

---

# Никита Новаков

Москва, Россия

nikita\_novakov@mail.ru

+79003465221, tg @Keyght

## О себе

Unity разработчик, занимаюсь десктопной, мобильной, VR/AR разработкой. Работаю в 3ds Max, владею навыками моделирования, развёртки и текстурирования моделей в среде моделирования, а так же текстурирования в программе Substance Painter. Опыт Unity разработки и 3D моделирования 4 года.

Портфолио: <https://keyght.github.io/Portfolio/Unity.htm>

---

## Опыт работы

### Unity Developer | 3d Generalist

RTUITLAB

02/2020 - Present

- Написание кода на C#;
  - Разработка десктопных и мобильных приложений в игровом движке Unity;
  - Разработка VR приложений в игровом движке Unity под Cardboard, VR Box, HTC VIVE;
  - Создание, редактирование и настройка готовых к интеграции в игровые движки 3d моделей;
  - Участие в хакатонах и соревнованиях;
  - Настройка VR оборудования (HTC VIVE, Oculus);
  - Демонстрация гостям VR контента, проведение инструктажа перед погружением в виртуальную реальность.
- 

## Основные навыки

- Знание C#;
  - Знание Unity;
  - Знание Java/Python/C++;
  - Структуры и алгоритмы обработки данных;
  - Создание десктопных и мобильных приложений;
  - Создание VR приложений (Cardboard, VR Box, HTC VIVE);
  - SOLID, KISS, DRY, YAGNI
  - Работа с Git, GitHub;
  - Работа с оборудованием (HTC VIVE, Oculus);
  - Работа в Unreal Engine на базовом уровне;
  - Моделирование, развёртка, анимация в 3ds Max;
  - Текстурирование в Substance Painter.
- 

## Дополнительные навыки

English – Intermediate, Vray with 3ds Max, Corona Renderer with 3ds Max, ZBrush – Базовый, Базовые навыки Photoshop, Подготовка 3d принтеров к печати, Опыт работы с SQL, Опыт работы в Jira, Confluence, Опыт работы с методологиями Agile, Scrum, Kanban, Создание web-страниц (HTML/CSS/PHP/JS), Опыт работы в Creatio, Владение нотациями UML, IDEFo, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, Опыт работы в 1С: Предприятие, ERP, УНФ, Языки: Java/Python/C++/C#

---

## Образование

### Прикладная информатика

РТУ МИРЭА • Москва

07/2023

- Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигуратора для выгрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1С: Конструктор Моделей (2022)
- Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)
- Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)
- Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

### Java Mobile Development

Samsung Innovation Campus (IT Академия Samsung) • Москва

05/2023

### Технологии и инструментарий анализа больших данных

РТУ МИРЭА • Москва

12/2022

<https://github.com/Keyght/BigData>

### Моделирование Сред и Разработка VR/AR (3ds Max | Unity | C#)

РТУ МИРЭА • Москва

05/2022

### Idea to Market Program

Stanford Center of Professional Development • Remote

10/2021

### Программирование на Python

РТУ МИРЭА • Москва

05/2021

<https://github.com/Keyght/Py>

### VR/AR (3d's Max | Unity | C#)

Технопарк "Кванториум" • Калининград

06/2019

- Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)
- Абсолютный победитель международного конкурса инженерных команд (ICET2018)