Programación I 2021-2

Clase 4





Estructura de un arreglo

Total precipitación mensual en mm, año 2019. Estación Cerro Caracol, Concepción Fuente: DGAC

$$A = \begin{bmatrix} 18.8 & 1.7 & 16.9 & 5.9 & 214.3 & 336.2 & 144.4 & 68.6 & 79.1 & 42.7 & 18.9 & 0.0 \end{bmatrix}$$

```
float A[12] = \{18.8, 1.7, 16.6, 5.9, 214.3, 336.2, 144.4, 68.6, 79.1, 42.7, 18.9, 0.0\}
```

Ver: primer_arreglo.c e inicializacion_arreglo.c

¿Cómo se almacena en memoria?

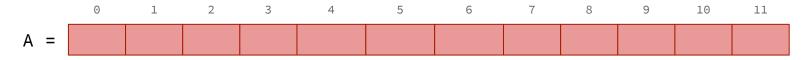
```
float A[12];
A[0] = 18.8;
A[1] = 1.7;
A[2] = 16.9;
A[3] = 5.9;
A[4] = 214.3;
A[5] = 336.2;
A[6] = 144.4;
A[7] = 68.6;
A[8] = 79.1;
A[9] = 42.7;
A[10] = 18.9;
A[11] = 0.0;
```

```
Memoria RAM
```

Recorrido de un arreglo

```
7
                                                                     10
                                                                            11
             16.9
                          214.3
                                  336.2
                                                 68.6
                                                              42.7
                                                                    18.9
18.8
                    5.9
                                         144.4
                                                       79.1
                                                                           0.0
float A[12] = \{18.8, 1.7, 16.6, 5.9, 214.3, 336.2,
               144.4, 68.6, 79.1, 42.7, 18.9, 0.0}
for(int i=1; i < 12; i += 2) {</pre>
  A[i] += A[i-1];
```

¿Cómo queda el arreglo A luego de ese recorrido?



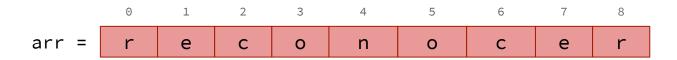
Ejemplo 1: Buscar el mínimo/máximo elemento

							6					
A =	18.8	1.7	16.9	5.9	214.3	336.2	144.4	68.6	79.1	42.7	18.9	0.0

Ver: buscar_minimo.c

Ejemplo 2: Palíndromo

char arr[9] = {'r', 'e', 'c', 'o', 'n', 'o', 'c', 'e', 'r'}



Ver: palindromo.c

Ejemplo 3: Ordenamiento

													12
A =	15	10	0	7	45	30	5	13	5	8	9	3	-2

Ver: selection_sort.c

Ejemplo 4: Insertar un nuevo elemento

							6						
A =	15	10	0	7	45	30	5	13	5	8	9	3	-2

Ver: arreglo_insercion.c