前端面试题

1. css中清除浮动的几种方式？
2. 设置父元素overflow: hidden
3. 在需要清除浮动的位置添加一个块级元素
4. 单伪元素清除
5. 双伪元素清除
6. css中position有几种定位方式
7. relative，也能够按照父元素的位置进行对齐，但是会保留在标准流中的位置
8. absolute，按照父元素的位置对齐，设置子元素在父元素中的位置，不保留位置
9. fixed，按照视口对齐，用来做固定定位
10. scroll，先按照标准流位置，在到达某个位置后，按照视对齐，用来做滚动定位
11. static，默认值，和标准流效果一样
12. javascript有几种类型，哪些会被隐式转换为false
13. Number 0会隐式转换为false
14. Bool
15. String ‘’会隐式转换为false
16. Null Boolean(null)显示转换为false
17. Undefined Boolean(null)显示转换为false
18. Object []会隐式转换为false
19. 简述javascript中的作用域，作用域链，闭包

作用域：javascirpt有局部作用域（只能在内部进行访问）和全局作用域（可以在当前文件中的任何位置访问）

作用域链：多个作用域从大到小进行嵌套据说作用域链

闭包：内部函数访问外部函数的作用域

1. 以下代码的输出结果 undefine 哈哈哈 HELLO

var str = ‘HEELO’;

test();

function test() {

console.log(str);

var str = ‘哈哈哈’;

Console.log(str);

}

console.log(str)

1. 写出如下输出结果 undefined undefined

let dog = {

breed: “边境牧羊犬”,

sound: “Wooh”，

getBreed: ()=>{ return this.breed; }

getSound: ()=>{ return this.sound; }

}

console.log(dog.getBreed(), dog.getSound());

1. 如下字符串’gggjjggyyyooppoooww’,写出代码计算每个字符出现的次数和最多出现的是哪个字符

let str = 'gggjjggyyyooppooowww'

let test = {}

// 生成每种字母的字典

for(let i of str) {

if(test[i]==undefined) {

test[i] = 1

}

else {

test[i]++

}

}

console.log('每个字符出现的次数:',test);

// 获取所有次数

let values = [...Object.values(test)]

// 获取最高的出现次数

let max = Math.max.apply(null,values)

// 用来存放出现次数最多的字母

let maxAry = []

// 根据最高次数来查找对应的字母

for(let i in test) {

if(test[i] == max)

maxAry.push(i)

}

console.log('出现次数最多的字母是:',...maxAry)

1. Vue的生命周期有哪几个阶段，prop,data初始化在哪两个生命周期之间？

beforeCreated

created

beforeMounted

mounted

beforeUpdate

beforeUpdated

beforeDestory

destroyed

prop,data初始化在beforeCreated和created之间

1. 简述computed和watch的使用场景

computed: 用于处理一些比较复杂的逻辑运算

watch: 用于监听某个属性值的变化

1. Vuex有哪几种属性，怎么使用，哪些场景使用它？

State: 存放全局共享的数据

Mutation: 对State中的数据进行操作

Action: 处理异步操作

Getter：返回并加工State的存放的数据

使用：创建一个js文件，在文件中构建vuex对象，在state中创建共享数据，并在Mutation、Action、Getter中创建对应的处理方法，在组件中根据不同情况来导入相关的方法对state中全局共享的数据进行更新。

使用场景：数据传递跨越多个组件，数据被多个组件共同使用等场景都可以使用vuex

1. 简述小程序生命周期以及页面生命周期

小程序生命周期：

onLaunch:小程序初始化完成

OnShow: 从其他地方切换到小程序

onHide: 从小程序切换到其他地方

onError： 程序错误

onPageNotFound: 启动页面找不到

页面生命周期：

onLoad: 页面加载

onShow: 页面渲染

onReady: 页面数据加载完毕

onHide: 切换到其他页面

onUnload: 页面销毁

1. 微信小程序与H5的区别

微信小程序是微信app中自定义程序而H5是万维网的自定义程序，虽然它们的技术相互独立，但是二者在设计思想上有异曲同工之妙。