

## Правила використання Discord

```
ЗАГАЛЬНА
# зал-очикувания
KYPC JS (3MMA 2023)
# чат
# об-яви
# уроки-та-завдання
# показ-домашок
# перевірка-домашок
# корисні-посилання
# питання-по-темі
‡ чат-уроку
```

Призначення: загальний чат для обміну думками

Можуть писати : всі

Обмеження для студентів: ДОТРИМУВАТИСЬ **ПРАВИЛ ТОЛЕРАНТНОСТІ** !!!!

Призначення : поширення важливої інформації стосовно організації курсу (наприклад, можливі перенесення занять)

Можуть писати : тільки адміністратори

Обмеження для студентів: можливі тільки реакції за допомогою смайликів

**Призначення**: **розміщення посилань на трансляції уроків** та домашніх завдань

Можуть писати : тільки адміністратори

Обмеження для студентів: можливі тільки реакції за допомогою смайликів

Призначення: розміщення корисних посилань стосовно курсу

**Можуть писати** : всі

Обмеження для студентів: посилання, які мають відношення до навчання

Призначення: питання, які виникли і потребують додаткового обговорення

Можуть писати : всі

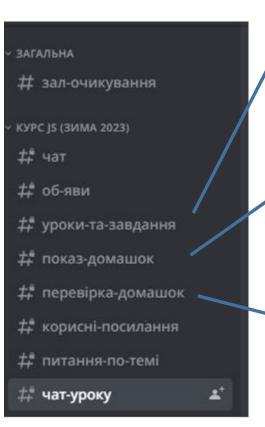
**Обмеження для студентів**: питання, які не обговорювались на уроках і у чатах, але виникли в процесі виконання домашніх завдань

**Призначення** : питання, які виникають протягом уроку та можливі проблеми з

трансляцією

Можуть писати : всі

Обмеження для студентів: бажано не критичні питання задавати в кінці уроку



**Призначення**: розміщення посилань на трансляції уроків та домашніх завдань **Можуть писати**: <u>тільки адміністратори</u> **Обмеження для студентів**: можливі тільки реакції за допомогою смайликів

**Призначення**: розміщення <u>посилань</u> на виконані домашні завдання

Можуть писати : всі

Обмеження для студентів: розміщуємо тільки посилання на завдання, що

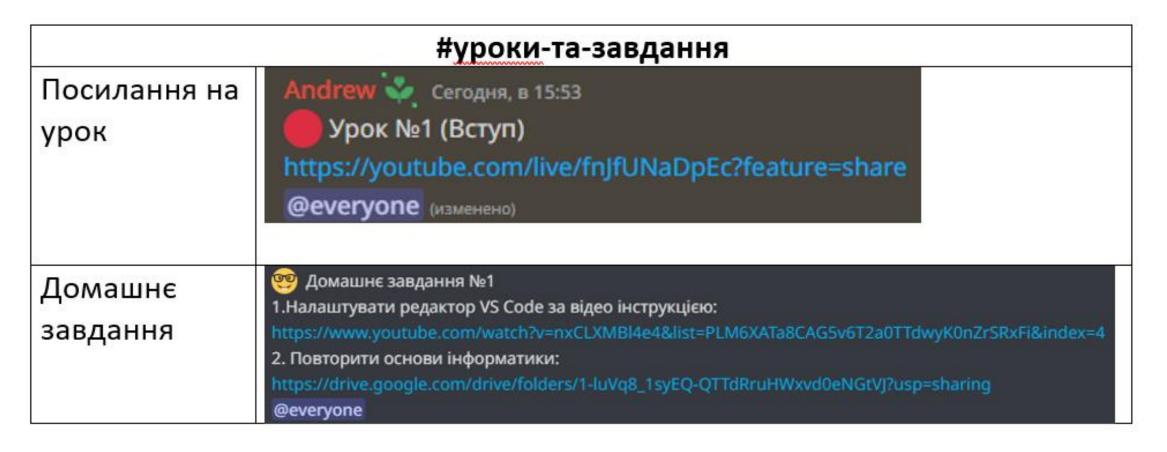
завантажені на GitHub Pages

Призначення: коментарі менторів стосовно проблем у домашніх завданнях

Можуть писати : ментори

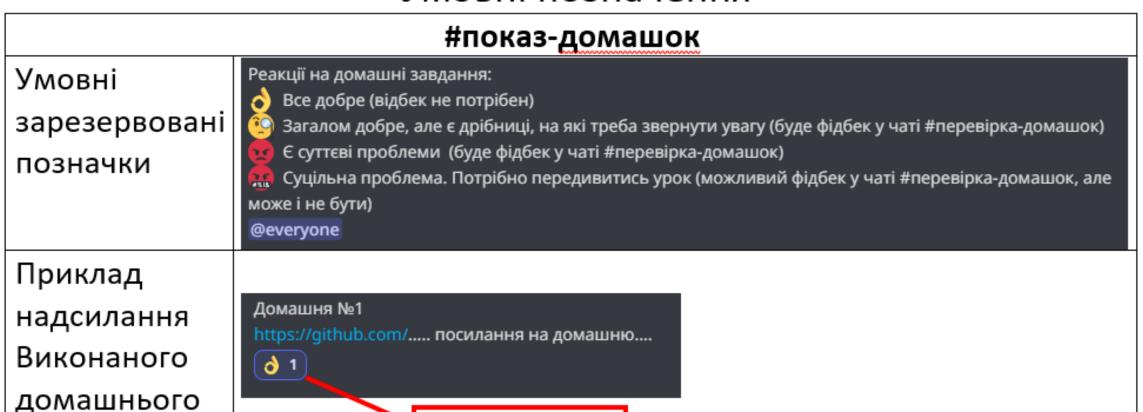
Обмеження для студентів: можливі тільки реакції за допомогою смайликів

## Умовні позначення





## Умовні позначення



## #перевірка-домашок

Реакція ментора

Приклад фідбеку на виконане домашнє завдання (читати всім і робити висновки)

завдання

@PaulB ДЗ №2

- 1) При іменуванні змінних використовуйте CamelCase
- 2) При описі констант використовуйте const

