

## Revisi Skripsi Mahasiswa



Cetak BA Revisi

Nama : KEVIN  
NRP : C14170003

Fakultas : TEKNOLOGI INDUSTRI  
Jurusan : INFORMATIKA

Judul TA : Rendering karakter 3D virtual secara real-time menggunakan metode light estimation pada Augmented Reality berbasis lokasi

Dosen Penguji	
NIP	93026 (NIP Lama: 13328)
Nama Pegawai	Stephanus A. Ananda, S.T., M.Sc, Ph.D.
Email	ananda@peter.petra.ac.id

DAFTAR REVISI	
No	Revisi
1	Format ada beberapa yang perlu diperbaiki sesuai dengan Panduan TA 2021 dari perpustakaan, misalkan di Daftar Isi penomoran agak kurang masuk, Abstract Alinea 1 harus masuk 1 tab, beberapa Typo, abstrak hal v, hal 5, dst.
2	Gambar 5.1 - 5.6 diberikan sub judul gambar dan disebutkan gambar apa dan arah atau angle sinar darimana, misalkan gambar 5.1 (a) sinar dari kiri, dst.
3	Bab 3 ditambahkan keterangan kalau ada 2 user, admin dan pengguna, dan dijelaskan perbedaannya, mungkin bisa menggunakan diagram yang sesuai.
4	Bab V, tabel 5.1, 5.2, 5.3 dan tabel 5.4 bisa dibuatkan line diagram untuk perbandingan antara menggunakan estimasi cahaya atau tidak, kemudian bisa conclude kesimpulan.
5	Bab V, tabel 5.3 dan 5.6 dapat menggunakan grafik batang untuk membandingkan.
6	Bab V, tabel 5.7 dan 5.8 bisa dibandingkan dengan lindiagram, untuk melihat akurasi terhadap waktu.
7	Tambahkan kesimpulan tempat terbaik untuk melakukan pengambilan foto.
8	Tambahkan survey beberapa orang tentang ke natural-an hasil bayangan sebagai pengukuran di bab V.
9	Buat Poster, Video, Laporan Penelitian

## Revisi Skripsi Mahasiswa



Cetak BA Revisi

Nama : KEVIN  
NRP : C14170003

Fakultas : TEKNOLOGI INDUSTRI  
Jurusan : INFORMATIKA

Judul TA : Rendering karakter 3D virtual secara real-time menggunakan metode light estimation pada Augmented Reality berbasis lokasi

Dosen Penguji	
NIP	45201 (NIP Lama: 45201)
Nama Pegawai	ALVIN NATHANIEL TJONDROWIGUNO, S.Kom.
Email	alvin.nathaniel@peter.petra.ac.id

DAFTAR REVISI	
No	Revisi
1	Bab 3: Gambar 3.1 dibuat menggunakan diagram yang lebih terstandar, supaya lebih jelas dan mudah dipahami. Misalnya, kalau memang diagram ini menceritakan alur cara kerja sebuah sistem, bisa gunakan flowchart.
2	Bab 3: Tunjukkan dengan jelas mana fitur yang digunakan oleh user biasa dan mana yang digunakan oleh admin. Salah satu pilihan yang bisa dibuat adalah menggunakan use case diagram.
3	Bab 5: Tambahkan survey sederhana sebagai justifikasi apakah hasil dari aplikasi yang dibuat ini realistis atau tidak, karena ukuran realisme ini subjektif dan tidak terstandar.
4	Bab 5: Tambahkan beberapa insight berupa kondisi-kondisi seperti apa yang membuat aplikasi yang dibuat ini dapat digunakan dengan baik, sehingga admin bisa punya dasar untuk menentukan lokasi-lokasi yang tepat untuk digunakan sebagai tempat foto yang menggunakan AR. Gunakan hasil-hasil pengujian sebagai dasar dari penentuan kondisi tersebut.