Programación I 2021-2

Clase 6

Repaso arreglos y matrices





Búsqueda de patrones en texto (versión naive)

Patrón =
$$\begin{bmatrix} n & a & n \end{bmatrix}$$

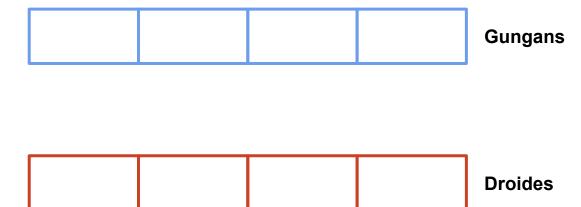
Ver: patrones.c

Ciclos en una permutación

			_	3								
P =	0	6	3	10	5	11	2	9	7	4	1	8

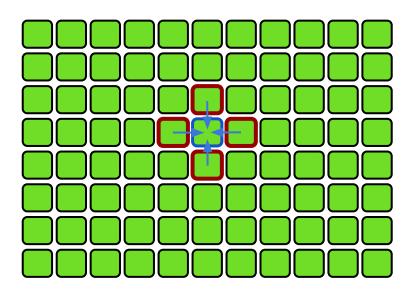
Ver: permutaciones.c

La batalla cerca del pantano (Timus 1991)



Ver: batalla.c

Propagación de valores en una matriz



Propagación de valores en una matriz

