# Manuel d'utilisation

# **Manuel d'utilisation - Esportify**

## Présentation de l'application

Esportify est une plateforme dédiée à l'e-sport, permettant aux utilisateurs de :

- Découvrir et s'inscrire à des événements e-sport.
- Créer et gérer des événements (organisateurs).
- Modérer et administrer les utilisateurs et événements (administrateurs).

L'application vise à rendre la gestion des compétitions accessible et intuitive grâce à des interfaces adaptées aux différents rôles des utilisateurs.

## Fonctionnalités principales

#### Visiteur

- Accès à la vue globale des événements validés.
- Consultation des détails d'un événement (popup).
- Inscription via un formulaire (obligatoire pour accéder à plus de fonctionnalités).

#### Joueur

- Inscription ou désinscription à un événement.
- Consultation de ses événements favoris dans son espace personnel.
- Participation à un événement lorsque celui-ci est actif.

### **Organisateur**

- Création et modification d'événements.
- Validation ou rejet des inscriptions des joueurs.
- Démarrage d'un événement (jusqu'à 30 minutes avant l'heure prévue).

#### **Administrateur**

- Validation et modération des événements.
- Gestion des rôles des utilisateurs.
- Suspension ou suppression d'événements si nécessaire.

### Identifiants de connexion

Pour tester les fonctionnalités de l'application, utilisez les identifiants suivants :

#### **Visiteur**

• Ce rôle ne nécessite pas de connexion.

#### **Joueur**

Nom d'utilisateur	Email	Mot de passe
PlayerMan	player@yopmail.com	123456

## **Organisateur**

Nom d'utilisateur	Email	Mot de passe
GoMAN	gogogo@gomail.gom	123456
Gigi	gigilafleche@sportific.com	123456

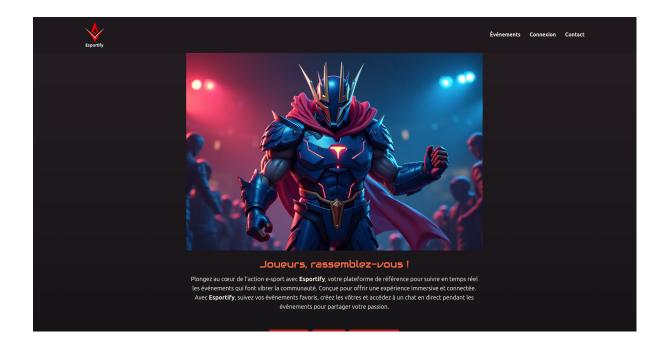
#### **Administrateur**

Nom d'utilisateur	Email	Mot de passe
Admin	admin@esport.com	admin

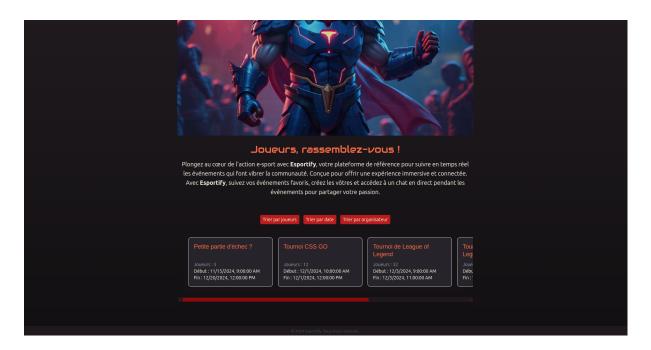
### Parcours utilisateur

#### 1. Consulter les événements

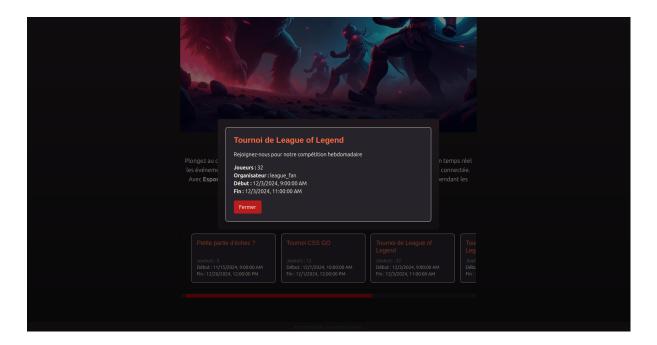
1. Accédez à la page d'accueil.



1. Parcourez la liste des événements validés.

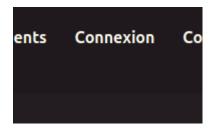


1. Cliquez sur une carte pour afficher les détails dans une popup.

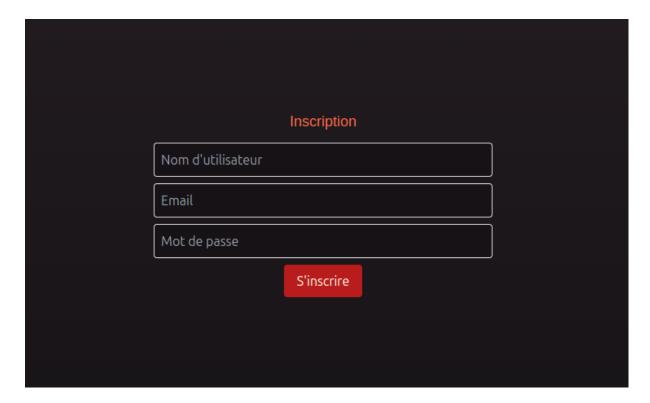


# 2. S'inscrire à un événement (Joueur)

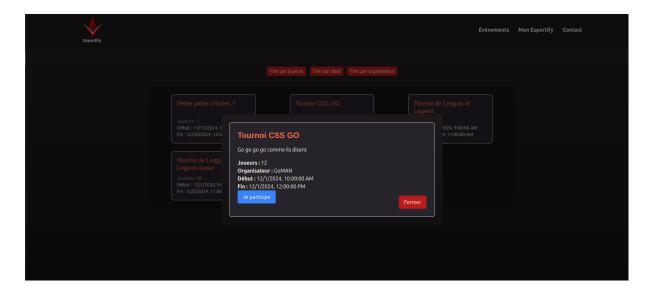
1. Connectez-vous en utilisant un compte joueur ou inscrivez-vous pour créer un mot de passe crypté.



Connexion	
Email	
Mot de passe	
Se connecter	
Pas encore inscript?	



- 1. Accédez à la page dédiée aux événements.
- 2. Sélectionnez un événement et cliquez sur "Participer".
- 3. L'événement est ajouté à votre espace personnel.



### 3. Créer un événement (Organisateur)

- 1. Connectez-vous avec un compte organisateur.
- 2. (Cliquez sur "Créer un événement" dans votre tableau de bord).
- 3. Attendez la validation par un administrateur.

### 4. Valider un événement (Administrateur)

- 1. Connectez-vous avec un compte administrateur.
- 2. Accédez à la liste des événements en attente.
- 3. Validez ou rejetez les événements proposés.

