

Никита Новаков

Москва | +79003465221, tg @Keyght
nikita_novakov@mail.ru

О себе

Занимаюсь созданием и развёрткой 3d моделей в среде 3D's Max в связке с Substance Painter. Работаю в Unity 3d, Unreal Engine. Есть опыт совместной работы в системе контроля версий GitHub. Опыт моделирования 4 года

Портфолио: <https://keyght.github.io/Portfolio/>

Опыт работы

3D Generalist | Unity Developer

RTUITLAB | 09/2020 - Present

- Создание готовых к интеграции в игровые движки 3d моделей;
- Разработка VR приложений в игровом движке Unity 3d;
- Разработка мобильных приложений в игровом движке Unity 3d;
- Участие в хакатонах и соревнованиях;
- Настройка VR оборудования;
- Демонстрация гостям VR контента, проведение базового инструктажа перед погружением в виртуальную реальность.

Основные навыки

- Моделирование в среде 3ds Max;
- Скульптинг в ZBrush;
- Создание high и low-poly моделей;
- Создание UV развёртки;
- Анимация объектов;
- Работа со скелетом, редактирование анимаций с mixamo;
- Текстурирование в программе Substance Painter;
- Создание VR/AR приложений в среде Unity 3d;
- Базовая работа с Unreal Engine;
- Работа с оборудованием (HTC VIVE, Oculus);
- Совместная работа с системой контроля версий GitHub.

Дополнительные навыки

English - Intermediate, Vray, Corona Renderer with 3D's Max, ZBrush - Базовый, Базовые навыки Photoshop, Подготовка 3d принтеров к печати, Опыт работы с SQL, Опыт работы в Jira, Confluence, Опыт работа с методологиями Agile, Scrum, Kanban, Создание web-страниц (HTML/CSS/PHP/JS), Опыт работы в Creatio, Владение нотациями UML, IDEF0, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, Уверенный пользователь ПК и офисных программ, Опыт работы в 1С: Предприятие, ERP, УНФ, Языки: Java/Python/C++/C#

Образование

РТУ МИРЭА | Москва

Прикладная информатика | 07/2023

Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигулятора для загрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1С: Конструктор Моделей (2022)

Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)

Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)

Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

Технопарк "Кванториум" | Калининград

VR/AR | 06/2019

Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)

Абсолютный победитель международного конкурса инженерных команд (ICET2018)