

# Никита Новаков

## Java Developer

Прохожу профессиональную переподготовку на Java от Samsung. По основному профилю Unity C# разработчик, занимаюсь десктопной, мобильной, VR/AR разработкой. Опыт Unity разработки 4 года.

 Портфолио: <https://keyght.github.io/Portfolio/Unity.htm>

 Москва, Россия  [nikita\\_novakov@mail.ru](mailto:nikita_novakov@mail.ru)  @Keyght

## Опыт работы

February 2020 - Present

### Unity Developer | 3d Generalist

#### RTUITLAB

- Написание кода на C#;
- Разработка десктопных и мобильных приложений в игровом движке Unity;
- Разработка VR/AR приложений в игровом движке Unity;
- Создание, редактирование и настройка готовых к внедрению в игровые движки 3d моделей и анимаций;
- Участие в хакатонах и соревнованиях;
- Настройка VR оборудования (HTC VIVE, Oculus);
- Демонстрация гостям VR контента, проведение инструктажа перед погружением в виртуальную реальность.

## Награды

- Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигуратора для загрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1C: Конструктор Моделей (2022)
- Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)
- Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)
- Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)
- Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)
- Абсолютный победитель международного конкурса инженерных команд (ICET2018)

## Образование

Spt 2019 - Jul 2023

### РТУ МИРЭА

#### Прикладная информатика



## Дополнительные курсы



Spt 2022 - May 2023

#### Samsung Innovation Campus (IT Академия Samsung)

Java Mobile Development



Spt 2022 - Dec 2022

#### РТУ МИРЭА

Разработка мобильных приложений (Android | Java)



Feb 2021 - Oct 2021

#### Stanford Center of Professional Development Idea to Market Program



Spt 2020 - Dec 2020

#### РТУ МИРЭА

Программирование на Java



Feb 2018 - May 2019

#### Технопарк "Кванториум"

VR/AR (3d's Max | Unity | C#)

## Языки



Русский — Носитель



English — Intermediate

## Навыки



Знание C#



Знание Java



Создание VR приложений под Cardboard, VR Box, HTC VIVE



Создание десктопных и мобильных Android приложений



SOLID, KISS, DRY, YAGNI



Работа с оборудованием

(HTC VIVE, Oculus);



Git, GitHub, Gitlab



Знание Unity

## Дополнительные навыки

Java/Python/C++; Vray with 3ds Max; Corona Renderer with 3ds Max; Подготовка 3d принтеров к печати; ZBrush Basics; Photoshop Basics; Подготовка 3d принтеров к печати; SQL; HTML/CSS/PHP/JS; Agile, Scrum, Kanban; Опыт работы в Jira, Confluence; Creatio; 1C: Предприятие, ERP, УНФ; UML, IDEF0, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD; IDEF1X, UML, ERD, Chen ER.