نمایش دما بر روی LCD2x16 کاراکتری پروژه اول

تنظیم: علی ابریشمی

149 - 17777

www.armcenter.org



تنظيم: على ابريشمي



شرح پروژه:

در ایس پروژه دمای محیط از سنسور دمای LM35 به وسیله کانال شماره پنج مبدل آنالوگ به دیجیتال خوانده می شود و بر روی LCD کاراکتری ۱۶x۲ نمایش داده می شود.

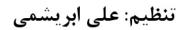
هدف يروژه:

هدف از انجام این پروژه راهاندازی LCD کاراکتری و مبدل آنالوگ به دیجیتال است.

در ادامه این آموزش توابع به کار رفته در برنامه و نحوه استفاده از آنها را به شما آموزش می دهیم. قبل از شروع به شما توصیه می کنیم حتماً آموزشهای اول تا سوم که راهاندازی LED چشمک زن است را مطالعه نمایید تا با مبانی اولیه برنامه نویسی آشنا شوید.

این پروژه شامل چهار فایل اصلی و تعدادی فایل سرآیند است. یک فایل Startup که تنظیمات اولیه و کلاک سیستم در آن است و در تمامی پروژهها وجود دارد. فایل بعدی main.c است که برنامه اصلی در آن قرار دارد و توابع مربوط به LCD و LCD در آن فراخوانی شده است. دو فایل بعدی LCD.c است که شامل توابعی برای راهاندازی lcd و مبدل آنالوگ به دیجیتال است. در ادامه به بررسی توابع می پردازیم.

فایل LCD.c توابع زیادی دارد که بعضی برای راهاندازی و ارتباط با LCD است و با فراخوانی بعضی دیگر در برنامه اصلی می توان بر روی LCD نوشت یا اعمال دیگر نظیر شیفت و یا پاک کردن انجام داد. در جدول زیر این توابع معرفی شدهاند و در ستون آخر یک مثال برای هر یک از توابع آمده است.





مثال	عملكرد	نام تابع
Lcd_init()	پیکره بندی	Lcd_init()
Lcd_gotoxy(2, 1)	بردن نشانگر به موقعیت مشخص شده	Lcd_gotoxy(char y, char x)
Lcd_puts(6)	نمایش عدد بر روی LCD	Lcd_puts(int n)
Lcd_putsf("hello")	نمایش کاراکتر بر روی LCD	Lcd_putsf(char *data)
Lcd_clear()	پاک کردن صفحه نمایش	Lcd_clear()
Lcd_shift_left(2)	شیفت به چپ	Lcd_shift_left(int n)
Lcd_shift_right(1)	شیفت به راست	Lcd_shift_right(int n)
Display_off()	خاموش نمودن نمایشگر	Display_off(void)
Display_on()	فعال نمودن نمایشگر	Display_on(void)
Cursor_on()	روشن نمودن نشانگر	Cursor_on(void)
Cursor_off()	خاموش نمودن نشانگر	Cursor_off(void)
Cursor_blink()	چشمک زن شدن نشانگر	Cursor_blink(void)
Backlight_on()	back light خاموش نمودن	Backlight_on(void)
Backlight_off()	back light روشن نمودن	Backlight_off(void)

فایل adc.c حاوی توابعی است که با آن به راحتی میتوانید از هر یک از کانالهای مبدل، مقدار آن را بخوانید. در زیر این توابع معرفی شدهاند.





مثال	عملكرد	نام تابع
ADC_Initialize	تنظیمات اولیه (کلاک اصلی	ADC_Initialize(int
(48000000,5000000,10,1200)	سیستم، کلاک ADC ، زمان	mckClock, int adcClock, int
	شروع، زمان نمونه برداری)	startupTime ,int
		sampleAndHoldTime)
ADC_EnableChannel(5)	فعال نمودن كانال مورد نظر	ADC_EnableChannel(int
		channel)
Value=getadc(5)	مقدار کانال ADC ورودی را	getadc(int channel)
	برمی گرداند	

اکنون به بررسی خط به خط فایل main.c که برنامه اصلی در آن نوشته شده است میپردازیم.

چهار خط اول برنامه مربوط به اضافه کردن فایلهای سرآیند است.

#include <AT91SAM7X256.H>

#include "LCD.h"

#include "adc.h"

#include <stdio.h>

خط اول فایل سرآیند میکرو است، خط دوم فایل سرآیند LCD است که فقط حاوی اسم توابع است و خودمان باید قبلاً آن را ایجاد کرده باشیم(لزومی ندارد که شما آن را ایجاد کنید، میتوانید آن را از پوشهای که از سایت دانلود کردهاید بردارید و در هر پروژه دیگری استفاده کنید ولی اگر اسم توابع را در فایل LCD.c تغییر دادید این فایل را نیز باید به طور مناسب تغییر دهید در غیر اینصورت نیازی به تغییر نیست.)





نكته برنامه نويسى:

در زبان C شما می توانید خود توابع را نیز در فایل هدر (h) بنویسید. مثلاً به جای نوشتن توابع در فایل LCD و نوشتن نام آنها در LCD، برای اضافه کرد به برنامه اصلی، کل توابع مربوط به LCD را در فایل LCD. بنویسید (بدون ایجاد LCD.)

خط سوم مربوط به اضافه کردن فایل هدر adc.c است و خط چهارم کتابخانه stdio برای اعمالی چون تبدیل کاراکتر به عدد و غیره به برنامه اضافه شده است.

خط پنجم تابع main ایجاد شده که ورودی هم ندارد. در خط ششم و هفتم متغیر main و کاراکتر main تعریف شدهاند و adc مساوی صفر قرار داده شده است. در خط هشتم تابع (lcd_init() بیکره بندی LCD فراخوانی شده است. در خط بعد تابع ; ADC_Initialize () فراخوانی و مقدار هی شده نحوه انتخاب پارامتر ها و اعداد به صورت کامنت در فایل adc.c توضیح داده شده است همچنین با مراجعه به آموزش مربوط به کلام می توانید اطلاعات بیشتری کسب کنید. ولی به صورت اجمالی عدد ۴۸۰۰۰۰۰ کلاک اصلی سیستم با کریستال ۱۸/۴۳۲ و انتخاب PLL است و عدد ۵۰۰۰۰۰ کلاک انتخابی برای واحد آنالوگ به دیجیتال است. همچنین اعداد ۱۰ و ۱۲۰۰ به ترتیب مربوط به زمان شروع و زمان نمونه برداری هستند.

در خط دهم کانال α مبدل فعال شده است. خط یازدهم تا پانزدهم به ترتیب نمایشگر پاک شده، نشانگر خط دهم کانال α مبدل فعال شده، نشانگر به مختصات α (1,1) رفته و در نهایت رشته backlight خاموش شده، نشانگر به مختصات α (1,1) رفته و در نهایت رشته نمایش داده شده است.

در خط شانزدهم یک حلقه بینهایت تعریف شده. در خط هفدهم مقدار کانال ۵ مبدل داخل متغیر adc ریخته شده. در خط بعدی با استفاده از کتابخانه stdio مقدار عددی adc به رشته تبدیل شده است.





در خط نوزدهم نشانگر به موقعیت (2,1) یعنی ابتدای خط دوم رفته و در خط بعدی بر روی LCD چاپ شده است. و در نهایت در خط آخر با استفاده از تابع delay که در فایل LCD.c تعریف شده است یک تأخیر ایجاد شده.

این پروژه برای میکر AT91sam7x256 نوشته شده است و با کمی تغییر برای هر میکرو دیگری نیز قابل استفاده است.

در صورت برخورد با مشكل مى توانيد با ايميل <u>edu@armcenter.org</u> مكاتبه نماييد.





www.armcenter.org