

Práctica 10: Utiliza el código del ejemplo de abstract Animal en el IDE y ejecútalo. Toma captura de pantalla ¿hay alguna salida de pantalla ? ¿se puede utilizar el constructor de una clase abstracta ? Ahora trata de crear un objeto: `new Animal()` y toma captura de pantalla del error que da el IDE ¿ qué significa el error ?

```
* @author Kevin Hernández García <kevinhg94@gmail.com>
*/
public class PruebaAbstracto {

    public static void main(String[] args) {
        Pajaro p = new Pajaro();
    }
}

abstract class Animal {

    protected String nombre;
    protected int edad;
    protected int peso;

    public Animal() {
        System.out.println("jajaja! soy un animal!!!!");
    }
    //private abstract String emitirSonido();
}

class Perro extends Animal {

    int dientes;
}

class Pajaro extends Animal {

    double ala;
}
```

-DossierUt6 (run) x

run:
jajaja! soy un animal!!!!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Utilizando la clase pájaro podemos ver que se puede acceder al constructor de la clase Animal incluso cuando esta es una clase abstracta, esto es debido a que por defecto las clases hijas heredan el constructor de su padre.

Sin embargo, al ser Animal una clase abstracta si intentamos crear una nueva instancia nos dará un error al compilar.

```
* @author Kevin Hernández García <kevinhg94@gmail.com>
*/
public class PruebaAbstracto {

    public static void main(String[] args) {
        Pajaro p = new Pajaro();
        Animal a = new Animal();
    }
}
```

-DossierUt6 (run) x

run:
jajaja! soy un animal!!!!
Exception in thread "main" java.lang.RuntimeException: Uncompilable source code - P10ClassAnimalAbstracta.Animal is abstract; cannot be instantiated
at P10ClassAnimalAbstracta.PruebaAbstracto.main(PruebaAbstracto.java:16)
C:\Users\Usuario\AppData\Local\NetBeans\Cache\8.2\executor-snippets\run.xml:53: Java returned: 1
BUILD FAILED (total time: 1 second)

El mensaje que nos muestra el IDE nos indica justamente que al ser una clase abstracta no se puede inicializar.