Grupo 25T – IPM – LEIC – 2016/2017

Preparação dos testes com utilizadores

A avaliação com os utilizadores decorrerá no dia 25 de Maio de 2017, pelas 9h30 da manhã, na sala laboratorial 1.15 no *campus Taguspark* do Instituto Superior Técnico.

Os utilizadores não necessitam de levar consigo nenhum equipamento. Um computador, folhas de questionário e canetas serão fornecidos pelo grupo 25T. Estes materiais irão bastar para realizar toda a avaliação da interface.

Cada participante deverá, antes de dar início às tarefas, preencher um formulário de consentimento de recolha de dados onde estará explicitada toda a informação relativa ao procedimento que irá decorrer assim como seu objetivo.

Medidas e Critérios de Avaliação

Para cada qualquer uma das três tarefas que os utilizadores irão executar, será contabilizado o número de cliques feitos para realizar as tarefas. O tempo que estas demoram a ser realizadas, também será cronometrado. Estes dois critérios serão utilizados para medir a eficiência do sistema. Para medir a eficácia será contabilizado o número de erros cometidos. Finalmente, para verificar a satisfação dos utilizadores relativamente à mesa será realizado um questionário baseado no método *System Usability Scale*.

Os dados recolhidos serão estudados estatisticamente e comparados a valores de referência obtidos durante a realização dos testes piloto.

Formulário de Consentimento

O objetivo desta avaliação de interface é obter *feedback* sobre o protótipo final da mesa interativa do grupo 25T do curso de Engenharia Informática e de Computadores do Instituto Superior Técnico, possibilitando o estudo da eficácia, eficiência e satisfação de utilização dessa mesma mesa, que deverá ser posteriormente utilizada no restaurante da marca.

Ao longo desta avaliação serão registados dados relativos à prestação do utilizador, nomeadamente, o tempo que demorou a realizar as tarefas, o número de cliques que fez para as realizar, a quantidade de vezes que se enganou e as suas reações à interface. O objetivo desta recolha não é avaliar o utilizador, mas sim detetar, pontos críticos em que a mesa cause problemas, no sentido de os corrigir, pois pretende-se que a mesa seja intuitiva. A sua colaboração é, portanto, essencial e desde já agradecemos o tempo que disponibilizou para ajudar-nos. Os dados recolhidos são anónimos e não serão partilhados com entidades terceiras, nem publicados, para qualquer fim. Se em algum momento se sentir desconfortável, poderá interromper ou mesmo desistir de continuar a avaliação, sem que tal o prejudique.

A avaliação terá três fases. A primeira passa por responder a um questionário de análise demográfica. Na segunda irá interagir com a interface e executar três tarefas. Durante esta fase não poderá ter qualquer tipo de ajuda. Finalmente irá responder a um questionário de satisfação.

Se quiser colocar alguma questão antes de iniciar a sua avaliação, disponha, responderemos de forma transparente que tal resposta possa influenciar o resultado dos testes, caso em que responderemos no final de todo o processo.

Mediante as condições acima apresentadas declaro que eu, _		
pretendo participar na realização desta avaliação de interfaces.		
Assinatura:	, Data: _	//



Grupo 25T – IPM – LEIC – 2016/2017

Questionário pré-tarefas - Análise demográfica

1.	Ge	énero				
		$\bigcirc_{\textit{Feminino}}$	O _{Masculino}			
2.	Id	ade				
		0<18	O_{18-25}	O_{26-33}	O_{26-33}	
		O _{34 – 44}	O _{45 - 65}	O> 65		
3.	Co	om que frequên	cia visita pizzari	as.		
		O _{9 ou mais v}	ezes por mês	\bigcirc_{5} c	a 8 vezes por mês	
		O _{1 a 4 vezes}	por mês	\bigcirc_{M}	enos que 1 vez por mês	
4.		om que frequê Touchscreens"?	ncia utiliza dis	positivos de na	vegação tátil, também	n conhecidos como
		ODiariament	re O _{Se}	manalmente	O _{Mensalmente}	\bigcirc_{Nunca}
			Guião dos	testes com	n utilizadores	
		V	Valores referênc	1ª Tare [.] cia (tempo: 1:34	fa .35, cliques: 20, erros:	1)
	1. 2.	Peça, também	ı uma pizza cus		, sem bebida. nanho médio (de qual o e coca-cola zero ;	quer tipo de massa)
		,	Valores referênc	2ª Tare cia (tempo: 1:47	fa .38, cliques: 12, erros:	1)
	1. 2. 3. 4.		a res e partilhe c caminho para o		com outras pessoas.	
				3ª Tare	fa	

Valores referência (tempo: 0:37.01, cliques: 8, erros: 0)

- 1. Avalie as pizzas pedidas.
- 2. Descubra a cotação da pizza Four Seasons.

Parabéns finalizou a segunda etapa da sua avaliação. Por favor preencha o questionário da página seguinte.



Grupo 25T – IPM – LEIC – 2016/2017

Questionário pós-tarefas - Escala de Usabilidade do Sistema

1.	ostaria de usar esta interface com frequência.						
	Discordo totalmente	O_1	O_2	\bigcirc_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente
2.	Achei a interface desnecessariamente complexa.						
	Discordo totalmente	O_1	O_2	\bigcirc_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente
3.	Achei a interface fácil de usar.						
	Discordo totalmente	O_1	O_2	\bigcirc_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente
4.	Achei que precisaria de aju	ıda de a	ılguém c	om conf	necimen	tos técni	cos para usar a interface
	Discordo totalmente	O_1	O_2	\bigcirc_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente
5.	Achei que as várias funcion	nalidade	es da inte	erface es	stão mui	to bem i	ntegradas.
	Discordo totalmente	O_1	O_2	O_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente
6.	Achei que o sistema apresenta muita inconsistência.						
	Discordo totalmente	O_1	O_2	\bigcirc_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente
7.	Considero que a maioria das pessoas aprenderão como usar esta interface rapidamente.						
	Discordo totalmente	O_1	\bigcirc_2	\bigcirc_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente
8.	Achei a interface muita complicada de usar.						
	Discordo totalmente	O_1	\bigcirc_2	\bigcirc_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente
9.	Senti-me muito confiante a usar a interface.						
	Discordo totalmente	O_1	O_2	\bigcirc_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente
10.	D. Precisei de aprender várias coisas antes de conseguir utilizar a interface.						rface.
	Discordo totalmente	O_1	O_2	\bigcirc_3	\bigcirc_4	\bigcirc_5	Concordo totalmente

A sua participação na avaliação da interface termina aqui. Mais uma vez, agradecemos a sua participação. Se tiver alguma sugestão relativa à interface que acabou de utilizar faça-o na linha baixo:

