

Inn Book

用户管理

- 登录/注册
- 用户中心
 - 个人资料
 - 头像/昵称
 - 账户密码
 - 个人简介
 - 我的作品
 - 我的游戏
 - 参与记录
- 帮助中心
 - 使用教程
 - 常见问题
 - 意见反馈
 - 联系我们

Agent管理

- 世界观管理
 - 总世界观Prompt
 - 世界tag
 - 世界观地图
 - 地图绘制
 - 点位对齐
 - 世界事件Agents
 - 核心Prompt
 - 触发条件
 - 触发范围及效果
 - 可交互物品列表
 - 物品名称
 - 效用说明
 - 角色总Prompt
 - 角色tag
 - 角色基本信息
 - 姓名/曾用名/昵称
 - 性别/地位/头衔
 - 公开信息提要
 - 角色参考信息
 - 关键记忆
 - 人际关系（单向）
 - 行为习惯举例
 - 专属世界观设定
 - 角色属性值列表
 - 【参考】跑团属性
- 角色管理

创作功能区

- 功能一览
 - 宏观管理
 - 故事线
 - 明线与暗线
 - 串行与并行
 - 分叉/汇聚点
 - 真实/假想线
 - 剧情树
 - 章节Chapter
 - 场景Scene
 - 组Group
 - 微观管理
 - 状态管理
 - Prompt
 - 起点设置
 - 途中微调
 - 世界状态
 - 角色状态
 - 模拟管理
 - 模拟/重演
 - 单线演绎
 - 双向演绎
 - 替身模拟
 - 外在表现
 - 话语
 - 行为
 - 内在变化
 - 心理
- 创作页面
 - 小说选择/导入
 - 小说详细页
 - 小说标题/标签
 - 总结与摘要
 - 世界观/角色
 - 总体观察页
 - 设计
 - 剧情树
 - 角色线
 - 导出
 - 格式化模拟脚本
 - 剧本/小说
 - 视频/语音
 - 剧情演绎页
 - 模拟重演
 - 替身演绎

游戏功能区

- 功能一览
 - CM视角
 - 房间创建
 - 选择剧本
 - 邀请玩家
 - 发起投票
 - 游戏控制
 - Prompt控制
 - 参数调整
 - 分支选择
 - 玩家视角
 - 游戏前
 - 进入房间
 - 参与投票
 - 游戏中
 - 获知公共信息
 - 操作者
 - 世界通知
 - 接受/回顾信息
 - 历史文本
 - 角色脚本
 - 地图位置信息
 - 控制角色行动
 - 选择性
 - 自主性
 - 游戏后
 - 回顾流程
 - 导出切片
- 游戏页面
 - 游戏启动页
 - CM页
 - 玩家页

社区平台

- 浏览/搜索作品
- 作品详细
- 创作者详细