# Deep Learning

2024-01-08

Generativ Al

# Agenda

- Intro till generativ Al
- Autoencoders
- Generative Adverserial Networks



Gnerativ Al är nu ett ganska (väldigt?) välkänt område. Men det har funnits längre än ChatGPT, Midjourney, osv.

Genereativ Al är till för att skapa ny data som liknar ett givet dataset.



Nu har vi modeller som täcker stora områden (de har tränats på gigantiska dataset).

Men precis som många andra modeller så va generativa modeller från början specialiserade på en viss sak.



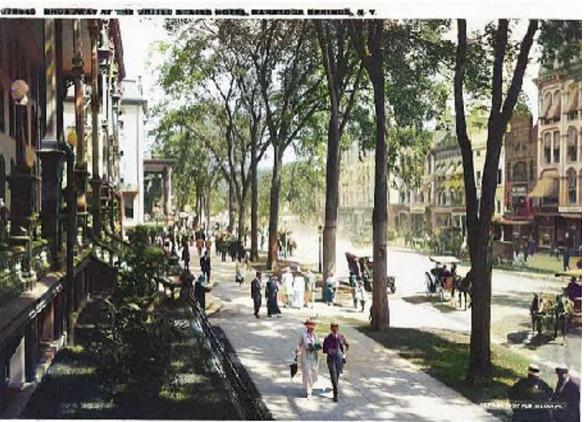


- Spelindustrin
  - Generera nya banor och texturer
  - Skapa högupplösta varianter av gamla spel
- Dataagumentering
- Video och bildförbättring
- Design
- Sjukvård
  - Upptäcka nya läkemedel

• ...







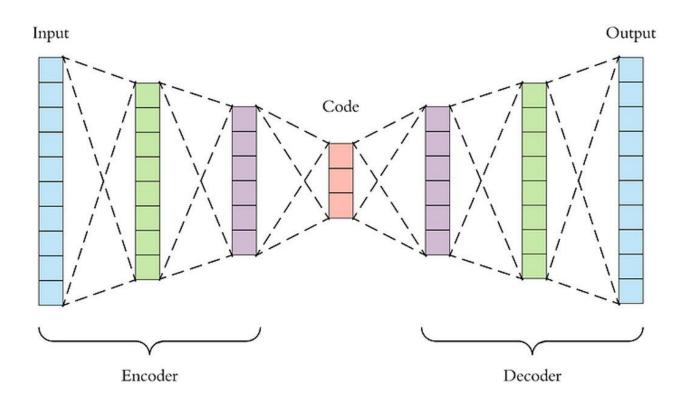
Etik kring generativ AI är numera väldigt stor då de har kapaciteten till att skapa en fejkad verklighet och sprida falsk information snabbt.



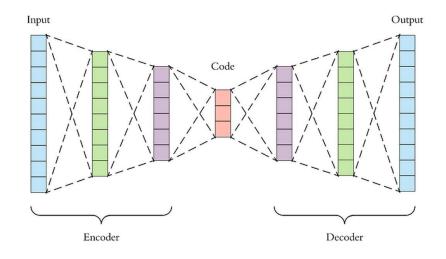


- En typ av Encoder-Decoder
- Dimensions reducering
- Feature learning/Extraction
- Denoising
  - Ta bort brus från bilder och signaler
- Anomalidetektion
- Generera nytt innehåll

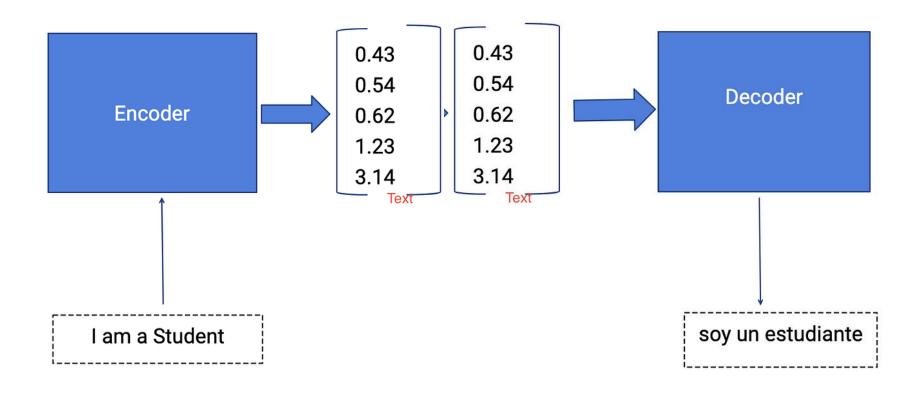




Encoder-Decoder försöker skapa något nytt. En Autoencoder försöker återskapa input, med hjälp av en representation.

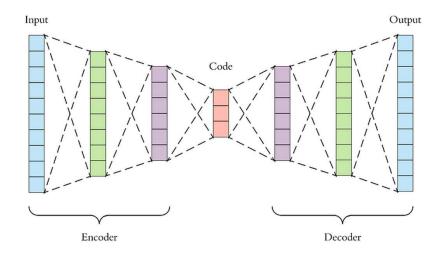


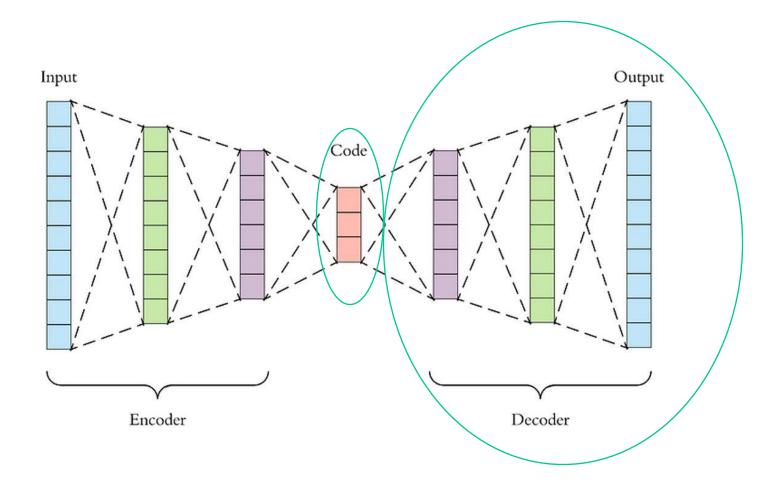
# **Encoder-Decoder**



En autoencoder i dess renaste form är inte bra för att generera ny data. Det finns en variant som kallas Variational Autoencoders (VAEs) som är bättre på att skapa ny data.

- Encodern mappar data till embeddings.
- Under träningen tvingas den embeddade datan till att likna en normaldistribution.
- Decodern lär sig att återskapa "orginaldata" genom att använda embeddings som input.





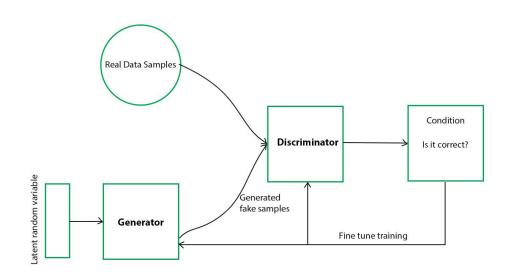
# Generative Adversarial Networks

Generative Adversarial Networks (GANs) presenterades 2014 och sågs av många som det mest intressanta som hänt inom Al på länge. Diskussionen om datorer kan vara kreativa kom igång ordentligt.



GANs består av 2 nätverk. En generator och en diskriminator.

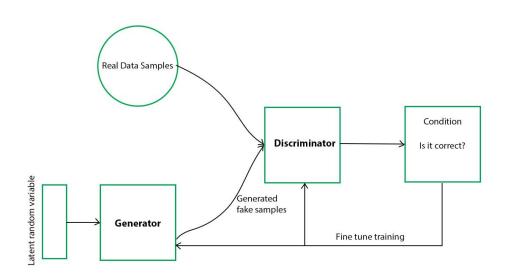
Generatorns uppgift är att generera ny data. Diskriminatorns uppgift är att säga om datan är äkta eller falsk.

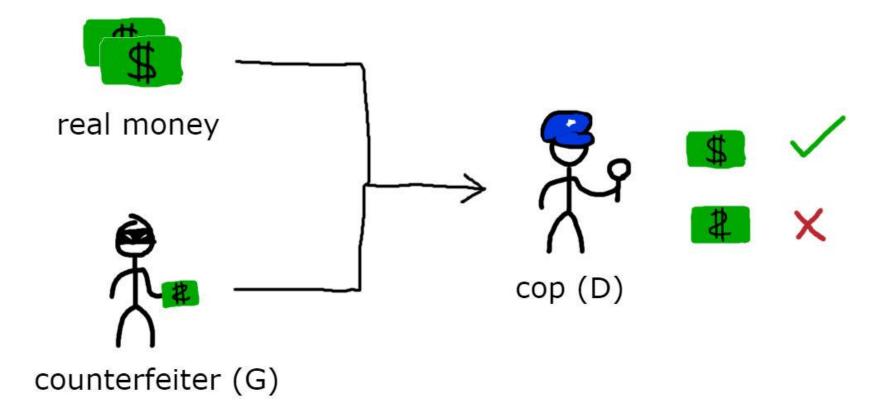


Diskriminatorn blir växelvis matad med riktig data och falsk data.

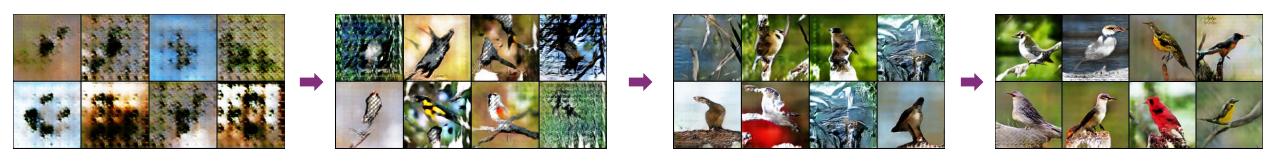
Den säger klassificerar datan som sann eller falsk. En loss beräknas på svaret och ges sedan tillbaka till båda nätverken.

På så vis tävlar nätverken mot varandra.









Efter träning har vi två olika nätverk vars uppgift är helt olika.

För att kunna generera nytt innehåll är det generatorn vi vill använda.

Men även diskriminatorn kan vara intressant. Exempelvis för att se om något är Al skapat (fake news).

