de platillos</b>			
14	La lista de platillos muestra los nombres de los platillos	PASSED	
15	Al lado derecho de cada platillo se muestran los botones "+" y "-"	PASSED	
16	En la lista de platillos, el contador aparece en medio de los botones "+" y "-"	PASSED	
17	En el extremo derecho de cada platillo aparece una flecha ">"	PASSED	
18	Tocar en cualquier área de la lista, excepto "+" y "-", dirige al usuario a la pantalla de detalles del platillo	PASSED	

**Lista de comprobación y resultados de la prueba para la aplicación móvil UrbanLunch**

#	Descripción	Estado	Enlace al informe de errores
19	Al tocar el botón "+", el contador del platillo aumenta en una unidad	PASSED	
20	Al tocar el botón "-" y si el contador es mayor a cero, el contador del platillo disminuye en una unidad	PASSED	
21	Al tocar el botón "-" y si el contador es igual a cero, el contador del platillo no disminuye a números negativos	PASSED	
22	Al rotar la pantalla, los elementos de la lista de platillos se redibujan correctamente	PASSED	
23	Al rotar la pantalla, la selección de la lista de platillos continua intacta	FAILED	<a href="#">UL-1</a>
24	La lista de platillos es desplazable si esta es extensa	PASSED	
25	En el pie de página, se muestra el primer paso como completado en color verde, y el segundo como en progreso.	PASSED	
26	El botón "Siguiente" está inactivo si no hay ningún platillo con el contador mayor que cero	PASSED	
27	La descripción individual del platillo muestra una foto, una descripción general, la composición del platillo y el restaurante donde está disponible.	PASSED	
28	En la descripción individual del platillo, a la izquierda del nombre hay una flecha para regresar a la lista de platillos.	PASSED	
29	En la descripción individual del platillo, al tocar el botón "+", el contador del platillo aumenta en una unidad	PASSED	
30	En la descripción individual del platillo, al tocar el botón "-" y si el contador es mayor a cero, el contador del platillo disminuye en una unidad	PASSED	
31	En la descripción individual del platillo, al tocar el botón "-" y si el contador es igual a cero, el contador del platillo no disminuye a números negativos	PASSED	
32	Si un platillo es agregado en la descripción individual, al regresar a la lista de platillos, la selección permanece intacta	PASSED	
33	Al tocar el botón "+" tres veces rápidamente, el contador aumenta solamente 3 unidades	PASSED	
34	Al tocar el botón "-" tres veces rápidamente, el contador disminuye solamente 3 unidades	PASSED	
35	Si se agregan platillos y posteriormente se les regresa a cero, el botón "Siguiente" se encuentra inactivo	PASSED	

**Lista de comprobación y resultados de la prueba para la aplicación móvil UrbanLunch**

#	Descripción	Estado	Enlace al informe de errores
36	Si no se agrega ningún platillo aparece un mensaje de error	PASSED	
<b>3. Confirmación del pedido</b>			
37	El nombre del punto de recogida es el mismo al seleccionado en el primer paso	PASSED	
38	La lista de platillos es la misma a la que el usuario seleccionó en el paso dos	PASSED	
39	El importe total es exacto por los productos que el usuario seleccionó en el paso dos	PASSED	
40	El botón "Atrás" aparece en la esquina superior izquierda de la pantalla	PASSED	
41	Si la lista es de platillos es larga, esta es desplazable	PASSED	
42	El primer y segundo paso se marcan como completados en color verde, y el tercer paso se muestra como en curso	PASSED	
43	Al tocar el botón "Pedir" se lleva al usuario a la pantalla de seguimiento de pedidos	PASSED	
<b>4. Pantalla de seguimiento de pedidos.</b>			
44	El mapa muestra el punto de recogida que el usuario selecciono en el primer paso	PASSED	
45	El mapa muestra los restaurantes de los platillos que el usuario seleccionó en el paso dos	PASSED	
46	El mapa muestra las rutas de los restaurantes hasta el punto de recogida	PASSED	
47	El costo total de los platillos es exacto por los productos que el usuario seleccionó en el paso dos	PASSED	
48	El tiempo de preparacion restante de los platillos coincide a los mostrados en la tabla de requisitos	OMITED	Prueba omitida debido a que en requisitos se encuentra el siguiente párrafo: "En la versión de prueba de la aplicación, el temporizador siempre está configurado en 15 segundos"
49	El tiempo de entrega desde el restaurante hasta el punto de recogida es la suma del tiempo de preparación de los platillos más veinte minutos	OMITED	Prueba omitida debido a que en requisitos se encuentra el siguiente párrafo: "En la versión de prueba de la aplicación, el temporizador siempre está configurado en 15 segundos"
50	El temporizador hace la cuenta regresiva sin saltos de tiempo	PASSED	
51	Al minimizar la app el temporizador no se reinicia	PASSED	
52	Se puede desplazar por la lista de platillos si esta es extensa	PASSED	
53	Los tres pasos se marcan como completados en color verde	PASSED	

Lista de comprobación y resultados de la prueba para la aplicación móvil UrbanLunch

#	Descripción	Estado	Enlace al informe de errores
54	Al rotar la pantalla los elementos continúan de la misma forma	FAILED	<a href="#">UL-2</a>
5. El pedido ha sido enviado			
55	El temporizador al llegar a cero, se transiciona a la pantalla "El pedido ha sido enviado"	FAILED	<a href="#">UL-3</a>
56	El mapa muestra el punto de recogida que se seleccionó en el paso uno	OMITED	Prueba omitida debido al error <a href="#">UL-3</a>
57	Después de tocar el botón "Recibí el pedido", se lleva el usuario a la página de feedback	OMITED	Prueba omitida debido al error <a href="#">UL-3</a>
58	Después de completar el feedback, la pantalla regresa a la pantalla para seleccionar un nuevo punto de recogida	OMITED	Prueba omitida debido al error <a href="#">UL-3</a>