

# EVOLUCION DE LA WEB

World Wide Web (también conocido como «la Web»), sistema de documentos (o páginas web) interconectados por enlaces de hipertexto, disponibles en Internet

La web es un "organismo vivo" y, como tal, evoluciona

La evolución en la web va desde el año 1960 a la fecha apareciendo varias etapas:

## La Web 1.0

se refiere a un estado de la World Wide Web. Es en general un término usado para describir la Web antes del impacto de la «clásica» pero como en el 2003, que se vio por muchos como el momento en que el internet dio un giro.

uso de marcosets o marcos.

Características:

Páginas estáticas en vez de dinámicas por el usuario que la visita

Ventajas:  
Exposición al mundo entero a través de Internet.  
El presentador de la información tiene total control y autoridad de lo publicado.

### Ventajas y Desventajas

Libros de vistas en línea o guionbooks.

Desventajas:  
La tecnología está asociada con HTML, JavaScript 1.0  
La comunicación es pasiva  
No se permite retroalimentación perdiendo la oportunidad de tener acceso a información relevante.  
No se conoce inmediatamente la reacción de del público en relación a la información compartida.

## La Web 2.0

Cuando hablamos de la Web 2.0 o la Web Social, nos referimos a un modo de páginas Web que facilitan la transmisión de información, la interactividad y la colaboración entre sus usuarios, mediante un diseño centrado en sus necesidades, más que en las de la empresa, el término se originó en 2004.

servicios de redes sociales

Características

plataformas de auto publicación

calificación de contenidos

Etiquetas

el botón eme gusta

Ventajas:  
Software legal.  
Disponibles desde cualquier lugar.  
Multiplataforma.  
Siempre actualizado.  
Menor requerimiento de hardware.  
Colaboración.

Ventajas y Desventajas

Desventajas:  
Información privada a terceros.  
Cambios en las condiciones del servicio.  
Copias de seguridad

## La Web 3.0

es una expresión que se utiliza para describir la evolución del uso y la interacción de las personas en Internet a través de diferentes formas entre las que se incluyen la transformación de la red en una base de datos, un movimiento social con el objetivo de crear contenidos excepcionales por múltiples aplicaciones non browser (sin navegador), el auge de las tecnologías, de inteligencia artificial, la web semántica, la Web Geoespacial o la Web 3D.

Búsquedas inteligentes

Características:

Más rapidez

Conectividad a través de más dispositivos

La evolución de las redes sociales

Espacios tridimensionales

Ventajas:  
El código es mucho más sencillo de desarrollar y mantener.  
Los buscadores encuentran información relevante más fácilmente.  
Es mucho más sencillo hacer modificaciones al diseño o compartir información.  
No se depende de un solo servicio para obtener información, sino que esta puede estar distribuida en varios sitios y puntas en un tercero.

### Ventajas y Desventajas

Desventajas:  
Hay que tener más cuidado con la seguridad de la información del sitio.

## La web 4.0

Es aquella en donde la experiencia del usuario es elemental al diseñar o crear plataformas, productos y servicios. Se potencia la web semántica con el aporte de la inteligencia artificial para así proveerle a los consumidores una mejor experiencia

Comprensión del lenguaje natural (NLU) y técnicas de Speech-to-Text

Características:

Nuevos modos de comunicación máquina-máquina (M2M) La red estará formada por agentes inteligentes en la nube, que serán capaces de comunicarse entre sí y delegar la respuesta al agente adecuado.

Uso de información de contexto del usuario. Sentiment analysis, geolocalización, sensores

Ventajas y Desventajas

Ventajas:  
Accesibilidad  
Acceso de información, imágenes, audios, videos, juegos, etc.  
Interactividad  
Cambio de identidad  
Se pueden realizar pagos, trámites y en algunas escuelas existe el servicio de tareas y notas

Desventajas:  
En el caso de las empresas u otras instituciones es peligroso coger datos personales.  
Ciertos datos personales normalmente son mucho más vulnerables a ataques de virus, trojans, worms, etc.  
La dependencia del sistema a la conexión de Internet.