

# Никита Новаков

Москва | +79003465221, tg @Keyght  
nikita\_novakov@mail.ru

## О себе

---

Unity разработчик, занимаюсь мобильной разработкой, работаю с VR/AR. Работаю в среде 3D моделирования 3ds Max, владею навыками развёртки и текстурирования моделей в программе Substance Painter. Опыт Unity разработки и 3D моделирования 4 года.

Портфолио - <https://keyght.github.io/Portfolio/index2.htm>

## Опыт работы

---

### RTUPLAB | Москва

09/2020 - Present

- Разработка мобильных приложений в игровом движке Unity 3D
- Разработка VR приложений в игровом движке Unity 3D под Cardboard
- Создание готовых к интеграции в игровые движки 3D моделей
- Участие в хакатонах и соревнованиях
- Настройка VR оборудования (HTC VIVE, Oculus)
- Демонстрация гостям VR контента, проведение инструктажа перед погружением в виртуальную реальность

## Основные навыки

---

C#, Unity, VR (HTC Vive, mobile), AR (Vuforia), Git, Github, Unreal Engine, 3ds Max, Substance Painter

## Дополнительные навыки

---

English - Intermediate, Corona Renderer with 3D's Max - Базовый, Подготовка 3d принтеров к печати, Опыт работы с SQL, Опыт работы в Jira, Confluence, Опыт работа с методологиями Agile, Scrum, Kanban, Создание web-страниц (HTML/CSS/PHP/JS), Опыт работы в Creatio, Владение нотациями UML, IDEF0, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, Уверенный пользователь ПК и офисных программ, Опыт работы в 1С: Предприятие, ERP, УНФ, Языки: Java/Python/C++/C#, Базовые навыки Photoshop

## Образование

---

### РТУ МИРЭА | Москва

Прикладная информатика | 07/2023

Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигуратора для загрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1С: Конструктор Моделей (2022)

Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)

Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)

Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

### Технопарк "Кванториум" | Калининград

VR/AR | 06/2019

Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)

Абсолютный победитель международного конкурса детских инженерных команд (ICET2018)