Práctica 13: Crea con el código de ejemplo la clase Coche en el IDE y modifica el segundo constructor haciendo que la primera línea no sea la llamada a: this()

(Por ejemplo, declara una variable local, etc...) Toma captura de pantalla del mensaje y contesta ¿Qué mensaje muestra el IDE?

```
public class Coche {
    private String marca;
    private String modelo;
    private double potencia;
    private int puertas;
    private String matricula;

Coche(String marca, String modelo, double potencia, int puertas, String matricula) {
        this.marca = marca;
        this.modelo = modelo;
        this.potencia = potencia;
        this.puertas = puertas;
        this.matricula = matricula;
}

Coche(double potencia, int puertas) {
        int prueba;
        this(null, null, potencia, puertas, null);
    }
}
```

Podemos ver que si dentro del constructor, usamos la sentencia this() después de la primera línea, el IDE nos muestra un mensaje de error indicando que esa llamada solo se puede usar al inicio del constructor.