



Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : L-304

Waktu : 08.15-10.15

Minggu Ke : 4

Materi : Fragment & Navigation

Praktikum : Mobile Device Programming

Jurusan : S1 - Informatika

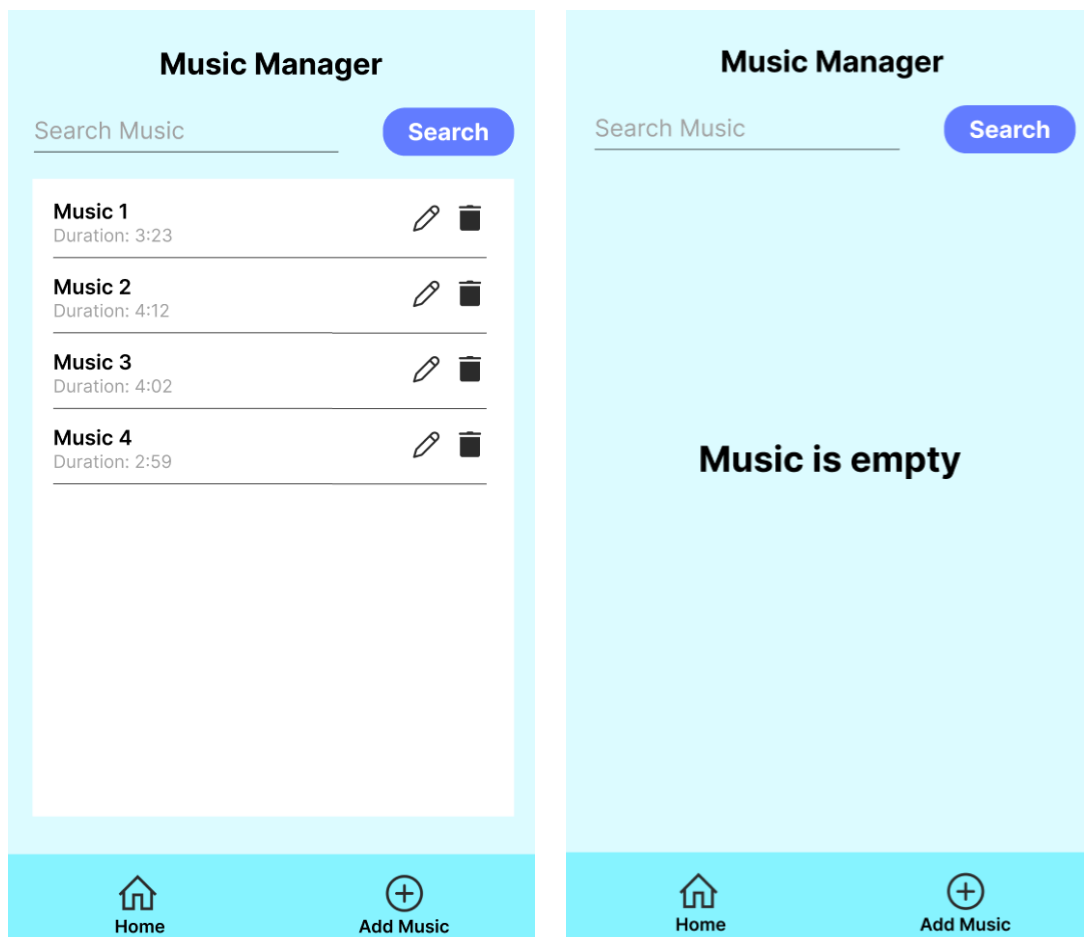
Tanggal : 27 Maret 2025

Jenis Soal : Materi dan Tugas

MATERI (TOTAL: 35)

Buatlah aplikasi Music Manager. Pada aplikasi ini akan ada Bottom Navbar yang berisikan menu “Home” dan “Add Music”. Jika menekan menu “Home” pindahkan user ke fragment Home, jika menekan menu “Add Music” pindahkan user ke fragment Add Music.

Home





Pada halaman home berikan input text, button search, dan recycler view. Recycler view digunakan untuk menampilkan semua music yang telah dibuat. Jika judul music ditekan pindahkan user ke fragment Detail. Berikan juga icon edit dan delete. Jika icon edit ditekan pindahkan user ke fragment Edit (Add Music Fragment). Jika icon delete ditekan hapuslah music tersebut. Jika tidak terdapat music tampilkan text “Music is empty”

Detail Music

Music Manager

Music 1
By Justin Bieber
Music Duration
3:23

Back

 Home  Add Music

Pada halaman ini tampilkan judul music, artist, durasi dan button Back. Jika button Back ditekan kembalikan user ke fragment Home.

Add Music



Music Manager
Add Music

Title
Title

Duration
Duration

Artist
Artist

Add Music

 Home  Add Music

Pada halaman ini berikan input text Title, Duration, Artist, dan button Add Music. Berikan pengecekan tidak boleh kosong. Jika lolos pengecekan tambahkan music ke dalam daftar dan pindahkan user ke fragment Home secara otomatis

Edit Music

Pada halaman ini tampilan sama dengan fragment Add Music, tetapi semua input text akan langsung terisi otomatis dengan data music yang ditekan.

Note:

- Detail Music & Edit Music dinilai jika menggunakan safe args

**DILARANG MENGGUNAKAN KONSEP MAUPUN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN
JIKA MELANGGAR MAKA NILAI TUGAS: 0**

PERHATIKAN KETENTUAN DIBAWAH :

- Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file materi, apabila tidak dikumpulkan maka materi tidak akan diperiksa.
- Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.
- MENCONTEK = Nilai MOD 2

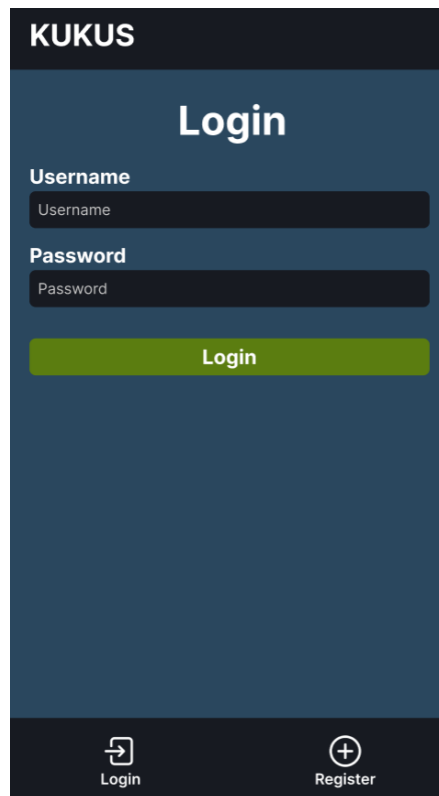
MATERI : 35

SCORE	KRITERIA
0-2	Tampilan rapi dan sesuai
0-4	Bottom Navigation berjalan sesuai ketentuan
0/2	Dapat menampilkan text empty jika data kosong
0/3	Data menampilkan data pada recycler view dengan benar
0/2	Tampilan recycler view sesuai
0/3	Dapat melakukan search dengan benar
0/2	Dapat menampilkan Detail Music dengan benar
0-6	Dapat menambah Music beserta pengecekan dengan benar
0/2	Dapat berpindah ke fragment Home otomatis
0-6	Dapat edit Music beserta pengecekan dengan benar
0/3	Dapat delete music dan terhapus dengan benar
Total : 35	

TUGAS (TOTAL = 25)

Buatlah aplikasi Kukus. Pada aplikasi ini akan terdapat 3 Botom Navbar yang berbeda.
Pada saat pertama kali aplikasi dibuka, tampilkan fragment Login
Akun admin -> Username: admin, Password: admin

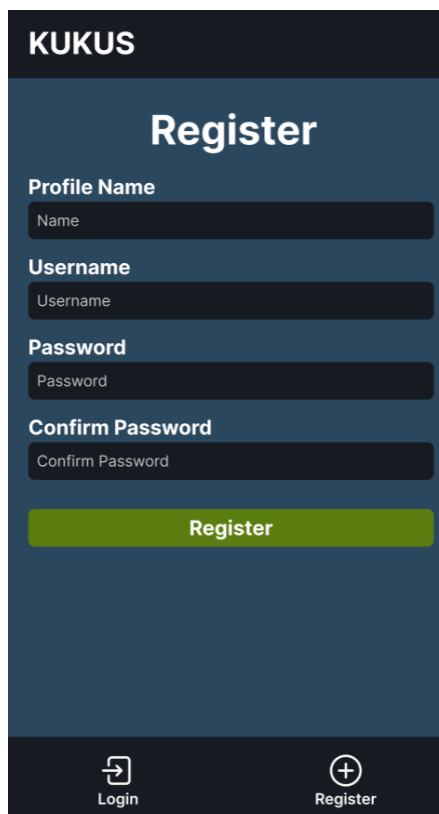
Login



The Login screen features a dark blue header with the text "KUKUS". Below the header, the word "Login" is displayed in a large, white, sans-serif font. Underneath, there are two input fields: "Username" and "Password", each with a dark blue background and white text. A green "Login" button is positioned below the password field. At the bottom of the screen, there is a dark blue navigation bar with two icons: a square with a right-pointing arrow labeled "Login" and a circle with a plus sign labeled "Register".

Pada halaman ini terdapat input text Username dan Password. Berikan pengecekan apakah Username terdaftar dan Password sesuai. Jika berhasil login pindahkan user atau admin ke halaman masing masing

Register



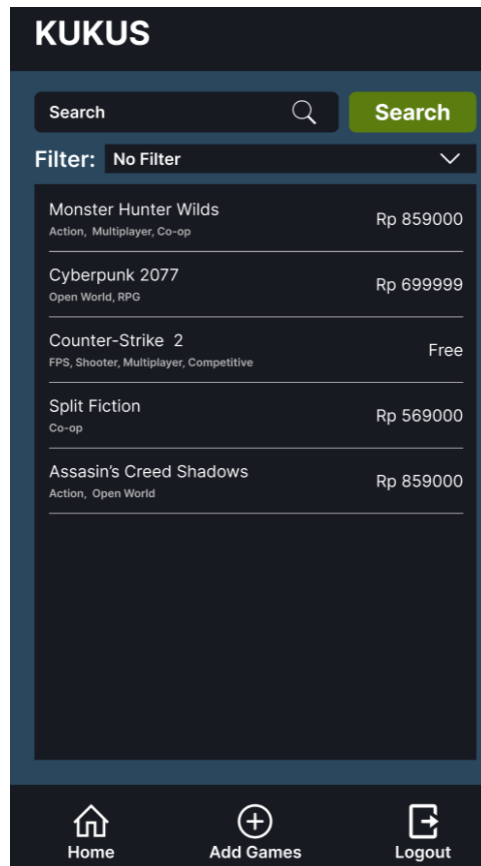
The Register screen features a dark blue header with the text "KUKUS". Below the header, the word "Register" is displayed in a large, white, sans-serif font. Underneath, there are four input fields: "Profile Name", "Username", "Password", and "Confirm Password", each with a dark blue background and white text. A green "Register" button is positioned below the "Confirm Password" field. At the bottom of the screen, there is a dark blue navigation bar with two icons: a square with a right-pointing arrow labeled "Login" and a circle with a plus sign labeled "Register".

Pada halaman ini berikan input text Profile Name, Username, Password dan Confirm Password. Berikan pengecekan jika semua input text tidak boleh kosong, Username harus unik (tidak boleh mengandung kata admin), Confirm Password sama dengan Password.

Admin

Pada setiap halaman admin berikan Bottom Navbar yang berisi menu Home, Add Games, dan Logout. Jika menu Home ditekan pindahkan admin ke fragment Home. Jika menu Add Games ditekan pindahkan admin ke fragment Add Game. Jika menu Logout ditekan, pindahkan admin ke halaman Login

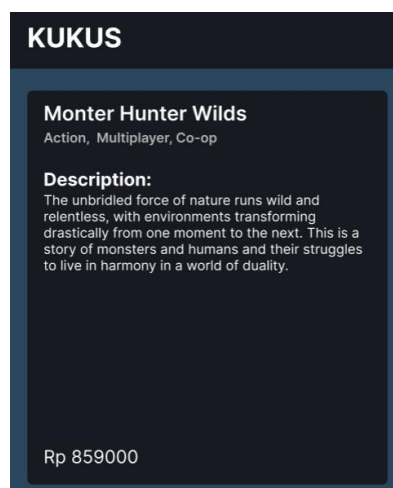
Home admin



Pada halaman ini berikan input text Search, button Search, spinner Filter, dan Recycler View. Jika user menekan button Search, carilah semua game yang tersimpan sesuai dengan kata kunci yang diinputkan. Untuk filter akan terdapat 5 filter: “No Filter”, “A-Z”, “Z-A”, “Price Lowest-Highest”, “Price Highest-Lowest”. Search dan Filter bisa digunakan bersamaan.

Pada recycler view tampilkan semua game yang terdaftar sesuai dengan tampilan diatas. Jika nama game ditekan, pindahkan admin ke fragment Detail Game.

Detail Game admin



Pada halaman ini tampilkan nama game, genre, description dan price dari game yang ditekan.

Add Game admin

KUKUS

Add Games

Name
Name

Description
Description

Genre

- ☐ Action
- ☐ Co-op
- ☐ Competitive
- ☐ FPS
- ☐ Multiplayer
- ☐ Open World
- ☐ RPG
- ☐ Shooter

☐ Is free?

Price Rp 0

Add Game

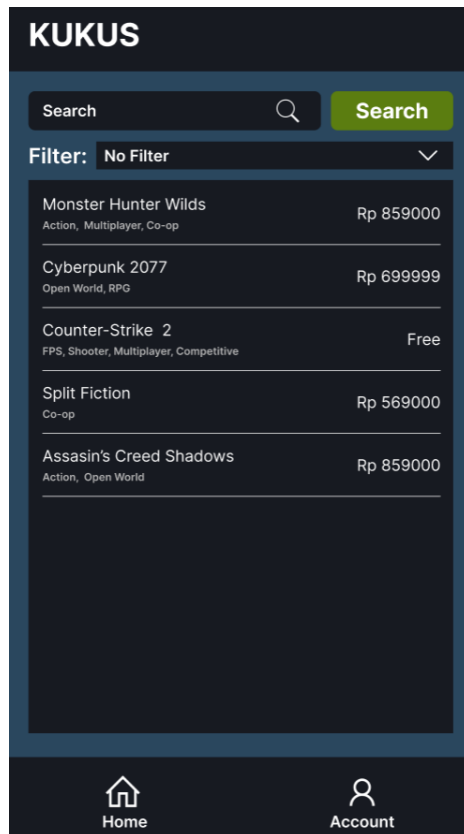
Home Add Games Logout

Pada halaman ini berikan input text Name, Description, checkbox Genre, checkbox Is free, input number Price, dan button Add Game. Berikan pengecekan input tidak boleh kosong, genre minimal 1, dan price minimal Rp 1000. Jika checkbox Is free dicentang, disable lah input number Price. Jika lolos pengecekan tambahkan game tersebut ke daftar dan pindahkan admin ke halaman Home admin.

User

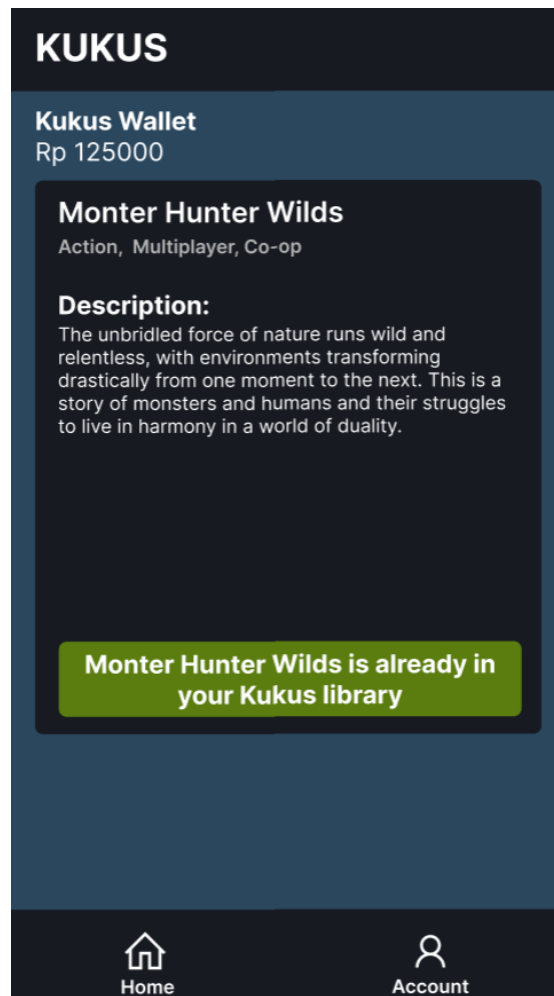
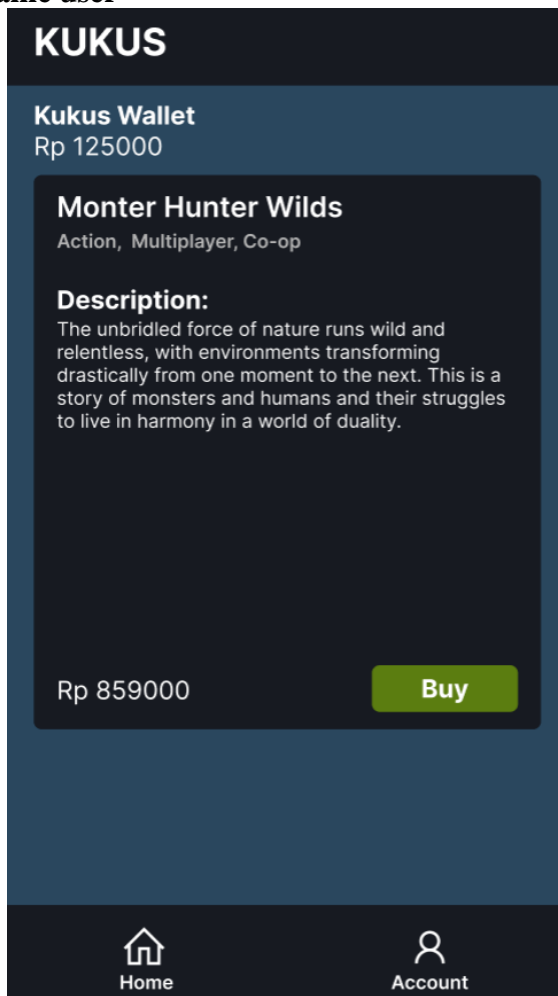
Pada setiap halaman admin berikan Bottom Navbar yang berisi menu Home dan Account. Jika menu Home ditekan pindahkan user ke fragment Home. Jika menu Account ditekan pindahkan user ke fragment Account.

Home user



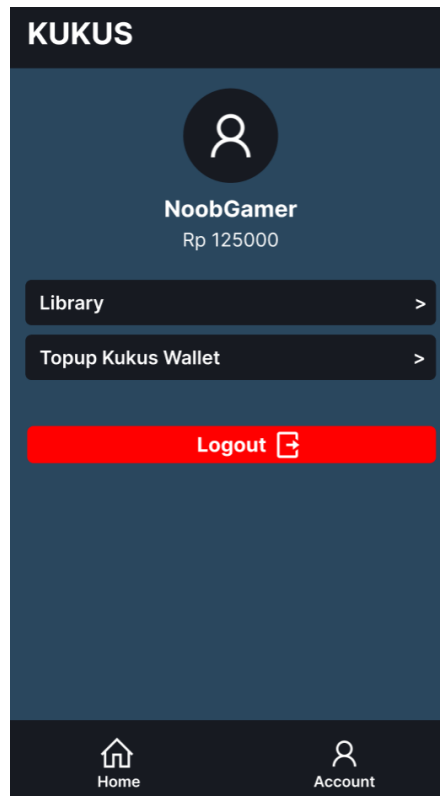
Pada halaman ini tampilan dan fungsionalitas sama dengan halaman Home admin

Detail Game user



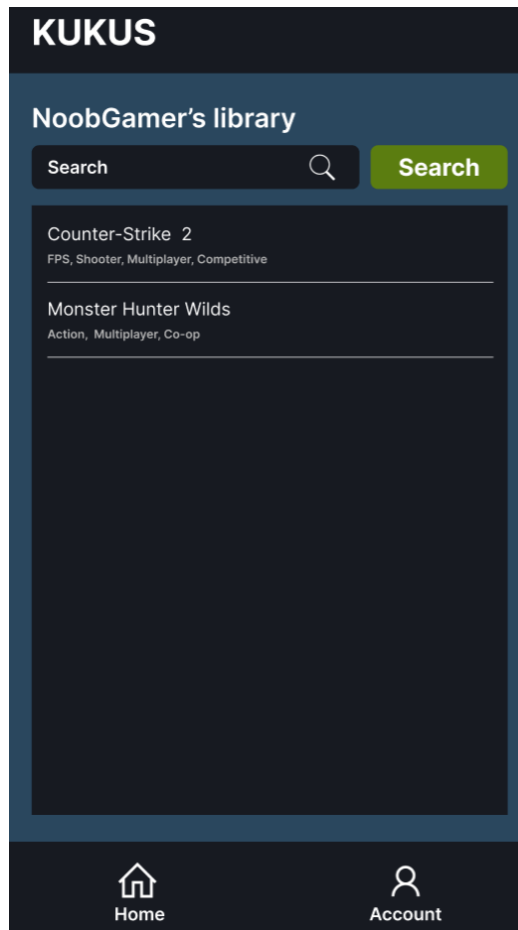
Pada halaman ini tampilan sama dengan halaman Detail Game admin tetapi dengan beberapa tambahan. Tampilkan wallet milik user pada kiri atas halaman. Berikan juga button Buy untuk membeli game tersebut. Berikan pengecekan jika wallet mencukupi. Jika mencukupi tambah game tersebut pada library user dan berikan text “<nama_game> is already in your Kukus library”.

Account user



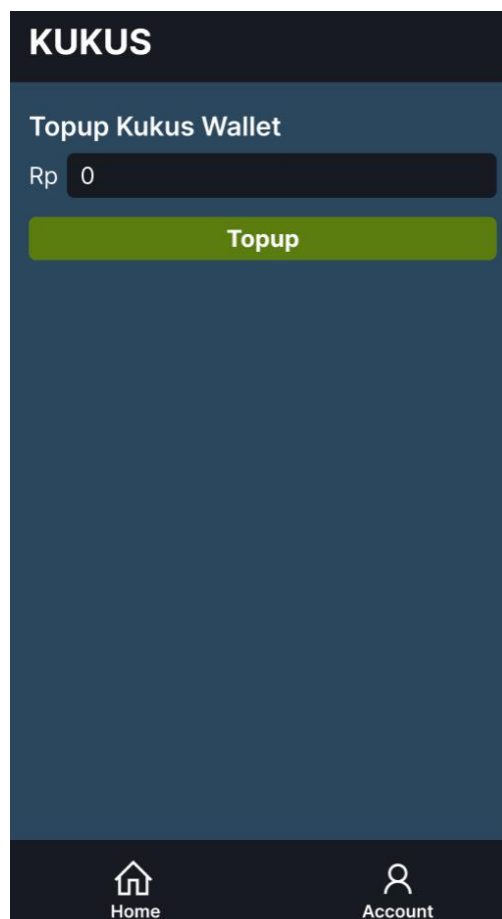
Pada halaman ini tampilkan icon profile, nama profile, wallet user, button Library, button Topup Kukus Wallet, dan button Logout seperti tampilan di atas. Jika button Library ditekan pindahkan user ke fragment Library. Jika button Topup Kukus Wallet ditekan pindah user ke fragment Topup. Jika button Logout ditekan pindahkan user ke fragment Login

Library user



Pada halaman ini berikan input text Search, button Search, dan recycler view. Recycler view akan berisi semua game yang telah dibeli oleh user. Jika nama game ditekan, pindahkan user ke halaman Detail Game user. Jika user menekan button Search, carilah semua game yang ada di library user sesuai kata kunci.

Topup user



Pada halaman ini berikan input number yang digunakan untuk nominal Topup. Berikan pengecekan Topup minimal Rp 1000. Jika lolos pengecekan tambahkan nominal tersebut ke wallet user dan pindahkan user ke fragment Account secara otomatis

Note:

- JIKA TIDAK MENGGUNAKAN BOTTOM NAVBAR NILAI = 0

**DILARANG MENGGUNAKAN KONSEP MAUPUN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN
JIKA MELANGGAR MAKA NILAI TUGAS: 0**

PERHATIKAN KETENTUAN DIBAWAH :

- Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file tugas, apabila tidak dikumpulkan maka tugas tidak akan diperiksa.
- Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.
- MENCONTEK = Nilai MOD 2

TUGAS : 26

SCORE	KRITERIA
Login Register (4)	
0-2	Dapat login beserta pengecekan dengan benar
0-2	Dapat register beserta pengecekan dengan benar
Admin (7)	
0/1	Dapat menampilkan semua game dengan benar
0/1	Dapat search game dengan benar
0/1	Dapat filter game dengan benar
0/1	Dapat menampilkan detail game dengan benar
0-3	Dapat menambah game beserta pengecekan dengan benar
User (9)	
0/1	Dapat menampilkan semua game dengan benar
0/1	Dapat search game dengan benar
0/1	Dapat filter game dengan benar
0/1	Dapat menampilkan detail game dengan benar
0/1	Dapat membeli game beserta pengecekan dengan benar
0/1	Dapat menampilkan account user dengan benar
0/1	Dapat menampilkan library user dengan benar
0/1	Dapat search game library user
0/1	Dapat topup beserta pengecekan dengan benar
Lainnya (6)	
0-2	Semua tampilan rapi, sesuai, dan bagus
0-2	Semua Bottom Navbar sesuai
0-2	Navigasi berjalan dengan baik
+3	Aplikasi berjalan dengan sempurna
Total : 26	

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Prof. Dr. Ir. Esther Irawati
Setiawan, S.Kom, M.Kom)
Koordinator Kuliah

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)
Koordinator Laboratorium

(Febrian Alexandro)
Asisten