Programación de Computadores 2023-2

Tema 6: Strings





Caracteres y strings

// Caracteres en C
char letra = 'p';

```
char digito = '5';
char simbolo = '?';
char nulo = '\0';

// Strings o cadenas de caracteres en C
char s1[9] = "programa";
char s2[9] = {'p', 'r', 'o', 'g', 'r', 'a', 'm', 'a', '\0'};
char s3[] = "programa";
char *s4 = "programa"; // Cadena constante, no puede ser modificada
```

char x = '+';

Tabla ASCII (American Standard Code for Information Interchange)

ASCII control characters								
DEC	HEX	Simbolo ASCII						
00	00h	NULL	(carácter nulo)					
01	01h	SOH	(inicio encabezado)					
02	02h	STX	(inicio texto)					
03	03h	ETX	(fin de texto)					
04	04h	EOT	(fin transmisión)					
05	05h	ENQ	(enquiry)					
06	06h	ACK	(acknowledgement)					
07	07h	BEL	(timbre)					
08	08h	BS	(retroceso)					
09	09h	HT	(tab horizontal)					
10	OAh	LF	(salto de linea)					
11	0Bh	VT	(tab vertical)					
12	0Ch	FF	(form feed)					
13	0Dh	CR	(retorno de carro)					
14	0Eh	SO	(shift Out)					
15	0Fh	SI	(shift In)					
16	10h	DLE	(data link escape)					
17	11h	DC1	(device control 1)					
18	12h	DC2	(device control 2)					
19	13h	DC3	(device control 3)					
20	14h	DC4	(device control 4)					
21	15h	NAK	(negative acknowle.)					
22	16h	SYN	(synchronous idle)					
23	17h	ETB	(end of trans. block)					
24	18h	CAN	(cancel)					
25	19h	EM	(end of medium)					
26	1Ah	SUB	(substitute)					
27	1Bh	ESC	(escape)					
28	1Ch	FS	(file separator)					
29	1Dh	GS	(group separator)					
30	1Eh	RS	(record separator)					
31	1Fh	US	(unit separator)					
127	20h	DEL	(delete)					

DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo
32	20h	espacio	64	40h	@ A	96	60h	•
33	21h	1	65	41h		97	61h	a
34	22h	**	66	42h	В	98	62h	b
35	23h	#	67	43h	C	99	63h	C
36	24h	\$	68	44h	D	100	64h	d
37	25h	%	69	45h	E	101	65h	е
38	26h	&	70	46h	F	102	66h	f
39	27h	•	71	47h	G	103	67h	g
40	28h	(72	48h	Н	104	68h	h
41	29h)	73	49h	I	105	69h	i
42	2Ah	*	74	4Ah	J	106	6Ah	j
43	2Bh	+	75	4Bh	K	107	6Bh	k
44	2Ch	,	76	4Ch	L	108	6Ch	1
45	2Dh	50	77	4Dh	M	109	6Dh	m
46	2Eh		78	4Eh	N	110	6Eh	n
47	2Fh	1	79	4Fh	0	111	6Fh	0
48	30h	0	80	50h	P	112	70h	p
49	31h	1	81	51h	Q	113	71h	q
50	32h	2	82	52h	R	114	72h	r
51	33h	3	83	53h	S	115	73h	S
52	34h	4	84	54h	T	116	74h	t
53	35h	5	85	55h	U	117	75h	u
54	36h	6	86	56h	V	118	76h	V
55	37h	7	87	57h	W	119	77h	W
56	38h	8	88	58h	X	120	78h	X
57	39h	9	89	59h	Y	121	79h	y
58	3Ah	:	90	5Ah	Z	122	7Ah	Z
59	3Bh	;	91	5Bh]	123	78h	{
60	3Ch	<	92	5Ch	Ī	124	7Ch	1
61	3Dh	=	93	5Dh	1	125	7Dh	}
62	3Eh	>	94	5Eh	۸	126	7Eh	~
63	3Fh	?	95	5Fh	_	theA	SCIIco	de.com.ar

Extended ASCII characters											
DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo	DEC	HEX	Simbolo
128	80h	Ç	160	A0h	á	192	C0h	L	224	E0h	Ó
129	81h	ü	161	A1h	í	193	C1h	1	225	E1h	B
130	82h	é	162	A2h	ó	194	C2h		226	E2h	Ô
131	83h	â	163	A3h	ú	195	C3h	Ţ	227	E3h	Ò
132	84h	ä	164	A4h	ñ	196	C4h	_	228	E4h	ő
133	85h	à	165	A5h	Ñ	197	C5h	+ ã Ã ⊩	229	E5h	Ő
134	86h	ā	166	A6h	8	198	C6h	ã	230	E6h	μ
135	87h	C	167	A7h	0	199	C7h	Ã	231	E7h	þ
136	88h	ç	168	A8h	,	200	C8h	L	232	E8h	Þ
137	89h	ë	169	A9h	S ®	201	C9h	F	233	E9h	Ú
138	8Ah	è	170	AAh	-	202	CAh	1	234	EAh	Þ Ú Û Ù Ý
139	8Bh	ï	171	ABh	1/2	203	CBh		235	EBh	Ù
140	8Ch	î	172	ACh	1/4	204	CCh	Ţ	236	ECh	Ý
141	8Dh	ì	173	ADh	i	205	CDh	=	237	EDh	Ŷ
142	8Eh	Ä	174	AEh	((206	CEh	#	238	EEh	-
143	8Fh		175	AFh		207	CFh	Ħ	239	EFh	35%
144	90h	A É	176	Boh	***	208	Doh	ð	240	FOh	
145	91h	æ	177	81h	10 500 10000 10000	209	D1h		241	F1h	±
146	92h	Æ	178	B2h	»	210	D2h	Đ Ê Ë	242	F2h	_
147	93h	ô	179	B3h	T	211	D3h	Ë	243	F3h	3/4
148	94h	ò	180	B4h	-	212	D4h	È	244	F4h	1
149	95h	ò	181	B5h		213	D5h	ī	245	F5h	§
150	96h	û	182	B6h	Â	214	D6h	i	246	F6h	÷
151	97h	ù	183	B7h	A Â À	215	D7h	Î	247	F7h	
152	98h		184	B8h	©	216	D8h	İ	248	F8h	ò
153	99h	ÿ	185	89h		217	D9h	j	249	F9h	
154	9Ah	Ŭ	186	BAh	4	218	DAh	-	250	FAh	
155	9Bh	ø	187	BBh		219	DBh	_	251	FBh	1
156	9Ch	£	188	BCh]	220	DCh		252	FCh	3
157	9Dh	ã	189	BDh		221	DDh	-	253	FDh	2
158	9Eh	×	190	BEh	¢	222	DEh	1	254	FEb	
159	9Fh	f	191	BFh	7	223	DFh	Ė	255	FFh	· -

Caracteres y strings: Imprimir por pantalla

```
char letra = 'p';
char simbolo1 = 61;
char simbolo2 = simbolo1+2;
char s1[9] = {'p', 'r', 'o', 'g', 'r', 'a', 'm', 'a', '\0'};
char s2[9] = {'p', 'r', 'o', '\0', 'g', 'r', 'a', 'm', 'a'};

printf("caracter 1: %c\n", letra);  // Imprime "caracter 1: p"
printf("caracter 2: %c\n", simbolo1);  // Imprime "caracter 2: ="
printf("caracter 3: %c\n", simbolo2);  // Imprime "caracter 3: ?"
printf("cadena 1: %s\n", s1);  // Imprime "cadena 1: programa"
printf("cadena 2: %s\n", s2);  // Imprime "cadena 2: pro"
```

Strings a números

```
#include <stdlib.h>
char s[] = "102.3";
int n1 = atoi(s);  // Cadena de caracteres a int
long n2 = atol(s);  // Cadena de caracteres a long
long long n3 = atoll(s); // Cadena de caracteres a long long
float n4 = atof(s);  // Cadena de caracteres a double
printf("s: %s\n", s);  // Imprime 102.3
printf("n1: %d\n", n1); // Imprime 102
printf("n2: %ld\n", n2); // Imprime 102
printf("n3: %lld\n", n3); // Imprime 102
printf("n4: %f\n", n4); // Imprime 102.300003
```

Bibliotecas útiles: ctype.h

```
#include <ctype.h>
char c = '8';
isdigit(c); // Chequea si c es un dígito
isalpha(c); // Chequea si c es una letra
islower(c); // Chequea si c es una letra minúscula
isupper(c); // Chequea si c es una letra mayúscula
tolower(c); // Convierte letras mayúsculas a minúsculas
toupper(c); // Convierte letras minúsculas a mayúsculas
```

Más funciones en: https://www.cplusplus.com/reference/cctype/

Bibliotecas útiles: string.h

```
#include <string.h>
char s1[] = "programa";
char s2[] = "prog";
int n = 3;
strlen(s1);  // Retorna el largo del string s1
strcmp(s1, s2); // Compara los strings s1 y s2
                     // <0: s1 es menor que s2
                      // ==0: s1 es igual a s2
                      // >0: s1 es mayor que s2
strncpy(s1, s2, n); // Copia los primeros n caracteres de s2 en s1
strncat(s1, s2, n); // Agrega los primeros n caracteres de s2 al final de s1
strstr(s1, s2); // Busca la ocurrencia de s2 en s1
strtok(s1, s2); // Divide s1 es strings separador por s2
Más funciones en: <a href="https://www.cplusplus.com/reference/cstring/">https://www.cplusplus.com/reference/cstring/</a>
```

¡A practicar!

Ejemplo 1:
getchar_scanf.c

Ejemplo 2:
string2number.c

Ejemplo 3:
ejemplo_ctype.c

Ejemplo 4: cadenas.c

Ejemplo 5: copia_concatenacion.c

Ejemplo 6: frecuencia.c

Ejemplo 7:
contador_palabras.c