

Práctica 3: Crear getter() y setter() en Persona Hacer uso desde estos métodos para un objeto de la clase Alumno Tomar captura de pantalla del IDE aparte del código

```
public class Persona {  
  
    protected String nombre;  
    private String apellido;  
  
    public Persona(String nombre, String apellido) {  
        this.nombre = nombre;  
        this.apellido = apellido;  
    }  
  
    public String getNombre() {  
        return nombre;  
    }  
  
    public void setNombre(String nombre) {  
        this.nombre = nombre;  
    }  
  
    public String getApellido() {  
        return apellido;  
    }  
  
    public void setApellido(String apellido) {  
        this.apellido = apellido;  
    }  
}  
  
class Alumno extends Persona {  
  
    Curso curso;  
    double notaMedia;  
  
    public Alumno(String nombre, String apellido, Curso curso, double notaMedia) {  
        super(nombre, apellido);  
        this.curso = curso;  
        this.notaMedia = notaMedia;  
    }  
}
```

Los getter y setter se puede ver en la captura anterior que pertenecen a la clase Persona y son públicos.

```
/**  
 *  
 * @author Kevin Hernández Garcia <kevinhg94@gmail.com>  
 */  
public class P03Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        Alumno alumno = new Alumno("Jose", "Alvarez", Curso.ASIR1, 9);  
        System.out.println(alumno.getNombre());  
        System.out.println(alumno.getApellido());  
    }  
}
```

run:
Jose
Alvarez
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Si creamos una instancia de la clase alumno podemos comprobar que los métodos de su padre son accesibles desde el propio objeto.