
Никита Новаков

Москва

nikita_novakov@mail.ru

+79003465221, tg @Keyght

О себе

Работаю в среде 3D моделирования 3ds Max, владею навыками развёртки и текстурирования моделей в программе Substance Painter. Работаю в Unity 3d, Unreal Engine. Есть опыт совместной работы в системе контроля версий GitHub. Опыт Unity разработки и 3D моделирования 4 года.

Портфолио: <https://keyght.github.io/Portfolio/>

Опыт работы

3D Generalist | Unity Developer

RTUITLAB

09/2020 - Present

- Создание готовых к интеграции в игровые движки 3d моделей;
 - Разработка VR приложений в игровом движке Unity 3d;
 - Разработка мобильных приложений в игровом движке Unity 3d;
 - Участие в хакатонах и соревнованиях;
 - Настройка VR оборудования;
 - Демонстрация гостям VR контента, проведение базового инструктажа перед погружением в виртуальную реальность.
-

Основные навыки

- Моделирование в среде 3ds Max;
 - Скульптинг в ZBrush;
 - Создание high и low-poly моделей;
 - Создание UV развёртки;
 - Анимация объектов;
 - Работа со скелетом, редактирование анимаций с mixamo;
 - Текстурирование в программе Substance Painter;
 - Создание VR/AR приложений в среде Unity 3d;
 - Работа в Unreal Engine на базовом уровне;
 - Работа с оборудованием (HTC VIVE, Oculus);
 - Совместная работа с системой контроля версий GitHub.
-

Дополнительные навыки

English - Intermediate, Vray, Corona Renderer with 3ds Max, ZBrush - Базовый, Базовые навыки Photoshop, Подготовка 3d принтеров к печати, Опыт работы с SQL, Опыт работы в Jira, Confluence, Опыт работа с методологиями Agile, Scrum, Kanban, Создание web-страниц (HTML/CSS/PHP/JS), Опыт работы в Creatio, Владение нотациями UML, IDEFo, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, Уверенный пользователь ПК и офисных программ, Опыт работы в 1С: Предприятие, ERP, УНФ, Языки: Java/Python/C++/C#

Образование

Прикладная информатика

РТУ МИРЭА • Москва

07/2023

- Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигуратора для выгрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1С: Конструктор Моделей (2022)
- Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)
- Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)
- Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

Java Mobile Development

Samsung Innovation Campus (IT Академия Samsung) • Москва

05/2023

Моделирование Сред и Разработка VR/AR (3ds Max | Unity | C#)

РТУ МИРЭА • Москва

05/2022

Idea to Market Program

Stanford Center of Professional Development • Remote

10/2021

VR/AR (3d's Max | Unity | C#)

Технопарк "Кванториум" • Калининград

06/2019

- Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)
- Абсолютный победитель международного конкурса инженерных команд (ICET2018)