

EXERCÍCIO PRÁTICO 08

ALUNO: KÉVIN THIAGO DOS SANTOS

RA: 12120421

RESUMO

1 - Resumo do conteúdo sobre **Herança** em programação orientada à objetos:

A herança na programação orientada a objetos é uma técnica poderosa que promove a reutilização e a organização do código. Ao permitir que classes compartilhem atributos e métodos através de uma relação hierárquica, a herança facilita a criação de uma estrutura de código mais modular e flexível.

Na herança simples, uma classe pode herdar de uma única superclasse, formando uma hierarquia em árvore. Por outro lado, a herança múltipla, embora menos comum, permite que uma classe herde de múltiplas superclasses, oferecendo maior flexibilidade em certos contextos, mas também introduzindo desafios de semântica e manutenção.

Uma das questões importantes na herança é garantir que a estrutura hierárquica seja logicamente consistente. Isso significa que as subclasses devem estender ou especializar o significado da superclasse, adicionando novos atributos ou métodos, ou modificando aqueles já definidos.

Além disso, o conceito de polimorfismo desempenha um papel essencial na herança. O polimorfismo permite que objetos de diferentes classes sejam tratados de maneira uniforme, facilitando a extensão e a adaptação do comportamento de métodos de acordo com o contexto.

Em resumo, a herança na programação orientada a objetos é uma ferramenta fundamental para criar código modular, reutilizável e organizado, embora seja importante considerar cuidadosamente suas ramificações, especialmente em relação à herança múltipla e ao polimorfismo.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

SILVA, Fabrício M.; LEITE, Márcia CD; OLIVEIRA, Diego B. **Paradigmas de programação**. [Digite o Local da Editora]: Grupo A, 2019. E-book. ISBN 9788533500426. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788533500426/>. Acesso em: 01 abr. 2024.