
Никита Новаков

Москва, Россия

nikita_novakov@mail.ru

+79003465221, tg @Keyght

О себе

Unity разработчик, занимаюсь десктопной, мобильной, VR/AR разработкой. Работаю в 3ds Max, владею навыками моделирования, развёртки и текстурирования моделей в среде моделирования, а так же текстурирования в программе Substance Painter. Опыт Unity разработки и 3D моделирования 4 года.

Портфолио: <https://keyght.github.io/Portfolio/Unity.htm>

Опыт работы

Unity Developer | 3d Generalist

RTUITLAB

02/2020 - Present

- Написание кода на C#;
 - Разработка десктопных и мобильных приложений в игровом движке Unity;
 - Разработка VR приложений в игровом движке Unity под Cardboard, VR Box, HTC VIVE;
 - Создание, редактирование и настройка готовых к интеграции в игровые движки 3d моделей;
 - Участие в хакатонах и соревнованиях;
 - Настройка VR оборудования (HTC VIVE, Oculus);
 - Демонстрация гостям VR контента, проведение инструктажа перед погружением в виртуальную реальность.
-

Основные навыки

- Знание C#;
 - Знание Unity (Scripting, UI, Prefabs, ScriptableObject, Animations, Lightning, Render Pipelines, Particle Systems, Visual Graph, Shader, Shader Graph, Physics, Audio, Video, Profiler);
 - Создание десктопных и мобильных приложений;
 - Создание VR приложений (Cardboard, VR Box, HTC VIVE);
 - SOLID, KISS, DRY, YAGNI
 - Работа с Git, GitHub;
 - Работа с оборудованием (HTC VIVE, Oculus);
 - Работа в Unreal Engine на базовом уровне;
 - Моделирование, развёртка, анимация в 3ds Max;
 - Текстурирование в Substance Painter.
-

Дополнительные навыки

English – Intermediate, Vray with 3ds Max, Corona Renderer with 3ds Max, ZBrush – Базовый, Базовые навыки Photoshop, Подготовка 3d принтеров к печати, Опыт работы с SQL, Опыт работы в Jira, Confluence, Опыт работы с методологиями Agile, Scrum, Kanban, Создание web-страниц (HTML/CSS/PHP/JS), Опыт работы в Creatio, Владение нотациями UML, IDEF0, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, Опыт работы в 1C: Предприятие, ERP, УНФ, Языки: Java/Python/C++/C#

Образование

Прикладная информатика

РТУ МИРЭА • Москва

07/2023

- Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигуратора для загрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1С: Конструктор Моделей (2022)
- Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)
- Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)
- Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

Java Mobile Development

Samsung Innovation Campus (IT Академия Samsung) • Москва

05/2023

Моделирование Сред и Разработка VR/AR (3ds Max | Unity | C#)

РТУ МИРЭА • Москва

05/2022

Idea to Market Program

Stanford Center of Professional Development • Remote

10/2021

VR/AR (3d's Max | Unity | C#)

Технопарк "Кванториум" • Калининград

06/2019

- Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)
- Абсолютный победитель международного конкурса инженерных команд (ICET2018)