### Никита Новаков

### **Unity Developer**

Unity разработчик, занимаюсь десктопной, мобильной, VR/AR разработкой. Владею навыками моделирования, развёртки и текстурирования моделей в среде моделирования, а так же текстурирования в программе Substance Painter. Опыт Unity разработки и программирования более 6 лет.



Портфолио: <a href="https://keyght.github.io/Portfolio/Unity.htm">https://keyght.github.io/Portfolio/Unity.htm</a>





💽 Москва, Россия 🔀 <u>nikita\_novakov@mail.ru</u> 🦪 @Keyght



## Образование

Spt 2019 - Jul 2023

### РТУ МИРЭА



Прикладная информатика Диплом с отличием

## Опыт работы

May 2023 - September 2024

### **Unity Developer**

#### **DEXART**

- Разработка и поддержка кроссплатформенного приложения DexartMetaverse;
- Написание кода на С#;
- Интеграция нового функционала продукта с frontend и backend;
- Написание документации по выполненным задачам;
- Создание сборок под платформы WebGL, Android, Windows, iOS, macOS, VR (Oculus Quest);
- Подготовка приложения с последующим налаживанием проекта под новые платформы iOS, MacOS для публикации в App Store;
- Создание и выпуск релизов через Google Play Console, App Store Connect;
- Вёрстка адаптивных UI интерфейсов.

# Дополнительные курсы

Spt 2022 - May 2023



Samsung Innovation Campus (IT Академия Samsung)

Java Mobile Development



Spt 2021 - May

РТУ МИРЭА Моделирован ие Сред и Разработка VR/AR (Unity | C# | 3ds Max)



Feb 2021 - Oct 2021

Stanford Center of Professional Development Idea to Market **Program** 

February 2020 - August 2023

### Unity Developer | 3d Generalist

### **RTUITLAB**

- Написание кода на С#;
- Разработка десктопных и мобильных приложений в Unity;
- Разработка VR/AR приложений в Unity;
- Создание, редактирование и настройка готовых к внедрению в игровые движки 3d моделей и анимаций.



Spt 2018 - May 2019

Технопарк "Кванториум" VR/AR (Unity I C# | 3d's Max)

# Награды

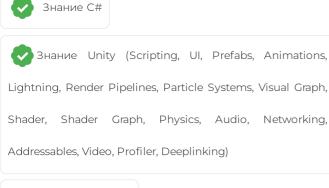
- Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигуратора для выгрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1С: Конструктор Моделей (2022)
- Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)
- Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)
- Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)
- Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)
- Абсолютный победитель международного конкурса инженерных команд (ICET2018)

### Языки

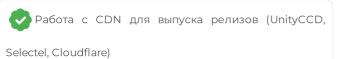


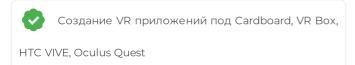


### Навыки













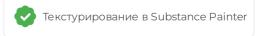


Pабота с пакетами Ready Player Me, Localization,
Unity Atoms, Agora, Mirror Networking, FishNet, Photon,
OpenAl, SteamVR, Oculus Integration, XR Interaction Toolkit,
Google VR SDK, Vuforia









## Дополнительные навыки

Java/Python/C++/C#; SQL; HTML/CSS/PHP/JS; Создание Android приложений (Java), клиент-серверных Android приложений (Java); Опыт разработки десктопных WPF и UWP приложений (C#); Vray with 3ds Max; Corona Renderer with 3ds Max; ZBrush Basics; Photoshop Basics; Подготовка 3d принтеров к печати; Agile, Scrum, Kanban; Опыт работы в Jira, Confluence, Asana; Creatio; 1C: Предприятие, ERP, УНФ; UML, IDEFO, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD; IDEF1X, UML, ERD, Chen ER.