

Práctica 14: Si tenemos las líneas de código:

```
int x=3, y=4;
```

```
int z = !(x<=y)?x:y ;
```

```
System.out.println(z);
```

¿qué valor nos va a mostrar en pantalla ?

El valor que nos va a mostrar en pantalla es 4, esto es porque la condición da !true, que significa false, por lo “z” es igual a “y”.

```
public class Practical14 {  
    /**  
     * @param args the command line arguments  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        int x=3, y=4;  
        int z = !(x<=y)?x:y ;  
        System.out.println(z);  
    }  
}
```

ut - Practical14 (run) X

run:
4
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Escribe ahora

```
System.out.println( 5 > 3 );
```

¿ qué muestra en pantalla ?

Se muestra en pantalla el valor true, porque el resultado de la operación lógica es verdad.

```
public class Practical14 {  
    /**  
     * @param args the command line arguments  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        // int x=3, y=4;  
        // int z = !(x<=y)?x:y ;  
        // System.out.println(z);  
        System.out.println( 5 > 3 );  
    }  
}
```

actical14.Practical14 > main >

t - Practical14 (run) X

run:
true
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

y ahora escribe:

```
System.out.println( 5 < 3 );
```

¿ qué muestra la pantalla ?

Esta vez se mostrará false, porque el resultado de la operación lógica no es verdad.

```
public class Practical14 {  
    /**  
     * @param args the command line arguments  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        //      int x=3, y=4;  
        //      int z = !(x<=y)?x:y ;  
        //      System.out.println(z);  
        System.out.println( 5 < 3 );  
    }  
}
```

Practical14.Practical14 > main >

it - Practical14 (run) x

run:
false
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)